平成5年10月15日発行　ザ・ヒットマガジン1993年10月号増刊

電脳美少女に大接近



パソコンパラダイス

1993 OCT. ¥700
Vol. 4



巻頭5大特集

ランスⅣ
分裂守護神 トゥインクル☆スター
妖獣戦記 —AD2048—
GOKKO1&2
ブランマーカー2

新作情報満載

ギョーカイ最多!!

新作ばっかり 63 タイトル

電脳美少女総動員令

大人気! 読者参加マガジンRPG
ヴァーチャル ガール
更に増ページ今回も増カラー!!

正義の使者 ソフトメーカー探偵団
ついに登場!! アリスソフト

- 対応機種
  NEC/PC 9801シリーズのVX以降
  ノート型パソコン
  EPSON/PC 286, 386, 486
- 動作環境
  要アナログRGB(640×400ドット)
  要メインメモリー640KB
  バスマウス対応
  FM音源ボード対応
  ※ハードディスクには対応していません。



花札賭博師「流野尚武史」いざ見参!
迎え撃つは、
美人OL「雪乃澤華奈」、美少女「秋月志緒」
グラマー女子高生「深雪はるか」、セクシー人妻「伊集院美鈴」
果たして、その結果如何に?

- 通信販売〈通信販売をご利用の方へ〉

現金書留の場合には商品名・機種・メディアを必ず書いて下さい。
詳しくは右記にお問い合わせ下さい。

DOTT
発売元
ドット企画
TEL.3835-4959
FAX.3835-8929
〒110 東京都台東区台東4-16-8 偕楽ビル1F



大好評発売中のディー・オーの作品の数々

	PC-9801	X68000	FM-TOWNS	PC-9821
ブランマーカー	発売中	発売中	開発中	開発中
妖獣倶楽部カスタム	発売中		発売中	
星の砂物語2	発売中	発売中	発売中	
DOR～PART3～	発売中	発売中	発売中	
Mヶーンライトちゃんリンしゃん	発売中	発売中	発売中	発売中
DOR～ベストセレクション上巻～			発売中	発売中
DOR～ベストセレクション下巻～			発売中	発売中
DOR SE 魁(さきがけ)	発売中	発売中	発売中	発売中
Arquelphos	発売中	発売中	発売中	発売中
コレクターD	発売中	発売中	発売中	発売中
DOR～BS VHS vol.1～vol.4				

※DOR～BS VHSシリーズは通信販売でのみお届けしております。

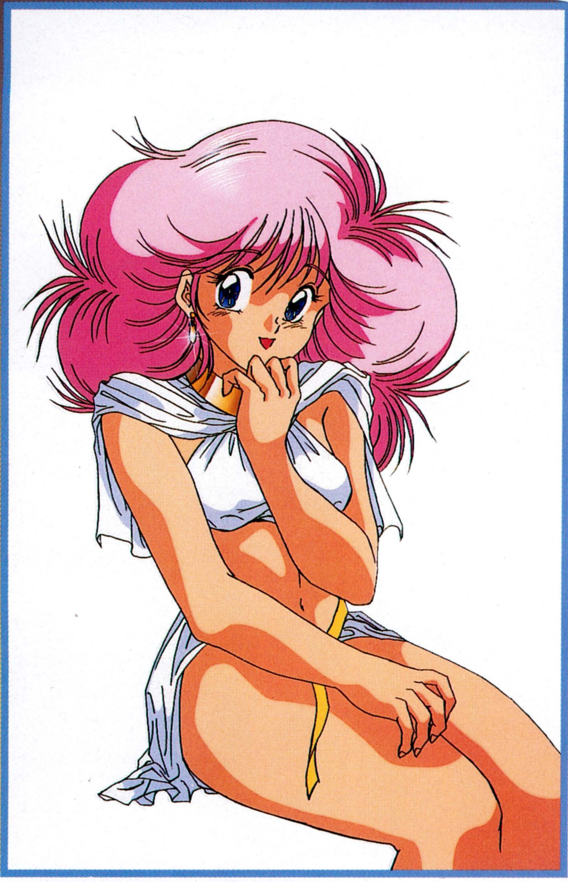
通信販売のお知らせ

※通信販売をご希望の方は、住所、氏名、電話番号、商品名、機種、メディア等を記入したものを同封し、現金書留または無記名為替にてお申し込みください。

現金書留または為替の場合
●送り先／〒251 神奈川県藤沢市藤沢115-2藤沢郵便局私書箱4号
株式会社ディー・オー 通販係

郵便振替の場合
●振込先／横浜3-22882
加入者名／株式会社ディー・オー

D.O.
株式会社 ディー・オー
本社／〒251 藤沢市南藤沢8-6 魚万ビル6F
製品のお問い合わせは東京営業部
TEL.03(5443)7701 FAX.03(3453)9707



原画／アリスソフト

今月のカヴァーガール
ランスⅣより
シイル嬢

パソコンプレッセ

1993 OCT.

VOL.4

巻頭特集

ランスⅣ～教団の遺産～ 8
分裂守護神 トゥインクル☆スター ACT.1 14
妖獣戦記～AD 2048～ 18
GOKKO1&2 22
ブランマーカー2 26

読者参加MRPG ヴァーチャルガール……96

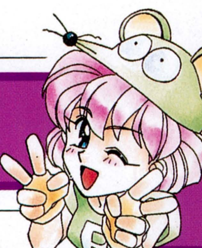
TIME SCHEDULE FOR SALE……118
KISS ME 4th 作/瀬川直子……120
HARDWARE放送局……124
ソフトメーカー探偵団 ●アリスソフトへ征く…126
ソフ倫って何するところ?……130
螺子山博物館 ちょー能力(?)女殺し…131
電脳美少女大図典 CAT'S PART 1…132

☆Reader's Corner

みんなで参加だ!

カラーイラスト・コーナー……92
イラスト・CG教室（暫定版）……94
サークル伝言板……94
夏のD.O.祭り!! 途中経過報告……95
モノクロイラスト・コーナーPART1……114
隔月刊PASOCOM PRESSE批評……114
ふぇばりっと いらすとれーしょんず……114
一色達也の「もう帰りたいじょ～!!」……115
「ライターと語れ!!」……115
モノクロイラスト・コーナーPART2……116
戦え!! 営業部長…と……116
読者のゲーム評コーナー……116
すごいんだぞ、これ!……116
3号プレゼント当選者発表……117
正義の正誤表……117

パソコンプレッセ Vol.4 目次



みんなが大好き 18禁 ソフト情報!!

あゆみちゃん物語……30
きゃんきゃんバニー・エクストラ……32
WORDS WORTH……34
NUT BERRY……36
Arquelphos……38
麻雀幻想曲II……40
V.G.ーヴァリアブル・ジオー……42
ヌークII 〜レミーの逆襲〜……44
Engage Errandsー魅惑の使徒たちー……45
俺は守護霊様！……46
JINN〜永遠の勇士〜……47
Queen's Library……48
あやよさん1ー2ー3……49
奈緒美ー美少女たちの館ー……50
学園物語〜いけない放課後〜……51
電話のベルが……52
HALF PIPE……53
もっこりまん……54
ようこそシネマハウスへ……55
VIPER-V8……56
ハイスクール・バンパイア……57
Angel……58
コレクターD……59
黒猫館……60
Marionnete Mind……61
カスタムメイト……62
ミラージュ2……62
Poison Needle……63
超爆……63
極楽まんだら……64
桃源郷……64
URBAN SOLGER……65
Diary……65
Tiny Steps……65
パープルCAT VOL.3……65
Night Shifter……66
レッスルエンジェルス3（仮）……66
ごくらく天国……66
ツインピーチス……66
ストロベリー大戦略2……67
電撃ナース2……67
天使たちの午後6……67
Sonic Linker……67
ピンクソックスマニア3……68
メタモルミーナ……68
DOR SE……68

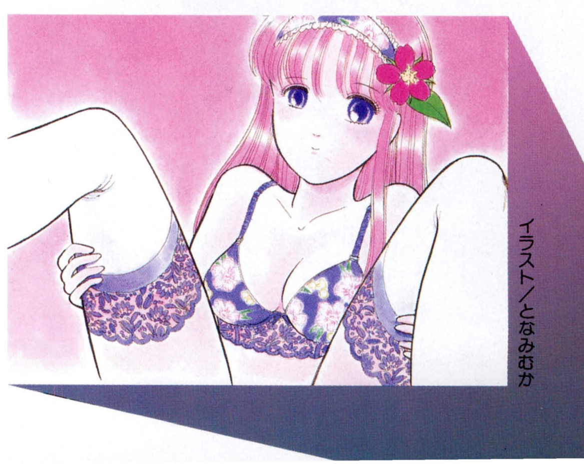
創造への挑戦 同人 ソフト情報

同人JUNCTION

QUINTET……79
うにょ……80
Kleben……81
悪魔のCG……81
Puzzlet……82
すとろべりーぱふぇ Vol.6……82
一夜の出来事……83
TANK TOP……83
Hey！ Bunny……84
ジンモングラフィックス……84
ガールハンターJ……85
Sweeperでホイ！ まぐまぐスパイラル……85
OVER DRIVE 1……86
LOVE MAKING……86
サークルリスト／通販の注意点……87

心穏やかに 一般 ソフト情報

てぃんくる……70
機甲装神ヴァルカイザーACT.2……72
HHG 〜ハート・ヒート・ガールズ……73
D'ark外伝……74
くるくる☆Party〜プリンセスクエスト〜……75
爆裂少女隊TーBACKS……76
宝魔ハンターライム2……76
宝魔ハンターライム3……77
やどかり衛星放送局BS-896……78
CALIII〜完結編〜……78



イラスト／となみむか

情報でいっぱい!!

宝の部屋 Treasues Room

前回お嘆きの読者の方々へ特報！
X68KとTOWNSのソフトの数がより多くなっているゾ。喜んで応募してね。



提供／アグミックス

PC-98：　5インチ　2名
　　　　3.5インチ　1名



提供／カクテルソフト

PC-98：　3.5インチ　1名
X68K：　5インチ　1名
TOWNS：　1名



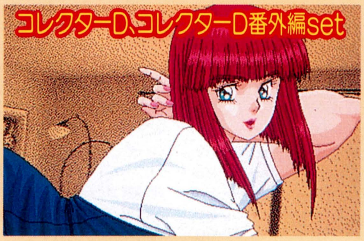
提供／D.O.

PC-98：　5インチ　3名
　　　　3.5インチ　2名



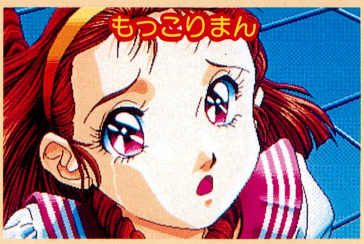
提供／ソニア

PC-98：　5インチ　2名
　　　　3.5インチ　2名



提供／D.O.

PC-98：　5インチ　2名
　　　　3.5インチ　1名
9821、TOWNS：　各1名
X68K：　5インチ　1名



提供／イリュージョン

PC-98：　5インチ　1名
　　　　3.5インチ　1名



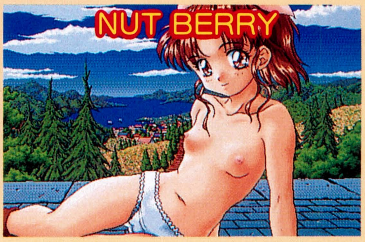
提供／姫屋ソフト

PC-98：　5インチ　2名
　　　　3.5インチ　2名



提供／HARD

TOWNS：　3名



提供／ドット企画

PC-98：　5インチ　1名
　　　　3.5インチ　1名



提供／アーヴォリオ

PC-98：　5インチ　1名
　　　　3.5インチ　1名



提供／インターハート

PC-98：　5インチ　1名
　　　　3.5インチ　1名



提供／フェアリーテール／レッドゾーン

PC-98：　5インチ　1名
　　　　3.5インチ　1名

プレッセの読み方

評価表の見方!!

満足度 93 %

おしゃべりするんです

このゲームは其の一から五までの五章に分かれています。そしてそれぞれの章に点数が付くようになっていまして、一から四までの章の点数が全て80点以上にならないと、其の五に進めません。何度もやり直しができるので頑張りましょう。　（当間透）

1st	グラフィック	肌の塗りなど手慣れた感じですね　どの娘も美人です
2nd	H度	しょっぱなから懐中電灯とは参りました　次は何でしょう？
3rd	お遊び度	人間、遊び心がなくなったらおしまいですよね
4th	ストーリー	やっぱりお医者さんというのは、羨ましい職業なのですね。
5th	操作性	難しい操作は一切ありません。マウスだけでOKです。

評価表は５段階になっています。そのゲームの中でライターがよいと思った順に、１番から項目を並べました。レギュラーの項目は、ストーリー・音楽・操作性・CG・スケベ度の５つですがライターの好みによりいろいろな(例えば、怪獣・歌・色ぬり…等)項目が出てきます。
評価表の%のついた数字は、完成版は満足度、開発中は期待度を表します。

タイトル横の表の見方!

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD Sp	8月上旬	￥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

マークはそれぞれにソフトが対応している事を示しています。その中に×が入っているものは対応するソフトの方が主流になっているため、非対応として表示しています。ソフト購入の際の参考にして下さい。

- MIDI対応
- HDインストゥール可能
- 256対応
- CD−ROM版
- 要MS−DOS組込
- スピークボード対応
- 要メインメモリ２メガ
- ノートパソコン対応
- マウス非対応
- 3.5inch版未発売
- ジョイスティック対応
- マーティ対応
- 新FM音源(86ボード)
- X68030対応

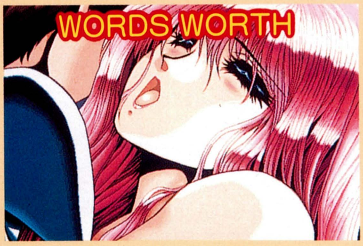
機種は略字で示してあります。それぞれは、

９　　８……PC-9801シリーズ（基本的にVM以降、EPSON286以降）
９８２１……PC-9821シリーズ
６　　８……X68000シリーズ
Ｍ　Ｓ　Ｘ……MSX2 2+ turboR
TOWNS……FM-TOWNS

として表記しています。機種の限定やメディア、それぞれのハードへの対応についてはマークや欄内への表記によって補足とさせていただきます。

プレッセの攻略のしかた

- ●パソコンプレッセはソフ倫の規約を理解し、その趣旨を誌面に繁栄させるため加盟66社及び武尊のソフトをメインに扱うようにしています。
- ●プレッセは新作ソフトの情報をより早く正確に伝える事を第一の目標としていますので、中には原画等のみのページも存在します。
- ●プレッセのライター陣は個性豊かな為、情報をそのまま出すのではなく楽しく読んでほしいという考えから、かなり切れた原稿となっています。
- ●プレッセは18禁ソフトと一般ソフトを別のワクをとって掲載しています。これは読者の方に18禁ソフトと一般ソフトをはっきりと区別していただくための考えです。ワクの前には扉を設けて、コーナー目次も付けました。



提供／エルフ
X68K：　５インチ　１名
TOWNS：　１名



提供／アクティブ
PC-98：　５インチ　１名
　3.5インチ　１名



提供／バーディソフト
PC-98：　５インチ　２名
　3.5インチ　２名



提供／アリスソフト
PC-98：　５インチ　１名
　3.5インチ　１名
TOWNS：　１名

▶ 応募方法 ◀

巻末の葉書に、住所・年齢・職業・性別と、裏面の必要事項を記入して応募してね。
締切は、10月19日(火)必着です！

巻頭特集

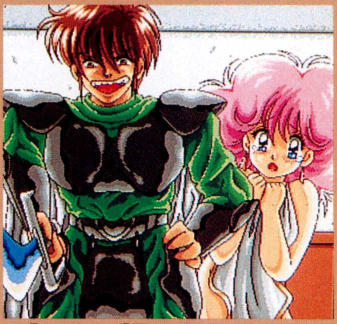
ランスⅣ……8
分裂守護神トゥインクル☆スター……14
妖獣戦記-A.D.2048-……18
GOKKO1&2……22
ブランマーカー2……26

鬼畜……それは、世界を救いし伝説の最強戦士の栄誉を称える称号である……うそぴょ～ん（笑）　そう、あの男が帰ってきたっ！
ほら、聞こえるだろう？　あのさわやかな雄叫び（と女性の悲鳴）を。
ほら、見えるだろう？　光輝く（悪魔の）笑みを。奴の名はランス。
最強最悪の鬼畜戦士……ってわけで、今号の巻頭特集第１弾は、アリスソフトさんの人気RPG、ランス・シリーズの最新作なのだ☆

鬼畜戦士ランス復活!!



Oランスシリーズ・伝説の始まり…


▲ランス３の一場面よりランスとシィル

ランスシリーズは、超絶外道、極悪非道、門外不出の絶倫鬼畜戦士ランスの活躍を描いたRPG（但し１作目はADV＋RPG）だ㊦

他のRPGなら間違いなく悪人として登場するだろう主人公は、腕も立つが、ナニも立つ。とにかく女に目がない上に究極自己中で、登場する女性キャラを片っ端からやりまくる！

そのアンチヒーロー性は、既存のふにゃけたＲＰＧに食傷気味のＲＰＧファンに絶賛されたのであった。

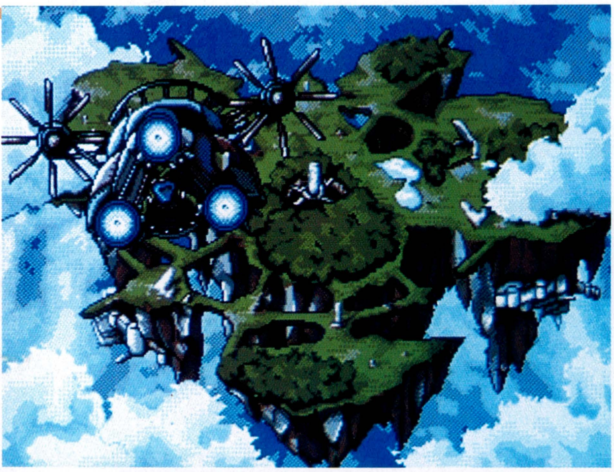
お、奇麗にまとまった（笑）　ちなみに歴史も古く、１・２はベーシックだったんだな☆

ランスⅣ
～教団の遺産～

アリスソフト RPG	機種	ワンポイント	発売日	価格
	98	HD 256	11月15日	未定
	TOWNS	HD 256 Marty CD 2M	未定	未定

舞台はイラーピュ！

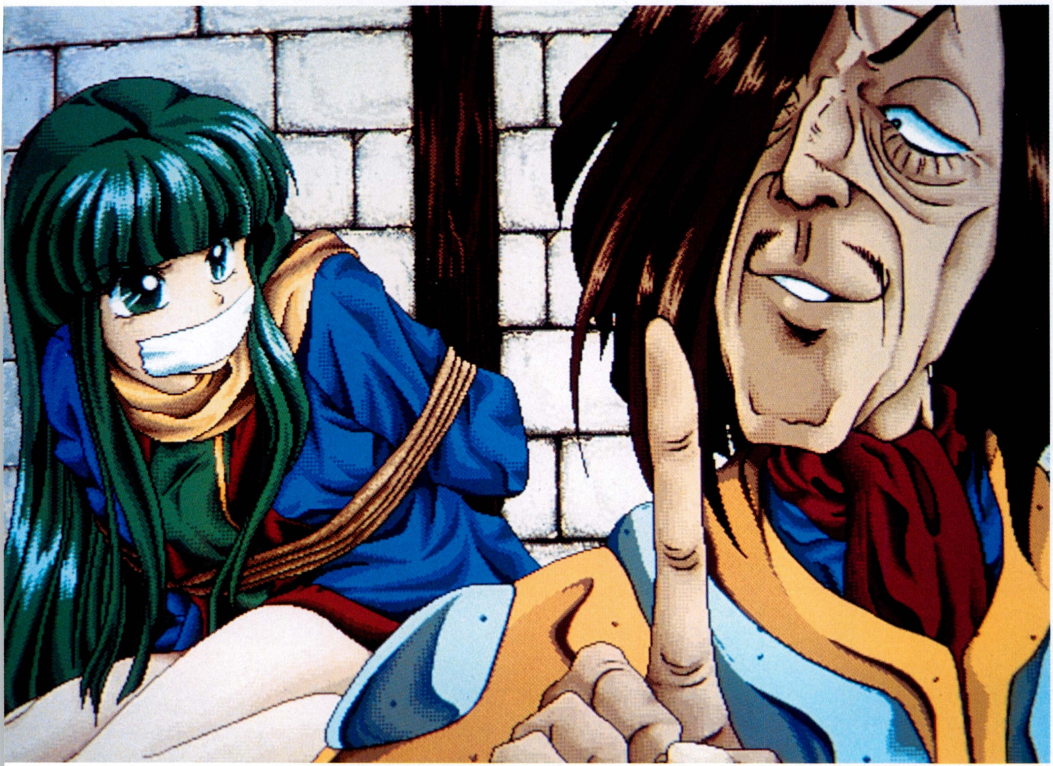
—それは伝説の浮遊大陸—



今度の舞台——つまり3のエンディングでランスとシィルが飛ばされた場所、それはイラーピュと呼ばれる浮遊大陸であった。

森の中で目覚めた2人は、地上に降りるすべもなく、再び冒険を開始するのであった……





しかしこの浮遊大陸イラーピュには重大な秘密が隠されていた！　その秘密とは……内緒です……うそうそ(笑)　実はこれ、太古の昔に聖魔教団という組織が魔王軍と闘うために作った戦闘要塞なのだ。その力は絶大なるも、さる理由によって遺棄されたままラピ●タの如く、ふわふわ浮遊しているのです。

だが同じ頃、あのヘルマン帝国もまたイラーピュの秘密を知り、軍事兵器として使用すべく探索隊を派遣していた！

そしてまたリーザス国もランスたちの行方を追って救援隊を送っていたのである。

再び両国の間に闘いの火蓋が切って落とされるのか？　ランスとシィルもまた……

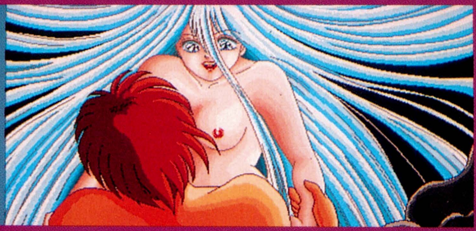
ヘルマン軍再び！

○ランス3EDより

ランス3のエンディングで、彼は封印されし暗黒の魔王『ジル』と、くんずほぐれつのH……もとい闘いによって『時空の狭間』に落ちてしまう。そしてシィルも後を追って……

その時、さる理由によってランスに恨みを抱く？神様が、天罰を下して2人を見知らぬ土地へと転送してしまった……

このエンディングに衝撃を受けた人も多い……かどうかは知らんけど、再び彼らに会えてよかったよね☆

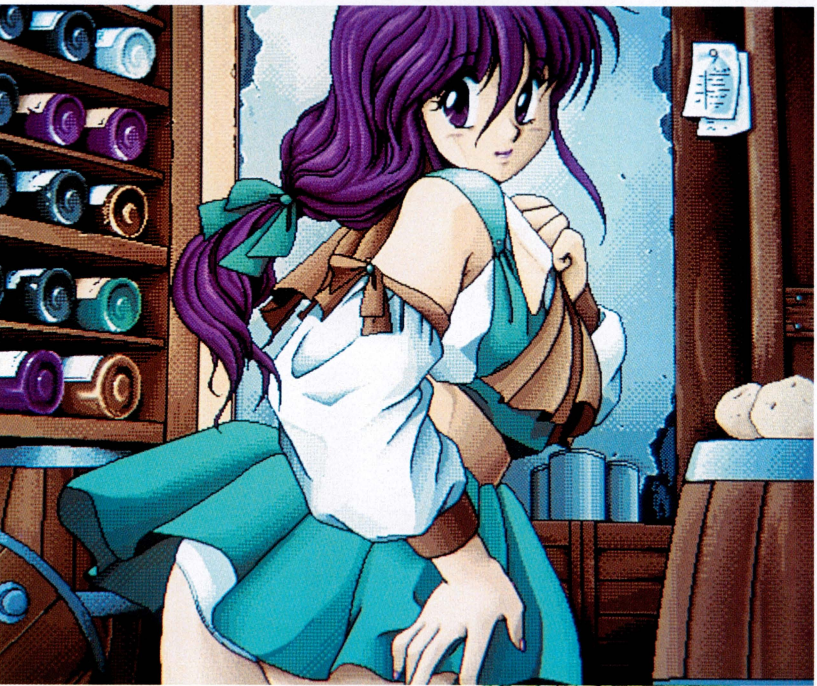






写真はランス3より。上で輝いているのが光の神。う〜ん考えようによっては、ランスへの天罰って彼を助けようとする慈悲だったのかもしれない。やり方はともかく魔王を封じた偉業は事実だからね(笑)

シィルちゃん（とランス君）救援隊出動!!



おなじみのギャラも登場だ!!

薄幸の忍者少女

見当かなみ

ランスⅠで登場以来、しっかりランスにいじめられてるかなみちゃんだけど、今回も救援隊の一員としての登場と相成りました☆　うーむHな写真が多い☆



ちなみに救援隊の構成は、リア王女の命によるもので、本人が望んでいるかどうかはまた別問題（笑）ちなみに私はリックを忘れてた。王国第3軍の将軍だったのね

▶期待の♥シーンです、はい！　何がこびりついたのかな？

気が強いぞ魔法使い

魔想志津香



▶志津香ちゃんもしっかり登場です。ランスの事を嫌ってる彼女だけど運命の巡り会わせが悪いのかメンツに（笑）

○気になるシステム！

では肝心のゲームシステムについて書こう。まず全体の移動シーンは、ランス２のようなマス目を移動する方式になる。そしてイベントのある場所にたどり着くと拡大されたマップに切りかわるんだ。これでヘンに迷ったりするような事がない事になる。要するにランス１～３までの良い部分を統合して、シンプルで遊びやすい物にするんだって。

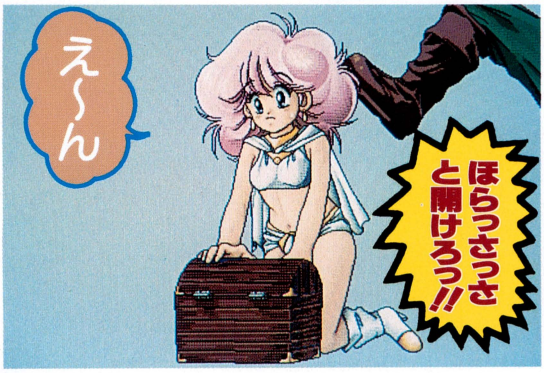
また戦闘シーンは３のシステムを踏襲して、パーティ制のタクティカルコンバットになる。当然パワーアップして演出的にも派手で、より迫力のある物になるそうな☆　これは楽しみ☆

とにかくユーザーが戸惑ったり、わかりにくくないようにって感じでまとめるそうです☆

それから環境の事なんだけど、まず当然HD等の高速デバイスには対応です。音源に関しては現在のところ未定という事で。

CGは基本的に16色なんだけどTOWNSや9821等256色の出る機種は、パレットの関係によってより美しい色合いで発色できるのだ！　あ、ノーマルの98でもI/Oデータ社製のグラフィックアクセラレーターボードを付ければ同様に256モードで楽しめるぞ☆

もちろんまだ開発中だからまだ変わるかもね。

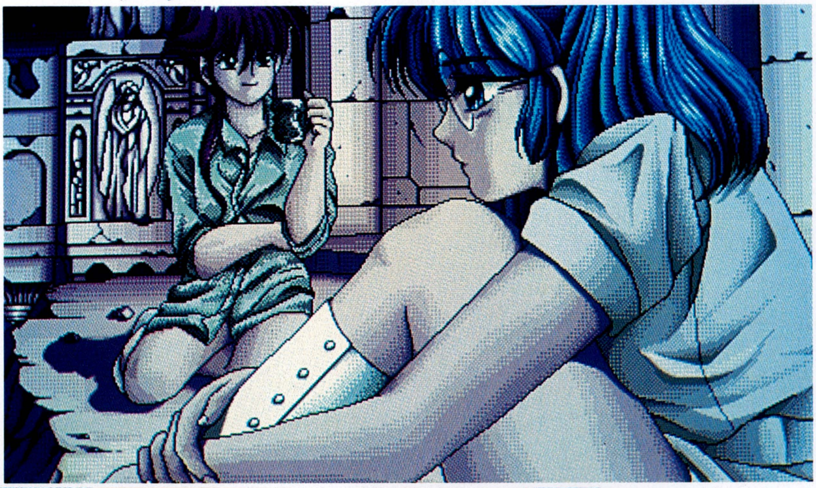


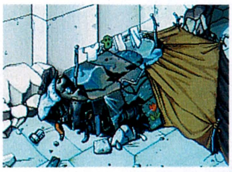
むろん美少女モンスターだっているのだ!!

めがねっ娘 天才メカニック マリア・カスタード

3のエンディングで設置されていた『シィルちゃん（ランス）救出対策委員会』はちゃんと活動していたようで（笑）、リア王女の直命によってマリア、志津香、かなみ、レイラ、ジュリアついでにリックの6名が救援隊としてイラーピュに向かう事に。

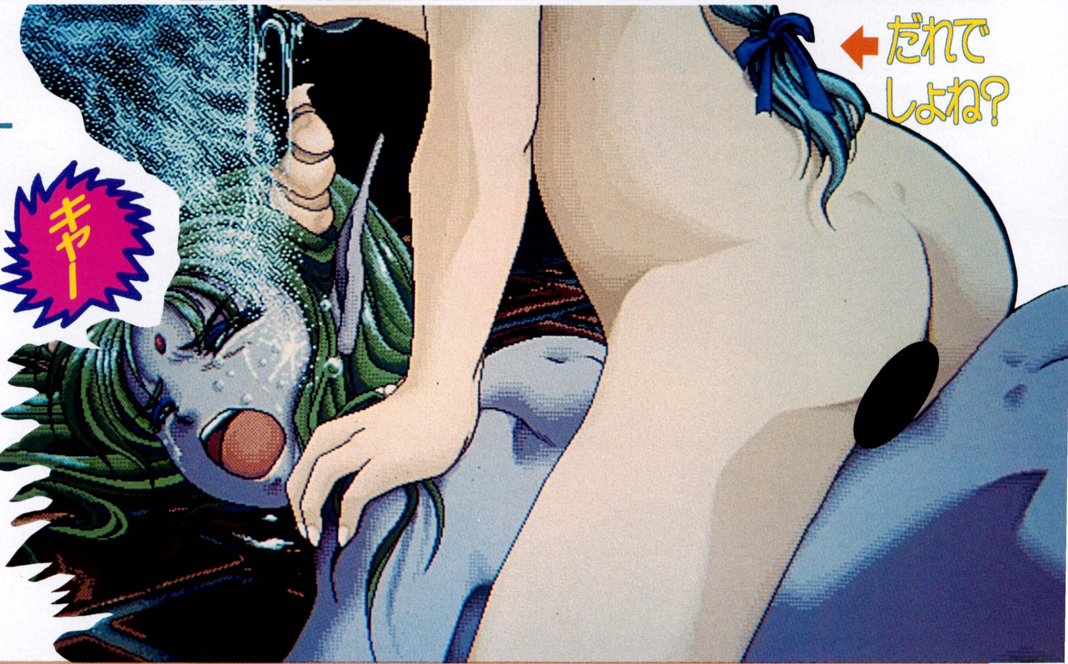
浮遊大陸へは、マリアの開発したチューリップ4号で突撃だ！　余談だがこれが4号という事は、カンパンは登録抹消にでもなったのだろうか？　うーん、ガン●ム(0083)※





▶人気のマリアちゃんもいるよ〜ん☆今回もチューリップシリーズのメカが大活躍……か？（笑）

現在ランスの奴隷（笑） フェリス



▶3でランスにはめられて彼の奴隷になりはてた悪魔ちゃん（笑）　彼女は救援隊の一員ではないんだけど、今回もしっかり登場していたぶられる運命にある……　ついでにここに書いちゃうけどレベル神ウィリス様は、今回見習いレベル神『みかん』ちゃんを連れて登場だ！　みかんもレベルアップしてくれるけど……!?



セエラァ

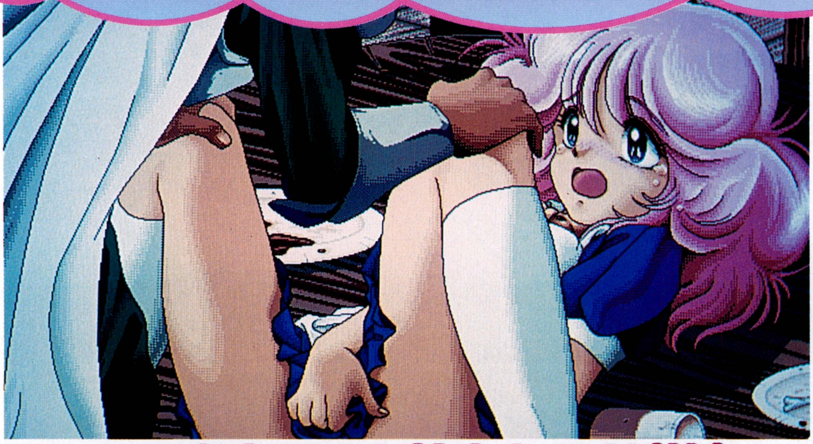
御存じ愛と正義のセーラー服美少女戦士…ではない😚 仲間にブレザーちゃんとジャンスカちゃんがいる（笑）

金魚使い

今回も登場の金魚使い。謎の陸上型金魚を操って攻撃する。彼女に限らず、美少女型モンスターの脱ぎ脱ぎシーンも、ご覧の通り健在だ！　弱らせてからがお楽しみ☆

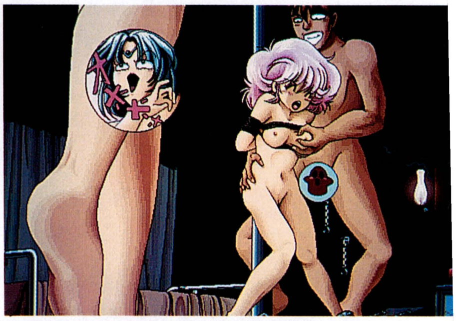
ちなみに「セエラァ」ちゃんなんかは中ボスみたいな感じで出現するそうです☆

シィルちゃん物語



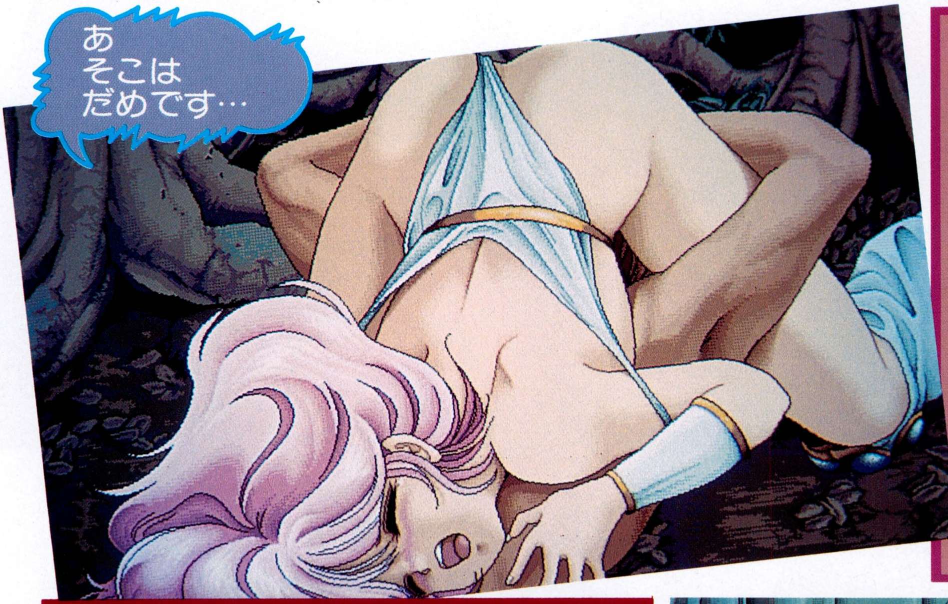
魔法使いにしてランスのアイテム、もとい奴隷のシィルちゃんだって、もっちろん活躍しちゃいます。しかし相変わらず苦難の道が待っているようね(泣)

ちなみに彼女の服はまたデザインが変わったけど、前回のような怪しい機能はついていない。残念(笑)



ランスの鬼畜ぶりも健在なのだ(笑)

しかし、前半ランスにも思いがけない事件が！　なんと今回初登場のイオという女によって彼は操り人形と化すのだ！　そして写真のようにこんなことやあんなことを……あんまり普段と変わらんな(笑)　それはともかくイオに関しては、右の囲みにＧＯ！



▼う〜む怪しい



シィルを御奉仕させているイオちゃんの図なりィ

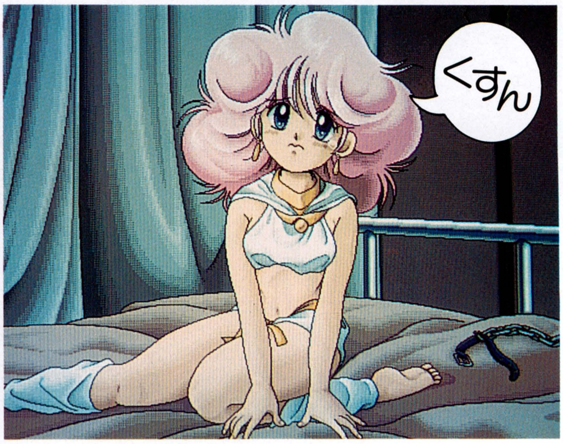
このイオという女、実はヘルマン軍の手の者で、仲間の振りをして近づいてランスを操ってしまうのだ！

○緊急取材！ハニーはどうなる？

ランスシリーズの影の主役（と私が勝手に思っている）ハニーはどうなるのか？　我がフレッセが誇るＡＤ３のハニー対策班が決死の覚悟で潜入を敢行！　ついに今回もハニーたちがきゃわきゃわと大活躍する事が判明した！　しかも一部の者に至っては店まで持っているというのである　そしてさらに！　タコヤキ君まで登場するという驚くべき新事実まで掴んだのであった　どうやら人気のあるキャラに関しては再登場を考えているとの事であるが事態は予断を許さない　さらなる調査が必要であろう(笑)　ちなみに右の資料はランス３より抜粋したものである



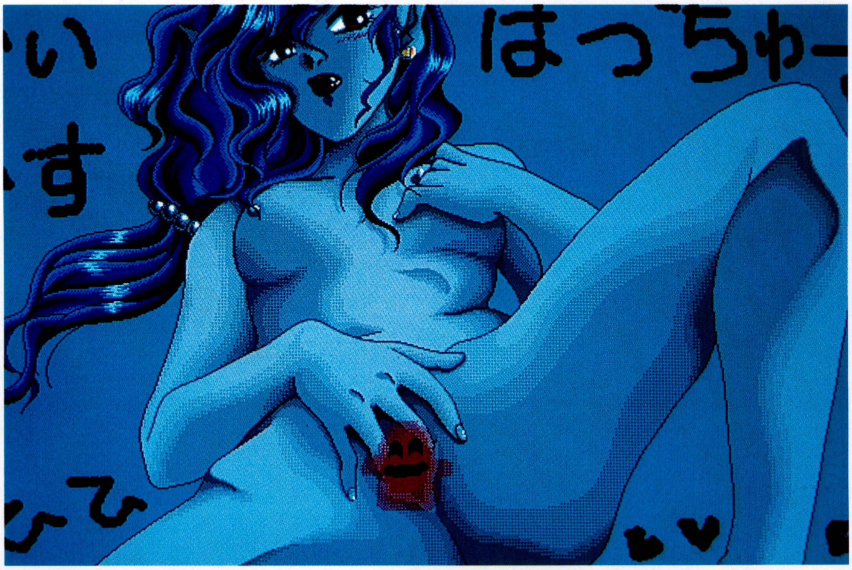




おっほっほっほっ

魔女アトランタ

なにやらあやしい彼女が魔女アトランタ様だ。と言っても悪魔や魔人ではなく、魔人の使い魔（サテラが従えていたガーディアンのような存在）なの。彼女がストーリーにどう関わってくるのか？　そして背後の『うひひ』の謎は？（笑）

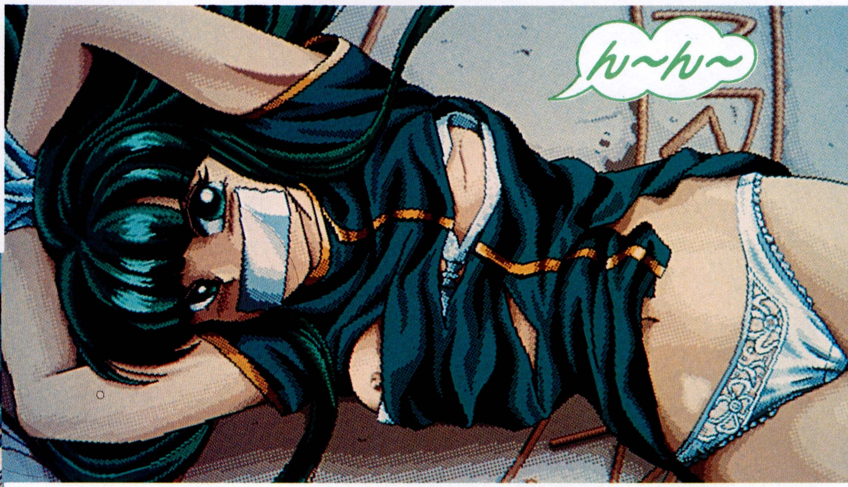


←ぬうう開発中うかぁ～（笑）

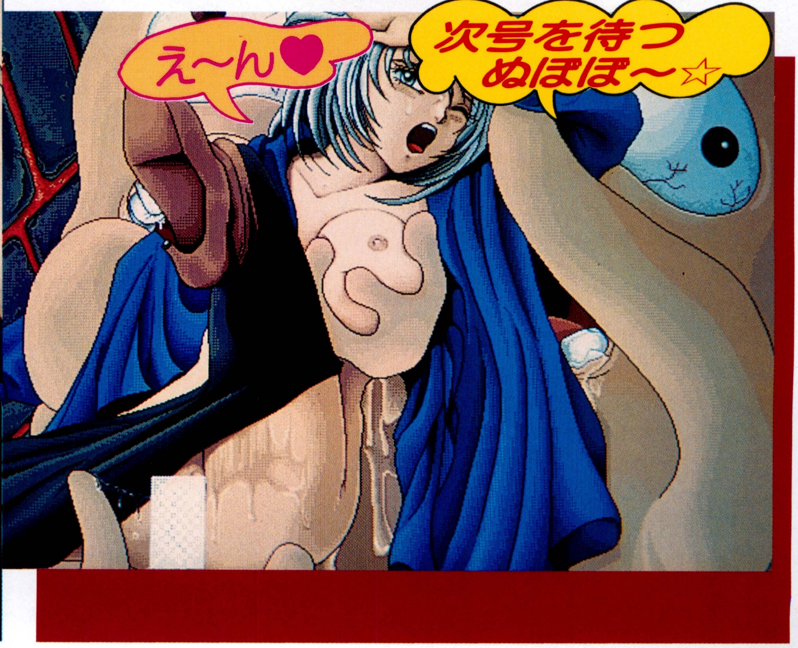
はたして物語の行く末はいかに!?

この先どうなるのかとっても楽しみ！　イオに操られたランスの運命は…ともかく（笑）シィルちゃんやマリアちゃんや志津香ちゃんやかなみちゃんや……（以下長いので略）たちがどう活躍するのか？

ＣＧの方もかなりグレードアップしているし、Ｈシーンもふんだんに用意されているようだし、この冬は超燃えだぜっ！







期待度 100%

ハニー、また会えるね（笑）

個人的にも大期待の本作。ただこれだけ話が壮大になってくると、ランスシリーズ本来の自由自在な奔放さが維持できなくなるって心配もあるけど、アリスさんの手腕に期待です☆　ゴールデンハニーを越えるはにわにも……（笑）　（一色達也）

写真はランス3の物をのぞき、すべて開発中です☆

巻頭特集

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	♫ HD Sp SB2 NOTE	発売中	￥7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

分裂守護神 トゥインクル★スター ACT,1

18

スタジオ・トゥインクル　アドベンチャー

トゥインクルさんの渾身のアドベンチャーゲームを前号に引き続き大紹介だ！
思ったとおり、おもしろかったよ!!

今ここに 愛と勇気とSFと みなぎるお色気の物語が始まる…



ああっ！もうノリノリのアドベンチャーでGO!!

最初から飛ばしてるけど、キャラ・物語・音楽にシステムと三拍子……ああ一個多い(笑)　とにっかく楽しめる出来ばえに僕はもうくらくら状態♡
その魅力の一端を特集しちゃうのだ！　らっきい☆





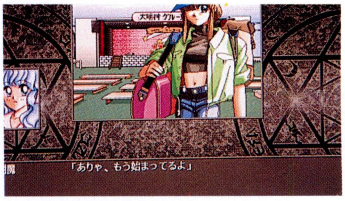
DIVISION GURDIAN TWINKLE★STAR

★GAME STORY

主人公の討魔はSFが大好きなごく普通の高校生だ。得意技は『SF的現象』をかぎつける事。
彼は、ある日謎の発光体に包まれて、遥かなる未来に存在する『六芒星世界』の救世主、正位置にして最高位の守護魔導師『トーマ』の魂を受け継いでしまう。
そんな彼の前に現れる少女るみな。彼女はトーマの守護天使の一人だと言う。しかも元々はスタールビーって一つの存在だったけど、4つの感情因子に分裂してしまったと言うのだ。　こんなノリ大好き(笑)

★SYSTEM回りもグー!!

写真のように、会話ウインドウと共に表情が表示されてぐ〜！
主人公たちの掛け合いがとっても楽しいのは、シオリオのテンポがいいからさ☆アニメがちゃんと音楽と同期してるのも気持ちいいの☆　小さな事かもしれないけど、こういう演出がしっかりしてるのって大切なんだよね。　キーボードにも対応するけど、マウスの方が操作しやすいよん。
そうそう、画面が乱れちゃうって人はGDCのクロックを2.5MHzに切り替えれば大丈夫！　解らない人は、98本体のマニュアルを読んでみてね☆



魅惑の800ラインCG

守護天使の女の子達とのHシーンは2画面CGもばっちりさ！　美龍さんと林家さんの描く女の子達ってほんとに可愛いくて好きなのねん。Hってよりは、『可憐』って言葉がよく似合うんです☆

★アニメーションで無敵変化!!

★すたーるみな



▲顔あっぷのみるなちゃん☆

▲再び正面を向いてウインクね☆

▲くるりっと回って、長い髪を書き上げる、るみな。しぐさが可愛い♡

●無敵変化！　それは秘められし天使の力を解放する事（推定）それぞれの変身パターンを堪能してね☆

ちゃき〜ん♥

喜

ちょんとお尻を突き出して変身なのよっ♡

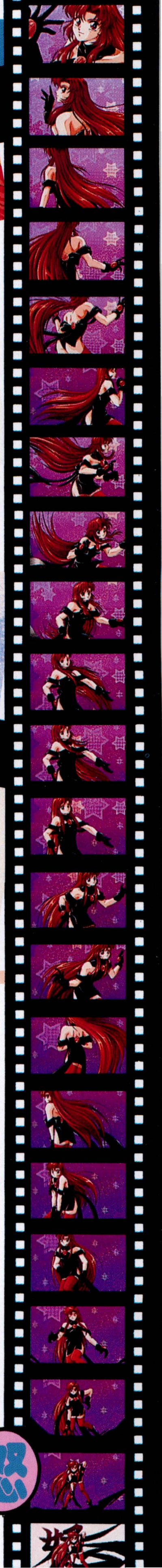
★すたーあーねす



▲斜めに構えてから、ぶんと腕を振り上げるあーねす。哀しみの感情因子の彼女だけど、変身シーンはオーバーアクションでとってもかっこいいぞっ☆ああ、このカタルシス……☆

哀

美少女ヒロインとくればもう変身（笑）　本作でも４人の守護天使たちがアニメでちゃき〜んと無敵変化！俺は今、アドレナリンがほとばしってるぜ！　音楽もちゃんと同期してるのが心地良いのです！

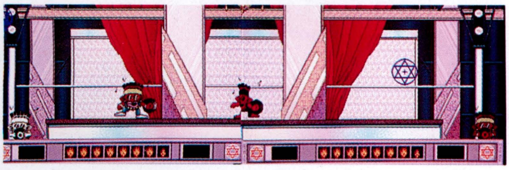


熱いぞ２画面アクション

各章のザコとの戦闘シーンはご覧の通りアクションゲームで盛り上がるぜ！　るみなちゃんから受けとった魔法の手袋『シールド・リザーバー』で、敵を打ち砕け！　六芒星型のサイトを操ってで狙い撃ちだ。でも２画面スクロールなので、敵は画面外からも攻撃してくる！　素早い操作がポイントだぞ。でも難易度はそんなに高くないから、何度かチャレンジすれば大丈夫☆　もちろんやられても、即コンティニューOKの安心設計☆

ちなみにゲームスピードは調節できる。ｆ・１キーで早く、ｆ・２キーで遅くなるから、苦手な人は適当に調節してなのねん。

たまに回復アイテムも降ってくるので必ずゲットだ！



なんて豪華なミュージック



なにが凄いって、新開発のドライバー、マルチ・ミュージック・システムによって、ノーマル、ステレオの両ＦＭ音源（いわゆる21用音源やスピークボードね）対応はおろか、３系統のＭＩＤＩ（ＭＴ－32／ＣＭ－64／ＳＣ－55）に、しっかり対応だ。曲調の方も雰囲気ぴったりでよいぞよいぞ！　個人的にはＳＣ－55のさわやかなノリが好きなんだけど、ＣＭ－64の厚みのある音もなかなか☆　ピアノの音がいいんだよね〜☆

ＦＭ音源もいいできだけど、ＭＩＤＩでプレイするとほんとに雰囲気変わりますよ〜☆　かくいう私も最近ＳＣ－５５買ったんですけど、もうＭＩＤＩなしでは生きられない身体に……(笑)

そうそうミュージックモードもしっかりついてます。デフォルメ天使たちがアニメーションしてるのが可愛いな♡

ちなみに、ここで98ＤＯ＋ユーザーに朗報！　なんと内蔵の88用サウンドボード２にアクセスしてステレオで鳴っちゃうって！　どれ、では編集部ので立ち上げて……あ、ほんとに鳴ってる…!?

怒



←すたーじにあ

☆アイコンでえっち♡



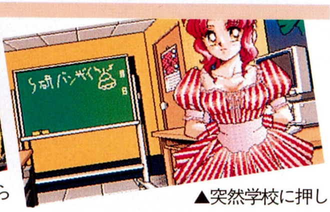
さらに！守護天使たちや破死裏獣とのＨシーンは、『見る』『触る』『舐める』『考える』のアイコンを使ってぐりぐり楽しめちゃう！ ありがたいのが、反応しない場所ではちゃんとアイコンカーソルが変化するって事！ たとえば『見る』のアイコンだったらちゃんと目が閉じるって具合。例えれば必殺技だけでなく小技も冴えてるって感じなので対戦でもばっちりだっ……て、そりゃちがう(笑)

るみなの章
俺様は救世主

突然、救世主の魂を受け継いだ討魔。そして彼の前に現れた少女るみな。彼女は討魔の正体を見抜き記憶を取り戻そうとする。そんな時、彼の通う高校に突然現れた、さすらいの英語教師『金野初子』。またの名をキンパツ先生(笑)。怪しげな魅力で生徒たちを次々と虜にしていく彼女。だがそれは世界征服を企む謎の組織『クライム・エンペラー』の放つ破死裏獣パツキーンであった！ 討魔に危機が迫る時、みるなの嫉妬……もとい愛の怒りが燃え上がる！



▲さすらいの英語教師『金野初子』主人公をもしのぐＳＦオタク？

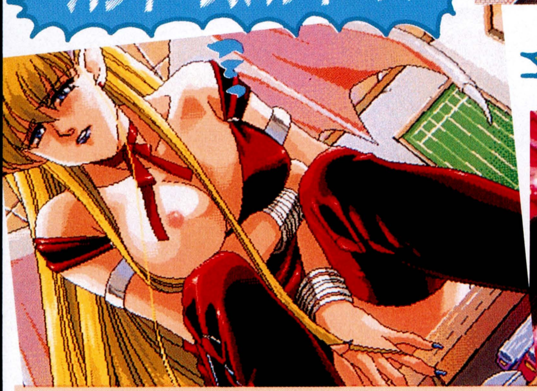


▲突然学校に押しかけたるみなちゃん。可愛いぞ！



◀Ｈは『ふれあい』によって討魔の覚醒を促す大切な儀式なの。るみなが淫乱な訳ではない……たぶん(笑)

パツキーン、パツキーン！



ファイナル・イルミネーション!!



◀最後は、るみなちゃんの必殺技でおまかせオッケーよろしくね☆ツボを押さえた作りなのです♡

じにあの章
魅惑のミラクルボイス

るみなとの出会い果したものの、肝心の記憶が戻らない討魔は、とりあえず、るみなとほのぼの暮らしてたのである(笑)。

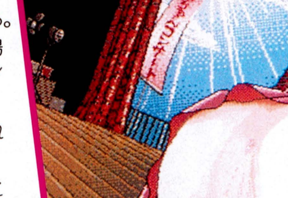
そんな折、近所のデパートで、最近売り出し中の清純派アイドル『愛取杏』のコンサートが催される。

彼女のファンである討魔は、いちもにもなく会場へ。だが彼女こそ敵が放った破死裏獣の一人、アイドリアンの仮の姿であった！

討魔に気がついたアイドリアンは、これまたなれないお色気攻撃で彼に迫る！

だが討魔のピンチに現れた一人の少女。彼女こそ守護天使にして楽の感情因子、すたー☆じにあであったっ!! じにあちゃんも可愛い……☆

楽

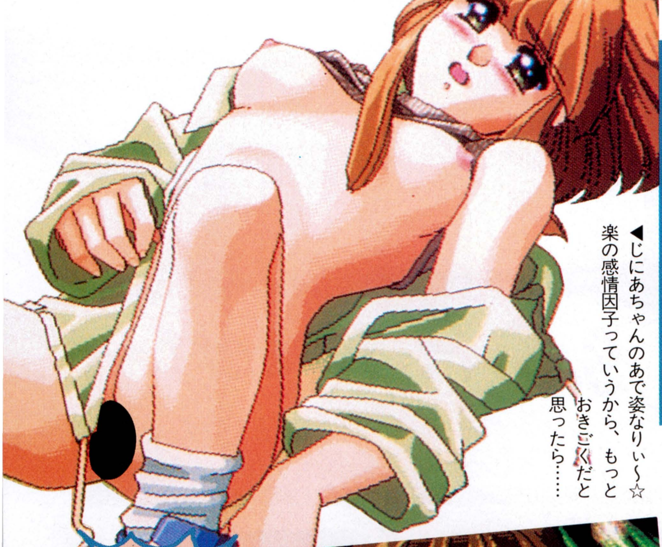


▲喜びの感情因子だけあって？ 考え事をするとすぐ眠っちゃうるみな(笑)



▲愛取杏ちゃん。頭に浮かぶキラキラが全てを物語っている(笑)





◀じにあちゃんのあで姿なりぃ〜☆ 楽の感情因子っていうから、もっとおきごくだと思ったら……

いかすぞアイドリアン!!



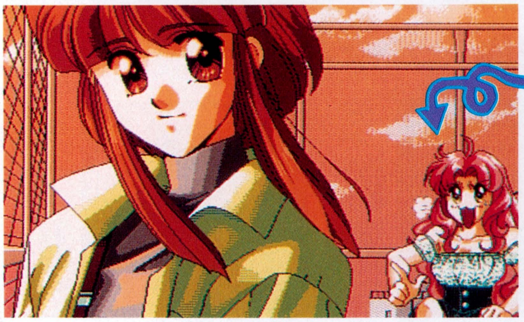


これがアイドリアンの真の姿だ！ うーむ、こっちの姿も可愛いじゃないですか（本気） 散り際もまた美しいぞ（笑） さあ、皆さん御一緒に……『いや〜〜っ わたしししぬのね、わたししぬのね、ららら〜』

ジーニアスグラビトン!!



おじゃまむし（笑）



▲彼女とのエピローグシーンは、ほろりとくる名場面の一つだ☆ でもるみなちゃんがしっかり邪魔しにくるのがお約束だね（笑）



◀こんな感じの表情ウインドウが会話シーンを盛り上げてくれます。糸目してるるみなちゃんの表情が可愛くて好き〜☆

☆そして物語は

怒りの感情因子をもつ『らいあ』の章、哀しみの感情因子をもつ『あーねす』の章と続きます。
『六芒星世界』や敵の秘密を交えて、ますます盛り上がりを見せるストーリーは必見なのだ！
ところでACT．1って付いてるから続きが気になってる人もいるでしょ？ 実はトゥインクル☆スターは全３話構成なんだって！ 「続編は絶対出しますよっ！」っていうトゥインクルさんからの熱いメッセージが胸に響く……嬉しいよぉぉぉぉっ!!



らいあ

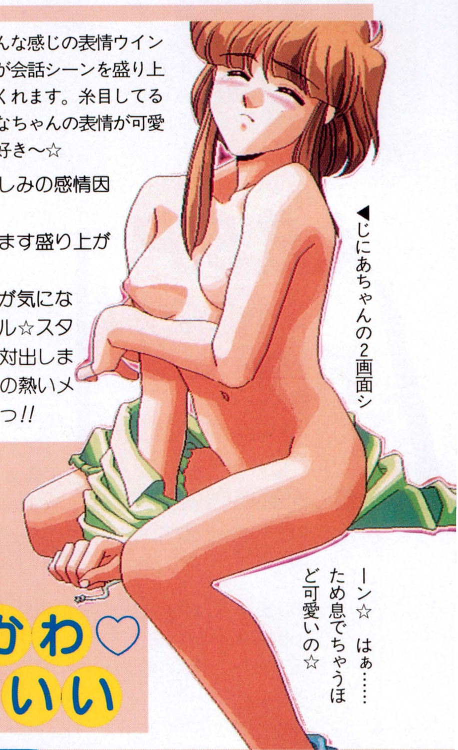


あーねす

おまけ



かわ♡いい



◀じにあちゃんの２画面シーン☆ はぁ……ため息でちゃうほど可愛いの☆

満足度 100％

わたしキてるのね、ららら〜♪

ここまでノッて楽しめるゲームはそうないよ！ って言い切っちゃえるできに僕はもう満足☆ いやノリだけじゃないな、ほんのり甘酸っぱい雰囲気とともに、魅力的な女の子たちの姿がいつまでも心に残る…そんなすてきなゲームですよ♡ （一色達也）

1st	キャラクター	なにはともあれ、個性的な女の子達が素敵です♡
2nd	ストーリー	テンポのよさが○ 女の子のふれあいシーンも美しい。
3rd	音楽	ノリがぴったり☆ 変身シーンの曲が熱いっ!!
4th	あと全部	だって本当によかったんだもんもんもん（力説！）
5th	セーブ機能	これだけはもっと細かくして欲しかったですぅ☆

続きはあなたのお家でね♡



巻頭特集

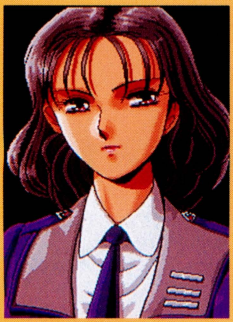
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD フルマウスオペレーション	9月17日	¥ 8,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

妖獣戦記 -AD2048-

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

D.O.　シミュレーション

A.S.S.P. Report File 01: CHARACTERS



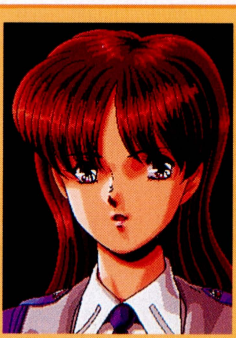
霧原麗子

A.S.S.Pの最高責任者。バイオソルジャー使用の際戦闘指揮を務め、その実績を買われ司令官に任命される。か〜っこいい!!



アルファ

初の実践配備のバイオソルジャーとして数多くの戦いでその能力を発揮。A.S.S.P.の設立におおいに貢献した。おおっ！　勇ましいな



マリエ

精神的に虚弱なため、戦闘の際使命の重圧感から情緒不安定になることも。作戦上欠かすことのできない万能型のバイオソルジャーではある



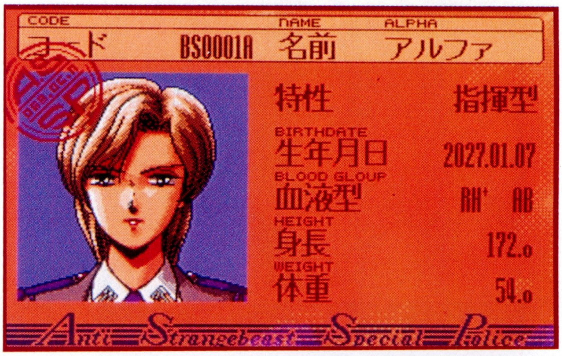
ミサ

反射神経、運動能力に優れ、安定した強靭な精神を有している。妖獣を憎む有能な戦士型のバイオソルジャーである

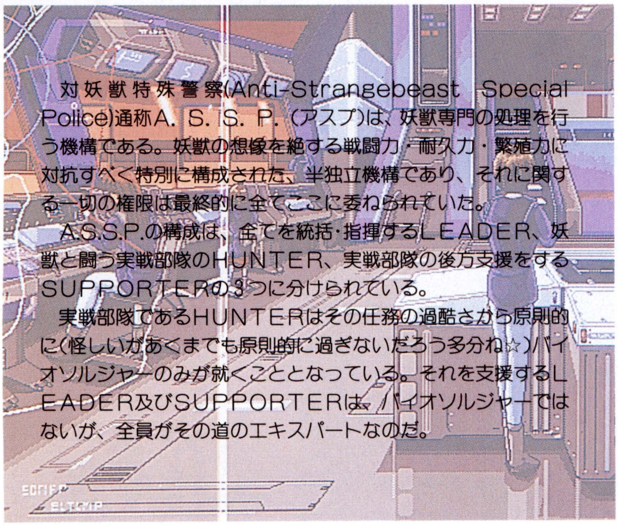
A.S.S.P Report File 02: STORY

『The Third』と呼ばれた世界大戦の後……

それにより流出した生物兵器の遺伝子は、残留放射能の作用により『妖獣』を生み出した。人間の身体を触媒に繁殖する彼らは、壊滅状態からの再興に力を尽くす人類にとって大きな災厄となっていた。人類は、彼らに対抗するため特殊警察ASSPを組織するが…



▶右のIDをよく見て、どのキャラクタにどういった行動を取らせるか考えてから戦闘に投入しよう



対妖獣特殊警察(Anti-Strangebeast Special Police)通称A.S.S.P.(アスプ)は、妖獣専門の処理を行う機構である。妖獣の想像を絶する戦闘力・耐久力・繁殖力に対抗すべく特別に構成された、半独立機構であり、それに関する一切の権限は最終的に全てここに委ねられていた。

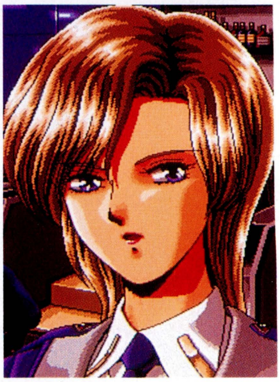
A.S.S.P.の構成は、全てを統括・指揮するLEADER、妖獣と闘う実戦部隊のHUNTER、実戦部隊の後方支援をするSUPPORTERの3つに分けられている。

実戦部隊であるHUNTERはその任務の過酷さから原則的に(怪しいがあくまでも原則的に過ぎないだろう多分ね☆)バイオソルジャーのみが就くこととなっている。それを支援するLEADER及びSUPPORTERは、バイオソルジャーではないが、全員がその道のエキスパートなのだ。

A.S.S.P.の本部では隊員間の会話や緊急出動の様子などが表示されます。次に出動隊員の一覧ウィンドウが表示されそのまま作戦行動、となる訳ですが、その際隊員の戦歴などの個人情報を見ることが可能。

A.S.S.P.のラウンジでは、隊員と一緒に休暇を取って日頃の緊張を解してあげることも副長官たるプレイヤーがすべきことです。

戦闘で、ある一定のレヴェルに達すると、休暇の時プレイヤーと隊員の親密度が変化しますよ。



キャラクターをよく知れ！

DO渾身のソフトは妖獣シリーズの最新作!!

天城冴子▶

A.S.S.Pの実践部隊で唯一バイオソルジャーでない隊員。妖獣に襲われていたところをアルファに助けられたのがきっかけとなり、A.S.S.P.に入隊した





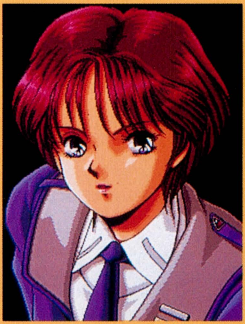
◀ハルカ

その戦いぶりは猛々しく、見る者の士気を高揚させる。バランスのとれた戦闘ユニットであり、乱戦時には遊撃ユニットとして最も有用な存在である

ミカコ▶

機動力と射撃命中率が高く、敵を翻弄する戦法が得意。機動ユニットとしての能力は目を見張るものがあり、次期指揮ユニットとして期待されている





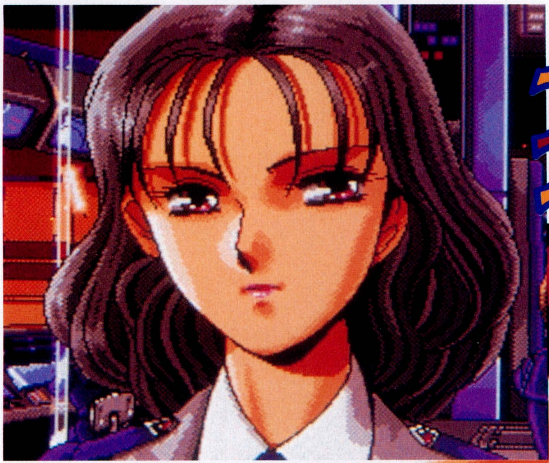
◀アユミ

先天的か、意図したものかは不明だがA.S.S.Pとしても、バイオソルジャーとしても自覚にかけた行動が多い。だが、かえってそれが高い精神安定につながっている

MV-11▼

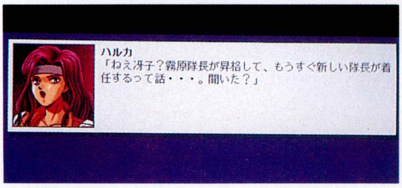
A.S.S.P.内の攻撃型ユニットであるはずなのだが、全く不明の存在である。ロボットか外骨格装甲服か？　中近距離用の攻撃が可能なユニットらしいのだが……

TOP SECRET



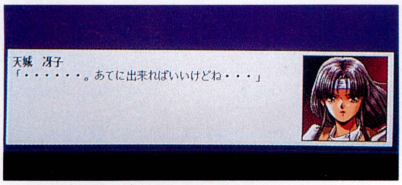
緊急招集!!





プレイヤーは、A.S.S.P.の副長官となって部下の女性隊員８名を使い、迫りくる妖獣の魔手から人々の平和を守るために戦う。

ゲーム形式は、タクティカルバトルシミュレーション。シナリオは、聖マリアンヌ病院・イエーガー記念空港・ガイアポス学院の３つ。１つのシナリオは、３層の作戦マップから成り立っています。





A.S.S.P. Report

File:Fighting System

適切な指揮を要す

発見



▲救出後、やはりＨＵＮＴＥＲが報告してくれる。救出に成功したら次の女の子の発見に全力を尽くそう。も、もちろん妖獣の全滅も当然のことながらするけどね。いったい何匹の妖獣を倒せばよいのか見当つかないね……



▲妖獣に捕まっている女の子を発見すると、上の写真のようにＨＵＮＴＥＲがプレイヤーに知らせてくれる。発見した時は妖獣に襲われているシーンが、アニメーションして表示されるぞ／　う〜ん美味しいシーンだ。でなくて、早いとこ救出しなくては……

救出成功

選択



名　前	耐	移	L	回	攻	範	命
□アルファ	52	C	3	D	D	A	C
□マリエ	45	C	1	D	D	B	D
□ミサ	49	C	1	E	C	D	D
□天城　冴子	76	A	2	B	A	F	D
⊠ミカコ	38	D	1	C	C	B	E
□ハルカ	41	D	1	E	B	D	E
□アユミ	61	B	1	D	C	D	D
□MV－11	89	E	2	E	B	D	C

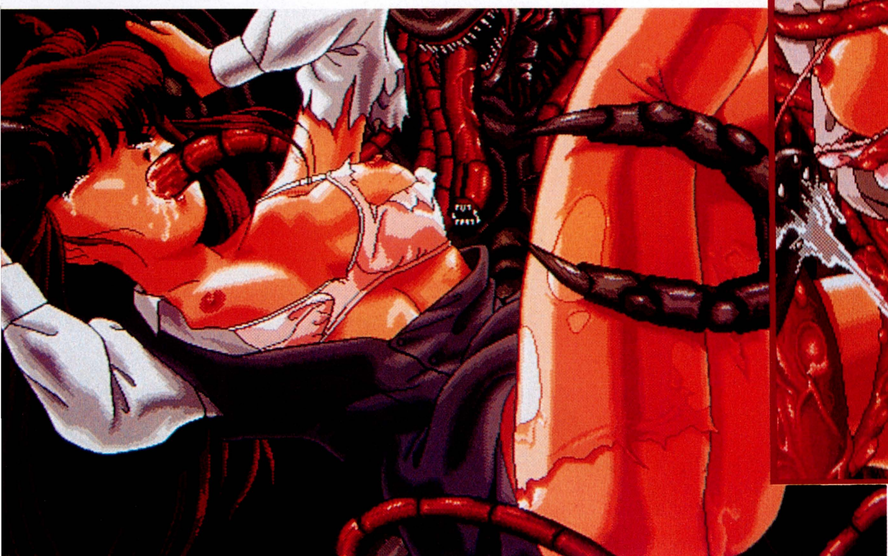
作戦を行うキャラクタは、８人の隊員の中から６人が選出され、戦闘モードへと移行する。その際、本部モードでキャラクタの性格や戦闘可能範囲をよく見極めて選出しなければ、手痛いしっぺがえしを食らうことになってしまうだろう。初期のレヴェルでは射撃にしても格闘にしてもかなり苦戦を強いられるはずだ。よって１人・２人が戦線を離脱しなければならないような状況がしばしば訪れることもあるが、いちいちそういったことに気にしていては作戦は成り立たない。かといって思入れがなくてはレヴェルの成長も遅くなってしまうので、その辺はちょっと考えてキャラクタの選択をすべし。

作戦失敗

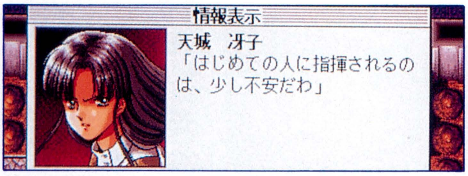


上の写真を見て貰うと解るように、プロテクターの耐久値がなくなってしまうと戦闘の続行が不可能になってしまうので、不本意ながら戦線を離脱。初期段階では一人でも欠けてしまうと苦戦を強いられてしまうので気をつけよう。

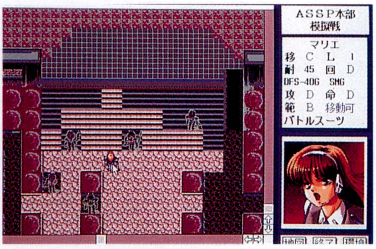




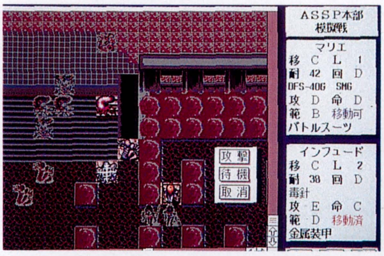
妖獣どもを撃退せよ!!



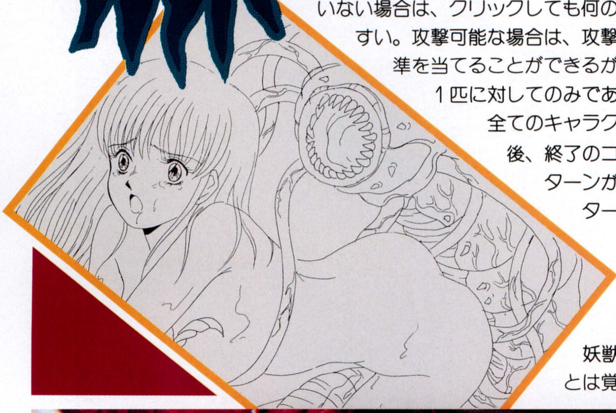




キャラクタの移動は、カーソルをキャラクタの上に持っていってクリック。するとそのキャラクタの移動可能範囲が表示されるので、移動先にカーソルを持っていき再度クリック。で移動は終了する。充分に攻撃範囲を考えて移動させよう。



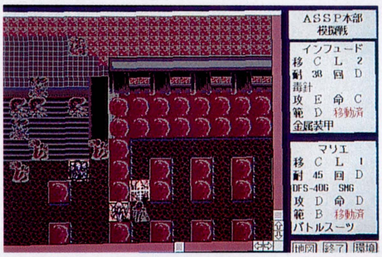
移動後のキャラクタを再度クリックすると攻撃範囲内に妖獣がいた場合のみ攻撃可能な状態となる。攻撃範囲内に妖獣がいない場合は、クリックしても何の反応もないので解りやすい。攻撃可能な場合は、攻撃範囲内の妖獣全てに照準を当てることができるが、攻撃できるのは妖獣1匹に対してのみである。



全てのキャラクタユニットが行動終了後、終了のコマンドを選ぶとプレイヤーのターンが終了する。

ターン制のタクティカルコンバットシミュレーションは処理が遅くなる場合が多いのだが、この妖獣戦記においてはその心配ない。

妖獣の装甲は結構かたいということは覚えておいた方がよいぞ。





期待度 90%

三度(みたび)妖獣たちの宴

昔、妖獣シリーズはX68Kオンリーだったけれど……やはり時代の流れというやつなんだろうな。バリバリの(←死語だね)国民機用になってしまった。X68K・TOWNS・9821向けの場合は256色のＣＧになっているといいな。(X68K用は出るのか心配な 世斗 行)

Ｄ．Ｏ．さんが総力を結してユーザーに挑む(かどうかは未定だが)!

この秋の超目玉のアダルトソフトになること間違いなしの1本だ!!

巻頭特集

GOKKO Vol.01&02

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

ミンク　ADV

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

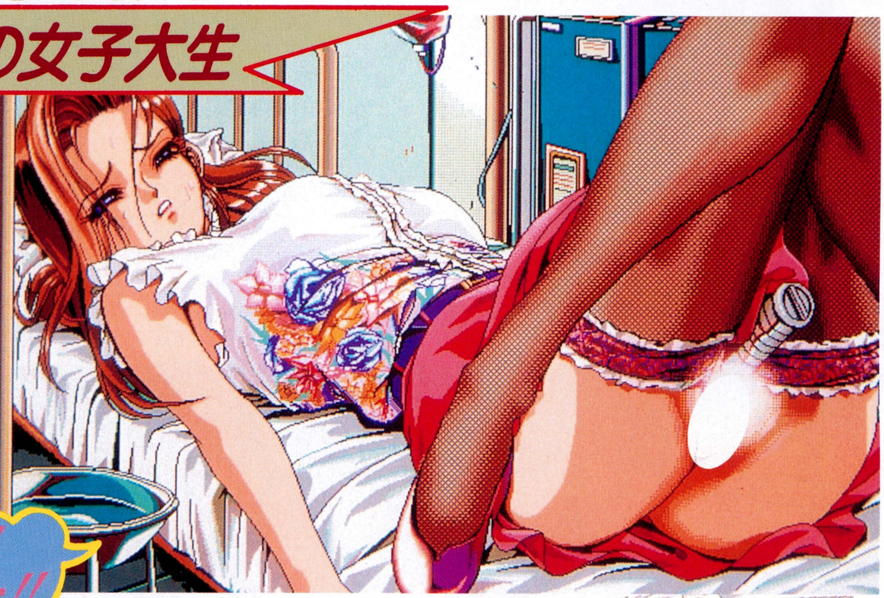
白衣の天使も女子大生もよりどりみどりだぞ!!

▼主人公が務めることになった花園病院の医院長・花園舞子さん。自信家でタカピーだが、その態度が似合う容姿端麗、頭脳明晰な才女。26歳



愛は患者を救うか!?

其の一 懐中電灯の女子大生

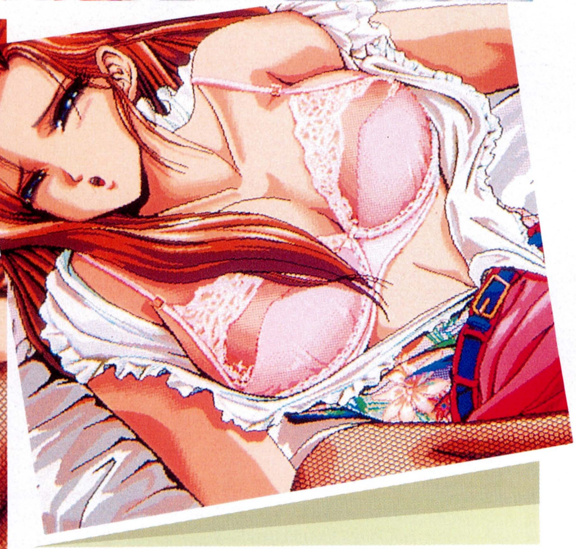


急患大好き!

新任早々の主人公が、いきなり急患の診察をすることになってしまった。いやいやながらも診察室に行ってみると、なんと患者は女子大生。懐中電灯を使って一人Hをしていて抜けなくなってしまったのだ。おもわず懐中電灯のスイッチを付けてみる主人公。これは仲々愉しそうな診察になりそうなのであります。さて、どうやって抜こうかな?

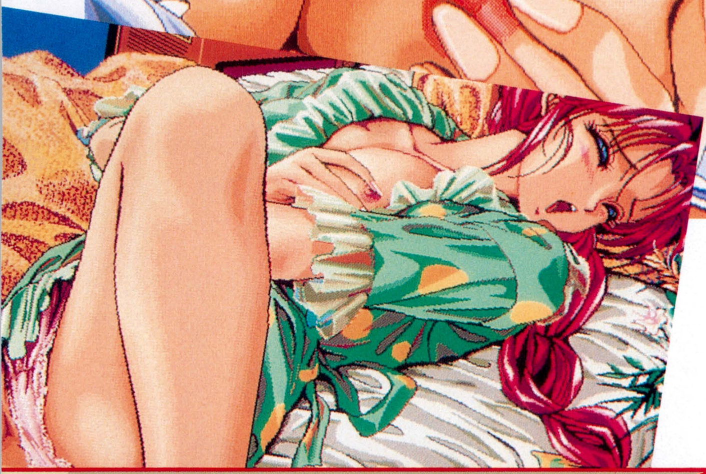
あーん、あーん!! 抜けないのー!!





◀女子大生の田村響子ちゃん。懐中電灯をアソコに突っ込んだまま病院に運ばれて来た、ちょっと恥ずかしい娘。それにしても、懐中電灯なんぞを使うとは天晴な心意気である。次は是非ともバットか、鉄アレイに挑戦してもらいたいものだ





其の二 真夜中の診察室

緊急ナースコールのワナ!!

夜勤に就くことになった主人公。院内をウロウロしていたらどこからか呻き声が。声のする方に行ってみると、なにやら看護婦の沙絵ちゃんと患者のHシーンを目撃。しかし、シルエットなので、本当に沙絵ちゃんなのかどうかは解らない。ここは一つ確かめてみねばなるまい。患者に化けてナースコールだ！

◀バスト90cmを誇る巨乳看護婦の夏樹沙絵ちゃん。パイズリなんかおてのもの。これでもかという迫力だ！

▼患者のためなら、豊満な肉体だって惜しげもなく見せてしまう沙絵ちゃん。これぞ看護婦の鏡なり



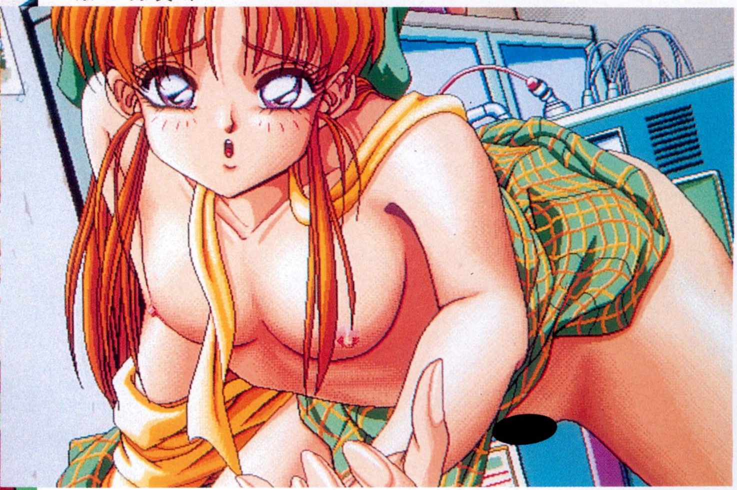
其の三 女子校生のいたずら

俺は見せ物じゃないッ!

患者が女の子と聞いて、勇んでやって来た主人公。待っていたのは女子校生の真穂ちゃんでありました。ところが診察するどころか遊ばれてしまい、さらにはオナニーして見せてときたから、さあ大変！



▼見かけはあどけない美少女の森真穂ちゃん。大の男にオナニーさせてしまう、天下無敵の女子校生だ！



其の四 女医さんはお寿司がお好き!?

おお！ ノーパンだ!!

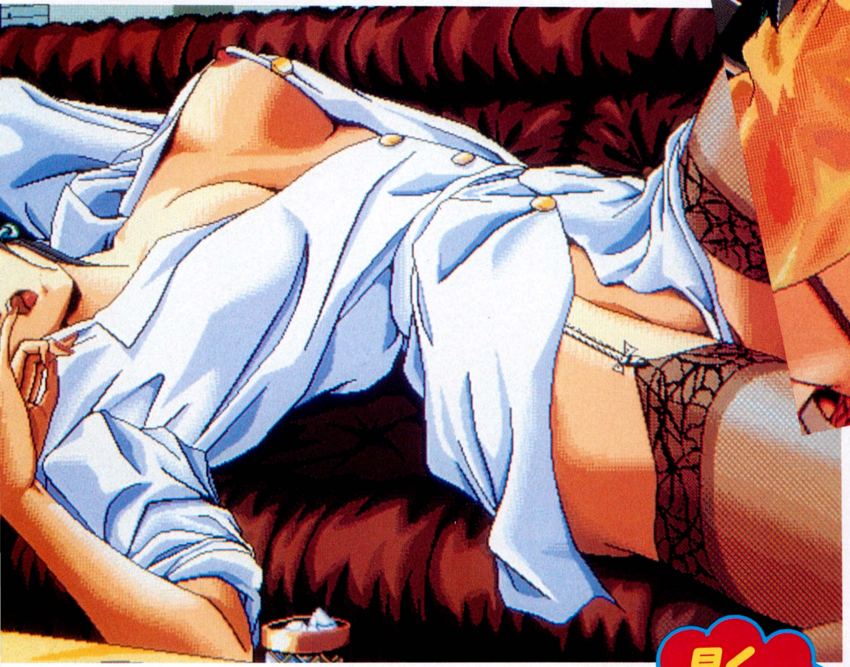
院長室に舞子さんを訪ねた主人公。行ってみると彼女は着替え中、思わず欲情してしまうのでした。なんとか気を静めたものの、酔った舞子さんは挑発的で…。

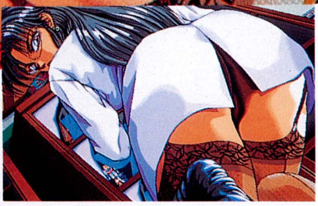


はい、あ〜んして♥



◀いつもと違って何となく優しい舞子さん。でも強引なところは変わっていないのでありました





◀おっと、白衣の下はノーパンではありませんか。誘ってるのかしら？



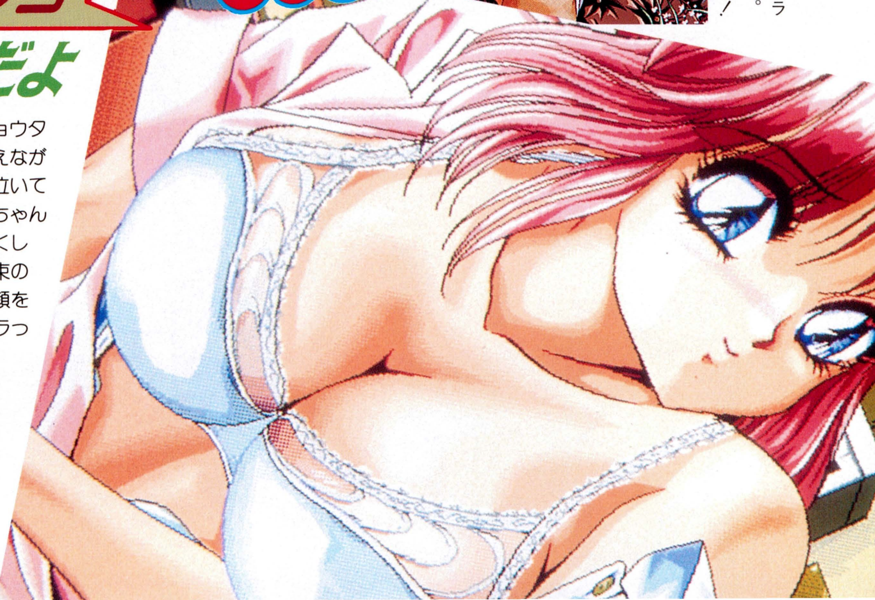
◀見えそで見えないチラリズムが堪まりません。こら、襲っちゃうぞー！

早く食べて

其の五 お医者さんゴッコ

次は、僕が患者だよ

舞子さんと沙絵ちゃんに同時に誘われたショウタロウ君。どっちも捨て難いなあ、なんぞと考えながら診察室に戻ってみると誰かの泣き声が…。泣いていたのは、まだまだ看護婦見習いの速川亜美ちゃんでした。健気な彼女は自分の失敗に自信をなくしてしまったのでした。早く何とかしないと約束の時間が…。しかし、亜美ちゃんの可愛い泣き顔を見ていると放っておけなくなり、ついムラムラっときてしまったのだ。こうなりゃどうにでもなれっ！　てんで患者の気持ちが解るようにと彼女を患者に見立てて特訓開始。お医者さんゴッコで、全身くまなく診察されてしまう亜美ちゃんなのでした。







ムカグクッ♡

▲役どころを交代して、亜美ちゃんにアソコが腫れたといって治療させるショウタロウ。素直な彼女は言われた通りコスコスしたり、お口でシャブシャブしてあげたりするのであった。いい加減にしろよー！

満足度 **98%**

おしゃべりするんです

このゲームは其の一から五までの五章に分かれています。そしてそれぞれの章に点数が付くようになっていまして、一から四までの章の点数が全て80点以上にならないと、其の五に進めません。何度もやり直しができるので頑張りましょう。（当間透）

1st	グラフィック	肌の塗りなど手慣れた感じですね。どの娘も美人です
2nd	H　度	しょっぱなから懐中電灯とは参りました。次は何でしょう？
3rd	お遊び度	人間、遊び心がなくなったらおしまいですよね
4th	ストーリー	やっぱりお医者さんというのは、羨ましい職業なのですね
5th	操作性	難しい操作は一切ありません。マウスだけでＯＫです

予告編 GOKKO Vol.02 お楽しみに！

今度は学校が舞台だ!!

椎真（しいまこと）と由伊奈は双子の兄妹である。妹の通うお嬢様学校に潜入を企てた真は、由伊奈にムリヤリ制服を借り受ける。妹になりすました真は、堂々と学園に入り込むのっだった。以下続く…。



◀真の妹の由伊奈ちゃん。変態な兄貴を持って、きっと苦労しているに違いない

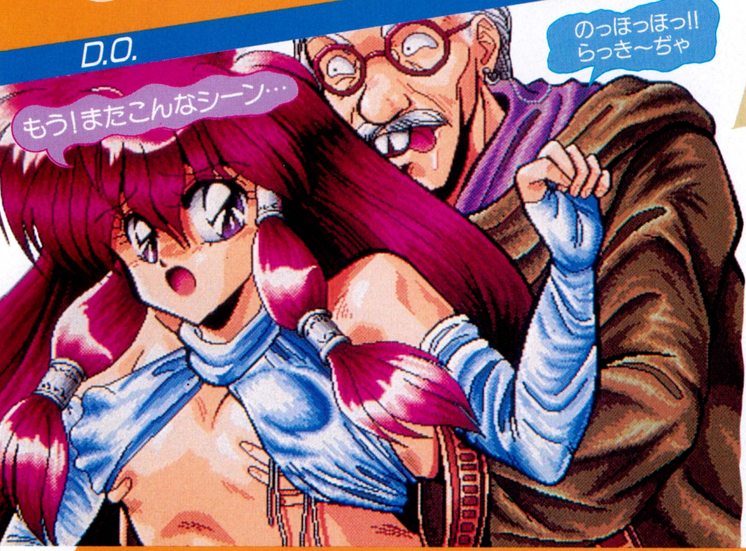


機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	未定	未定
9821	DOS HD CD	未定	未定
68			
MSX			
TOWNS	CD HD 2M M arts	未定	未定

ブランマーカー2

18 RPG

D.O.



期待のブラマ2続報だ!

プレッセVol.1で紹介しました大型ロールプレイングゲーム『ブランマーカー2』の新しい情報&CGを報告です!
シャミーとヴィガのでこぼこコンビが、今度はレジャ島を出て、さらに広大な世界を舞台に大活躍! しかもCD-ROM版では声優さんが声をあてている等、マルチメディア度もばっちりなのでーす!

美少女剣士シャミー大活躍のRPG!!

きゃぴるん美少女剣士シャミーが、魔物たちを相手に大活躍!の本シリーズ。今回は舞台をテラ大陸に移して、さらに広大な冒険の旅へと出ることになります。

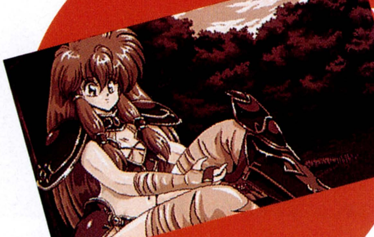
システムは、オーソドックスなフィールドタイプの見下ろし型で、戦闘時はタクティカルタイプのシミュレーションぽい物になるそうです。この辺りは前作からかなりのパワーアップが期待できるので楽しみですね☆ なんといっても前作が、軽快な操作で本格的なRPGを楽しめるっていうのが魅力でしたから。

気になる音声の方も、プロの声優さんをどんどん起用しているとの事でこれまた大期待!

シャミーやヴィガはどんな声になるのかな? わくわく☆



「ブランマーカー」シャミー冒険の軌跡



2ってぐらいだから当然1もあるわけで、前作の紹介をいたしましょう。

主人公のシャミー・リスニィは18歳のぴちぴち美少女剣士♥ でも実は魔法の認定試験に何度も落っこちたりと、ちょっとドジな所が災いしてか、まだ見習い扱い。

ところが、彼女の住むレジャ島で、ある時王族のお姫様や王子が何人も行方不明になるって事件が! 後を追った優秀な戦士であるシャミーの姉も帰ってこない。

てなわけでお鉢の回ってきたシャミーだが、優秀だけどちょっとドジでHな剣士ヴィガをお供に(笑)、みごと事件を解決する。

そして、王様より剣士として最高の栄誉であるブランマーカーの称号を受けるのだった!

RPGとしてもなかなか本格的なのだ。

シャミー最大の危機(ピンチ)!?

「ゆらぎの刻」迫る!!

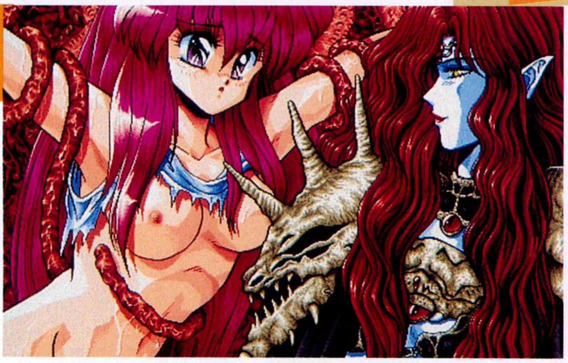


今回の敵は強大なる力を持つ魔族たちが相手なのだ。この世界は創世の時より、陽の世界に住む人間と陰の世界に生きる魔族との争いが続いていた。闇は光の世界にいずることを渇望していた……

そして『ゆらぎの刻』こそ、長い年月の間で僅かの間だけ陰と陽の世界が交わる瞬間なのだ。古来より魔族はこの期に乗じて、幾度となく侵攻を繰り返すも、そのつど伝説の光の証を持つ勇者によって封じられてきたのである。シャミーたちが冒険するテラ大陸と、その周辺にも徐々に魔物たちが徘徊しはじめ、様々な事件が彼女たちを襲う。

はたして光の勇者とは誰なのか？　ブランマーカーを持つシャミーとの関係は？　謎が謎を呼び風雲急を告げる中、シャミー最大の危機が訪れる！

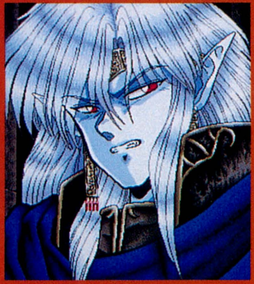
シャミー、ヴィガと漫才してる場合じゃないぞ(笑)



カーラ&ガーランテ







ストーリーに深く関わってくる魔族
赤い髪のお姉さまがカーラ　どうやら魔族の中でもかなりの実力者らしい

そしてもう一人はガーランテ　広大な領地を所有する、これまたかなり上位の魔族である　ちなみに上の写真は、頼み事をしにきたカーラに対して、ガーランテかちょっかいを出したところ、しっかり反撃を受けたシーン　二人の仲はあまりよろしくないようで……魔族の内部でも色々と思惑があるらしい　うーむ深い

冒険に関わる美少女たち☆

セシリーア王女



◀テラ城の城主。ブランマーカーの伝説について重大な情報を持っている

ルシア

▶ブランマーカーを盗んだシーフの少女。彼女は結構後も絡んでくる☆



占い師



◀実はそんなにストーリーに関わってる訳ではない　がある局面で……

ロリーナ姫

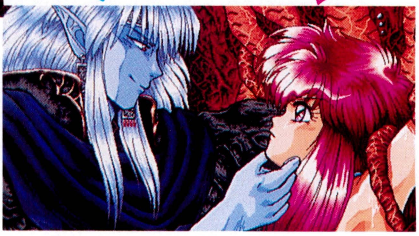


◀セシリアーナの妹。テラ城が魔物に占拠された時から行方不明に……

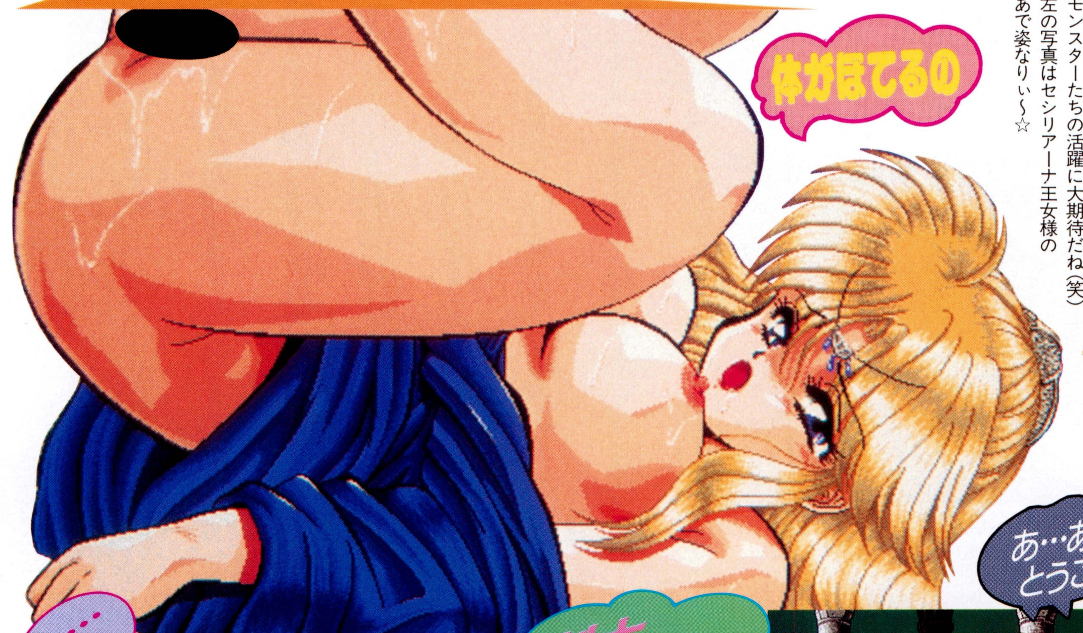


今回はシリアスな展開に注目!!

…とキャッチを振ったけど、あんまり真面目な事書いてると私の脳がスパークするので、まぬけな話題も書こう（笑）　テーマは重いけど、シャミーとヴィガの脳天気ぶりは今回も健在☆　きゃぴるんシャミーと、すけべぃなヴィガの珍道中が楽しいのだ。



もちろんHシーンも力が入ってます!!



みなさま御期待の♥♥♥シーンもいっぱいでございます。ブラマ2はなんといっても美少女いっぱいRPGなんですから☆　今回も王族のお姫様たちが大勢登場しますが、み〜んなみんな止血……じゃないや出血サービスなの☆　それ以外にも人魚ちゃんからエルフの女の娘などデミヒューマンまでしっかりフォロー☆　ま、このへんはヴィガくんとぬるぬるモンスターたちの活躍に大期待だね（笑）
左の写真はセシリアーナ王女様のあで姿なりぃ〜☆







シャミーの声が聞きたい!

期待度 100%

思えばブラマⅠは、私が美少女ライターとして初めて担当したソフトの内の一本なんで。それだけに思い入れもあるんだよ☆　じっくりと開発が進行しているようですが、早く遊びたいですね！　D.O.さんがんばってください☆
（一色達也）

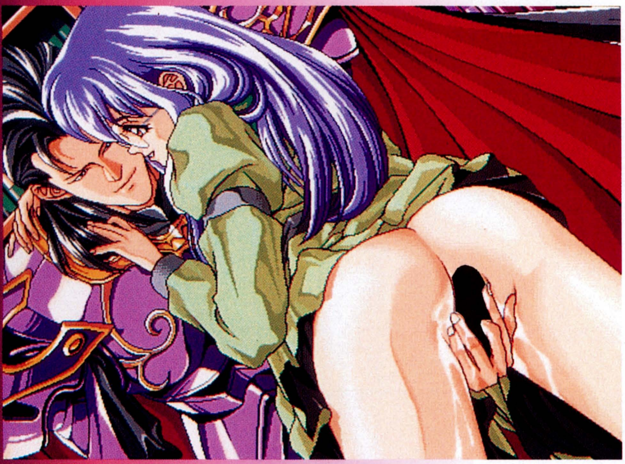
Coming Soon なのだ!!

18禁ソフトレビュー!!

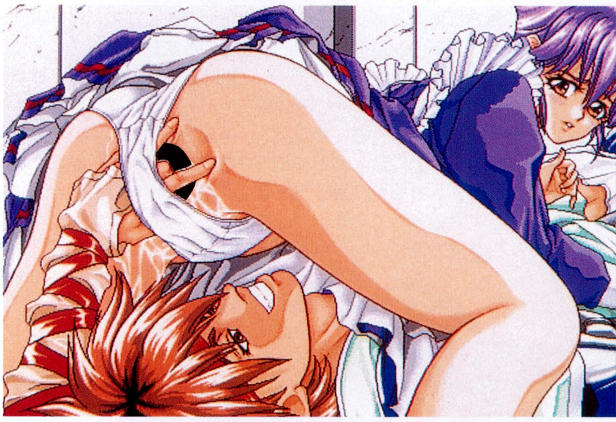
今月の目次ソフト 「DEMON CITY」

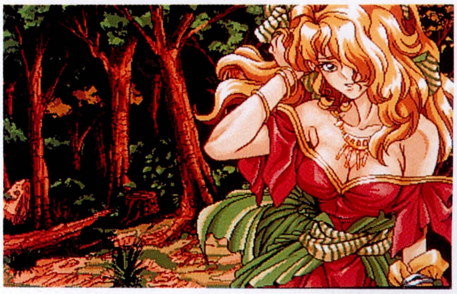


あゆみちゃん物語……30
きゃんきゃんバニー・エクストラ……32
WORDS WORTH……34
NUT BERRY……36
Arquelphos……38
麻雀幻想曲II……40
V.G.－ヴァリアブル・ジオー……42
ヌークII ～レミーの逆襲～……44
Engage Errands－魅惑の使徒たち－……45
俺は守護霊様！……46
JINN～永遠の勇士～……47
Queen's Library……48
あやよさん1－2－3……49
奈緒美－美少女たちの館－……50
学園物語～いけない放課後～……51
電話のベルが………52
HALF PIPE……53
もっこりまん……54
ようこそシネマハウスへ……55
VIPER-V8……56
ハイスクール・バンパイア……57
Angel……58
コレクターD……59



黒猫館……60
Marionnete Mind……61
カスタムメイト……62
ミラージュ2……62
Poison Needle……63
超爆……63
極楽まんだら……64
桃源郷……64
URBAN SOLGER……65
Diary……65
Tiny Steps……65
パープルCAT VOL.3……65
Night Shifter……66
レッスルエンジェルス(仮)……66
ツインピーチス……66
落第天使コロン……66
ストロベリー大戦略2……67
電撃ナース2……67
天使たちの午後6……67
Sonic Linker……67
ピンクソックスマニア3……68
メタモルミーナ……68
DOR SE……68





あゆみちゃんとHしよ!
あゆみちゃん物語
ADV
アリスソフト

PASOCOM PRESSE

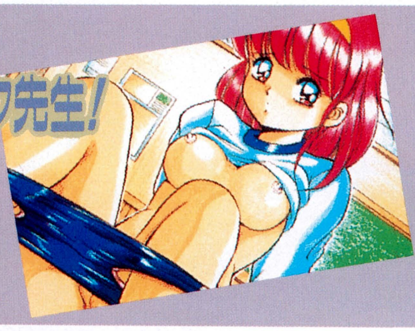
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	9月15日	¥ 6,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS	CD HD 2M M arts 256	10月15日	¥ 6,800

TOWNS版『アリスの館CDⅡ』におまけで入っていたちょっと変わったADV『あゆみちゃん物語』が、パワーアップして登場! ほとんどがHシーンという凄いソフトなのです☆



●原画はアノ ラッシャーヴェラク先生!

……といってもこのソフトは、ほとんど取り込みなので、原画とCGは、ほぼおんなじだけど(笑)ラッシャー先生の女の子って可愛いから、Hなシーンが妙にイケナイ雰囲気を感じていいな☆



あゆみ…僕だけの大切な彼女…

♥GAME SYSTEM
ちょっと変わったADV☆

貴方はあゆみちゃんの彼氏。まだキスもした事がない清い関係。でも今日こそはあんな事やこんな事だってっ!

てな感じで始まるこのゲーム。貴方はこれから毎日、彼女と様々な経験(ま、Hな事なんだけど)をしちゃいます。

アドベンチャーらしくコマンドを選択して進めていくんだけど、基本的には、どんなふうにあゆみちゃんとHをするかだけ! しかもその過程で様々なパラメーターが変動していき、それによってできることが変わってくるんです。

つまりシミュレーションの要素もあるんですね☆

▼ゲーム画面全体



▼データの表示

```
-[DATA]--------------
あゆみ気絶回数0　僕気絶回数3
やった回数14　所持金600円
```

画面はいたってシンプル。コマンドウインドウは必要に応じて開きます。操作はマウスでプレイするのが快適☆

左隅に表示されているのがパラメーター。意味は右ページの囲みを見てね。

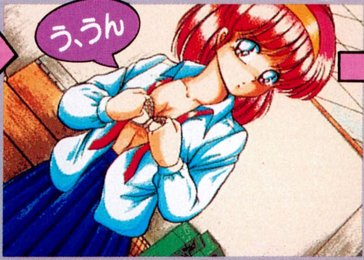
下の写真は1日が終了した時に表示されるデーター。この時点で、セーブが可能になります。

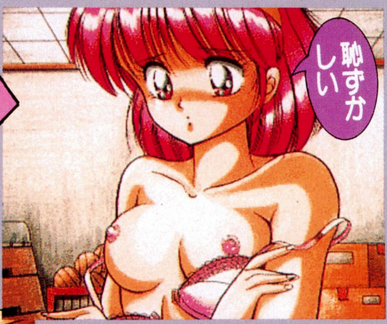
またそれ以外にも買い物に行けたりHの勉強なんかもできるのだ☆

START!

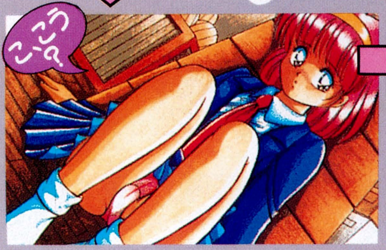


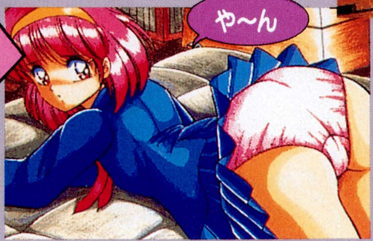
「あゆみ…服をぬいでよ…」





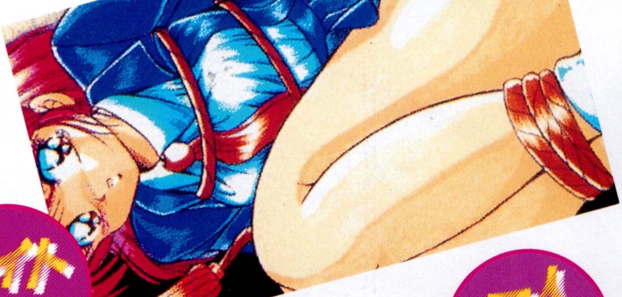
「ポーズをとって!」





選択肢を選ぶことによってこんな感じで進行していくんだよ。経験を積むことで選択の幅もどんどん増えていくんだけど、すべてのアクションに対してばっちりCGが用意されているのが凄い! CGのほとんどがHシーンで、その量は他のソフトの追従を許さない!

♡あゆみちゃんは色んな事を覚えちゃいます



貴方が教えてあげればあゆみちゃんはこんなHな事だってできちゃうんです☆　経験を積めば自然にできる行為もあれば、SMやお口で……みたいに貴方が本を読んで勉強しないとできない事も。一日の終わり毎に、ちょっとほけたおばあちゃんが500円ずつくれるので、ある程度たまったら買い物に行こう！







使えるアイテムは様々で、バトンなんかはHをしてる用具室（学校の放課後してるのだ☺）にあるけど、バイブ等おとなのおもちゃ☆なんかはやっぱり買い物でしか手に入らないのだ。高いものもあるけど、それはじっくり待って楽しもう（笑）　彼女とはずっと一緒なんだから……

●パーラメーターう～らほらほら☆

まずは基本となる３つの数値を説明。興奮度はあゆみちゃんがどの程度ノってるかを示す数値。耐久度は、あゆみちゃんがあとどのくらいプレイに耐えられるかを表しています。これが０になっちゃうと、彼女は泣きだしてしまい、それ以上のHはできなくなっちゃいます。



そして僕の精力は、文字どおり貴方の力を表していて、これが０になっちゃうとご覧のとおり気絶しちゃう。これらは経験によって上がります☆



いんらんあゆみになっちゃうよ～



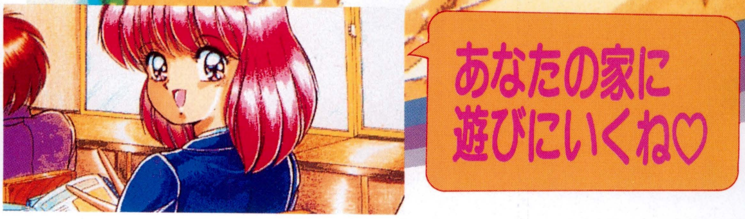
上手に彼女を誘導して興奮度を50以上にあげると、今度はあゆみちゃんの方から積極的におねだりしてくるようになります。もちろんＣＧのリアクションだってそれに合せてさらに過激に！　ポイントなんだけど、ある行動ー例えば愛撫なんかは、どんなに繰り返しても30までしか上がらないから、後は他の行為で……ってな事を押さえて進めていくといいかな。



期待度 98％

あゆみちゃんが可愛い♥

とにかく既存のＡＤＶとは一線を引くこのソフト。Ｈなシーンのみにポイントを絞ったというのが凄いです！　そうそうタウンズ版よりも莫大にＣＧ枚数が増えてるので、そちらの方にもおすすめ！　はやく完成版をプレイしたいなっ！　（一色達也）



18

すっごくリアルに体験サ♡

きゃんきゃんバニー・エクストラ

ADV

カクテル・ソフト

18

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	発売中	￥8,800
9821			
68		発売中	￥8,800
MSX			
TOWNS	CD 2M ✚	8月30日	￥8,800

究極恋愛♡成就記念



★春菜ちゃんを深しまくって疲弊してた時、やりやり女子高生に遭遇。ひょんな事でいきなり◯禁モード突入になる娘にもラブリーさせてくれるのはさすが

きゃるーんエプリバデェイ、スワティラー——ラ。スワティに惚れ直しッたっすぅぅう❤。千里ちゃん、香織や美沙生、雪江さんも綾さん春菜しゃんも（はあはあ）真樹子も麻里も、み～んな俺のもんだけど全然断然スワティ！最高。だってスワちゃんナメナメ、ナメクジ好きっス。今度こそスワティと…？

ストーリーは女の子に会ってしまえば、北極紫微大帝パワーとスワちゃんの加護で、絶対安全無鉄砲に突き進めます。ただし、全部の女の子とできたら絶対セーブしてね。エンディングがマルチなエクストラストーリーが始まるからネ。

ところで、右図は宝くじの所在ですが、鬼門です。





出会いがあれば

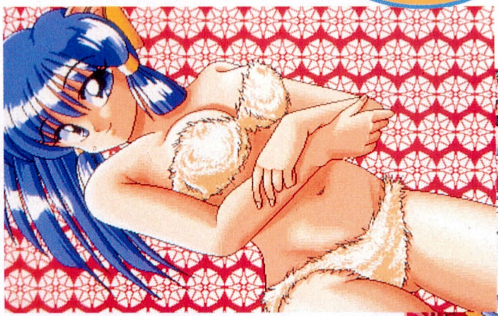


▲サーてこの限りある背景から場所を判断してぴょん

▼この玉蘭ちゃんは、人ゴミの中を小マメにクリックすると…。

くらえ宝くじ少女脱ぎ脱ぎモード！

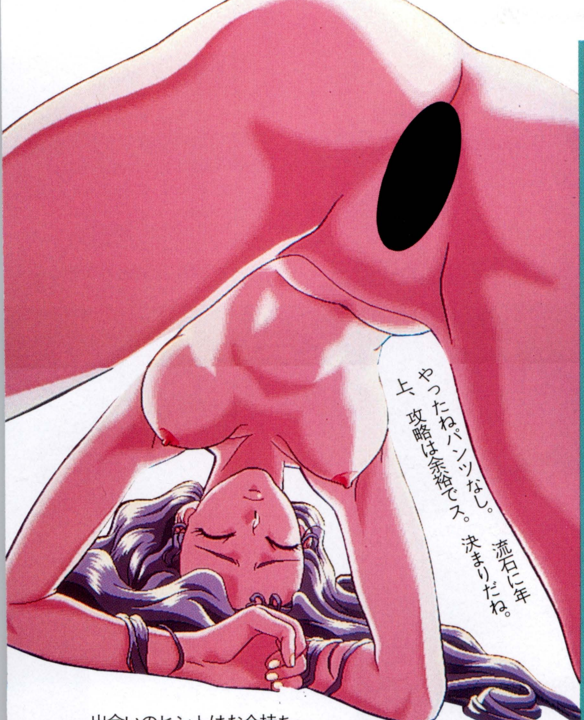






3700円

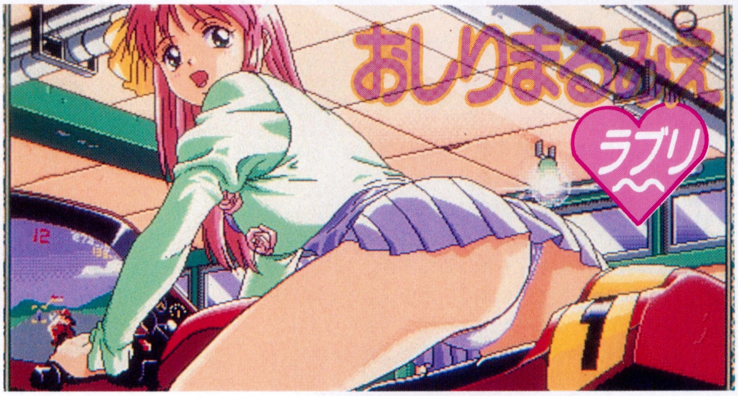
お金もへるけど下着もへるッス！あー玉蘭



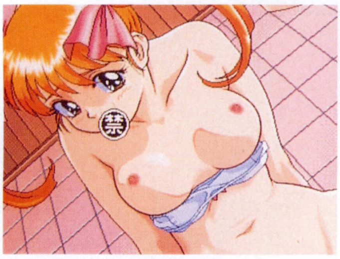
出会いのヒントはお金持ちぃ







いったいどこなめてるのモード!



ウンガググ

ちょっと大きい

★ほんとは感動のマルチエンディングの内容をぺらぺら喋りたいっ！　デモ、止められて喋れない（左図参照、笑）。見ての通り、◯禁はいろんな所に使えますので試しちゃって下さい。



満足度 100%

出会は別れの…でもね♡

商品パッケージを見ると、たたずむスワティが、指でなにかを書きのこしている。天地を逆に、赤い文字で…Final Swaty…バウビヨ〜〜〜、ご、号泣〜。しょ、しょんなあ…。スワティあの噂は本当なのかぁ〜〜〜。おれはいったいどうしよう。　（しめじ）

1st	演出	うるうる。かんどー、やっぱ女の子のセリフ、出会い最高
2nd	システム	プレイしやすいっス。マウスも効いてます
3rd	アニメーション	やっぱ胸ゆれの一瞬の止めがなんとも言えん
4th	HD対応	ハードディスクはゲームの為にあるのよん
5th	千里のオタク度	理想の彼女です　（キッパリ）

18

ワーズワースの石板を解読せよ!

WORDS WORTH

3DRPG

エルフ

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	発売中	¥ 8,800
9821			
68	HD ✚ 2M	発売中	¥ 8,800
MSX			
TOWNS	◎ 2M ✚	9月30日	¥ 8,800

決戦! 光対影の一族!!



◀光の一族の騎士ファブリスに負けたシャロン。アストラルが駆けつけたおかげで事無きを得るが、こりない彼女は復讐に燃える!! どこまでもむくわれないアストラルである

▼光の一族の戦士ダルクとシルバーナを玩ぶアストラル。ワーズワースの石版の謎を聞きだそうとするが、仲々しぶとい

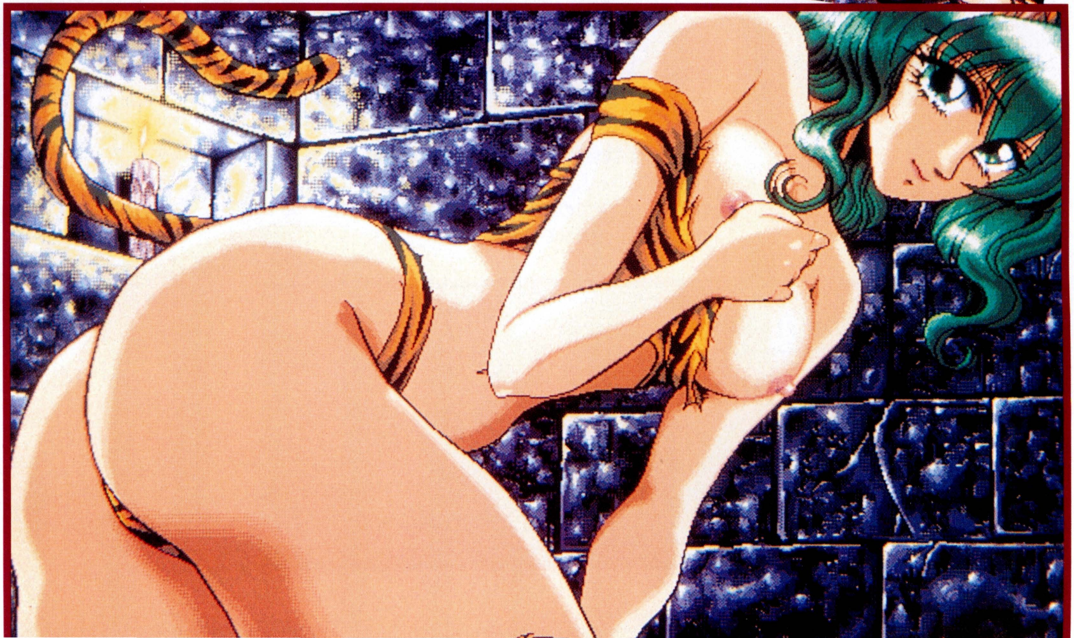
☆弱虫が大変身!!



影の一族の地下城に総攻撃をかける光の一族。苦戦を強いられる影の一族だったが、影の王ウォトシーカーは一人息子のアストラルの参戦を許そうとはしなかった。しかし、婚約者のシャロンに強い人が好きと言われたアストラルは大奮起。秘密の特訓により剣士の証を手に入れ、光の一族がいる上の階に行ってしまう。さらに腕を上げたアストラルだったが、誰もそのことを信じてくれない。たしかに、以前のアストラルは、軟弱だったもんね。まあ、信じられないのが当たり前だーね。

どんどん先に進んでしまうシャロンを心配して、アストラルもついて行くのだが、なんとシャロンとカイザーの密会を目撃。ヤケになったアストラルは地上目指して怒濤の進撃を開始するのだった。そして、もう少しで地上という時……。

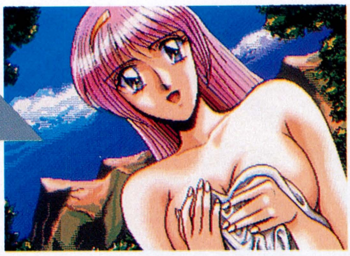
アストラルさま〜Hしましょう♡



▶影の一族の女の子ニーナちゃん。アストラルのことを慕っている優しい娘

☆そして20年後…

放浪の剣士現わる



▶湖で水浴びしていたところを熊に襲われた光の一族の女の子ミュー。危ういところを謎の剣士に救われる。女魔導師である

光の一族の魔導師マリアの究極呪文により、光の一族と影の一族の決着がうやむやになってしまってから20年後。光の一族の王ファブリスは態勢を立て直し、またもや影の一族に戦いを挑もうとしていた。そんな時、王都に一人の男がやって来た。

髭モジャにボロボロの風体、おまけに記憶喪失、と見るからにうさん臭そうな男だったが、その剣の腕前と光の一族の女の子ミューを助けた功績により騎士として仕えることになり、ポルックスという伝説の剣士の名を与えられた。

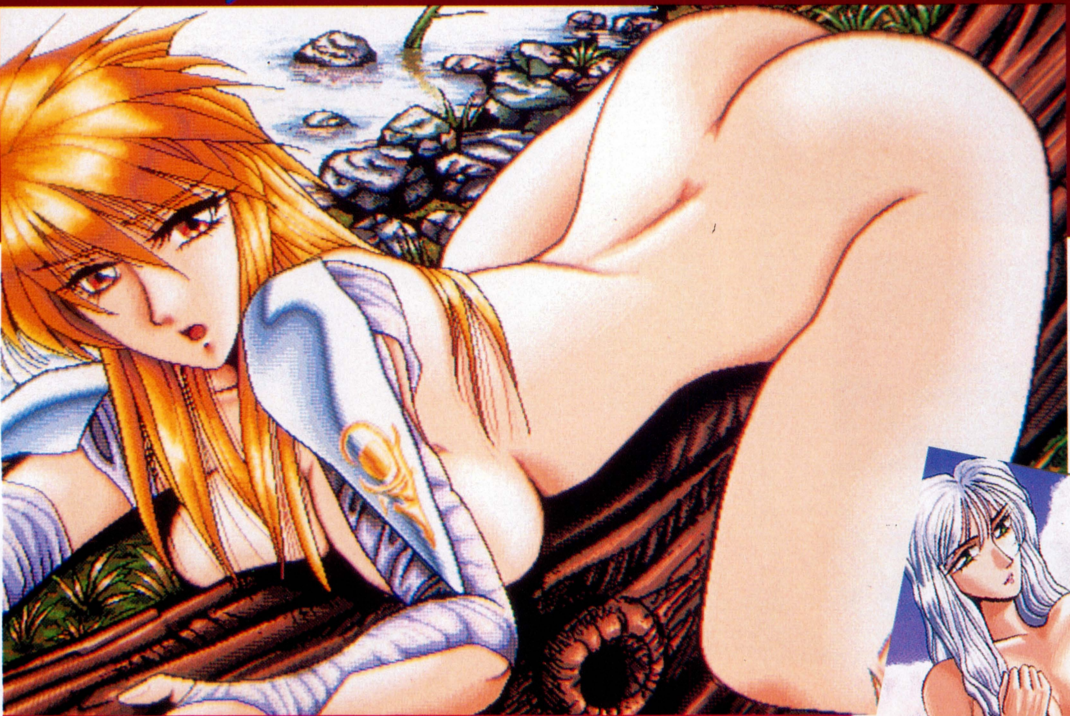
やがて影の一族の地下城の入り口が発見されたことにより、再び二つの一族の間に戦端の火蓋が切って落とされたのだ!!



▶さすがのシャロンもポルックスにはかなわないのだ。

あ〜ん、絶対責任とってよね!

うーん、スタイル抜群。たわわな胸が美味しそう(笑)。20年前の姿と全然変わっていないのは、光の一族に比べて、影の一族の方が寿命が長いためである。だいたい500年位だそうです



◀ポルックスの毒牙? に掛かってしまった光の一族の女騎士。彼女の表情を見ると、まんざらでもない感じ?



▼水浴び中のリタちゃん。彼女の母親も騎士として影の一族と戦っていたのだが、彼女は気が乗らないらしい

満足度 **93**%

エンディングはマルチです

ストーリーといい、CGといい、かなりのできだと思います。レベルUPの仕方も程よい難しさで、要所要所である程度以上のレベルならないと、通れない場所があるのも親切といえるでしょう。特定の場所でしかセーブできないのは大変でしたが。(当間透)

1st	お色気度	光と影の一族の女の子達は皆グラマーな娘ばかりなのだー
2nd	ストーリー	最後のドンデン返しと究極の四択は、お約束ですね
3rd	グラフィック	滑らかな肌の質感が最高。悠理愛氏のキャラデザもGOOD!
4th	ダンジョン度	オートマッピングなので便利。行けない所はほんの僅かです
5th	操作性	マウスで楽々。画面をクリックするだけ。後進もできるぞ

奇跡の残された島に、ようこそ!!

NUT BERRY

クイズゲーム

ドット企画

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

ドット企画さんの最新作なのだぁ。美しいグラフィックが、もうめじろ押し。やんや、やんやの美少女たちが、これでもかの登場なのです。



たいへんだ!! オードリーがちっちゃくなっちゃった!!



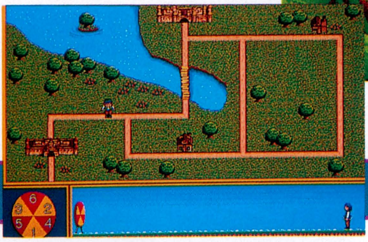
▲ちょっとお転婆な女の子オードリー。美味しそうなリンゴだが、なんと暗闇の森のリンゴだった。手乗りオードリーになってしまった彼女だが、結構可愛いぞ

ヤーン!!

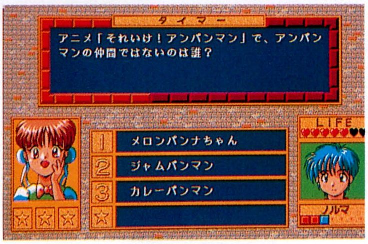
南の海に浮かぶ小島、ホーランド。ある日のこと、島の長老マリオに育てられた少女オードリーは、暗闇の森の果実を食べてしまい、みるみる体が縮んでしまった。マリオの話では、三種の神器を手に入れることができれば、奇跡を起こせるのだと言う。

三種の神器を守るのは、暗闇の森に住む妖精、伝説の騎士と魔女。神器を手に入れるには、彼女たちとクイズ合戦で勝たなければならない。

幼なじみのフレッドはオードリーを元の体に戻すため、三種の神器を求めて旅立つのだった。



三種の神器を手に入れるのだ!!



▲ゲームのクイズ画面。問題はアニメ、アーケードゲームから科学、医学まで多彩なのだ

▶フレッドを待ち受けるのは、様々な美女たち。クイズに答えることができれば、このとおり♡

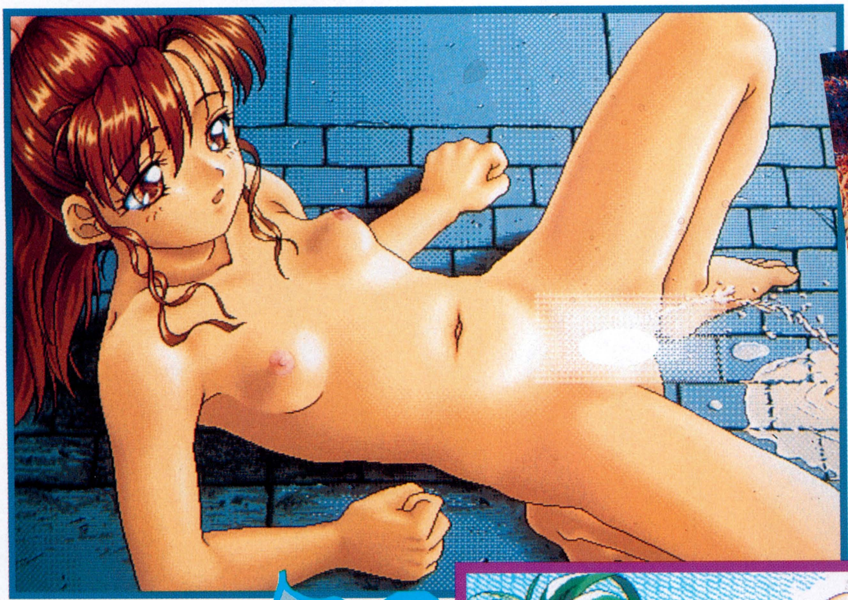




◀とっても魅惑的なシスター。彼女にこんな格好させるなんて、なんて罰あたりな！ これでは、奇跡が起こる代わりに天罰が降るのではなかろうか？ いや、天罰が恐くてアダルトゲームなんかできないぞ

クイズでGOGO!! 妖精でも魔女でも、なんでもこい!!

奇跡を呼べ





あーん!!もれ
ちゃったのー♥





満足度 **86**%

冒険しちゃおうぜ!

三種の神器を手にいれただけじゃオードリーを元に戻すことはできないのだ。最後に眠りの像の有る場所まで行かなければならない。それから、最初は近道しない方がいいぞ。家のある場所では美女がキミのことを待っていてくれるのだ。　(当間透)

1st	グラフィック	CGはクィーンソフトさんの協力だそうで、さすがです
2nd	H　度	ご覧の通りお漏らし少女まで登場。マスクもきわどいぞ!
3rd	クイズ度	医学の問題なんか解りまへんがな。その他はまあまあです
4th	ストーリー	話の展開が少々解りにくいです。敵とのやりとりも欲しい
5th	操作性	キーボードのみの対応ですが操作は簡単です

PITくん、がんばる Arquelphos

SLG

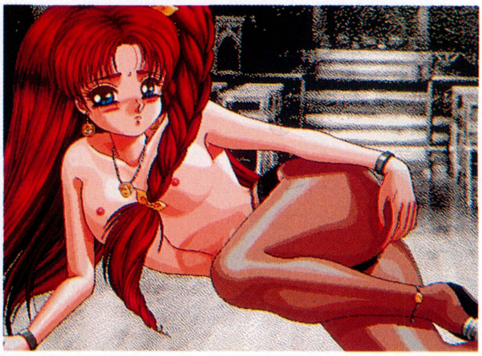
D.O.

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	¥ 6,400
9821	HD 256 DOS	発売中	¥ 6,400
68	HD 68030	発売中	¥ 6,400
MSX			
TOWNS	HD 256 2M	発売中	¥ 6,400

内容盛りだくさんのD－LINEシリーズ第2弾として発売されたこのゲーム、CGが多くて、しゃべって、Hで、Hで、Hで、Hで、…ああっ、理性が吹っ飛ぶ!!





PIT君、恋をする

恐竜のPITは、水汲みに出かけた時に、木陰で見かけた女の子に恋してしまった！

しかし、彼は恐竜。人間と姿が違いすぎることにPITは悩む。ええい、そんなことでどうする！編集の鳥海は「トリリン」なんて呼ばれていても、強く生きているぞ！（編注：余計なお世話だ）ハイハイ。

それで、そんなPITを見かねてか、コリントの女神は言った。「人の姿が欲しいのなら、私のいるコリントの島まで訪ねてくるがいい。その間、私の８人の可愛いしもべたちがお前の前に立ちはだかる。しもべたちを倒し私のもとまでたどり着いたならば、その時約束通り人間にしてやろう」と。

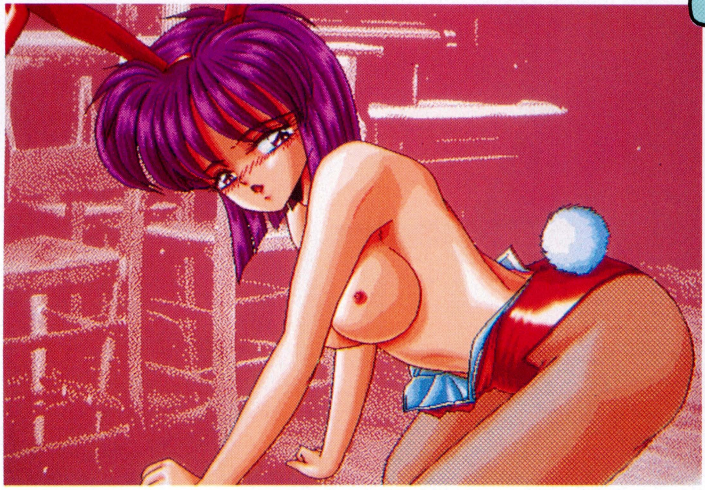
恋の成就のため コリントを目指せ!!



PIT君、勝負する

ゲーム・システムはダイヤモンドゲームです。知らない？　では解説しよう。

自分の各駒を敵と交互に前後左右一歩づつ動かし、敵陣へすべての自分の駒を敵よりも早く移動させた方が勝ち、というゲームだよん。基本はそんなところ。







PIT君、攻略する

このゲームは、ただ敵に勝つだけではHな画面が全部見られないぞ。そのためにはフィールドに散らばる6個のアイテムを、すべて拾わなければいけないのだ。



あ、システム説明の追加ね。駒は味方または敵の駒と隣り合った時は飛び越せるんだよん。でも2駒以上は飛び越せないの





アイテムはゲームをするごとに配置が変わってくるので、敵陣へ移動しながら、アイテムを全て拾うというのは少し難しいかも。攻撃や捜索のコマンド使っているうちに、敵の駒が自陣へ先に入ってしまった、って人もいるかも知れない。実は私です（笑）。

そこでルールを逆手に取って、2駒以上で飛び越えられないように敵の駒を囲んでしまえばいい。その間に自分の駒でフィールドをしらみつぶしに動けばアイテムはすべて手に入れられる、って訳だ。

その時にすべてのフィールドでいえることだが、敵陣に残っている駒を囲うこと。そうすれば、お大尽と言われ…、つまんなかったですね。ともかく敵陣で囲うのは、自陣では当然ながら囲む駒が多すぎて、囲んだ駒が移動してる間に敵が先に上がってしまうから。また隅や角にある駒を囲えば、早い手順で上がれるよ。



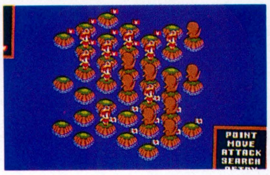


要は敵よりも早く上がることだから、囲う駒は一個で十分。捜索や攻撃はこの場合、一回休み程度に使うといい。

それと絶対に孤立した駒を作ってはいけない。飛び越えられる駒は一個だけど、それが続いていると連続して飛び越えられるので、油断してると敵陣奥にいた駒が、あっという間に自陣に入って来る。だから駒は前後左右、二つ以上並んで進むこと。

コンピュータはそんなに強くないので将棋をやったことある人なら簡単にとけるはずです。は、したことない人はどうかだって？　…それは言わない約束でしょ、と言っておかゆを差し出すと借金取りがドカドカと…、それはシャボン玉ホリデーだって。

▼ゲーム画面。左上がアイテム数表示。右下はコマンドウィンドウ。操作はマウスでサクサク



満足度 83％

PITくん、どうなる？

ゲームは、攻略パターンがあるとはいえ戦術的思考が必要ですし、変にシステムをひねっていないので、とてもわかりやすい、とっつきやすいソフトになっています。

できれば、ゲームの難易度が変更できるようになればうれしいんですが…（かわぐち）

1st	満足度	この内容、この価格、十分に楽しめるソフトだと思います
2nd	CG	8人分＋αで質、量ともにおいしいですぞ
3rd	H度	おとなしめの400ラインから、乱れる800ラインはキます（笑）
4th	アイコン	D-LINEシリーズは、これを抜きには語れません
5th	操作性	カーソルが思ったところに止まる。当たり前だけどうれしい

麻雀新時代到来

麻雀幻想曲II

麻雀

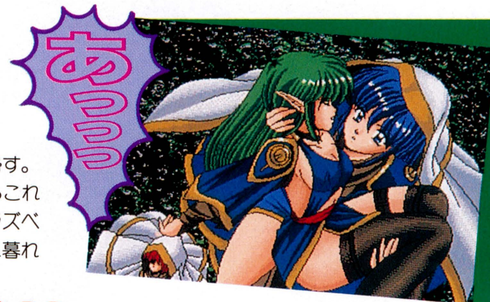
Active

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	音源 NOTE HD	発売中	¥7,800
9821	CD HD DOS	9月25日	¥7,800
68	音源 HD	発売中	¥7,800
MSX			
TOWNS	CD HD Marty 2M パッド	9月25日	¥7,800

前作よりも格段にパワーアップして帰ってきたぞ。CG、ストーリー、さらに音楽はMIDI対応と至れり尽くせりのサービスぶり。新しい麻雀のスタイルの確立だ。

ラズベリーを生き返らせるその方法とは一体…



ラズベリーをエルフの村に帰す。リングのできる事といったらこれしかなかった。しかし、その旅の途中、ラズベリーの亡骸を奪った謎の人物が…。途方に暮れて酒を飲み、悩む。その時…

最強の武器は麻雀だ!!



▲これが麻雀画面。オーソドックスな2人打ち麻雀で、画面レイウトは非常に見やすい

このゲームの戦闘は、タイトルからも解るように麻雀です。当然、普通の麻雀の要領でOK。お約束のツミコミ技もある。このツミコミをどう使うかも勝敗を左右する重要な要素だぞ。ツミコミの使えるパワーは限られているから、よーく考えて使おう!!



▲ツミコミ技セレクト画面。まだまだ序盤戦なので、使える技が少いけれども、徐々に増えていくのでご安心を

うまく使えば



四暗刻!!

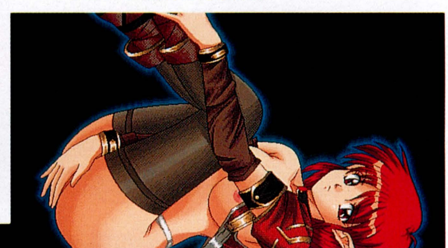


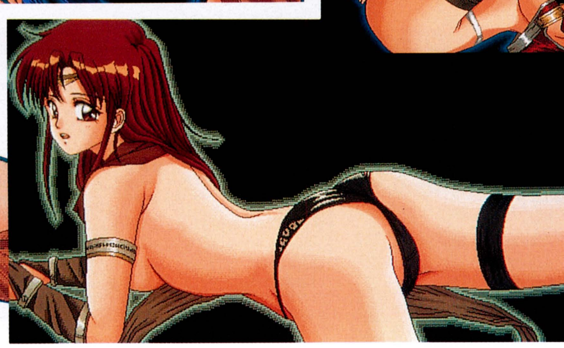
ラズベリーを奪った犯人。それは同じエルフであった。彼女たちは「ブルーベリー」、「ストロベリー」と名のった。リングは彼女たちからラズベリーを蘇生できるかもしれないことを聞く。そして、リングは詳しいことを聞くためにエルフの村の長老に逢うべく彼女らの村に案内してもらう。

7つの黄金牌を集める事が出来るか?

そこで聞いた復活の方法とは…









◀▲「黄金牌」を持つ彼女たちに勝たなければ、牌を手にできないぞ

とにかく勝負に勝たないとダメだぞ!!

生き返らせる方法。それは、7つの黄金牌を集める事であった。しかし、その黄金牌を誰が持っているかは謎。ブルーベリとストロベリーが1つ牌を持っているということ以外は…。









◀▼彼女たちのうち、誰が黄金牌を…

この2人に勝てなければこの話はなかったことになってしまう。必ず勝ち、そして、他の黄金牌を持つ人物を捜し出し、なんとしてもすべての黄金牌を集めなければ、ラズベリーは生き返らない…

ああっ お姫さまっ



おまたせ対戦ぬぎぬぎモードだ!

ストーリーとは関係なく、女の子と対戦できるのが、このモードだ。対戦するのは6人の中から自由に選べるぞ。目指せ全員征覇!!







▲対戦モードの女の子たち。それぞれ個性豊かでとってもかわいいぞ。身近にこんな女の子いたらいいね



ALL STARS



満足度 **94**%

ひさびさに徹夜しちゃった

すっごく面白いです。徹夜して一気に終わらせてしまいました。途中で先が気になってやめられないんだもん。MIDIの音楽も最高。CM-64とSC-55対応なのもうれしいね。特にCMのピアノの音はすっごく奇麗ですよ。さぁキミも黄金牌を捜そう!!(近江　舞☆)

1st	ストーリー	最高。こういうお話が好きな人にはたまらないです
2nd	C　G	奇麗。しかもかわいいですし。負けたら脱ぐお約束もグッド
3rd	音楽度	MIDIはいい。MIDI楽器持って本当によかったです
4th	操作性	フルマウスオペーレーションは快適ですね〜
5th	役満ツモ度	やっぱり目指せ3倍役満ですよ(笑)。滅多にツモれないけど

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	♪ HD ＋	発売中	￥8,800
9821	♪ HD ＋	発売中	￥8,800
68			
MSX			
TOWNS			

アンタ強いんだろうな

V.G.-ヴァリアブル・ジオ-

対戦型アクション

18

戯画

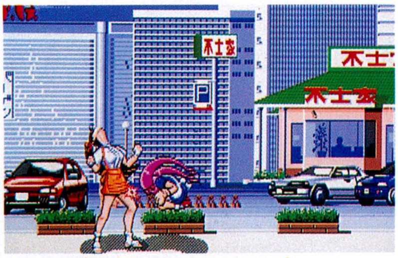
PASOCOM PRESSE

V.G.は、98でプレイするアクション格闘もののゲームでは最高レベルの動き！　レヴェルもかなり自由に設定できてGood！　これはもう買いに走るしかないね!!

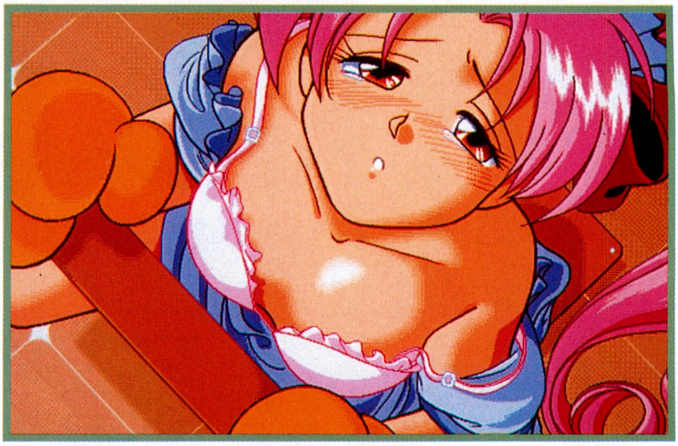
攻略！ まなみちゃんで遊ぼう♡

超必殺技伝授！其之壱

ごろごろあたっく＋だだっこぱんちの2段技。左右に行ったり来たりして3回入ると、相手を倒してしまうぞ！



きんちゃん＋だだっこぱんち、相手がガードしたところをだだっこぱ〜んち！



▶まなみちゃんがまけると……

超必殺技伝授！其之弐

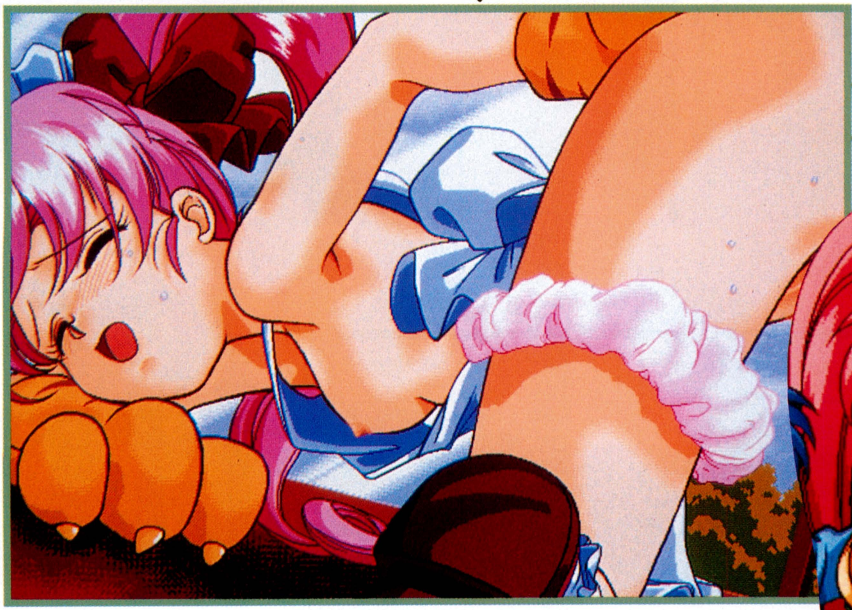


◀きんちゃんは、ひだりのしゃしんのきっくなのぉ

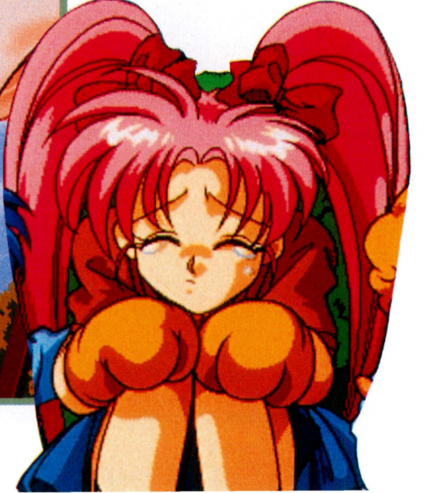


必殺技 だだっこぱんちを使おう！

技は、使い方次第で、何とでもなる。
ねころけっとぱんち…波○拳
ごろごろあたっく……間合い詰める
ごろごろあたっく2…意表を突く攻撃
だだっこぱんち………なでなで〜



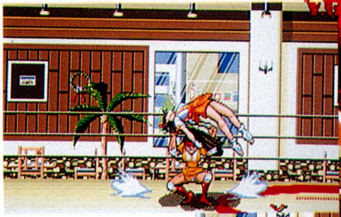
まなみちゃん
わるいこ
になって….



究極！

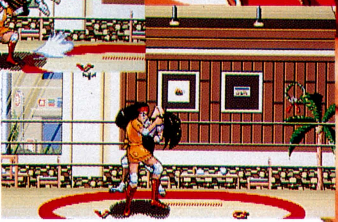
久保田の吸い込み！

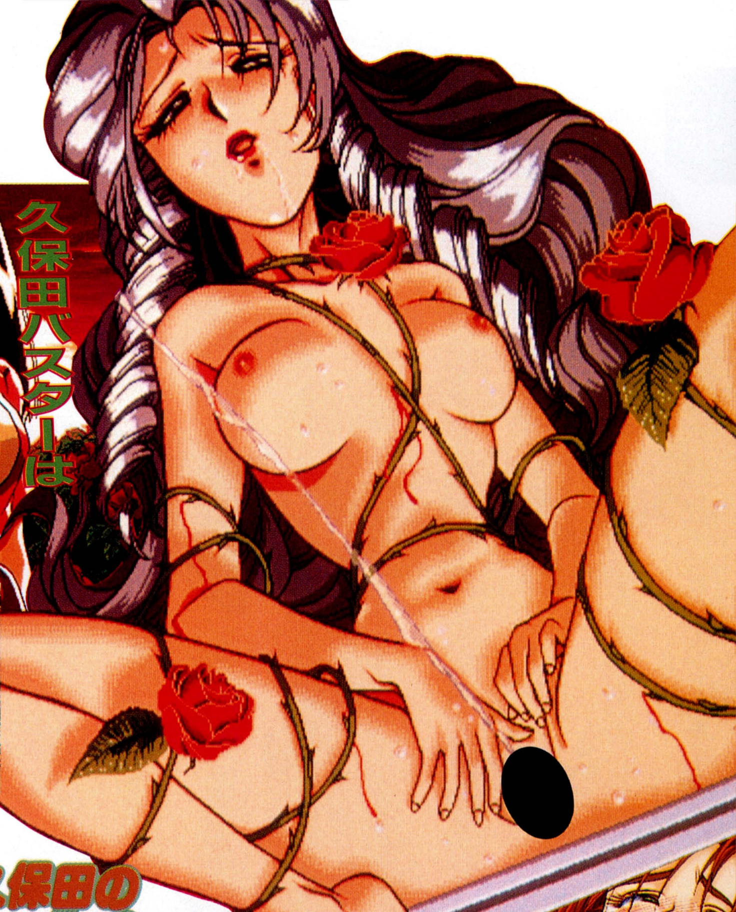
ほぼキャラクター人分の距離が、久保田の吸い込みの間合いだ。よって、この間合いに入れなければ、久保田に勝ち目は無いに等しい。だが、久保田が1度相手をつかむと、相手の体力は1/3ほど減らされる。かなり強烈な技なので吸いに徹するならば久保田を使うべきだろう。



久保田バスターは無敵さ！

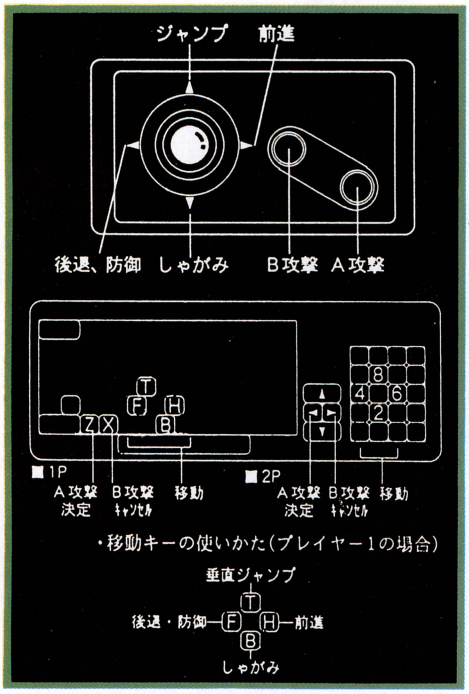






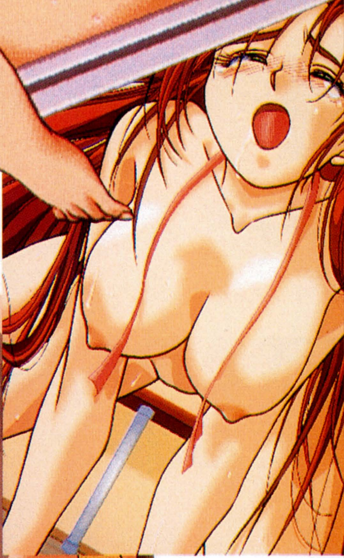
▲久保田バスターが決まった瞬間の図。画面の外に相手ごと飛んでいき着地時に相手の背骨全体を折ってしまうようなとぉ～っても痛そうな凄まじい技だ！

▲握る喜びベアハッグ！　やられるとわかるが見た目よりくらくら～っと来る技だ



久保田の吸いは、服まで吸ってしまうのか!?

基本的な操作方法は左の図を見て覚えよう!!





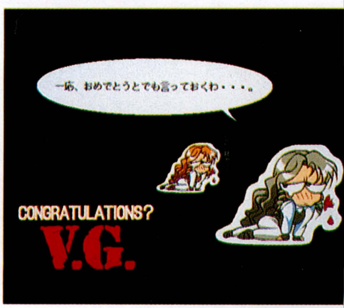
◀いや～なかなか、負けるとこ～んなにあられもない姿に・・・

満足度 98%

コンピューターならハメ技だ！

無敵技は全てのキャラクタにあるわけではないようだ。画面端に圧されてしまうと、コンピュータは情容赦なしにハメてくるので注意しよう。友人と対戦するときは、ハメ技を使うのはヤメよう。友人をなくしてしまうかもしれないからね。　（世斗　行）

1st	OPENING	かっこいぞぉぉぉぉ！　曲とのタイミングがバッチグー！
2nd	吸　い	どのキャラクタも必ず吸うけれど久保田だけは特別だ！
3rd	やったー♥	敗者のCGは、と～ってもＨィ～、耳まで真っ赤に……
4th	MUSIC	MIDIにMT－32か、SC－55だととぉ～ってもGOOD!!
5th	操作性	やっぱり、ジョイステックがあった方がベストだろう



今度は、コンなことやアンなことが！

ヌークII ～レミーの逆襲～

ADV

ボンびいボンボン！

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	9月予定	¥7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

かつて催淫薬ヌークの力で、世界征服を狙ったギルバート社は天才少女ピリルの活躍の前に敗れた。しかし、元ギルバート社親衛隊隊長レミーは、密かにピリルへの復讐を企てる！

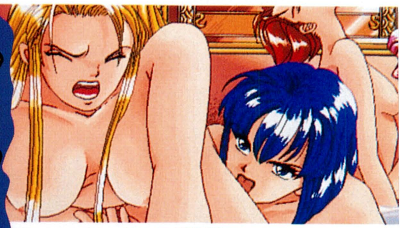
催淫薬ヌークの恐怖 再び!?

謎の奇病が蔓延する!!





レミーの反撃にピリル絶体絶命!!

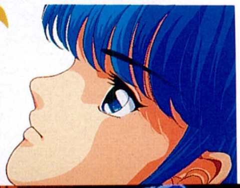


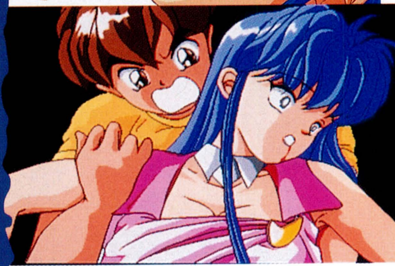
▲レミーたち元親衛隊のオシオキシーン。なんでこんなことに？

日本に留学しているピリルちゃんは、主人公であるキミの家に居候して平和に暮らしていた。だがそれも長続きはしなかった。突如リトラキアで人々が突然悶えだす奇病が流行を始めたのだ。

調査を依頼されたピリルの前に、謎の影が立ちはだかる。ついにピリルは切札人格転移マシンの使用を決意する！

守ってみせるわ日本の平和!!





▲ピリル死す？？。これは果して…。クライマックスへ物語は加速する



期待度 79%

ここまでやっていいんでしょうか？

うーん、ヌークもすごかったけど、このIIもなかなかに壮絶。いきなり、ピリルちゃんは日本で女子大生やっちゃうし、悶えだす奇病は流行るし、レミーのボケは健在だし。王道中の王道を征く、ムフフなアドベンチャーに、私は大期待するぞ。（池上隆之）

この世の悪を許すな!!

Engage Errands ～魅惑の使徒たち～

シミュレーション

ポニーテール

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	NOTE HD Sp DOS SB2	9月14日	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

PASOCOM PRESSE

悪の魔女グエンドラを倒せ!!

★12人の女戦士を擁して戦うシミュレーションゲーム!!★



▶女魔術士グエンドラと、彼女が召喚した凶悪なモンスター軍団

放浪の魔術師ルーディは、女魔術師グエンドラの高名を聞きおよび、はるばるとやって来た。だが、当の彼女は噂とはまったく違い、魔界から召喚したモンスターで世界を征服しようとしていたのであった。

ルーディは、邪悪な魔術師に成り果てたグエンドラを倒すため、放浪中に知りあった女戦士と力を合わせる。

てな具合なストーリーの、中世ヨーロッパ風な世界を舞台にしたシミュレーションゲームなのであります。もち、ビジュアルシーンもバッチリ盛り沢山なのだ。

▼主人公が、ステージ途中で仲間になるバニーのメイベルちゃん。早い話が遊び人である

▲バトルアニメーションの一コマ。戦っているのは味方の巴ちゃんとスケルトン

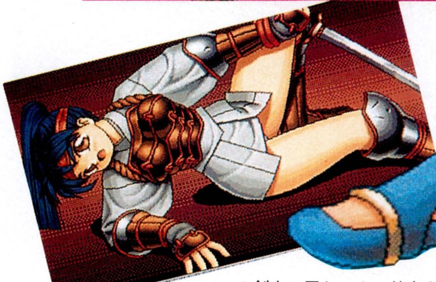






▲戦闘マップ画面。移動できる範囲が表示される。勝利の条件は、各ステージごとに違うので注意が必要だぞ

美しき女戦士たち!



▲剣士の巴ちゃん。彼女も仲間の一人。きっと頼りになる



期待度 **87%**

女戦士の職業は進化する

主人公ルーディの仲間になる女の子の職業は、剣士、重戦士、騎兵、魔法使い、アーチャー、シスター、シーフ、バニーと全部で８種類。ある一定の条件を満たすと進化します。装備は宝箱の中にありますが、開けられるのはシーフだけです。　（当間透）

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	DOS	発売中	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

神も仏も信じますか？

俺は守護霊様！

フィールド型ADV

Grocer

18

PASOCOM PRESSE

デパート内部を完全フィールド化したこの作品。前作「復活祭」より格段にパワーアップしたシステムをひっさげ、シナリオ性を高めたこの作品。掴みはオッケ〜この作品。



待たせたな!!

やってきたきた守護霊様!?

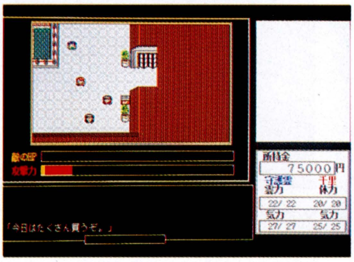
舞台はGMPと呼ばれるデパート。悪霊と千里&守護霊のコンビの常軌を逸した戦いがメイン。ただし、場所がデパートだけあっていろいろとフィールドにバリエーションがあるぞ。

Welcome to GMP

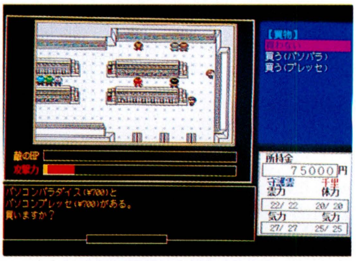
舞台となるこのギャラクシー・マーケット・プレイス(GMP)は、実在のデパートと同様の間取りを採り、ゲームフィールドを構成している。その為いろいろなテナントや、売場など、まさしくそこには巨大なデパートが再現されている。実際にゲームをプレイしてみればわかるが、その広さは並ではない。また、デパート内ではショッピングも可能で、さまざまなアイテムが買えるぞ。



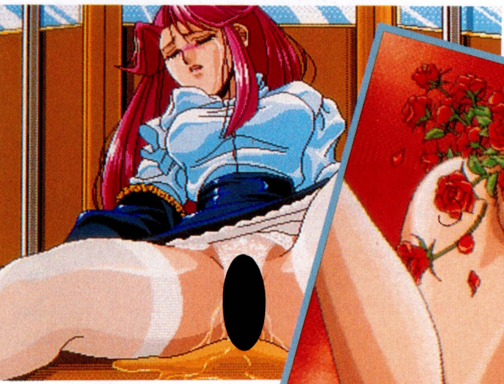
▲これがＧＭＰの外観。もう見ただけで広さが想像できます



▲フィールド画面。このような感じでデパート内部が構成されている。とにかく広い



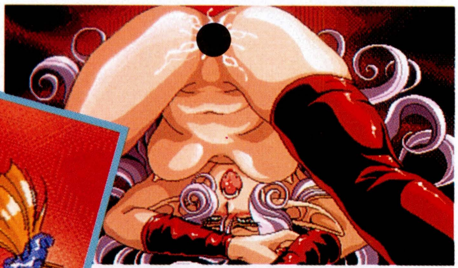
▲これが買物画面。アイテムはこのように購入していこう

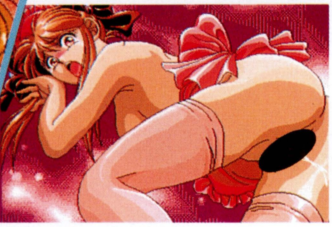


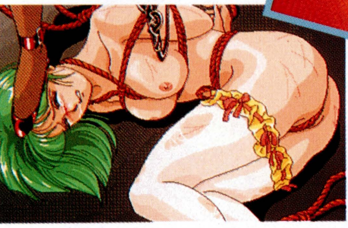
▲エレベーターガール。デパートの華だよね



▼薔薇にはトゲがあります。とすると痛いぞと







GMPは楽しい(?)所



がんばってね

満足度 87%

デパート気分で悪霊退治

やはり、このゲームのウリは、そのマップの広さと多彩さでしょう。こんなデパートが近所にあったら暇なときにウインドウショッピングが楽しめていいなぁとか思ってしまいました。ＨなＣＧも満載ですし、これは「買い」ですよ。　（近江　舞☆）

1st	守護度	守護霊様がいなければどーなっちゃうんでしょうか？
2nd	ＣＧ	デパートには奇麗な人ばかり。当然ＣＧも奇麗でＨだよ。
3rd	シナリオ	デパートの内部にしぼった描写はなかなかスルドイ。
4th	マップ	広い。でも掲示板があるからマッピング不要の親切さ。
5th	悪霊退散度	この守護霊なら氷川神社の黒髪ロング美少女は不要だね(笑)

世界が君を呼んでいる!!

JINN(ジン)～永遠の勇士～

3DRPG

天津堂

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	NOTE	未定	未定
9821			
68	68030	未定	未定
MSX			
TOWNS			

18



今、新たな勇者が生まれる

ワールド・オブ・バース。それは勇者の魂の故郷なり!!

あらゆる世界に現れる勇者、さらには魔王と呼ばれる者たちの魂の故郷、ワールド・オブ・バース。この世界は勇者の魂を生み出すために存在しているのだ。そして今、一つの世界が新たなる勇者の魂を求めていた。主人公は勇者となるべく、試練を受けるために旅立つのだが…。ギャグあり感動ありの一大スペクタクルファンタジーRPG！



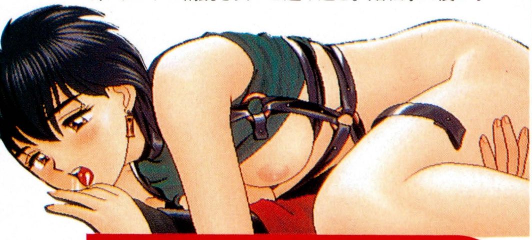
英雄は、やはり色を好むのであった(笑)

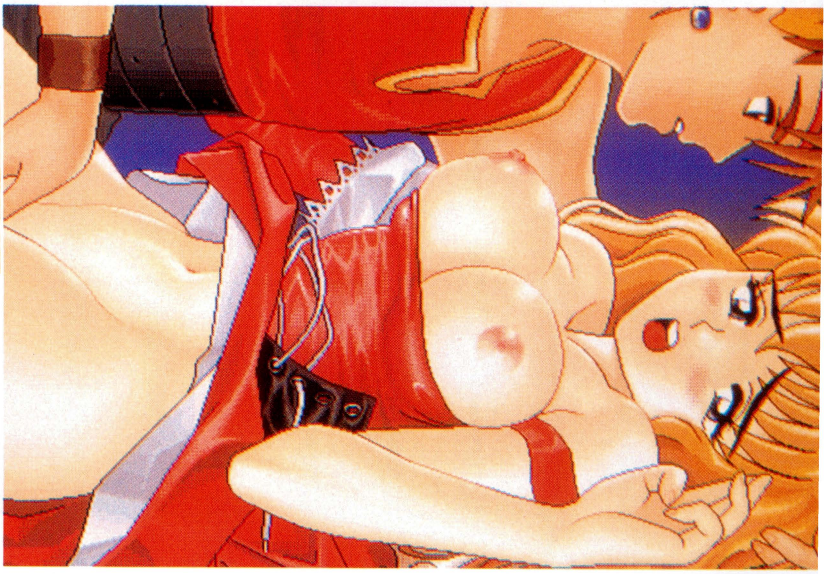


◀クラムとシア姉妹。有尾一族と呼ばれる妖精族

▼酒場の看板娘でアイドルの踊り子・タキちゃん

▼暗殺ギルドの長・グレイ。主人公を暗殺する依頼を受けて、ギルドの精鋭を次々と送り込む。暗殺拳の使い手





期待度 90%

最後に選ばれし者は?

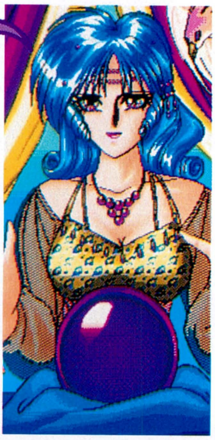
天津堂さんの最新作は３ＤタイプのＲＰＧであります。タイトルのJINN(ジン)とは精霊のことで、勇者の試練に挑む挑戦者だけが契約することができ、その見え方も人によって違うのだそうです。つまり彼らが可愛い女の子に見えるのはＨな証拠？（当間透）

エトランゼの五つの物語へ、ようこそ
Queen's Library
アクションRPG
カクテル・ソフト

PASOCOM PRESSE

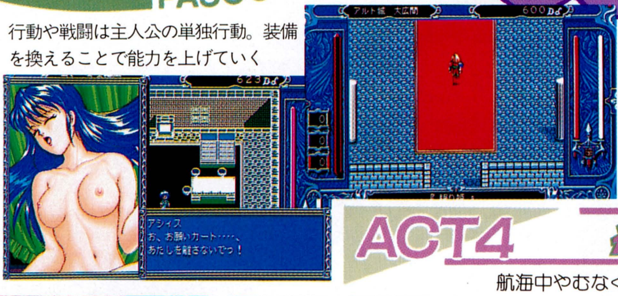
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	¥ 9,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

どの冒険をお望み？



ロングラード大陸を舞台としたこのファンタジー・ゲーム。「五つの物語全部を１ページで紹介できるわけないよ～」て訳で、一本に絞って紹介させてもらった。で、それがこれ↓。

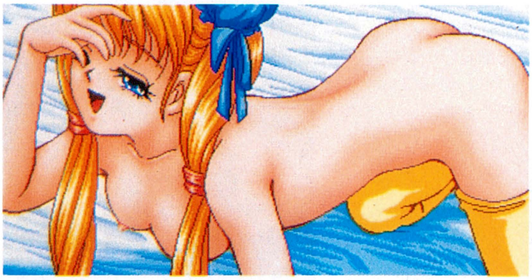
行動や戦闘は主人公の単独行動。装備を換えることで能力を上げていく



アクションはキーボードで楽々操作。パッドならばもっと快適

ACT4 行楽地の夜

航海中やむなく屈指の行楽地といわれる港町に立ち寄ることになった主人公たち。だが…というこのシナリオ、要するに「むふふ」なシナリオな訳。



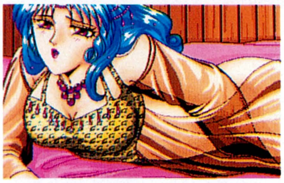
まめに町の人に話を聞けば大抵の絵は見られるけど…



ロングラードの美女たちと…うふ



このシナリオのCGを全部見るのは大金が必要なので、他のシナリオで稼ぎまくること。１万５千もあれば大丈夫。あと別シナリオで拾ったアイテムがないと、Hできない女性もいるので注意。フララはペンダントね。





あー、見られた!!

満足度 **90%**

面白さ十分のアクションRPG

任意にシナリオを選べながらも第一話を最初に、第五話を最後に必ずプレイさせてストーリーに一貫性を持たせたり、それまで獲得したアイテムを保管できたり、とシステムもポイントを押さえている。気になる点もあるがそれは枝葉。楽しめるぞ。(たかし)

1st	ＣＧ	しらとりれいこさんのキャラデザイン・原画のＣＧは一押し
2nd	ゲームシステム	肝心かなめの戦闘アクションはさすが出来がいいぞ
3rd	ストーリー	各ストーリーとも手堅い作り。続きを予感させるラストもいい
4th	ムーン	主人公の恋人的存在の彼女。キャラの中では彼女が一押し
5th	操作性	動きなめらか。戦闘サクサク。パッドは慣れると手放せない

この爆裂官能が脳天直撃！

あやよさん1-2-3

電脳紙芝居

ハード

18

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98			
9821			
68			
MSX			
TOWNS	ⓒ 2M ✚	発売中	￥7,800

FMタウンズファンのみへ、ハードからの素晴らしい贈物。「あやよさん1-2-3」もう、鑑賞されたでしょうか？まだの方のために、今回はニゴロなあやよさんを中心紹介しましょう。

メニューをどうぞ♥

I



記念すべき、あやよさんのシリーズ第一作。この、アルバイトをするあやよさんをはらほれ氏が描かれたのは、おそらく今回が始めてであろう。

200ライン・デジタル8色の88版と、256色のX68版の二種類を楽しむことができる。

II



むかしのあやよさんとトモコさんの雰囲気がよく出ていて、不思議な感覚に仕上がっている。はらほれ氏の手による、400ラインアナログ16色の98版と、デジタル8色200ラインの88版。機種間格差(笑)が、一番楽しめる二本を選択できます。

III



あやよさん3は98版のみのリリースとなっています。また、この第三弾からモザイクの選択ができるようになっています。通販版のみにおまけとして付いていた、ぶっちゃけトモコさんと、あやよさんを選択して楽しむことができます。

IV



・・・あ、怪しすぎる。この、CGは――。

ええっと、こちらではゲームの終了か、CGのオマケギャラリーを楽しめます。CGが表示されているときに、パッドのBボタンでグラフィッカーさんのメッセージを読めますよ。



▼256のパワーが。あやよさんの魅力を倍加する！

ニゴロなあやよさん、ストーリーやレイアウトは88版やMSX版で用いられていた、200ライン・8色デジタルのものと同様です。しかし、歴史に残るべきあやよさんであるのは間違いないでしょう。256色の肌の質感を、ぜひともご堪能ください。

再現 史上初の256色脳天気官能娘♥

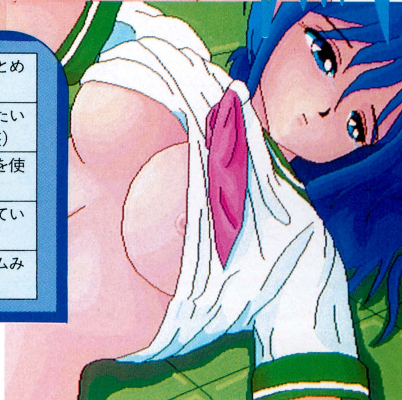
ああ!!とっても太いですぅ〜

満足度 **90%**

思わず、タウンズが欲しくなる

CDロムの大容量と、タウンズの性能を駆使したソフトとして、結構きています(笑)。操作は、マウスよりパッドの方が少し便利かな？ 例によっておまけに入っている「The Ayayo Times」も危なくて、楽しい。ハードファンには、超お薦めだね(池上隆之)

1st	爆裂度	例によって、例のごとし。まとめて爆裂の大迫力！
2nd	お気楽	何も考えず、あやよさんみたいに呆っと楽しみましょう(笑)
3rd	バラエティ	タウンズ用モニターの性能を使いまくりだ
4th	いく度	むこうの世界に行っちゃっている感覚がぁ(笑)
5th	コレクド度	一種のコレクターズアイテムみたいな感覚もあるよ



機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE 9821対応	発売中	¥5,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

心の闇の片隅を…

奈緒美～美少女たちの館～

ADV

レッド・ゾーン

PASOCOM PRESSE

深く黒い「淫」の世界へ…

①

②

③

④





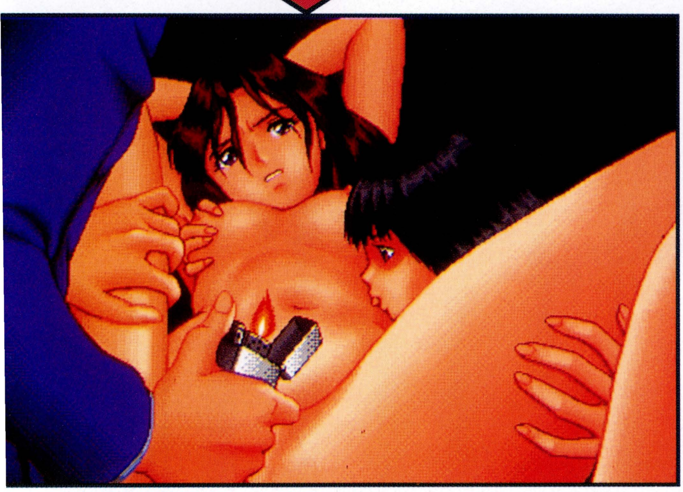




GAME SYSTEM

ゲームは、その時のセリフや行動をコマンドで選択するアドベンチャーゲーム。しかし、マルチシナリオ・マルチエンディングの内容となっているので、たかをくくっているとなかなかすべてのＣＧを見ることができない。奥の深いアドベンチャーなのだ

奈緒美は親友ミナに連れられ、住宅街の外れにある古びた洋館に行く。そこで奈緒美はミナの告白を受けるが…。物語はここから始まる…







攻略のポイント

コマンドの選択によって物語が分岐するこのゲーム。４パターンの物語とエンディングがあり、これをすべてクリアーするのは意外とてこずる。

①のストーリーに進むには、洋館に入ったときは怖がり、ミナの告白は柔らかく拒む。そしてミナのことを考えないようにして、廊下に出たときのコマンドをBを選べばいい。多少の分岐はあるものの、エンディングまで行くはずだ。

②のストーリー、①の時と同じような展開をとるがミナに対しては強く拒絶する。その後出てくる女の子に話しかけ鎖を外そうとすれば以後はエンドまで行く…はずなんだがこれは自信がない。

③、④のストーリーはミナのことを受け入れること、そして③へは途中で出会う女性の言葉を拒否する。④は逆に受け入れる。そうすれば後はエンディングまで一本道だ。

以上、大雑把で申し訳ないが大体の選択肢の傾向はこれでつかめると思う。具体的でなくてゴメン

満足度 88％

完成度高いぞ、このソフトは

これだけの内容で5800円はお買い得と言うべきでしょう。とにかく演出が凝っていまして、ムードとイマジネーション重視の作りはピカ一だと思います。最近のアニメ重視の傾向に対し、アンチテーゼの作品が出た！と思うのは考えすぎかなぁ（かわぐち）

1st	演出	鞭の音とシンクロするアニメなど、細やかに創られています
2nd	満足度	ストーリーと演出がうまくかみ合った内容にこの値段。満足
3rd	BGM	時計、オルゴオル…絵だけでなく音に凝った作りに注目
4th	システム	他に余計な気を回さず、物語に集中させてくれます
5th	9821対応	互換化が進んでるとはいえ、この対応は親切



機種	ワンポイント	発売日	価格
98	DOS	発売中	￥7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

今時の女子高生は、好きなんです

学園物語～いけない放課後～

ADV

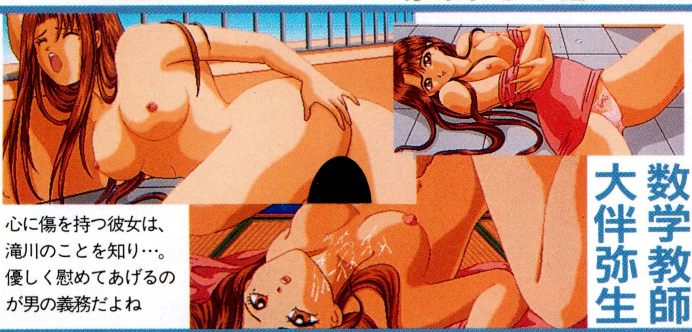
ピーチソフト

コンピュータソフトウェア倫理機構 18 18才未満お断り

PASOCOM PRESSE

女性の社会進出が著しく、女尊男卑が問題になる未来の日本。超名門女子校に、陰謀の影が渦巻いていた！

嗚々、楽しき潜入捜査



数学教師 大伴弥生

心に傷を持つ彼女は、滝川のことを知り…。優しく慰めてあげるのが男の義務だよね

闇 教師 滝川 登！



最大五つの選択肢を選んで、物語は進むのです

滝川登は闇の教育委員会に所属する闇教師である。閉鎖的な教育の現場に潜む巨悪を撃つ、いわばプロの工作員といえよう。今回は、女子高に先生として潜入するため驚異の装備で完全に女装。しかし、中にはそれに気付く娘もいて…。

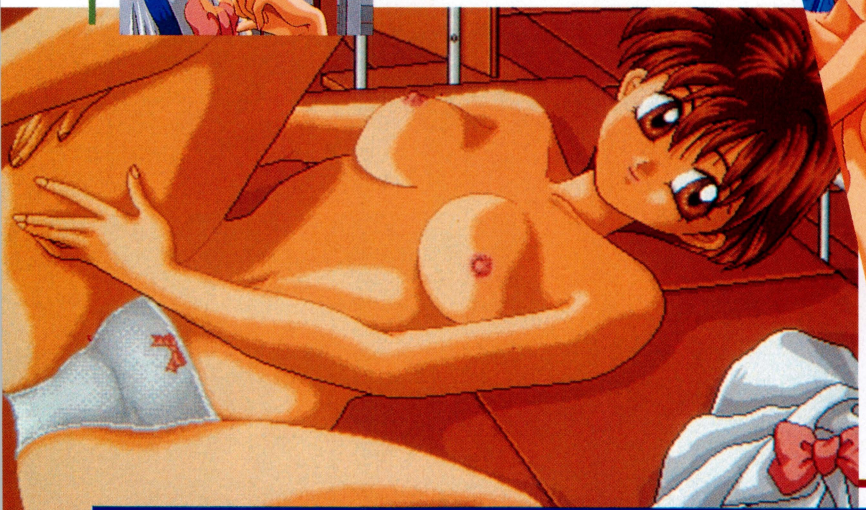
女装用ボディスーツ「ボヨヨン1号」で女子高生たちとム・フ・フ・フ♡



先生…愛してます…

生徒会書記 黒田佳子

◀▼寂しき彼女は滝川を愛した。そして、滝川を男と知ると、自らの体を差し出す





新聞部部長 君島範子

メガネ美人の彼女も、滝川のことを愛し、初めての人として滝川を選ぶ（羨ましいゾッ）



◀だが、中には、自分の肉体を差し出し、滝川を懐柔しようとする輩も！

わたしの体をど・う・ぞ　ウフッ

満足度 85%

でも、ノリはとっても軽いのさ

全部で、五章からなるストーリーはどれもマニアならニヤリとするパロディ精神に溢れたものばかり。そうそう、前回紹介した「金メダルへのＡ（エース）を狙え」は「Ａ（アトランタ）を狙え」と変更されたみたいです。結構来るものがありますね（笑）。（池上隆之）

1st	○○度	登場女性キャラで○○できない相手がほとんどいない（笑）
2nd	キャラ度	可愛いし、個性豊かな女の子たちに、飽きもこない（笑）
3rd	パロディ度	全てのパロディが解るには、結構年季が必要かな？
4th	コマン度	ナニの時の選択肢が相手により全く変っちゃうのが楽しい
5th	サクサク度	別にたいして詰まる所もないし、気楽に楽しめます○

マルチシナリオここまで来たり

電話のベルが…

ADV

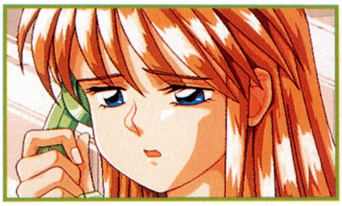
カクテル・ソフト

PASOCOM PRESSE

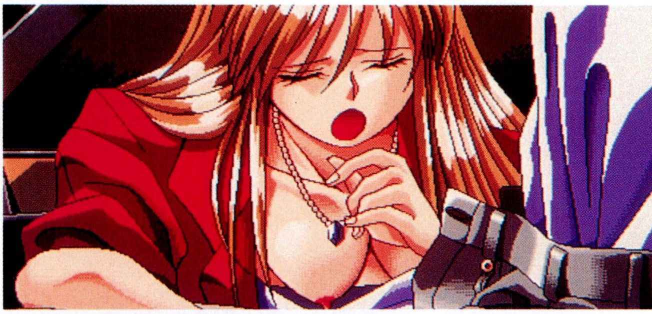
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	¥ 5,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

マルチシナリオ、マルチエンディングなどよく耳にするけど、ここまで徹底的に細分化したゲームはそうそうない。まさにプレーヤーの意思でストーリーが枝分かれするのです

電話のベルが鳴る。普通ならここで電話を取るのだが、このゲームは取らなくてもゲームオーバーや先に進まなくなることはない。プレイしている人の意思で思いのままに進行するのだ。



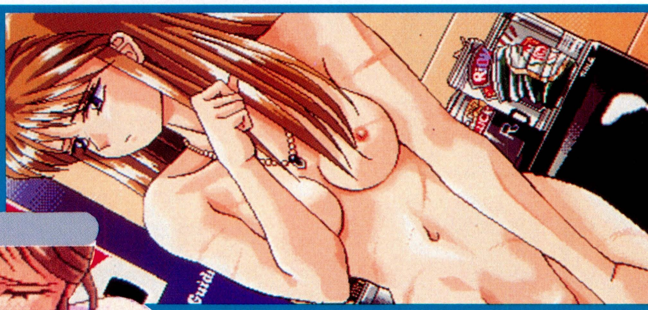
▲この人が電話をかけてきたサユリ。会うや会わざるや

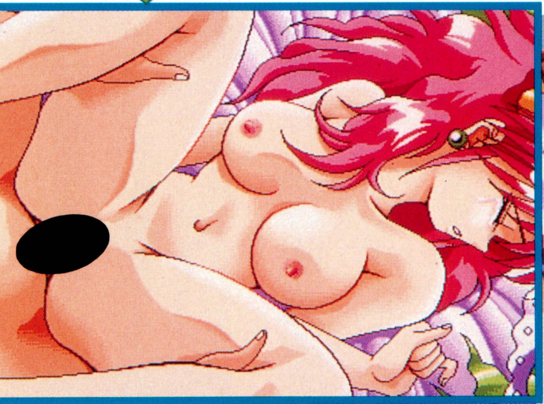


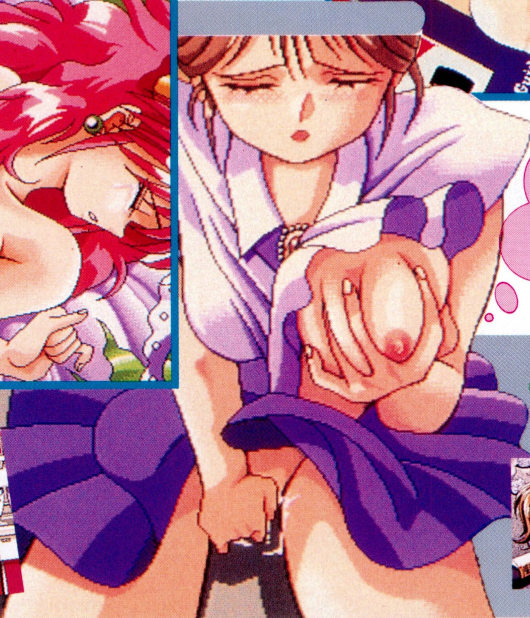
すべての行動がストーリーを左右する……

サユリに会わない　サユリに会う

最初の選択とも言うべき行動、電話を取らなければサユリには会えないぞ







ああっ

サユリに会わなければ、他の女の子との遭遇のチャンス。ただし、これも自分の行動次第で会える女の子が変わるのだ。どこで誰に会えるかは、今のところ秘密にしておきます。自分でプレイしてみて確認して欲しいな。

これもエンディングの1つ



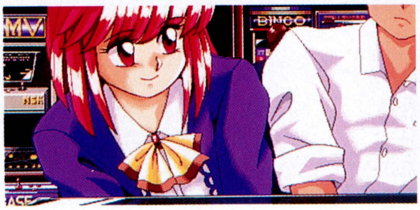
▲いつもハッピーエンドやHができるとは限らないゾ。こんなバットエンドだってちゃんと用意されているのだ





▲バットエンドなのかハッピーエンドなのかわからないけど、宗教にハマルっていうのもあります(笑)

ここで紹介した女の子は必ずゲーム中に会える。どんな行動を取れば会えるか、チャレンジしてね



期待度 87%

目指せ100%攻略!!

サンプル版でしたので、まだまだという感じがありますが、自分の行動1つでシナリオが変わってしまうのはすごい。いままでの1本道シナリオに飽きた人には超オススメのソフトですね。　(近江　舞☆)

女の花園でモテまくり!

HALF PIPE

RPG

アーヴォリオ

18

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	9月下旬	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

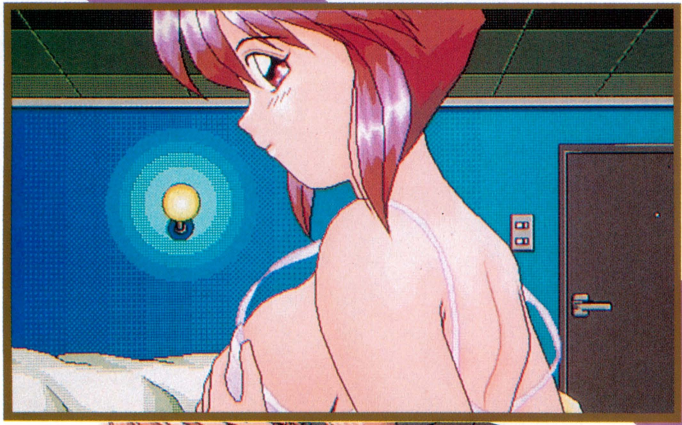
18

筋肉少女もなんのその 倒せ!ニトロ教の教祖様

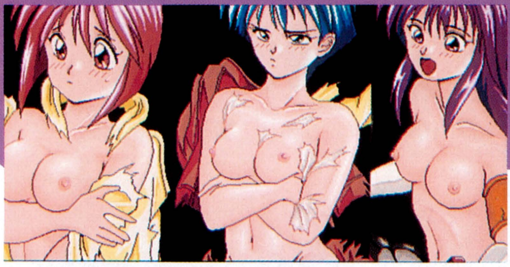


◀ニトロ教の教祖ペトラ御自慢の親衛隊「フーガーブーガー」の隊員。揃いも揃った筋肉美少女たちばかりである。その強さはかなりなもの。彼女たちを倒さない限り、ペトラのもとにはたどり着くことはできないのだ

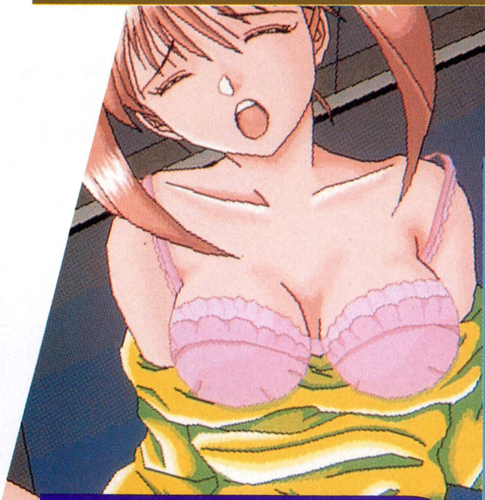
巨大隕石接近の影響で地上が崩壊した後、アシルドルフタスという平和な国が栄えていた。ところがその国に、ニト口教と名乗るボディビルで造り上げた身体を神の御前に捧げることを教義とした、見るからに妖しげな宗教がはびこりだしたのである。女の園アシルドルフタスの女王ニコルは男嫌いがたたってニト口教の儀式(男とのH行為)を拒んだために、教祖ペトラによって納豆風呂の刑に処せられ、国外追放されてしまった。空から降ってきたドロドロヌチョンヌチョンのニコルを拾ったダミアンは、ネバネバを落とした彼女を見て、すかさずモーションをかけるのであった。こうして、Hの申し子ダミアンとニコルの冒険の旅が始まったのである。相手は手強いぞ、ダミアン! 何か勝算はあるのか?



◀旅の途中で仲間になった、かよちゃん。一見ロリロリ、実はパーティ中一番の巨乳の持ち主だ



▼次第に感じてきたニコルちゃん





期待度 84%

王座は取り戻せるか?

敵の大将ニトロ教の教祖ペトラは、天才的な武道の腕前と、モンスターを操る能力も持っている、非常に手強い相手である。しかしてこちらは、下半身無節操のダミアン。超能力はあるが、体力がないかよちゃん。手癖の悪いティナ。これで勝てるのか?(当間透)

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS	発売中	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

ぼくらのスーパーニューヒーロー

もっこりまん

アダルトアクション

イリュージョン

18 コンピュータソフトウェア倫理機構 18才未満お断り

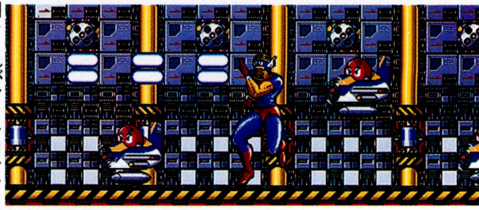
PASOCOM PRESSE

GAME SYSTEM

ぼくらのニューヒーロー 性戦士もっこりマン只今参上!!

イリュージョンが放つ最新作は、アクションアダルトゲームだ。横スクロールのアクションだけではなく女の子をイカせるのもアクションゲームになっている。ここまでくればもう、前代未聞のHアクションと言い切ってしまおう。昔出た某ゲームなんかと比べたら、それはもう数段パワーアップしてるぞ。

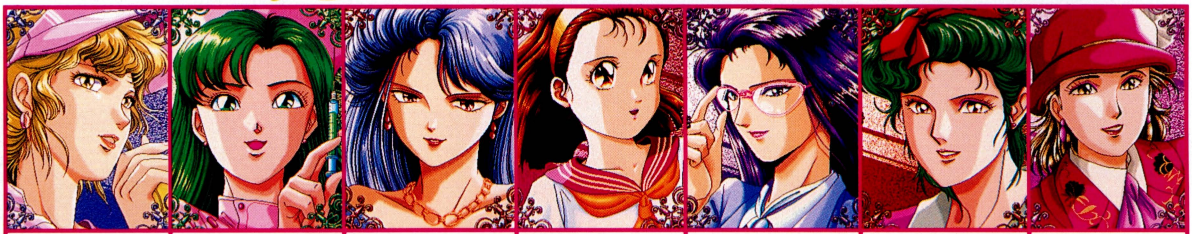




◀▶これがアクションシーンだ。無限コンティニュなので不得意でも安心

3体位を変更しながら腰を振り、女の子をイカせる前代未聞のエッチアクション(資料そのまま)

▼これが、仕事相手の女の子だ。要するにAV女優なんだけどね。この7人がそれぞれのシナリオで登場し、色々な姿を見せてくれるのだ



森川小百合	田中　麗子	安田　愛	星野　まみ	野坂　祥子	太田　ゆか	沢下　秋

妖しく艶やかなAV女優たち





アクションシーンをクリアすると見られるのがこのCGだ。これが見られるように精進するべーし。

期待度 87%

ネーミングセンスがぶっとび

まず、なんと言ってもこのネーミングセンスには脱帽。でも最近使い捨てカメラのCMでも「もっこり」って言ってるなぁ。サンプル版なのでアクション部分の評価ができませんでしたが、きっと満足のいく仕上りだと思います。　（177世代　近江　舞☆）

快楽を求めてまさぐり合う男と女の本性を鋭く描写するシチュエーション(資料そのまま)

映画監督になるために…
ようこそシネマハウスへ

ADV+SLG

ハード

PASOCOM PRESSE

18

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	9月予定	¥7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

キネマの天地みたいに映画を撮るのか？　それとも、もっと違った映画を目指すのか!?　それはキミ次第だ。このソフトでちょっと映画監督気分を試してみないか？

STAFF一覧



◀助監督のフレデリック・ドラサラだ



◀ホラー脚本家の御子神爆舟。名前が…



◀ポルノ作家ハ＝ラ ホーレ＝広原氏ね



◀ポルノ脚本家のエリザベス・モンロー



◀彼女は、ホラー作家の岸田秀子さん



◀コメディー脚本家のケーン松原氏

スタッフ一覧となっているが、ほんの一部に過ぎないのだ。
作家と脚本家の組み合わせでかなり違った映画に仕上がってしまう。沢山の組み合わせができるからと〜っても楽しみだ。原作は約30本もあって、脚本家のバリエーションで約100通りの映画が。



▲口の中からさなだ先生のような…。かなり長くて黒くって、と〜っても気持ちがよくなさそうだ！　寒けがするなこうゆーの。苦手なんだよね
PHOTO:映画「おまじない」より

助演女優



◀彼女は、ララミー・牧場ちゃんだぁぁ♥

こっからがポルノだ〜っ!



▶血を分けてほし〜って言っても血の気が多いからね私は。
◀いや、その、うしろから それも外でするってのはそそるんだろうな〜

女教祖 血分けの儀式



妖蟲倶楽部

◀どっかで聞いたことあるようなタイトル(^ ^;)解説より◀いや〜私も同感ですハイ
▼う〜んイィィィィ！



期待度 82%

主催男優は、監督か？

主演男優兼監督をするってぇのが男ってもんだよねぇ。でもこんなことしてたら身体壊してしまって、過労死してしまうんだ。だが、好きなことをしてイッちゃうのなら、本望ってことでよしとする？　それとも普通に監督する？　（世斗　行）

動いて動いて、あぁクラクラ VIPER-V8

ADV

ソニア

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	9月10日	￥6,800
9821			
68	HD 2M + 68030	未定	￥6,800
MSX			
TOWNS			

ソニアさんのソフトは例によってガシガシ動く。原稿のためアニメーションするサンプルソフトを見てて「わー動いた」と喜んだら「スケベオヤジみたいなこと言うな」と言われた（涙）



狂うくらいアニメーションするのは知っているだろうから、文字数も少ないし三本のストーリー紹介いきます。

★その1「18日の禁曜日」

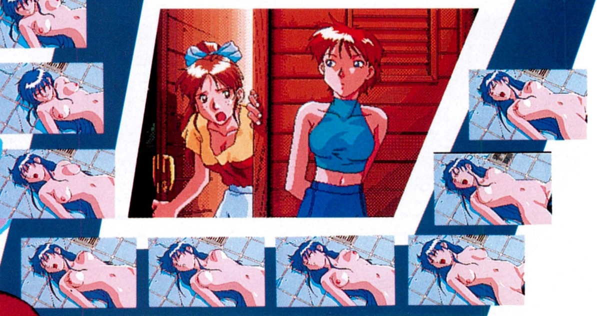
若者たちで賑わうキャンプ場。そこで女の子が一人、また一人と襲われていく。（要するに13日の金曜日のパロディーです）…資料の文章だけで埋まってしまった。

独立した三つの話のアドベンチャー



舞☆ちゃんに「VIPERってどんなシステム？」て聞いたら「286や…」アセクラレータの話された…







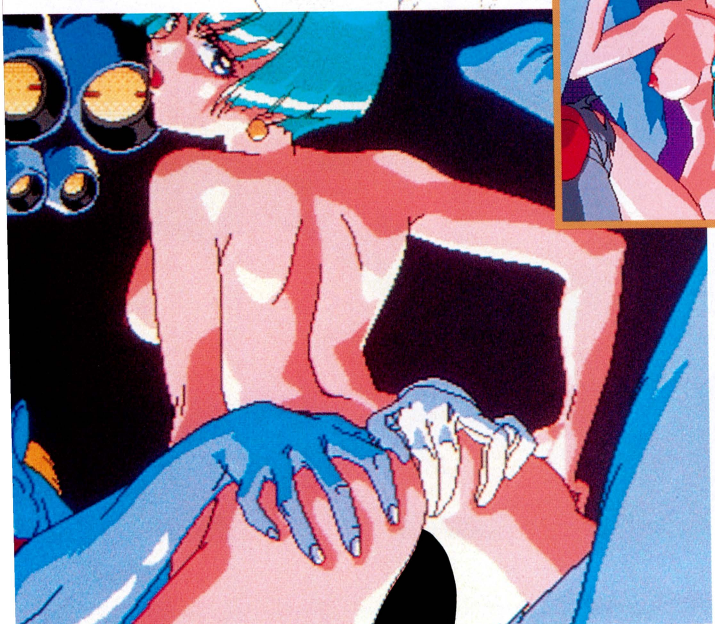




★その2「DEMONS NIGHT」

デーモンにさらわれた娘を助け出しに行くが、すでに娘は下等生物に犯されて助け出すのは困難であった…。

でも下等生物ってどんな姿してんだろう。やっぱり触手みたいのがニョキニョキのびてきて耳から血を吸う……、つまらん。これでは三省堂・新明解国語辞典第4版1150ページ上段右から15行目の古語呼ばわりされてしまう…





★その3「ALIENS WAR」

時は未来、ところは宇宙。愛機コメットを駆り…。違うって。星間戦争でエイリアンの捕虜となった女兵士の話

期待度 83％

アニメは定評!! 演出に期待!!

例えば人が手を差し出すだけのアニメでもその情況や背景、過去、関係、心境等が感じられるなら、それはすごい力を持った絵になる。それが演出だと私は思う。

アニメには定評あるソニアさんのソフト。だからこそ演出にも期待。（かわぐち）

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS	10月予定	¥ 8,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

コンピュータソフトウェア倫理規定 18 18才未満お断り

恐怖!? 血のしたたり

ハイスクール・バンパイア

ADV

インターハート

PASOCOM PRESSE

藤園高校に起こる奇妙な出来事



◀おぉ下着で授業をするのかぁこの高校は？





気持ちいい？

ほとんど全画面のアドヴェンチャーゲームだ。移動時も同様に。キャラクタのサイズも大きく、コミカルアクション風ののりに仕上がっているのだ。マウス操作もちょ～簡単さ。



戦慄、触れてはならない……



通販!! ドラキュラの棺桶

DOSインストゥールもマウス操作で簡単に、HDにもお手軽にインストゥール出来る！







期待度 88%

出るか!?ヴァンパイアハンター

来た来た来た来た。何やら怪しい雰囲気のソフトだゾ！　画面のあっちこっちに遊びが隠されているのだ。目を皿のようにして画面を見て欲しいゾ。こういったソフトを作っていると危ない目に会ったりしてね。（何事もなく開発が進むことを祈る、世斗行）

こいつはおいしいっス

ANGEL

ADVG

カクテルソフト

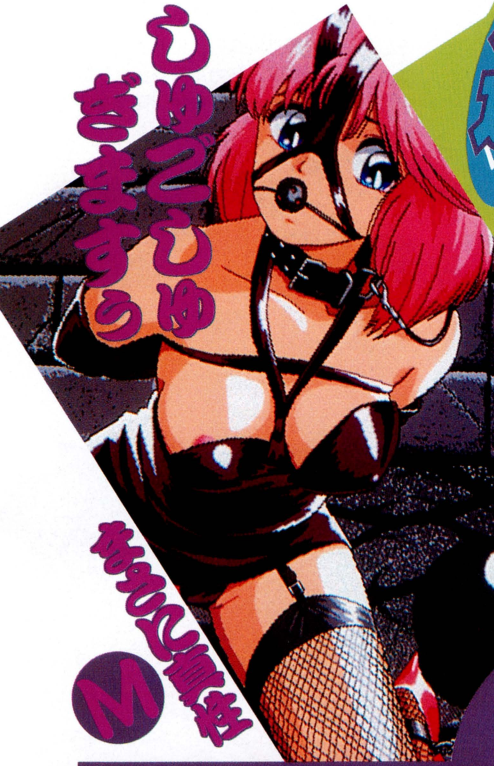
PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	10月1日	¥7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS	CD 2M + Marty	未定	未定

後味すっきりHなマンガ、誌上最軽男との誉れも高い康介ちゃんになりきろう！

遊人さんいらっしゃ～い♥

しゅごしゅぎますぅ



まさに真性M





いきなり胸つかみはOK!

第一話

学園にレイプ魔出現！ 証拠がなくとも疑われたのは日頃の行いが物をいう康介ちゃん

本番推理



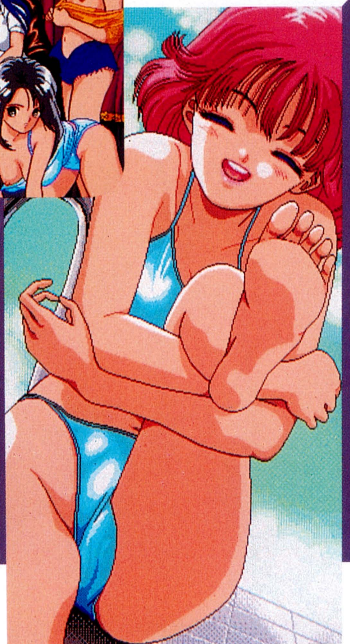
このままでは、強制退学の危機！ 学園内を這いずり回れ！ 展開は意外とまじめな本格推理物。

第三話 娘育てじゃ



男の夢（ハーレム）

娘育てるっても、あんな年端もいかない神の子の話しじゃないぞぉ。17才の裸の青春んっ！今が旬♥。君の好み女の子育てるシミュレーションコレじゃまるで趣味レーションだぁ巧くいくとハーレムで恩返ししてくれます。でも育て間違えた方が嬉しかったりするのは某有名ゲームと同じかぁ。（M嬢と為りしの上図参照）



マルチシナリオでも縛る!!

第二話 わくわく紙芝居



期待度 87%

遊人ブランド炸裂！

遊人というペンネームが昔某劇画誌の表紙に躍っていた時。てっきり作品のタイトルと思ってしまった事があった…。たぁだそれだけなんですけどねぇ。実は三流劇画誌が大好きだったりする事を暴露してしまいましたね、うーん。遊人キャラも好きである。（しめじ）

D-LINEシリーズ第3弾!!

コレクターD

SLG

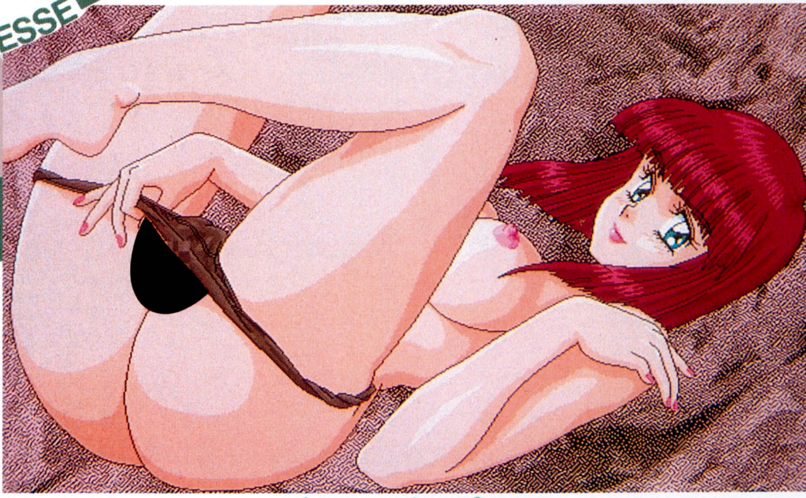
D.O

PASOCOM PRESSE

18 コンピュータソフトウェア倫理規定 18才未満お断り

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	¥ 6,400
9821	HD 256 DOS (CD)	発売中	¥ 6,400
68	HD 3.5 68030	発売中	¥ 6,400
MSX			
TOWNS	HD 256 2M (CD) M arty	発売中	¥ 6,400

おいでませ、愛のセールスマン



ほんのちょっとだけ未来、世の中は自由な男女交際が不可能になっていた。愛死病という不治の病のためである。この病気は感染すると30日で発狂するという恐ろしいものであった。人々は、自分で自分を慰めるしかなくなってしまったのだ。そこで君の登場である。オトナのオモチャを開発して、ドンドコ売りまくるのだー！　人のためになり、Hもできて、これぞ一挙両得…できたらいいなあ。

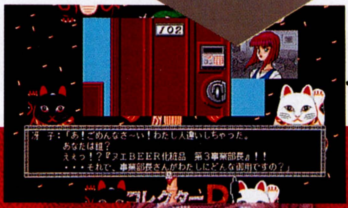
▶オモチャの設計モード画面。君がデザインして商品を作るのだ。表面処理や太さ硬さを選ぶことができるの



▲セールスモード画面。早い話が訪問販売である。部屋の中に入れたら、こっちのもの

合い言葉は、至極の悦びと安心の満足感

新製品でっせ!!



奥さんいかがっすか!!





期待度 86%

世界、人類が幸せでありますように

セールスマンてぇと、昔はゴムヒモが定番だったんですが(笑)、最近は大人のオモチャも売ってるんですかね？　コ○ド○ムなんかは、聞いたことありますが…。まあ相手が美人でグラマーな販売員なら、男共はフラフラっと買っちまうでしょう。(当間透)

1st	悦楽度	満足のいくまで試してもらう。これぞセールスマンの醍醐味
2nd	グラフィック	個人的に結構好みです。中でも、冴子さんとれいちゃんが
3rd	テキスト	あちらこちらにギャグが散りばめられていて、楽しいです
4th	設定	本当に、こんな役得があるならセールスマンになりたいじょ
5th	操作性	うーん、ちょっともたつく感じが惜しいです

淫媚な夜を、いまは貴方と共に…
黒猫館
AVG

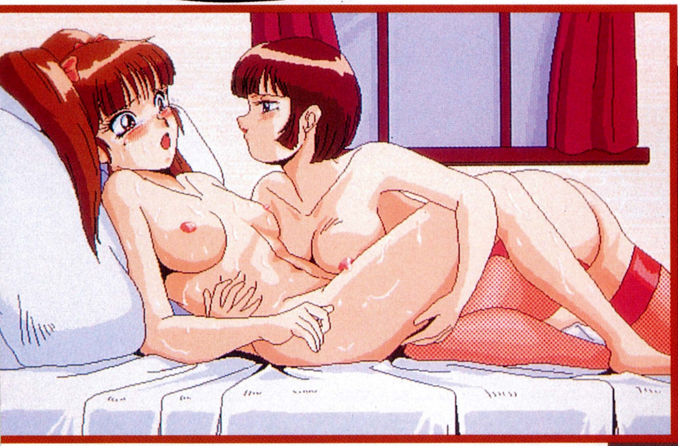
フェアリーダスト

18

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	DOS HD	発売中	￥9,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

美少女アニメの雄・フェアリーダストが美少女ソフトに進出！ あの「黒猫館」が（あ、若い人は初めてか…）アニメーションそのままに、淫らで退廃した世界が広がって行く…

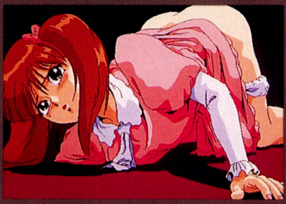


▶黒猫館の女主人・冴子。物語はこの人を中心に…

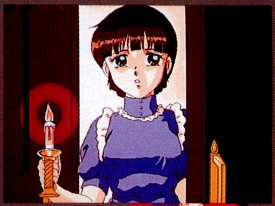


あなたに、

▼あやちゃんです。メイドさんなんです。



▲おしりを丸出しにしてくれているアリサちゃん。実は最後に…





ノーマル画面は…

ゲームはコマンド選択式アドベンチャーなので、ウィンドウから選ぶのだが、必要のない時には消えてくれる。しかもココ！という時には声までもがっ！



恐怖と…





これが黒猫館で行われている淫らな日々の一部(^^;その裏には、何か恐ろしいことが…

満足度 90％

く、くりぃむレモンだっ！

うーむ、これが出てくるとはっ！ くりぃむレモンが出ていた頃、私はなぁ…（すでに遠い目） 明るい感じの作品が多かった中で、「淫媚」としか言いようの無いこの作品。凄かったッス。こうなると次はあの御大なのだろうか⁉ （山之内）

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD DOS NOTE	8月27日	￥6,800
9821	HD DOS NOTE	8月27日	￥6,800
68		未定	
MSX			
TOWNS			

人形にまつわる4つの物語を…

Marionnete Mind

AVG

STUDIOみるく

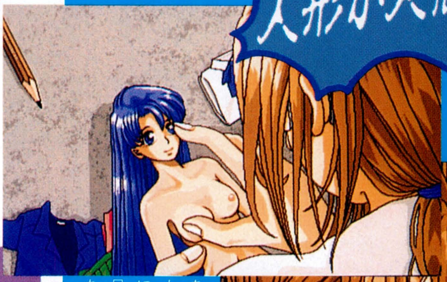
PASOCOM PRESSE

STUDIO みるくさんの新作『Marionnete Mind』は3+1話とでも言うような、4話構成のアドベンチャーだ。3つの話を別の視点からリフレインするぞ☆

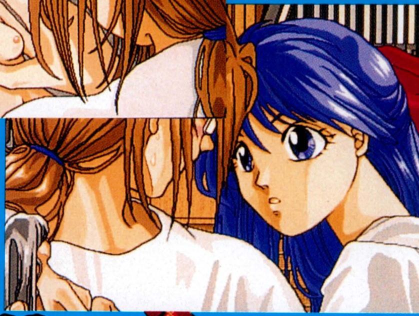
フィギュア・ロマンス・アドベンチャー

人形、フィギュア…人の形をしている者には心が宿るものです。ところが主人公リオちゃんは、人間になったのです！そんなリオと、人形にまつわる人々の話なのです。

人形が人間に?!



始めはこんな感じの、人形だったんですが…

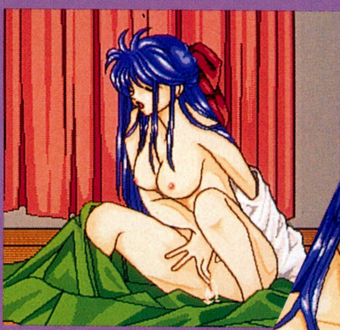


ある日突然人間に…でも折角人間になれたのに、製作者である彼は見向きもしないの図
ああ、なさけなや



リオの想いはどこに…

人間になってリオちゃんは、いろんな人と出会うのだ。そうなると当然…こうなるわけやね（笑）



◀あらら、自分でですかぁ？そんなコトしてると…



▼ほら、こ〜なっちゃう





▲リオは思う人のため優しい人のためと、あられもない姿にもと人形かぁ、うーむ



期待度 85%

う〜む。メルヘンですね〜。

ゲームオーバーってのがないのでこれはもうサクサクと進むでしょう。しかし人形を人間にとは… さすが超強力オタクライターを緊急起用（笑）しただけはあるぞ！メルヘンぽいのも味です！

（山之内）

18

口説け、口説くのじゃあ~!!

カスタムメイト

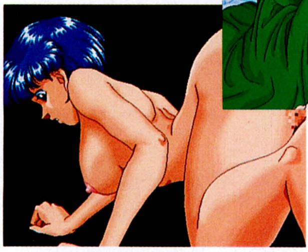
カクテル・ソフト　AVG

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	9月17日	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

悪魔と契約したあなたの願いは、好みの女の子をよびだしてもらうことだった! あとは自分の腕しだいだが…





ゲームはコマンド選択式のアドベンチャーだが、ナンパシュミレーションのほうに重点がおかれている。



まず話などして、相手を安心させ、ものにするのだ!

期待度 83%

うーん、マダカム。

マウスでサクサク進めるので、特に問題はないのだが、女の子を脱がすことを楽しむので、なかなかあっさりと脱いではくれないのだ。まぁ、しょうがないか…(笑)　(山之内)

18

2年間のお待たせでした!!

ミラージュ2

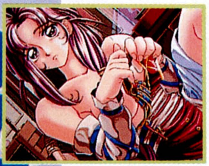
ディスカバリー　RPG

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	♬ HD Sp NOTE SB2	10月下旬	¥ 8,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

魔王の復活を阻止せよ!





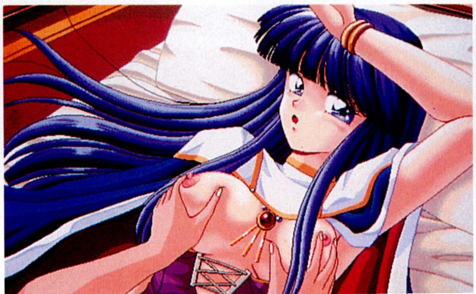
『治療』をしてもらっているビジョン。(本人は見えないけど…)

トリー、ニート、ローンの3人組は南の国へ行く途中で、主人公と旅の男女を助けました。しかし、その二人は魔王復活の陰謀に利用されていたのでした…ゲームは3Dダンジョンタイプの RPG。あなたは魔王復活を阻止するため、主人公ビジョンとなり3人組と大冒険を繰り広げるのだ









期待度 86%

♪見ろよ~青い空、白い雲~(笑)

いや、グラフィックを見てたら、かわいい女の子の後ろに広がる空の青さが気に入ってしまいました。もう長いことこんな空みてないな~(笑)　でもそれより、上のおかっぱの女の子のほうがいいな　(爆)(山之内)

18

あぶない世界へようこそ!

Poison Needle

メイビーソフト　ADV

PASOCOM PRESSE

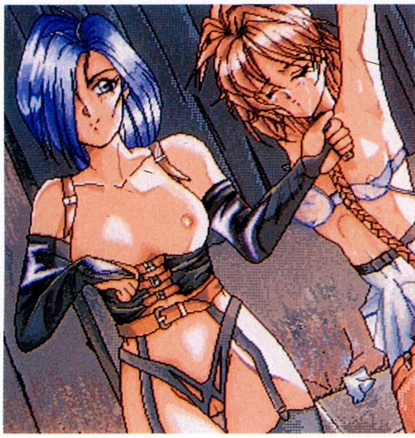
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD Sp DOS NOTE SB2	発売中	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

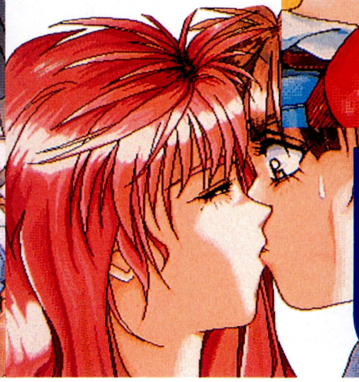
三話オムニバスアドベンチャー

全三話からなるオムニバスADVゲーム。第一話は、ピアノの家庭教師と母娘のお話。第二話は、女子高生の薫里ちゃんが寄ってたかってHされちゃう。そして第三話は、超能力少女・瑠香対SM女の対決だぁ!



▶第一話より。ピアノのレッスンを嫌がる知美をお仕置きする真人





期待度 80%

過激にエンジョイしよう!

内容は3PありSMありと、かなりハードな感じですね。実際にプレーして見ないと(ゲームのことだからね)、ハッキリしたことは言えませんが、よさそうです。(当間)

18

四人の美少女があばれまくるぞ!!

超・爆

アップルパイ　スゴロク・カード・クイズ

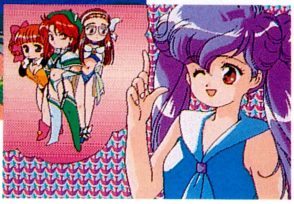
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

私、今燃えています!!

祖父の実験で、ロリロリの幼女になってしまった陽子(17才)は、気が付くと見知らぬ世界に来ていた。さらに三人の美幼女が現れて、真の救世主を決めるため戦わなければならないと告げる。



▶敵キャラの女の子。彼女たちを倒して、一番早くゴールした者が勝ちだ



▶陽子とその他の候補者たち。右から水島優紀、風祭麗香、土田美穂、果たして真の救世主となるのは一体誰なのか?



▶燃える少女、火野陽子ちゃん。体育は得意だが、勉強はまるで駄目というどこにでもいそうな女の子。救世主と言われてもピンとこないらしい

満足度 84%

勝負は双六ゲーム!

双六で同じマスに止まるか、敵のマスに止まるとカードバトルとなり、負けると後ろに戻されます。各ステージクリアして行くごとに大人になります。(当間透)

そして鬼畜がもう一人
極楽まんだら
フェアリーテール　ADV

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	9月22日	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS	CD ＋ 2M Marty	11月上旬	¥ 7,800

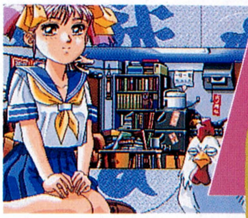


助手中学生、天子 あ、やうし

「まんだら」やるにはまだまだガマンダラ

死神に奪われた宝珠を取り戻すべく愛染寺の尼、瑠璃は死神退治請負人多聞隼人に依頼する！ が、しかし死神より酷い奴かもしれないぞぉ。

助手の天子ちゃん（中学生）を事も無げにいけにえにしてしまう。こんな奴でイイのか。







こいつのあおり にゃおいらも 跪く

多聞隼人23歳

犯らせていただきます

だって熟れてるんですもの



期待度 89％ 黄色と青は記号化してます

やっぱ天子でラブリー。ホントはパンツなしのＣＧサンプルも届いてたけど…青いスカートが何故か心をときめかせるッちなみにフルネームはぁ吉祥天子じゅうございぃぃ！！あと１歳若ければねぇ。（しめじ）

新世代カードバトリングH
桃源郷
SWAT　カードバトル

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	♫ HD NOTE DOS	発売中	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

中華四千年の歴史の誇る、房中術！！

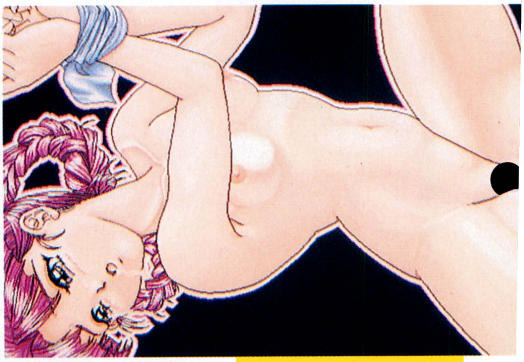




房中術とは男女のチョメチョメが術。春精仙はその大家。すなわち超必殺業を放つアソコを持った女性なのです その後継者「麗」欲望野郎が君。



いくら可愛かろうとも



しばり入らせていただきます

桃の源ってやっぱり

天女の裸を覗いた罰で、下界に落とされ、そして女の子にされてしまう「麗」。それは無差別性欲女郎伝説の始まり？ 果たしてHは新たな格闘術なの？

期待度 85％ 道教ってナビゲーション？

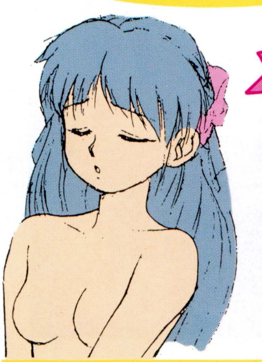
そんな訳ないか。しかしねぇ、まさか、房中術なんて言葉を持って来るとは思わなかった。中国侮りがたしの人類文化創世四千年。コレで力の限りチャイナさんで憂鬱できそうわくわく期待。（しめじ）

新・作・ソ・フ・ト・情・報

入り切らない収まらない、もうムリヤリの紹介ページ!!

URBAN SOLGER

はぁ～い、ドット企画さんから無理矢理の様に入手して来た最新情報はこの『アーバン・ソルジャー』。さてその内容は？



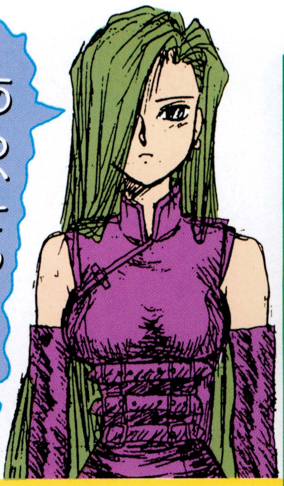
これはラフデザインなのよ

いまだ原画すらなく…

9人の中から好みの女性を順番に選び、最終的には総当りになるクイズバトルゲーム。

PC-98(VM／UV以降）とその互換機、およびTOWNS版で発売。4枚組で7800円。この本が出る頃には店頭に並んでいる予定。

あら、そう…

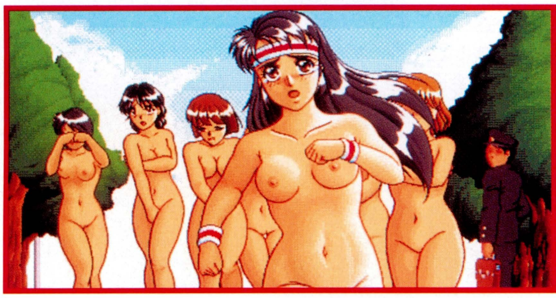


Diary

主人公が立ち寄った小さな本屋。そこで売っているモノはただ一種類。既にびっしりと中身の書き込まれている日記帳だけだった…



既に書かれている日記



不思議な日記を手に入れた主人公がその日記を書き替えると、日記の本来の執筆者である女の子の運命が変ります。どんなエンディングが見られるか？

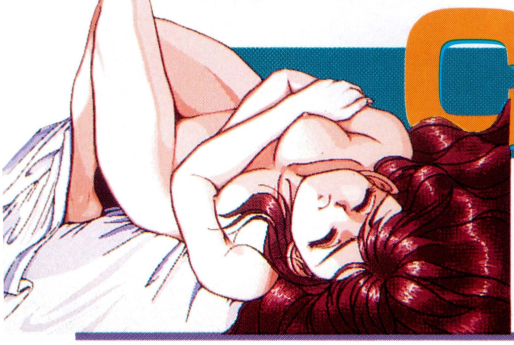
FIXさんから発売されるオムニバスノベル。対応機種はPC-98(VM以降)。FM音源対応で6800円。発売日は原稿執筆時点では未定です。

タイニィステップ

現在も続編が発表され続けるバーディさんのヒット作『CAL』シリーズ。そのビハインドストーリーとして創られたのがこの『タイニィステップ』だ。主人公であるプレイヤーと、5人のヒロインが織り成す3本のシナリオ。彼女たちとの出会いはどんな冒険を持って来てくれるのだろうか？



CAL外伝

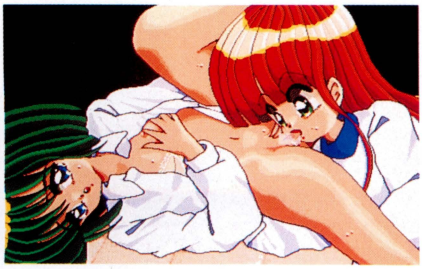


既に好評発売中のこのゲーム、最大のウリの一つはナンといってもSNE社のM・M・Oボードを使って表現されるクリアな音質だ。『業界初!!』と銘打つ自信作を是非聞いてみよう。

パープルCAT Vol.3

えっちモノの王道キャラクター『女教師』!! パソコミック・パープルCATに登場だ☆

ザ★女教師



『女教師』をテーマに執筆陣が熱筆をふるう！

PC-98(含ノート）版は9月17日、X68版、TOWNS版は10月1日に発売予定。



新・作・ソ・フ・ト・情・報
性欲の如く漲る情報！ ○液の如く溢れる情報!!

NIGHT SHIFTER



フォア・ナインさんの新作「ナイト・シフター」です。発売が延期になってしまったのですが、その分いい作品になってこの本と同じ頃発売です。

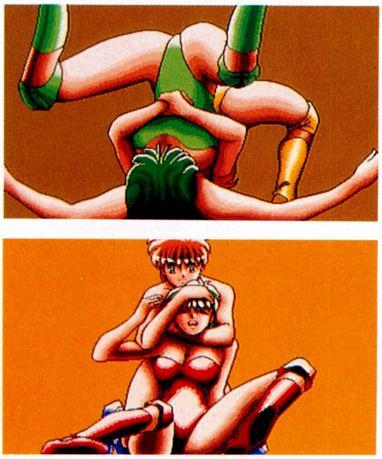


夢を力に異世界へ!!

レッスルエンジェルス3



あのレッスルエンジェルスの３作目の登場です。今回は好評のカードバトルに加えて、プロレス団体の経営に重点を置いたシミュレーション要素も盛り込まれた。レスラーを育て、団体を大きくするのだ。グレイトさんの作品。



闘魂!!

落第天使コロン

堕天使



ピーチソフトさんの新作は、落ちこぼれ天使が地獄行き大罪人の護送車と事故を起こし、囚人ともども人間界に落ちた所から始まる。天界に戻るには、その逃げた囚人を全て捕まえないと…

ツインピーチス さあて困った



ピンキィソフトさん期待の新作RPGですが、なんとスタッフの方が気合いの入れすぎで倒れてしまい、発売延期とのこと。本当にはやく元気になってくださいね!!

ストロベリー大戦略2

エッチシミュレーションの古株『ストロベリー大戦略』の第2弾が登場だ！



まだデーターはここに載っているCGしかないが、かのヒット作の説明は読者諸氏には必要あるまい。共に完成を心待ちにしよう





◀▲▼益々磨きの掛るフェアリーテールさんのCG群



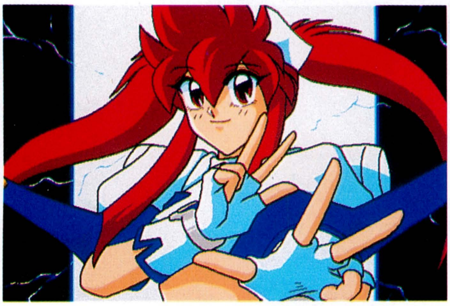
電撃ナース2



見よ正義の姿!!



炸裂するプラズマ火球!! この世の悪を滅ぼすために、白衣の天使は今日も行く!!! そう、ボクらのヒーロー(?)稲妻きららが帰って来る!!!! カクテルさんの新作。



天使たちの午後VI

もはや大河ドラマ









♡なゲームが出現し始めた初期の頃から存在する『天午後』シリーズ。時と共に作を重ね、最新第6弾が登場した。今回の主人公は問題ある過去を持つ高校教師だ。

対応機はPC-98シリーズとTOWNSの各種。ジャストさんから発売。

Sonic Linker





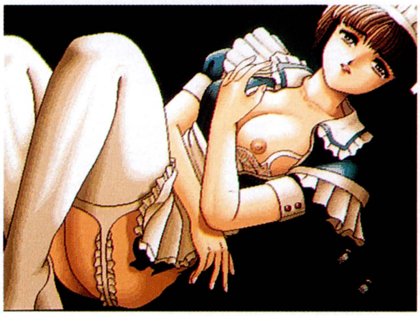
音符の恐怖

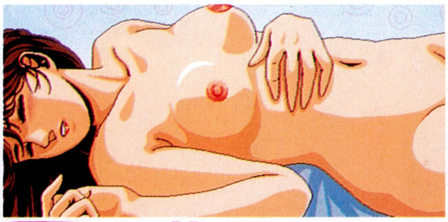
2分音符、符点2分音符、4分音符、符点4分音符、8分音符が次々と降って来る…。怖いよ〜！ メイビーさんの作品です。



ピンクソックスマニア3

ウエンディマガジンさんの新作は、ピンクソックスシリーズの過激なＣＧばかり集めたマニア３だ。知らない人も充分楽しめるぞ。ここに掲載したCGはPC-9801版です。MSX版も発売中



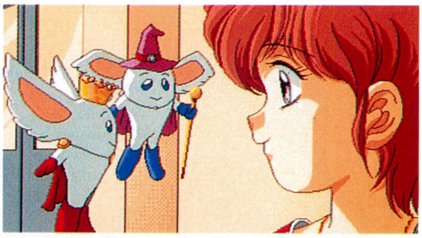


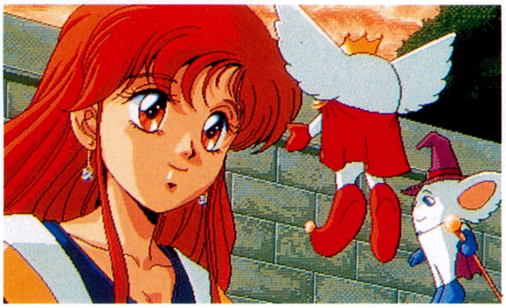


Gallery

メタモルミーナ

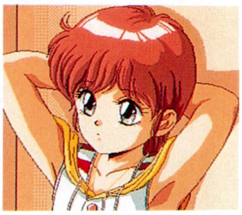
アップルパイさんの最新作速報。メタモルミーナなんだけど、なんとこれを書いている時点ではストーリーはおろか主人公の名前すら決まっていないという状況。さすがプレッセ、ＣＧだけの情報でも載せてしまう。詳細は次号以降で順次報告するぞ





メタモルミーナとは…

CGから推測すると、この小さな白い変なのが話の中心になるのではないでしょうか。出合っている女の子が２人なのでマルチシナリオなのかな？

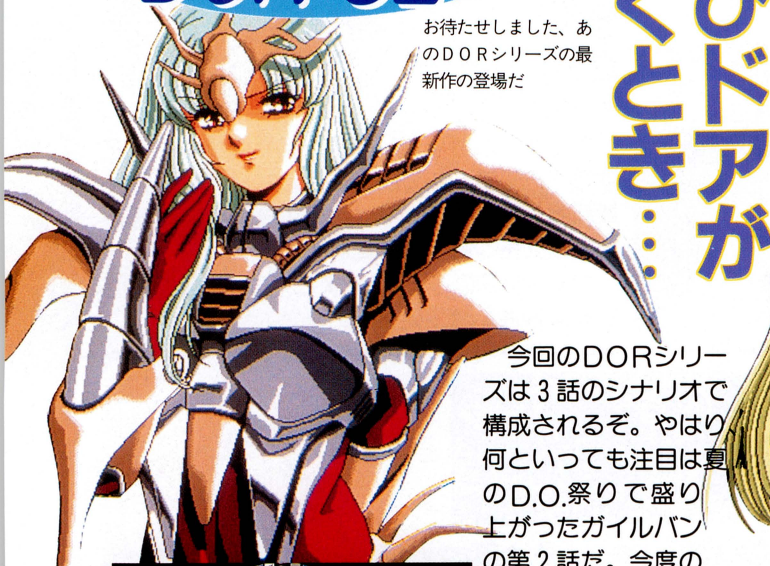


DOR-SE-

再びドアが開くとき…

お待たせしました、あのＤＯＲシリーズの最新作の登場だ

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	未定	￥8,800(予)
9821	HD 256 CD DOS	未定	￥8,800(予)
68	HD 68030	未定	￥8,800(予)
MSX			
TOWNS	HD 256 CD 2M Marty	未定	￥8,800(予)





今回のDORシリーズは３話のシナリオで構成されるぞ。やはり何といっても注目は夏のD.O.祭りで盛り上がったガイルバンの第２話だ。今度のガイルバンは、何と、宿敵ギル・クラウバーを倒すために、秘密基地に潜入するのだ。ああ、この心をくすぐる設定はいいぞぉ。あ、一色クンが加奈子さんって叫んでるなぁ(笑)出るといいね。



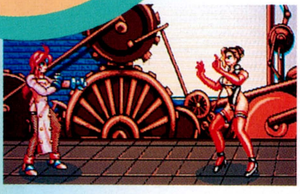
期待度 95%

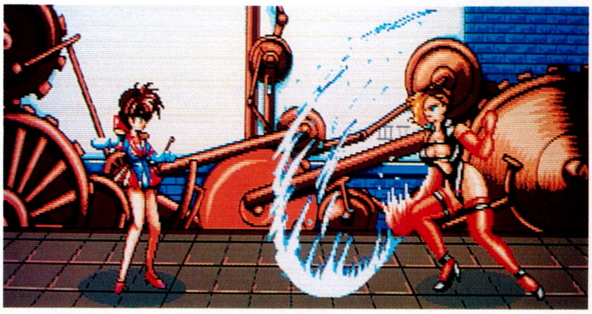
正義の力を身にまとい～

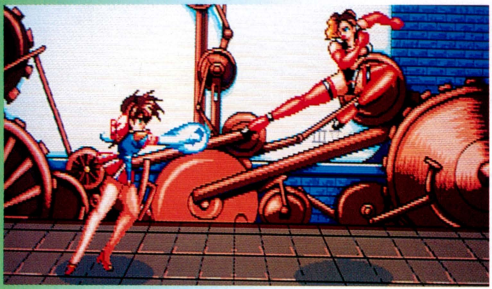
やはり期待せずにはいられないこのシリーズ。今度もPC-9821とFM-TOWNSでは256色、しかもグラフィック、シナリオともにＤＯＲ比２倍だ。凄すぎ。（近江　舞☆）

一般 ソフトレビュー!!

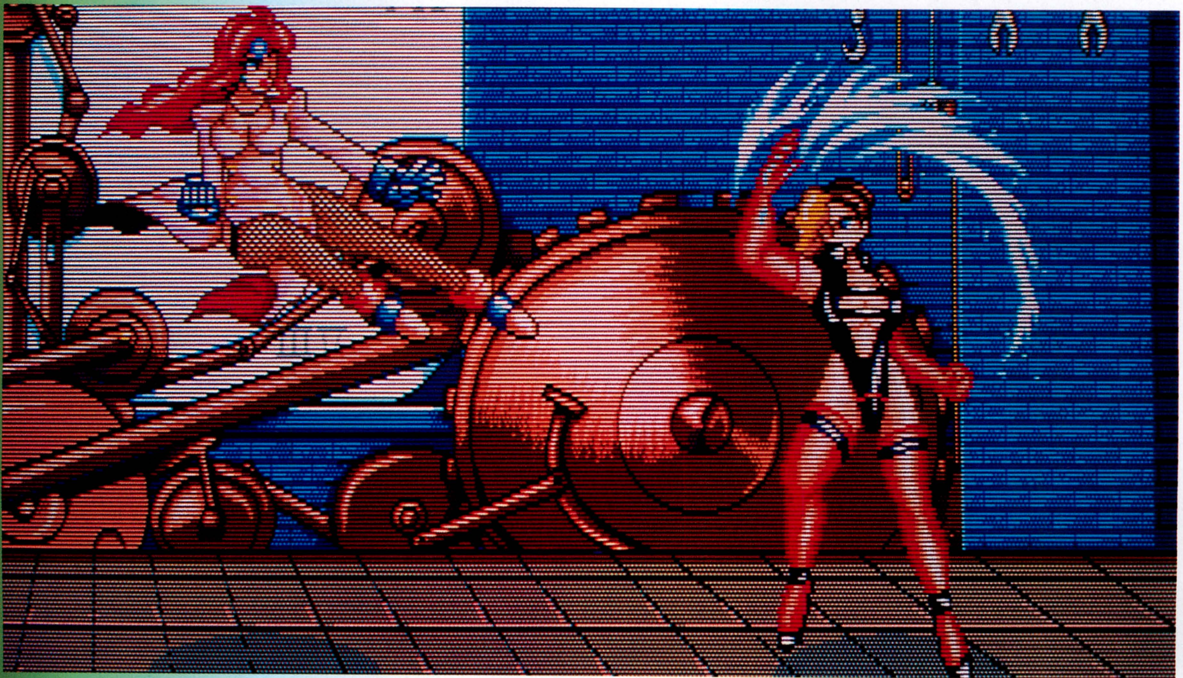
今月の目次ソフト 「クイーン・オブ・デュエリスト 外伝」







てぃんくる……70
機甲装神ヴァルカイザーACT.2……72
HHG～ハート・ヒート・ガールズ……73
D'ark外伝……74
くるくる☆Party～プリンセスクエスト～……75
爆裂少女隊T-BACKS……76
宝魔ハンターライム 2……76
宝魔ハンターライム 3……77
やどかり衛星放送局BS－896……78
CALⅢ～完結編～……78



魔法少女念力珍作戦!?

てぃんくる

ADV

アグミックス

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	ＶＸ以降 CPU286以上	9月上旬	￥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

不条理なのか、異色なのか。まぁ、とにかく一風変わった魔法少女ADV速報第2弾。今回は第2章をまとめてどど〜んと、我が念力にかけて紹介しちゃうぞ

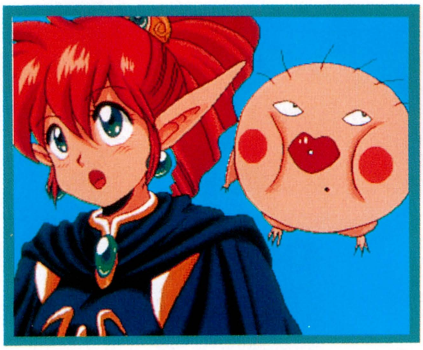
般

Chapter 2 E・V・E・N・T

お話は前回の続きでございます。相も変らずティンクルとハイシーの御両名は珠を探しているようで、あてのない旅をだらだら続けているのです。

するとどうでしょう、なんと、爆裂少女隊と喧嘩しているセタナーヤとルリシアに出合ってしまったのであります。間が悪いというかなんというか。

喧嘩というよりなじり合い。いきなりの展開にティンクルはきょろきょろ挙動不審状態となってしまったのであります。しかし、痴話喧嘩は飛び火するのが常、あらま、ティンクルとルーミィが戦闘体制に入ってしまったではないですか。喧嘩と言ってもそれはそれ、クイズバトルで勝負と相成りましたとさ。





▲オタクなキャロルがなじられて泣くシーンだ。あうあうって感じ

◀金目の物がないかきょろきょろ捜す二人。金と男には目がないのねぇ

とにかく、クイズバトルに勝利したティンクル一行は、先に進むこととなりました。しかし、歩いても歩いても洞窟の出口にはたどり着けません。もうヘロヘロ状態になってきた時、やっとこさ出口が見え、そこを出たらなんと、目の前に温泉付の山小屋を見つけ、今日はここで休むことにしたのでした。

翌朝、今日も元気ハツラツ出発したティンクルたちは、風の洞窟を目指して山道を歩いていたら、突然、強風に吹き飛ばされてしまったのでありました。

Characters



ルーミィ



リリル



マーチ

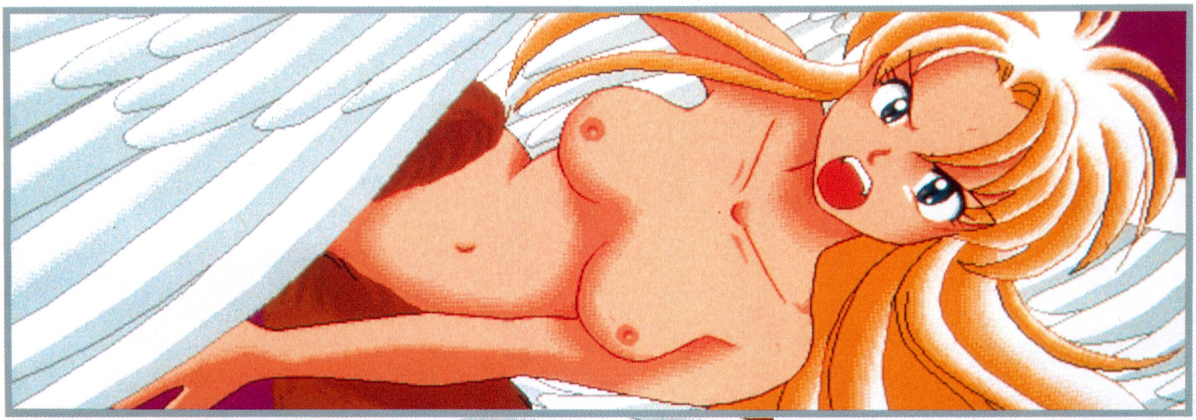


▶女の意地の張り合いの痴話喧嘩。これほど怖いものは地球上では存在しないと思います(笑)

◀いつものようにいつものごとく、セタにいじめられるルリシア。かーいそ〜

わははははは



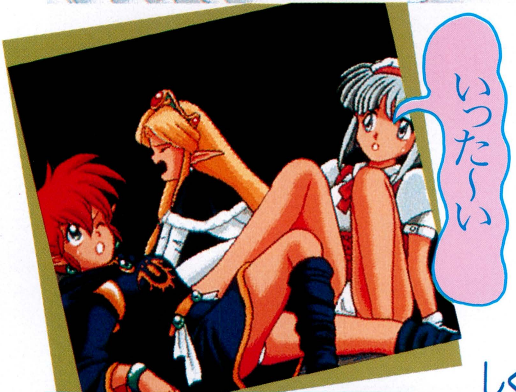




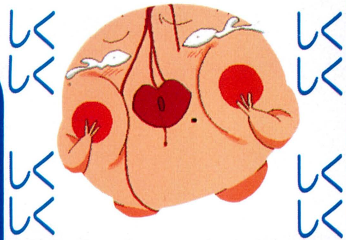
強風にとばされたティンクルたちは、気がついたらダンジョンの中に飛ばされてしまっているではないですか。

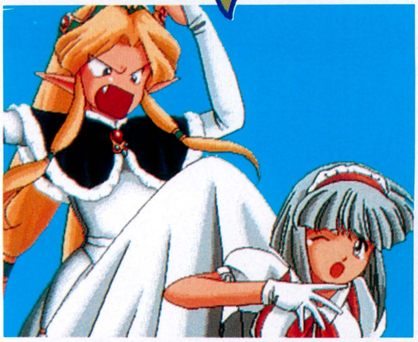
ダンジョンの中でモタモタしてたら、なんと、どこからともなくハーピーさんのお出ましだぁ。しかもランクは中ボスクラスだし(笑)。そんなわけで、仕掛けてくる中ボスたちをなんとか蹴散らし、ダンジョンの奥へと進むのであった。





やっとのことで最深部に到着。と、その時、どこからともなく奇妙な笑い声がしたかと思うと、なんと、ティンクルたちの頭上に「風」が現れた。どうやら、こいつが例の「風の珠」を持っているようだ。ちゃんと見えるように手に持ってるけど。あの手にある「風の珠」が欲しいったら欲しいティンクルは、おもいっきり風の事を馬鹿にしたのであった。はたしてティンクルたちは、風を倒して「風の珠」を見事手に入れられるのでしょうか。





期待度 **90**%

ウルトラ国宝級ゲームなのだ

ああ、このノリにはめっぽう弱いあたしなのです。やっぱり軽いノリの方が燃えてしまいませんか？軽いノリと言えば、映画「ルパン三世念力珍作戦」。最近妙に気に入ってます。なんでしょねー。まぁ、おきらくごくらくってことで(笑)　(近江　舞☆)

Next Chapter to be Continue?

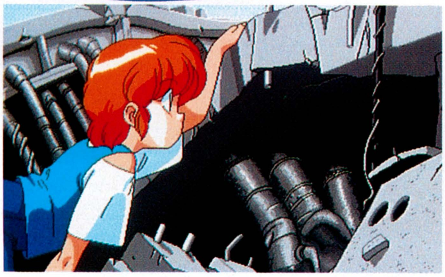
闘え！ヴァルカイザー！
機甲装神ヴァルカイザー Act.2
ADV
サイレンス

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	月 HD	10月中旬	¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

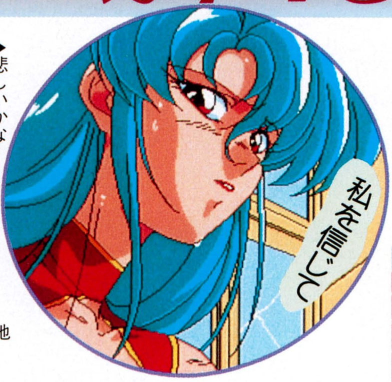
般

ガイVSレイカ



▶悲しいかなルナに信用されないレイカ

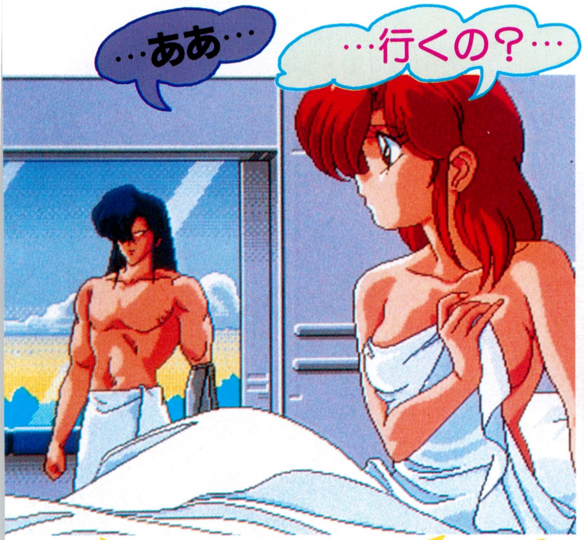
▲ＶＡＬに研究所跡の地下室にと呼び出されたルナだが、その地下室とはどこにあるのか探している。画面右下の埴輪がぐー



ルナは慢心していた。ヴァルカイザーがあれば、いかなる敵も粉砕することができると……。しかしヴァルカイザーにも弱点があった。それを補うためにレイカは、グロリアを、組織を裏切ってまでもルナの為に……。



ルナは、ヴァルカイザーを装着し仲間を守るためにガイに対して無謀とも言える戦いを挑む。だが、ガイの圧倒的力の前にヴァルカイザーごと……。しかし、そこにレイカが現れた。レイカはマキを守るため、ヴァルカイザーを破壊させないため、仲間であったガイに牙を向ける。レイカとガイの戦いの行方はいかに！　ヴァルカイザーの運命は……。







▲マキは、みんなのためにグロリアのジャククワガタに時間稼ぎの戦いを挑む。だがマキのバイオローダーでは

◀戦いの為にルナは、ヴァルカイザーを装着するが、未だパワーアップの終わっていない機体でどこまで戦えるのか!?　ＶＡＬとルナの運命は……。

期待度 90%

ビシバシアニメーションするぞ！

をぉぉ〜！ヴァ、ヴァルカイザーが第２話にしてやられてしまうのか!?　そんなことはないと思うが、ヴァルカイザーの弱点が見つかってしまった！　ＶＡＬは少しづつヴァージョンアップしていくらしいゾ。期待しよう。（フル画面が待ち遠しい世斗　行）

サイボーグは、俺の仇だ！
HHG〜ハート・ヒート・ガールズ

ADV

ぱんだはうす

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	10月下旬	未定
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

人工惑星コロニー「ルナテクト」。ここでは凶悪なサイボーグ犯罪が後を絶たなかった…

般

STORY

人工惑星コロニー「ルナテクト」。多くの人間とサイボーグが共存する都市。ここでは違法サイボーグによる犯罪が後を断たなかった。そのためにＡＣＰ(Anti Criminal-cyborg Police〜対サイボーグ犯罪局)が設立されたが……。

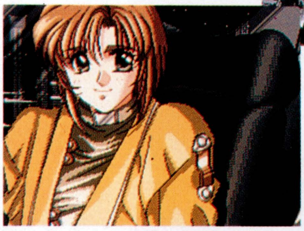
軍が極秘に開発していたと思われる新型の人型兵器「マシニング」。それの輸送中に事件は起きた。アップルとアンは、輸送船からのＳＯＳを受信するが…。

CHARACTERS

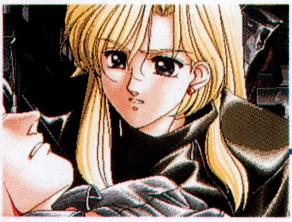


▶サイボーグ犯罪担当の新聞記者キース。家族をサイボーグに殺害されている。

▼アップル。アンの相棒

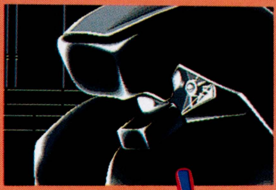


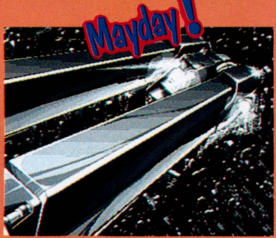
▼アンジェリカ。ＡＣＰ捜査官。国防省時代、人体改造の第一人者として研究を行っていた



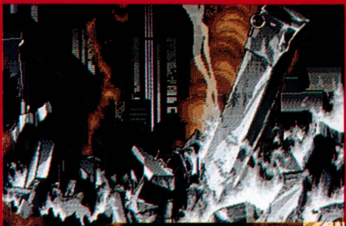
WARNING!!



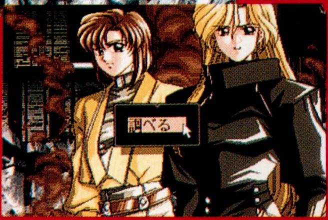




SYSTEM



◀ルナテクト市街地に墜落した軍用輸送船による災害跡。画面が左右に振れる



▶画面のあちこちをクリックして調べていると、ＡＣＰ捜査官のアップルとアンの二人が登場

これはいったい

「マシニング」には、生体部品が使われていた。「ルナテクト」では生体部品の使用は重大な違法行為である。軍内部で極秘裏に重要なことが行われているのでは……



◀生体素子に生体骨髄液が使用されて…





▲不明のデバイス制御装置の一種か

◀小さな「ＡＩ」しかも大量に繋ぐことができれば、立派な「人格」に…

SEARCH



ANN!



WHAT?



Bio-Chip?

期待度 90％

巨大な悪の匂いがする….

ぱんだはうすさんはやってくれるぜ！　今度はＳＦアドヴェンチャーモノだ！　映画みたいな演出が、グ〜ッドだ！　この雰囲気はブレードランナー!?　…とは違ったサイボーグ物、期待に胸をふくらませ発売日を待とうではないか。　（世斗　行）

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	♫ HD NOTE	発売中	￥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

光放たる時、闇浮かびゆく…

D'ark外伝

3DRPG

姫屋ソフト

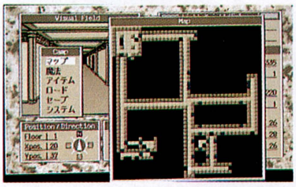
PASOCOM PRESSE

般

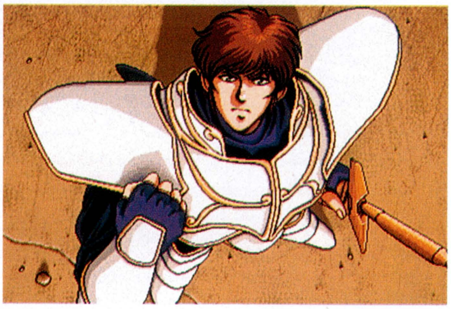
闇の世界の王を主役とし、重厚な設定と軽快なゲームシステムが好評を博したD'ark。今回は続編ではなく外伝として、ゲームシステムもさらにグレードアップされて帰ってきたぞ!!

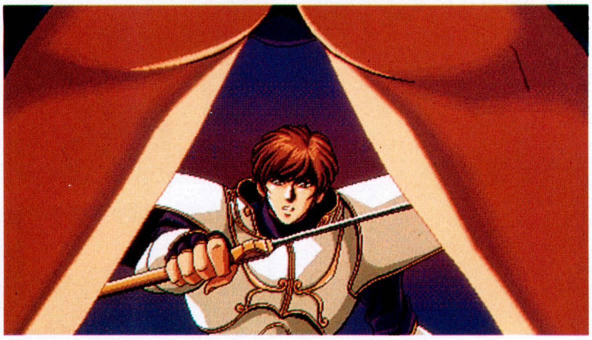
光と 光の継承者

次々と強大なる闇の力を手に入れるダルデューク。彼を倒せるのは光の継承者の資格を持つフェルナスしかいなかった。光の剣を得て継承者となるべく、彼はそれが安置されている光の塔へと向かった…。









ゲームは光と闇、各一本づつのシナリオ。ゲームシステムは基本的なところは前回と同じだが若干の改良がなされている。

前回好評のマッピング不用のオートマップの他、次のレベルまでの獲得必要経験値の表示とタミヤいたれり尽せり…（誰もこんなギャグわかんねーか）

魔法もレベルが上がるごとに使える数が増えるし敵キャラ出現のON・OFFのシステムは勿論、早くレベルを上げたい時のために一歩あるくごとに敵キャラ出現のMAXまであるのだ。

闇の 2つの物語……

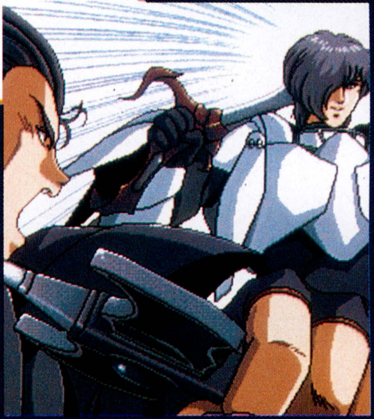
時空石の迷宮

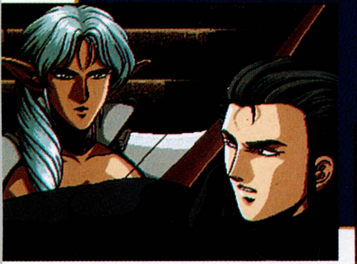
捕らえた魔導師たちが起こした爆発の跡に忽然と現われた謎の迷宮。派遣された捜索隊は戻らず、ダルデュークも単身乗り込むが連絡がない。四天王のザーシュとアーリアはダルデューク捜索のため迷宮に入るが…

▼二人で迷宮に入るが、パーティーではなくザーシュだけ



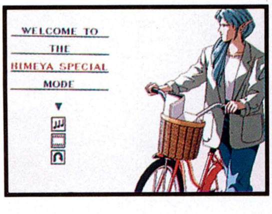
敵は強さに関係なくランダムに現われるので、くらうダメージが敵よりも上だったらさっさと逃げること







ゲームを終えれば見られる姫屋SP。SPとはスペシャルのことだろか？ 関係ないがSPハーレーってマンガあったなぁ



満足度 96%

朝まで迷宮GOGOGO!!

ゲームサクサク、イベントもりもり。姫屋ソフトさん独特のノリが効いていて、姫屋ファンならずとも面白いと思うぞ。

特に「時空石の迷宮」のアーリアにはもうたまりません。ザーシュとのやりとりはドー◯とア◯スのそれと張り合えます（笑）（かわぐち）

1st	シナリオ	どちらのシナリオも笑わせ、かつ泣かせてくれます
2nd	システム	余計なコマンド、能力を省きシンプルにまとめてわかりやすい
3rd	操作性	マウスも使えるけれどキーボードの方が使いやすいです
4th	ノリ	あのBactaからの軽ーいノリは今も健在
5th	アーリア	絵で見た限りではもっと可愛いこと言う奴かと思ったのになぁ

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE		¥ 7,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

さぁパーティーだ！

くるくる☆Party ～プリンセスクエスト～

マップ移動型ファンタジーカードゲーム

カクテル・ソフト

PASOCOM PRESSE

願い 精霊の女王が何でもを叶えてくれる！

カードの見方



1 NDはN個のサイコロで出る目の数

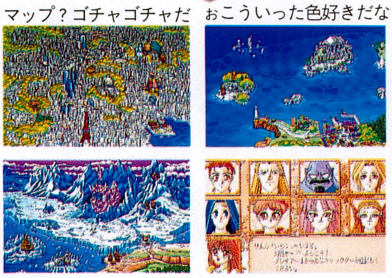
2 修正値サイコロの目に加減する値

3 キャラクタの名前がこなのよ～

前号と一緒に見ると一層解りやすいと思うぞぉ



プリンセスクエスト

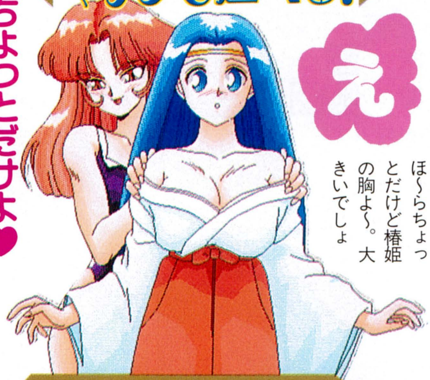


▼これは、東京マップ？ゴチャゴチャだ

▼綺麗な蒼だよぉこういった色好きだな

対戦モードでは、沢山のマップの中から1つ選ぶのだ。キャラクタも8人の中から選ぶのよ♥

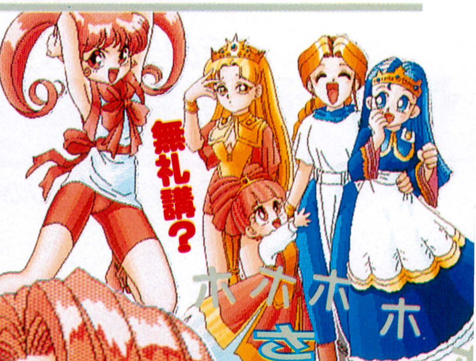
対戦モードではマップも選べる！



今世紀最大の大宴会が始まる！

ゲームの勝敗は目標ポイントを貯めて、最初にゴールしたプレイヤーが勝者になるのだ。1人がゴールするとゲームはそこで終了。シナリオモードでは、勝利しなければ次のマップに進めなイイ。だから勝て！ゲームクリア後おまけコマンドが使える。







地位と名誉と野心を秘め、目指せ！国王の座を！



期待度 85%

天を目指すしかない!!

か、勝てない。なぜ他のキャラクタ（コンピュータが支配している）が俺の邪魔をするんだ～。何かの陰謀か？ゴール手前で集めたアイテムを奪うなぁ～。取り合えず、と～っても熱くなってしまうゲームだった。手ごわい相手だ。（次は、勝ちたい世斗　行）

サイコロとカードがキミのパワー
爆裂少女隊T-BACKS
アップルパイ(TAKERUのみ) TBL

TAKERU

PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD NOTE	発売中	¥4,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

球世主候補の四人の女の子たちの競宴。スゴロクタイプのマルチプレイヤーゲーム、登場す。

般



わけの分からぬままに、陽子は救世主の座を目指して戦う羽目に。果して、陽子の運命は?



▶スゴロク画面では、四人のTバックスたちがフィールドを舞う!1Pプレイヤーは陽子



◀同じコマに止まったり、敵と出会うとバトル開始。負けるとスタートに逆戻り!



▲陽子、17才。見知らぬ土地で子供にされ、救世主として狙われる!

今度のライムは女子高生♥
宝魔ハンターライム2
サイレンス(TAKERUのみ) ADV

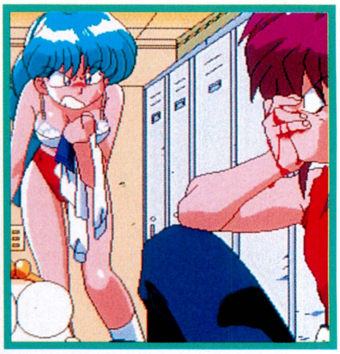
TAKERU

PASOCOM PRESSE

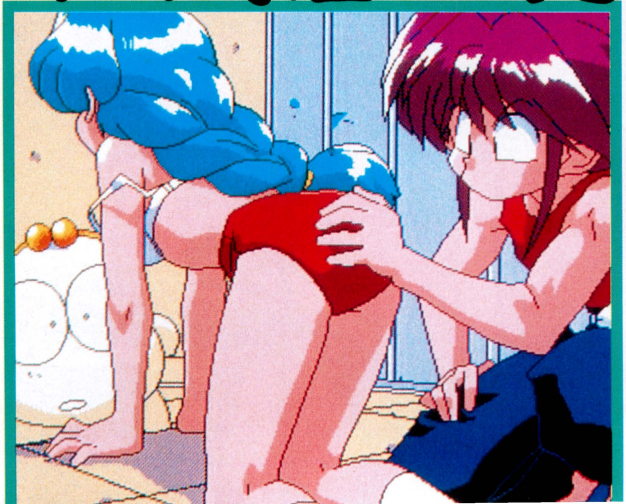
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	¥1,500
68	HD ✚	9月10日	¥1,500
TOWNS		未定	¥1,500
IBM-PC/AT		未定	¥1,500

タケルでのみで販売のアニメーションばりばり、格安「見る」アドベンチャー、ライム。シリーズ第三弾!

女子更衣室に妖怪出現







関係筋の情報によって女子高に妖怪が出現すると知ったライム。さっそく女子学生に変身。潜入するが…。

そこに現れた妖怪は、女子高生たちにペット扱いされていた(笑)。可愛く、人(?)のいい「がまぐっち」が登場!



▲悪いことしないと成仏できない、と言うがまぐっちにライムたちは…

NEXT……

TAKERU

(早くも)ライム絶体の危機!
宝魔ハンターライム3

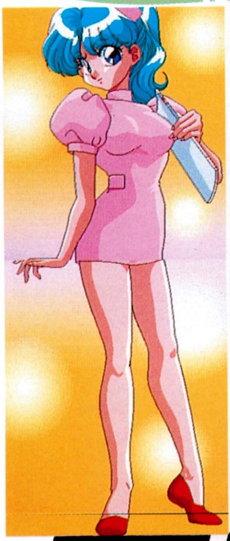
サイレンス(TAKERUのみ)　ADV

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	¥1,500
68	HD ✚	10月10日	¥1,500
TOWNS		未定	¥1,500
IBM-PC/AT		未定	¥1,500

シリーズもいよいよ第三弾。今回の見所は、何者かの手によって捕らえられるライムだ!

緊縛 夜の病院 白衣のライム

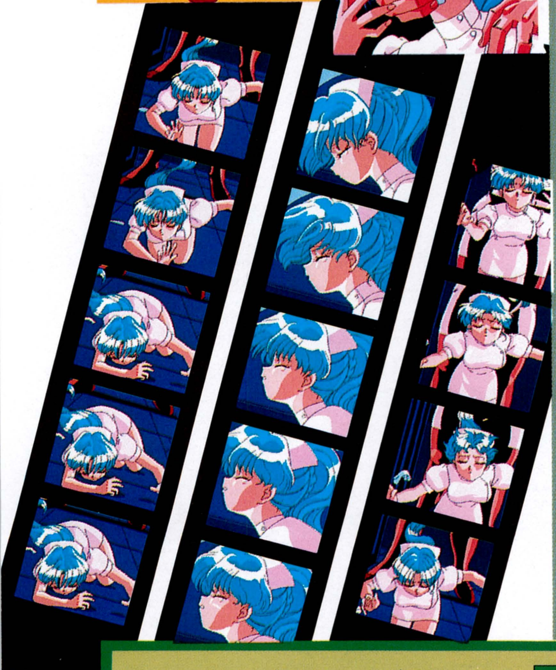






▲▼ライムに人間とは思えない、妖しい影が迫る!





今回のライムの売りは、何と言っても白衣！だ。おまけに、麻酔薬を嗅がされて倒れるは、拘束具を使って縛られるは「これは本当に一般↙

↙ソフト?」と言いたくなっちゃう(笑)ような過激なシーンが連続登場。おまけに、ライムはその無垢なる白いお尻に…。ああ、僕にはこれ以上書けない(爆笑)。

わたしのお注射をおうけ!!

満足度 93%

気分はもうOVA

発売時期の関係で、今回ライムは2連チャンの登場となりました。ま、一部のファンには「ゲームじゃないから」と敬遠される方もおられるようですが…不毛なゲームの果てにやっと、てなタイプのよりはよほど楽しい!と、これは私の意見(笑)(池上隆之)

1st	アニメー度	アニメ好きにはたまらない魅力が満載。やっぱ、これだね
2nd	お楽しみ度	あぶなそうで、実はあぶなくない(?)シーンが、なかなか
3rd	手軽度	軽い気持ちで、カル〜イお話を楽しみましょうネッ
4th	安い度	ホントに安い! でも、できはとってもイイぞぉ。
5th	笑度	真夜中に 爆笑しながら プレイしませふ

YBS-TV、こちらはやどかり衛星放送…

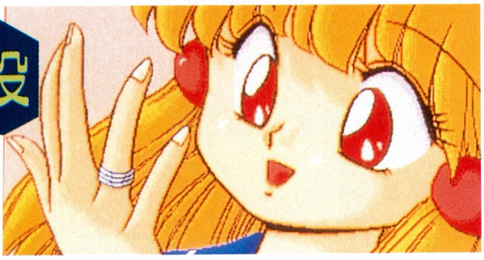
やどかり衛星放送局BS-896

アレックス　　ディスクマガジン

PASOCOM PRESSE

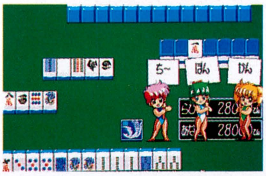
機種	ワンポイント	発売日	価格
98	NOTE	発売中	￥9,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS			

テレビ放送のスタイルをとった一味違ったディスクマガジン、やどかり衛星放送局。さて、その放送内容予定は…



放送される番組の一つ「おかるとハンターゆかり」。わがままなゆかりのアシスト役として、彼女をうまくコントロールし目的を達成するＡＤＶ。

放送局の製作スタッフのキャラデザインにここまひを起用、びんぼーマイナー放送局ノリ（学生には弱小文化系同好会ノリといった方がわかりやすいか）の展開で番組であるゲームを遊んでもらい、ＣＭやニュース速報なんかも入れちゃったりするＴＶ感覚いっぱいのソフトなのだ。



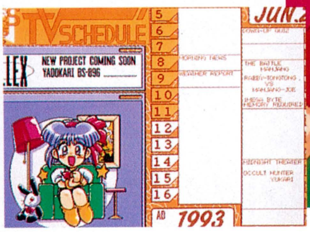
これまた番組の一つ、「THE BATTLE MAH-JANG」プロレス番組の形式をとった脱衣麻雀ゲーム







キャラクターデザインはMON-MON　アニメーションでガンガン動くゾ!!



期待度

80%

チャンネルはやどかり放送局!

誰もがやりそうでやっていなかった企画、しかもノリが文化祭前夜のドタバタとくれば、これは注目していい一本でしょう。あ、追加情報。「ゆかり」のキャラデザインは美衣暁ね。　（かわぐちたかし）

すうぃへぇぃせぇんの終わりには、

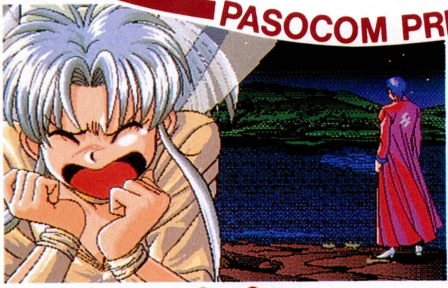
CAL III～完結編～

バーディソフト　　ADV

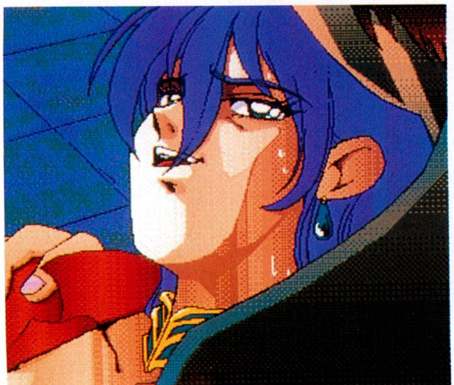
PASOCOM PRESSE

機種	ワンポイント	発売日	価格
98	HD	発売中	￥8,800
9821			
68			
MSX			
TOWNS	CD	未定	￥8,800

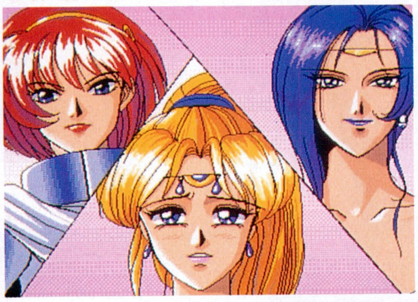
CALシリーズの最終作となるこのソフト。CALのこれまでの謎がすべて明らかにされる。美加ちゃんとヴィーナスの運命はいかに



そして少年は…



これまで、CALに出たキャラ総出演!!



恋人美加の事故による記憶喪失、ヴィーナスの危篤、と危機的情況に追い込まれる主人公ワタル。ヴィーナスの薬とパリスの審判のやり直しのため三分割された金のリンゴを求めて、チェスとの珍道中が始まった



ゲームはコマンド選択式のアドベンチャー。ワタルの名前を自分の変えることもできるぞ



旅立つ!

期待度

80%

そして物語は語り継がれる…

ＣＡＬⅢはエス・エヌ・イーから出ている音源ボードＭ・Ｍ・Ｏを使えば、声だけでなくサンプリング音まで聞こえるとのこと。操作もマウスだけでなくキーボード使えるというから至れり尽くせり　（かわぐち）

同人JUNCTION

同人ソフト誌大募集！

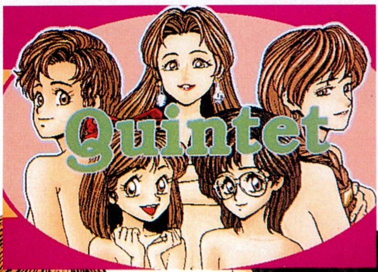
あなたの作った同人誌・同人ソフトや、その他なんでもかんでも送って下さい!!できるだけ誌面で紹介していきます。尚勝手ではありますが、**著作権上、版権物は御遠慮下さい。**

宛先 〒169 東京都新宿区高田馬場3-1-5
サン・パティオ高田馬場101
パソコンプレッセ編集部
同人JUNCTION係

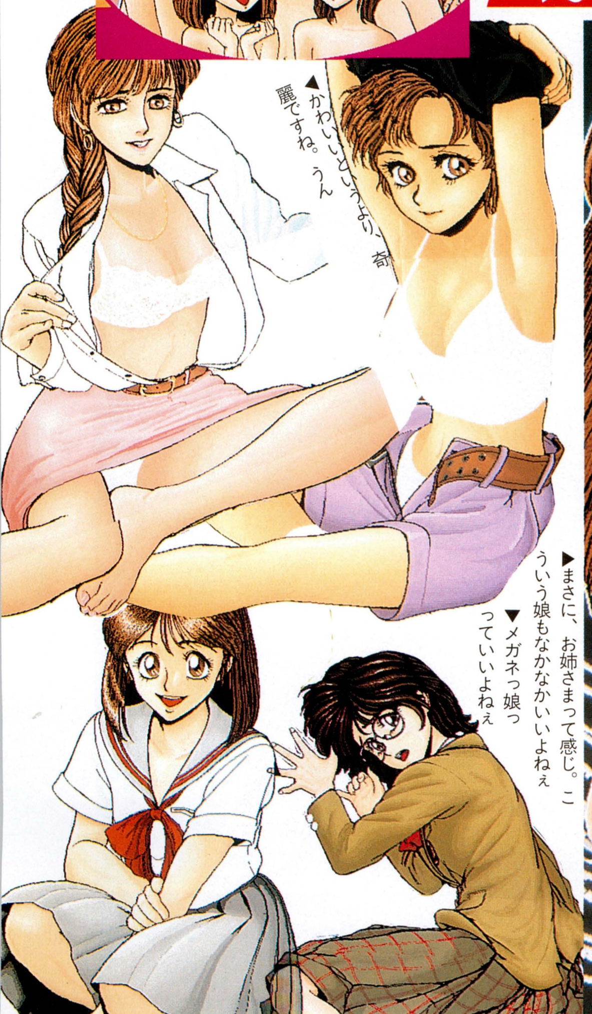
QUINTET

馬の骨製作所 PC-9801 5,3.5inch

〒152
東京都目黒区柿の木坂
1-12-10 石川方
馬の骨製作所
通販価格1,700円(送込)



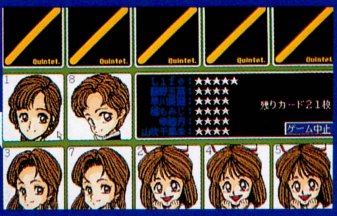
5人を相手にカード勝負！

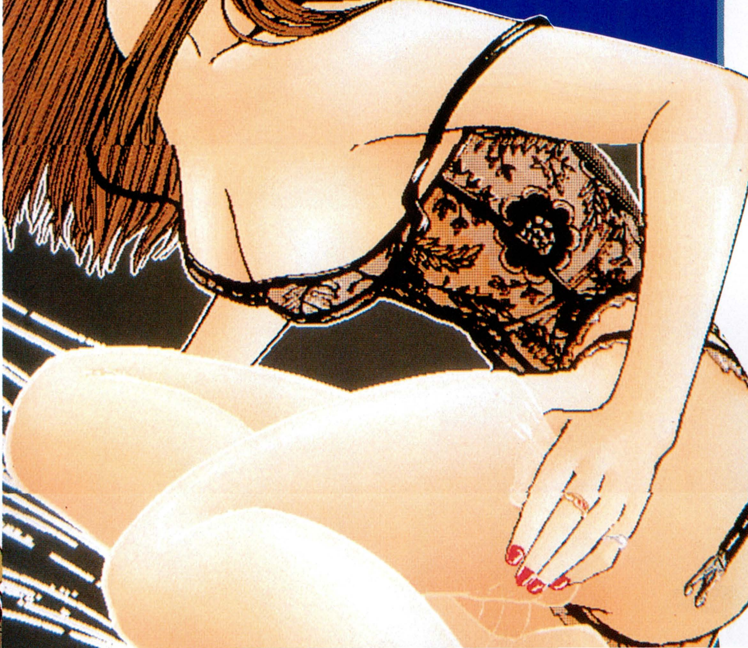


▼かわいいというより、奇麗ですね。うん

▶まさに、お姉さまって感じ。こういう娘もなかなかいいよねぇ

▼メガネっ娘っていいよねぇ





ルールは簡単、要はポーカーのサブセットだ。役は2種類、「ストレート」と「ファイブカード」。この2つだけだから、誰にでも簡単にプレイすることができるぞ。当然、勝てばお約束のCGが見られるのだ。女の子は5人。全員のCGを見られるかな？

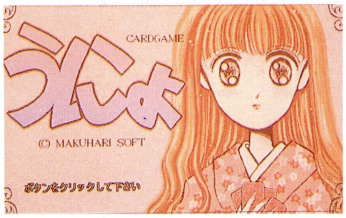
ルールよ☆

うにょ

まくはりソフト　　PC-9801　5，3.5inch

〒211 神奈川県中原区上丸子
八幡町1480-10-105
山崎方　まくはりソフト
通販価格1，300円（送込）
＊18歳未満は購入できません

みなさん良く知っている
うにょなのだ!

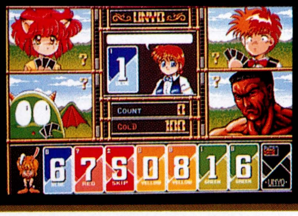


誰もが一度はやったことがあると思う、あのカードゲームのえせ物の登場だ。個性豊かな４人の対戦者相手に四苦八苦すること間違いなし。元々が多人数プレイで檄燃えゲームなだけあってこいつも燃えるぞ～。お約束のCGもあるしね。



◀最初の選択画面。GAMEを選べばうにょができるぞ。他は、持金の保存や愛の間の選択だ。

うにょ画面



これが、ゲーム画面5人プレイの形になっていますが、このレイアウトは見やすい！

登場キャラクタうにょ顔集

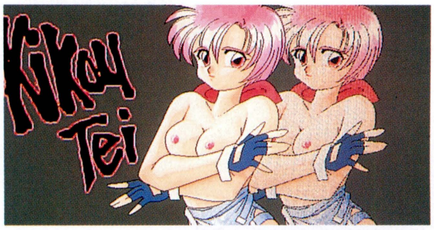


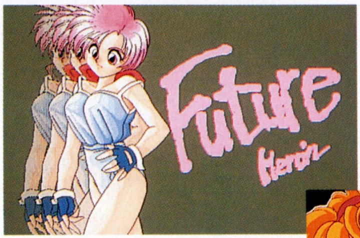
どらごんさん　猫耳娘さん　店のお兄さん　アニキさん　プレーヤー代理

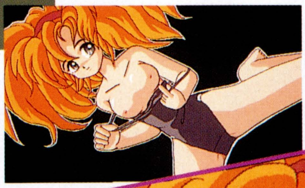
愛の間

うにょでは女の子対戦モードではなく、所持金で女の子のCGを見る方式を採用している。だからゲームで勝ちまくって所持金を増やさないと、全部のCGを見ることはできないのだ。所持金を増やすコツは、相手が手札を沢山持っている時にアガる事。難しい事ではないので、DRAW4やDRAW2などを利用してじゃんじゃん稼ごう!!

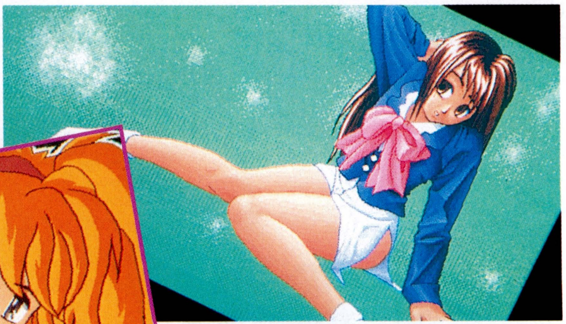
















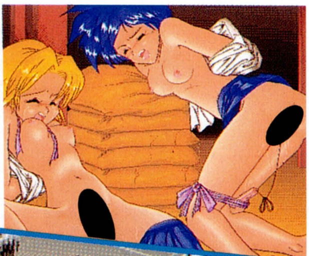
最後のCGは買ってみてね♡

Kleben

IMOIMO SOFTWARE　　PC-9801 5, 3.5inch

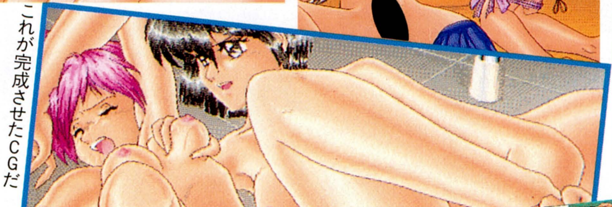
〒899-43 鹿児島県国分市中央
1-14-50　第一学生寮5222室
芋川方
IMOIMOSOFTWARE
通販価格1,800円(送込)





目指せ全面クリア!!

これが完成させたCGだ





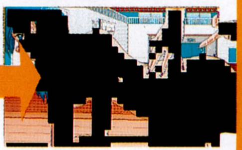


これがGAME SYSTEMだ

表画面



裏画面



表画面にバラバラになっているパターンを拾い、裏画面の正しい位置にすべて置けば面クリア。外側の枠から作って行くと結構簡単に作れるぞ。忍耐力が勝負だ!!

Actual devil CGでーた集 Vol.2
悪魔のCG集

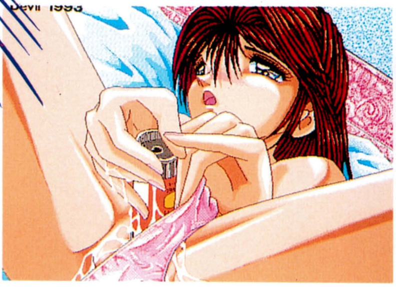
Actual devil　　PC-9801 5.3.5inch

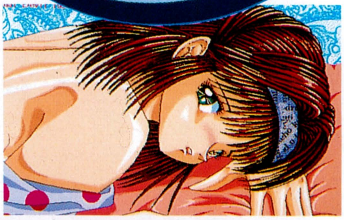
〒355 埼玉県東松山市元宿
1-6-4-306　本間方
ActualDevil
通販価格900円(送込)
＊1993/09/25より配布開始

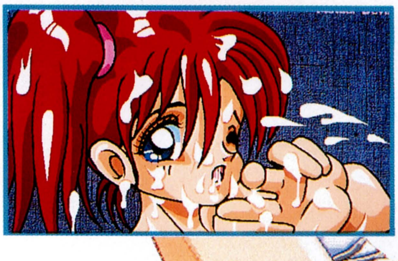
何と、発売前なのだ!!

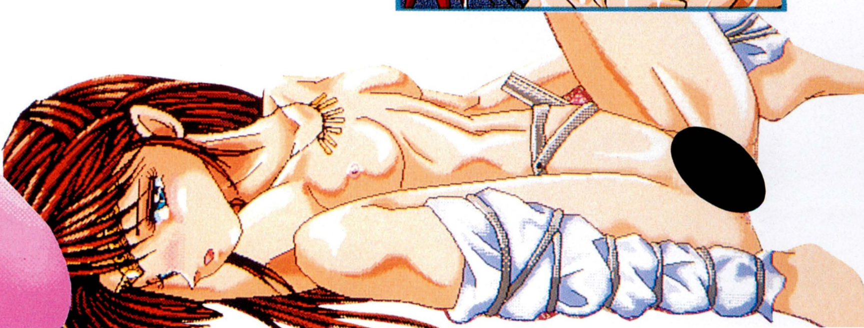
何と、発売前なのに紹介してしまうぞ。以前、サークル伝言板で紹介したCGデータ集第２弾なのだ。しかも今回のCG集からオリジナルローダーになったので、鮪ローダーなど持っていない人でも安心して観賞できるようになった。あとは心してモニタの前に座ればよし。











同

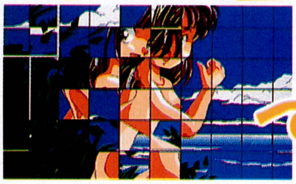
Puzzlet

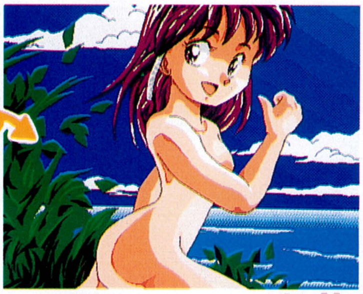
ほたるいか工房　　PC-9801 5,3.5inch

〒214 神奈川県川崎市多摩区
東生田2−18−21−206
長尾方　ほたるいか工房
通販価格2,000円(送込)
通販期限'94年12月31日



くるくる回転パズル





バラバラなピースを回転させて元の位置に戻せば完成。回す順番や位置に気をつけないと、頭がこんがらがってどうにもならなくなるので注意しよう

完成！

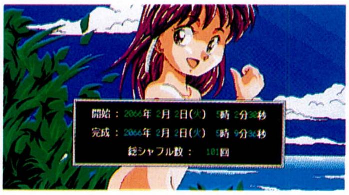
くるくる回すパズルの典型的なゲーム。ただ回すだけではなく、回した後の位置も頭に入れておかないとダメなのだ。





タイム競争もできるよ

▲クリアすると、クリアにかかった時間が表示されるので友達と競争するのも面白いぞ

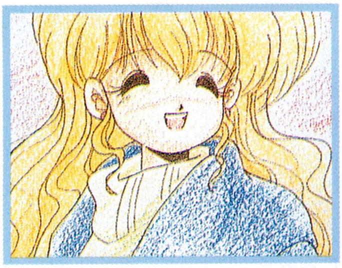


すとろべりーぱふぇ Vol.6

DREAM 7　　PC-9801 5,3.5inch

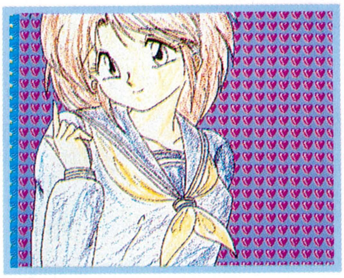
〒133 東京都江戸川区北小岩
5-31-4　金沢方
DREAM 7
通販価格1,500円(送込)

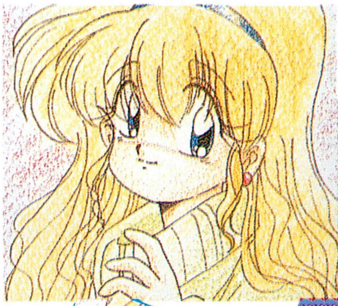
この2人の女の子とじゃんけん勝負だ

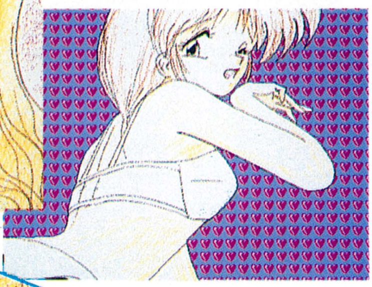


かわいい女の子とじゃんけん勝負するのだ。勝てば当然相手の女の子が脱ぐ。それにこのゲームは女の子がしゃべるのだ。こいつは燃え燃えだあ。

しゃべるよ!









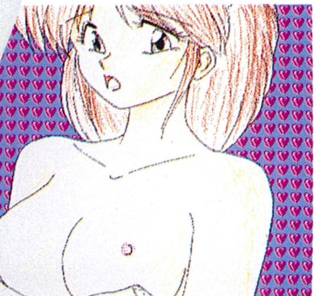
まけちゃった

画面はこんな感じ

▼これがゲーム画面。ジャンケンなのでこんな感じです



▲お相手の女の子ですね。原画を描いているのも女の子なんだそうです、はい



一夜の出来事

東開発塾　PC-9801 5,3.5inch/X68000 5inch

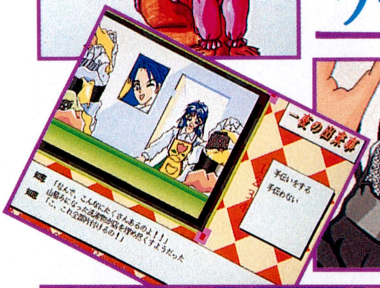
〒272 千葉県市川市東菅野
1-1-10　桐原方
東開発塾
通販価格1,200円(送込)

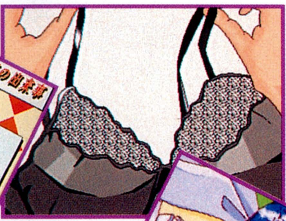


3話で綴るオムニバスストーリー

オムニバス形式で進むアドベンチャーゲームの登場だ。「クリーニング」「洞窟」「落書き」の３本、どれも独特の雰囲気があっていいぞ。どのシナリオも手軽に楽しめるのがいいね。

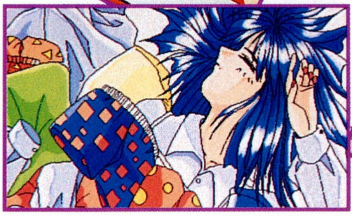
クリーニング





「クリーニング」

ある日曜日、せっかくの休みだというのに店の手伝いをさせられてしまう主人公と、そのクリーニング屋でアルバイトをしている大学生の２人を描く、ちょっとＨなストーリー。見どころは山のような洗濯物が崩れてきてしまうシーンでしょう





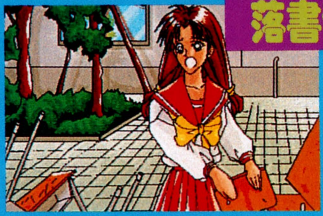
他の2つのお話は…

洞窟



◀洞窟内部で、何かが起こる!? 2人は一体…

落書き



◀学校で起こった、出来事とは…

TANK TOP

美少女倶楽部　PC-9801 5,3.5inch

〒350 埼玉県川越市
脇田町23-5
澤井　康修
＊必ず個人名宛で送ること
通販価格1,300円(送込)





あの美少女倶楽部の新作の登場だ。今度のゲームはカード型戦車バトルというカードの使い方と自機の動かし方が勝敗を左右する熱いゲームだ

一定数のステージをクリアすると、御褒美CGが見られるぞ。じゃんじゃんクリアするのだ。

基本ルール

これがTANK TOPだ!!

これがゲーム画面



簡単に言えば、敵の戦車をすべて破壊すればいいのだ。攻撃、移動ともカード選択によって行われる。画面のどこかに配置されている工具箱にはいろいろと便利な物が入っているので、なるべく取るようにしよう。使えるアイテムから、中にはHな絵本なんて物まで入っているのだ。

Hな絵本♡

工具箱の中のＨな絵本を４つ集めると、１枚のＣＧが完成する。集めるのだ







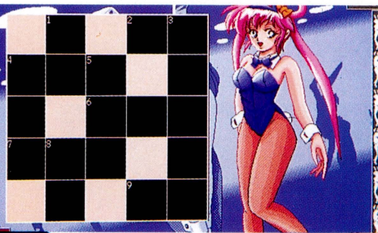


Hey! Bunny

秘密倶楽部　PC-9801 5, 3.5inch

〒215 神奈川県川崎市麻生区
万福寺 1-6-3
キュービック新ゆり106号
秘密倶楽部ディスクサービス
通販価格1,700円(送込)
＊18歳未満は購入できません

ありそうでなかったクロスワードパズルなのだ



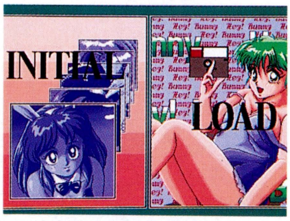
パソコンでクロスワードパズルを解く。いままでなかったジャンルでしょう、意外な盲点でしたね。ゲームの説明はクロスワードパスルなので説明は必要ありません。



同

6人のバニーガールが貴方のお相手をしてくれるぞ。Let'splay!!

モードは2つだよ



キャンペーンモード

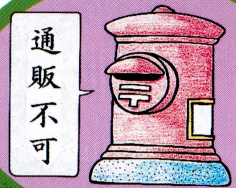


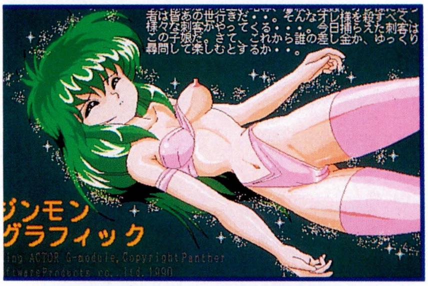
セレクトモード

キャンペーンは1面から順に解いていくモード。セレクトは好きな面から始められるのだ。

ジンモングラフィックス

加奈実ファクトリー　PC-9801 5inch





とにかく、やたらと動く豪快なアニメーションと、そのHな描写が大人気のこのシリーズ。今回もやっぱりチリバツ(死語)に動いてくれちゃってます。内容ははっきりいってエグイですが、これは一見の価値ありですよ。



動く!うごく!ウゴク!





▲この画面が豪快にアニメーションするのだ。うーん、感動だぁ



読者プレゼント

加奈美ファクトリーさんの御好意により、このジンモングラフィックスを4名にプレゼント!! アンケート葉書以外の官製葉書に、住所・氏名・年齢・職業・ギャグを一発書いて、編集部・同人JUNCTIONプレゼント係まで応募して下さい。待ってま〜す。

PC-9801 5インチ版 4名様!

GIRL ハンターJ

AMETHYST　　FM-TOWNS 3.5inch(要:TOWNS-OS)

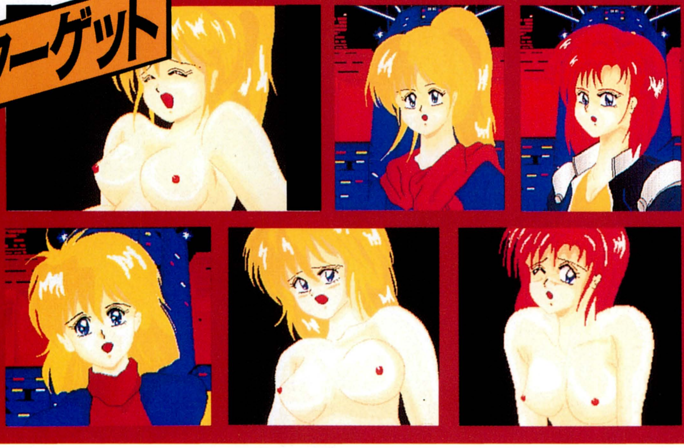
〒182 東京都調布市布田2-3-1
弁天道り THOMAS(内)
AMETHYST
通販価格700円(送込)



TOWNSユーザー達へ!!

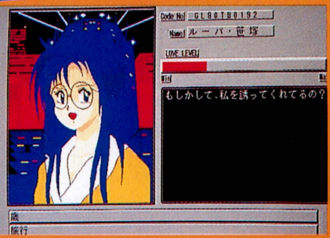
FM-TOWNSの同人ソフトの登場だ。その名もGIRLハンターJ。会話を慎重に選び、相手が誘ってきたらこちらの勝ち、断られたらそこでゲームオーバーという。よくその女の子の話を聞こう。

ターゲット



Go Hunting

▶この時に女の子に色々と質問して、その娘に好かれるような行動を選ぼう



GO

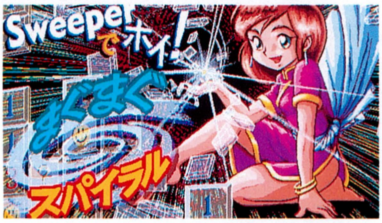
▶うまく誘えればもう捕らえたも同じ　これで作戦成功だ!!



Sweeperでホイ!まぐまぐスパイラル

T's Factory　　PC-9801　5, 3.5inch

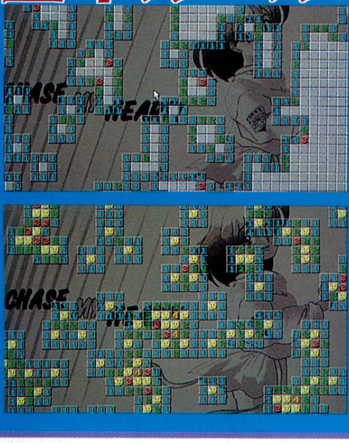
〒215 神奈川県藤沢市柄沢
490小倉ハイツ1-A　今井方
T'sFactory
通販価格1,500円(送込)
通販期限'94/03/31



いわゆる1つの爆弾さがし

画面上に散らばった爆弾をすべて見つけ出し、それを除いたすべてのブロックをオープンすれば面クリアのこのゲーム。コツをつかめば結構簡単だぞ。

基本ルール



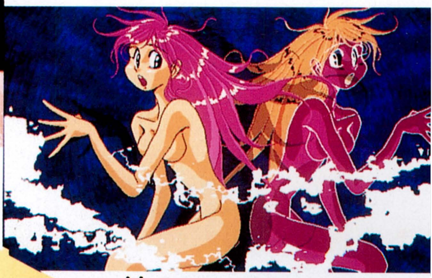
基本は簡単　爆弾と思われる所をマーキングして、全てのブロックを開ければいいのだ　爆弾の位置は隣り合ったブロックに数字で表示されるので、それを手掛かりに場所を特定していけばOK　ただし、最初の1発目で爆弾引く可能性もあるぞ

爆弾処理後の楽しみ









処理はつづく

OVER DRIVE 1

スタでっち　　同人誌

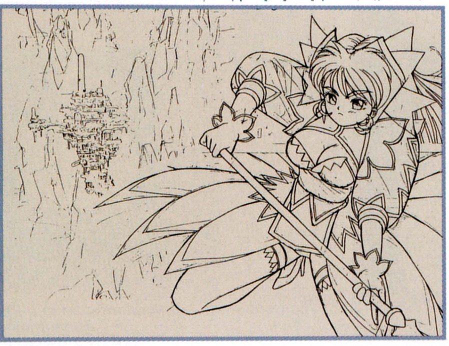
〒593 大阪府堺市鳳北町
4丁219-16　千倉方
スタでっち
＊62円切手を貼った返信用封筒を
同封の上、在庫確認して下さい



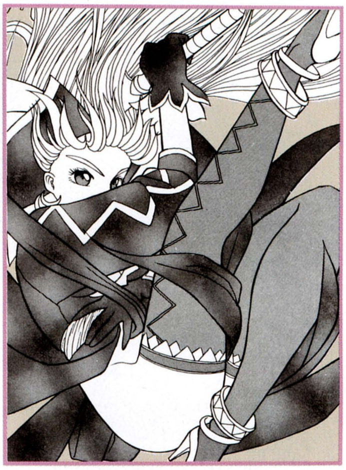


あやしい幻想世界

「両性類から脳へ」。この本の冒頭に書かれている言葉である。この独特の雰囲気のある言葉こそ、この本の幻想世界に入る為のカギにぴったりではないだろうか。内容としてはジャックインの世界もあるし、龍も出てくる。「脳から体に」。まさにそんな感じである。







LOVE MAKING

ANESTHESIA　　同人誌

〒171 東京都豊島区高田
1-28-1-506　北原方
L・M係
通販価格500円＋250円切手
＊18歳未満は購入はできません



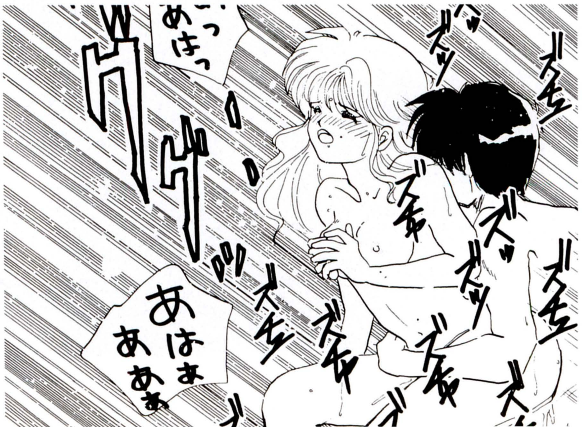
本の中味はこんな感じ。初とは言うけれど、ここまで描ければもうばっちグ〜っす。今後の作品にも注目しなくちゃね

KAYさん初の18禁だ



ＫＡＹさん初の18禁本だそうですが、いやはや切れまくってますね(笑)これくらい気持ちよく切れてくれると何かすっきりとした気持ちになるのは私だけでしょうか？とにかく買いの１冊ですよ。





読者プレゼント

ANESTHESIAさんの御好意により、このLOVE-MAKINGを３名にプレゼント!!アンケート葉書以外の官製葉書に、住所・氏名・年齢・職業・ギャグを一発書いて、編集部・同人JUNCTIONプレゼント係まで応募して下さい。待ってま〜す。

同人誌「LOVE MAKING」3名様!!

掲載サークルリスト

基本的に、通販価格などは紹介ページに記載されています。特に指定のない場合はすべて小為替にて各サークルまで送金して下さい。通販不可の作品については編集部は一切取り次ぎはできません。

	TITLE	住所	メディア	通販
1	QUINTET	東京都目黒区柿の木坂1-12-10　石川方 馬の骨製作所	PC-9801	○
2	うにょ	〒211 神奈川県中原区上丸子八幡1480-10-105 山崎方　まくはりソフト	PC-9801	○
3	Kleben	〒899-43 鹿児島県国分市中央1－14－50第一学生寮5222号室 芋川方　IMOIMOSOFTWARE	PC-9801	○
4	ActualDevilCGでーた集 Vol.2 悪魔のCG	〒355 埼玉県東松山市元宿1-6-4-306 本間方　Actual Devil	PC-9801	○
5	Puzzlet	〒214 神奈川県川崎市多摩区東生田2-18-21-206 長尾方　ほたるいか工房	PC-9801	○
6	すとろべりーぱふぇVol.6	〒133 東京都江戸川区北小岩5-31-4 金沢方　DREAM 7	PC-9801	○
7	一夜の出来事	〒272 千葉県市川市東菅野1-1-10 桐原方　東開発塾	PC-9801 /X68000	○
8	TANK TOP	〒350 埼玉県川越市脇田町23-5 澤井　康修　(必ず個人名宛で)	PC-9801	○
9	Hey！　Bunny	〒215 神奈川県川崎市麻生区万福寺1-6-3 キュービック新ゆり106号　秘密倶楽部ディスクサービス	PC-9801	○
10	ジンモングラフィックス	加奈美ファクトリー	PC-9801	×
11	GIRL　ハンターJ	〒182 東京都調布市布田2-3-1　弁天通り THOMAS内　AMETHYST	FM-TOWNS	○
12	Sweeperでホイ！ まぐまぐスパイラル	〒215 神奈川県藤沢市柄沢490　小倉ハイツ1-A 今井方　T's Factory	PC-9801	○
13	OVER DRIVE 1	〒593 大阪府堺市鳳北町４丁219-16 千倉方　スタでっち	同人誌	○
14	LOVE MAKING	〒171 東京都豊島区高田1-28-1-506 北原方　L・M係	同人誌	○

同

通販の注意点

通信販売というものにはルールみたいな物があります。一般常識のような事ばかりなのですが、これから初めて通信販売で同人ソフトを買おうと思っている人は参考に、通信販売をしている人は再確認という意味で下に代表的な物を挙げておきます。また、小さいサークルではソフトを送るまでにかなり時間がかかる事が多いようですので実情を理解して気長に待って下さいね。

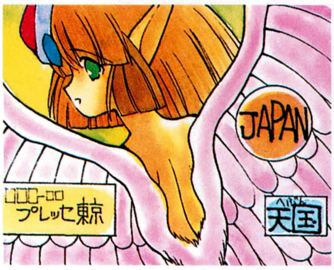
①必ず郵便小為替で!!



特にサークル側からの指示が無い場合は小為替で送金して下さい。現金書留など、サークル側の迷惑ともなりかねませんので絶対やめて下さい。

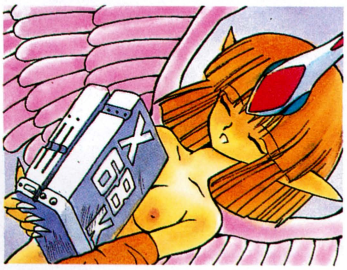
郵便小為替は郵便局の窓口で買えます。住所や氏名の書く欄がありますが、絶対に記入しないで下さい。サークル側で換金出来なくなります。

②あて名カードを同封しよう!!



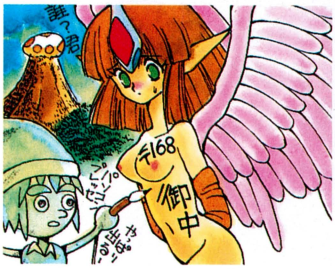
サークル側の手間を考えて、自分の住所、氏名を書いたシールを同封しましょう。フロッピーディスクのラベルシールで構いませんので、必ず同封しましょう。また、サークル側からの連絡用に62円切手を貼り、自分の住所、氏名を書いた封筒を同封しておくと、いざという時の連絡に役に立ちます。

③機種やメディアを忘れずに!!



機種やメディアが書かれていないと、サークル側も何を送っていいのか解らなくなります。必ず、ソフト名・希望機種・希望ディスクを書きましょう。(例)○×CG集・AMIGA・3.5inchこのようにちゃんと解るように書きましょう。これを怠って、違う機種やメディアが送られてきても自分の責任ですよ。

④手紙は正しい書き方で!!



手紙には作法があります。まず、○×方となっていたら、○×様方に直す。サークル名の後には「御中」を付ける。中の手紙も同様で、紙切れなどではなく、レポート用紙でも構わないちゃんと１枚紙に書くことなど、自分で受けとったときの気持ちを考えて手紙の常識は守りましょう。


イッツイージー and
スーパーエロティカル
パラダイス!
Cat's Pro. デビュー第一弾
CAT'S PART-1
キャッツ・パート1
熱く、激しく、大噴射!
ちょっぴりアブナイ美少女たちが
君との出会いを待っている!
主な登場GALS♥美人だけどちょっとキツめの悪魔ねえちゃん♥明るい・清潔・可愛い三拍子そろった新人アイドル♥日夜アンドロイドたちと戦うボディコンエージェント♥その他、盛りだくさんの美少女たちが生で登場。
PC9801シリーズ
VM以降 要メモリー640K アナログディスプレイ マウス・HD・FM音源対応
X68000版
FM-TOWNS版CD-ROM
(マーティ対応)
華麗に好評発売中!
定価各7,800円
WARNING
Don't Touch Under 18years
起ちあげるたび、のめりこませる艶めかしくも、
妖しい大人のエクスタシー
ノ・ヴァー
NOVA
魅入られた肢体
Cat's Pro. デビュー第二弾
航海中の宇宙船「パーシング」号。乗組員はわずか8名。ハイパースリーブから目覚めた主人公はその中の一人であった。
だが、主人公の記憶は………失われていた………。
PC9801シリーズ
VM以降 要メモリー640Kアナログディスプレイ マウス・HD・FM音源対応
FM-TOWNS版
CD-ROM(マーティ対応)
好評発売中!!
定価各7,800円(消費税抜き)
CAT'S PRO.
ユーザーサポート電話 03-3360-6786
月〜金 祝祭日を除く(11:00〜19:00)
Cat's Pro. は㈲ぱんだはうすのブランド名です。
※MEGDOSは株式会社エス・ピー・エスの登録商標です。
スタッフ募集中!! 連絡はユーザーサポート電話まで
私たちはこんなスタッフを求めています。 ゲーム制作の経験があり、物事を複数の視点でとらえることでできる人。こだわりがあって、既成の制作物に満足していない人。
募集職種は、制作統括・構成・演出・企画・脚本・原画・CG・美術・技術です。
コンピュータソフトウェア倫理機構
18
18才未満お断り
㈲ぱんだはうす 〒169 東京都新宿区高田馬場3-23-5 3F
18歳未満の方はご購入になれません。



ごっこ
GOKKO
Vol.02 SCHOOL GAL'S
「GOKKO」Vol.02は女子校生ゴッコだ!!
「GOKKO」VOL.02
SCHOOL GAL'S
♥超級の美少女たちが
学ぶフィンランティア女学院
を舞台に巻き起こる抱腹絶倒の男女
交換ハチャメチャラブコメディ!?
10月7日
新発売!!
「GOKKO」…そう、それは、あ・そ・び……。思い出してみて子供のころあなたが楽しんだ、様々な「ゴッコ」。懐かしんでみて、胸が甘ずっぱくなるような、あのとき遊んだ女の子たちの、無垢な笑顔。この「GOKKO」は、今、大人になったあなたのための、遊びたりないあなたのための、「ごっこ」……。ストーリーは全4話+スペシャルストーリー!!めいっぱいかわいい女の子たちが、精いっぱいの愛を秘めて、あなたが誘ってくれるのを待ってます。準備は何もいりません。あなたのハートで、彼女たちの心の扉を開くだけ。MINKが捧げる、ムフフの不思議体験、じっくり楽しんでみて。
♥愛の①AVGだから画面サイズが小さくてもかまわない、なんてゼーッタイつまんない!だったらやっぱりフルサイズ表示!! ♥愛の②AVGは紙芝居じゃない! ストーリーを追うだけじゃなくシチュエーションで差をつける、真心演出。♥愛の③お人形さんキャラからは卒業だ! あなたの気持ちを分かってくれる、困っちゃうぐらいかわいいキャラ。♥愛の④あんまりかわいすぎるから声も聴かせて!欲張りなあなたのために、なんと! 肉声つきでお届けします。♥愛の⑤女の子によって、感じる場所も違うはず。あなたのテクニックで、彼女たちの微妙なハートをキャッチして!! ♥愛の⑥18禁だから規則は守らなきゃ、…でも、18禁だからこそ、めいっぱい、ドッキリ♥♥♥なの、楽しんでほしい!!
♥PC-9801シリーズ(VM/UV以降)♥
PC-286/386/486シリーズ
●要メインRAM640K ●要バスマウス ●専用400ラインアナログCRT ●要フロッピーディスク2ドライブ ●純正FM音源ボード対応※VM2/4をご使用の方は16色ボードが必要です。
このソフトは18禁です
COMPUTER GAME SOFT MINK CO.,LTD. 1993
《価格》6枚組 7,800円(税別)
Mink
株式会社ミンク
〒165 東京都中野区新井2-3-10平井ビル1F
TEL(03)3385-6841
(ユーザーサポート受付時間 月~金までの16:00~18:00)
通信販売をご利用の方にGOKKOオリジナルテレカプレゼント
住所・氏名・電話番号・商品名・機種名・メディア(5インチ/3.5インチ)を明記の上、7,800円(税・送料込)を現金書留にてお申し込み下さい。なお、誠に勝手ながらテレカプレゼントの特典は先着200名様とさせて頂きます。ご了承下さい。
※お詫びと訂正 一部、当社広告通信販売の欄に金額の誤りがございました。訂正させていただくとともに皆様にご迷惑をお掛けしました事をお詫び申し上げます。


SFパワー全開の
魅惑的なアドベンチャーゲーム
新登場!!
迫力満点のバトル
変身シーン
フルアニメーション
Hキュートな美少女
妖艶な悪魔
分裂守護神
トゥインクル★スター
800ラインスクロール
アイコン操作
オレの名前は討魔（とうま)。私立大魔高校で「SF研究部」と言う変わった部活に所属している3年生だ。ハッキリ言ってオレはSFが好きだ。それも大好きだ。ん？ どこかでSFの匂いがする!! オレくらいになると、SF的現象が起こる時は匂いでわかる。しかもこれは大事件の匂いだ!! そしてオレの推測を裏付けるかのように未来から現れた謎の美少女「るみな」「じにあ」「らいあ」「あーねす」という4人の分裂守護神「トゥインクル☆スター」たち。その謎の美少女たちが言うにはオレは彼女たちの「ご主人様」だと言うのだ。炸裂する謎の美少女「トゥインクル☆スター」たちの可憐で美しい魔訶不思議SFパワー!! そして、みなぎるお色気（本人談)!! これは、過度なまでに耽美なSF世界を愛するキミに贈る、かなり魅力的でこぶしに力の入った目いっぱい明るい冒険物語………
定価7,800円
STUDIO
TWIN' KLE
(twinkl)
通販先
〒132
東京都江戸川区平井 3-23-10
サンハイツ202
スタジオ・トゥインクル
◆通信販売（特典付き）
住所、氏名、年齢、商品名、機種名とディスクサイズ（5、3.5)を明記して、現金書留か郵便為替にてお申し込みください。なお、送料は無料です。通信販売にてお買い上げの方には、当製品の設定資料本をプレゼントします。(後日郵送)
◆PC-9801VM/UV以降
要640KB、要400ラインアナログCRT、98NOTO対応。
◆MIDI、スピードボード、FM音源、HD対応。
MT-32、CM-64とSC-55に個別対応。インターフェースはMPU-98(11)とRS-MIDIに対応。スピークボード、PC-9821、PC-9801-86をお持ちの方はステレオFM音源でお楽しみいただけます。PC-9801-26もしくは、内蔵音源等のFM音源にも対応。キーボード、ジョイスティックとパスマウスの対応。
※このソフトは18歳未満の方はご購入できません。

CAUTION INTENSE CUTE ONLY

電脳美少女ILLUSTRATIONS

ちわ。今回よりReader's Cornerの担当が変わった編集者です。読者コーナーっつうのは初めてなもんでホンによろしく。皆さんのお便りだけがコーナーと私の今後の浮き沈みを決めるんで。評判悪いと、またトリリン(意味不明の差別語)って呼ばれてしまう(泣)

▶北海道　鉄則ロボ
「てつのりろぼ」と読ませるそうな。ん、上手くなってる



▼兵庫県　水無月りゅう
前号は合作で今号は単独ですね。「ぷろG」のちょこちゃんですか。この次もよろしく



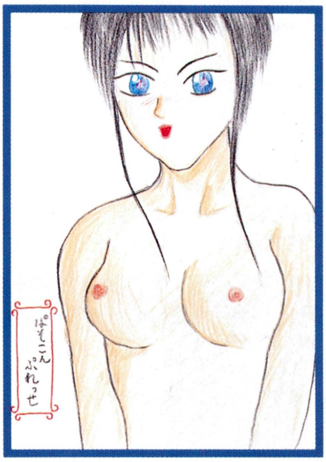


▲大阪府　ＫＡＭＩ
かみ…か？　神だったら羅鈍先生なんだけどな。悪の営業部長とのコンビ攻撃は怖いぞ



▲埼玉県　森村そよぎ
えーと、…あのこんなに文章の枠作ってもらっても書くことあんまり無いんですけど…、でもなぁ、レイアウターのSGT.Ben Luck先生は怒らすと神も悪も手に負えないからなぁ…って全然関係ないなぁイラストと。上手いと言葉がない

▼高知県　ニードル
なんか、エンサイクロペディアみたいになってきた。軌道修正、このイラストはオリジナルのキャラなんでしょうか？



▼神奈川県　魔想かなみ
パソコンソフトのキャラクターのイラストも多く投稿してくれて、うれしいよな。某ＲＰＧのド○ラなんてのもきたし(笑)





▲福岡県　みょまみょむ
このイラストは全部色鉛筆で描かれているんだけど、輪郭の線をペンかロットリングで描いたなら、もっとメリハリがついて綺麗に見えると思うぞ。あ、余計なコトでしたね。すいません。話は変わるが、このペンネームって割と覚えてんだよなあ。これが初採用なんだけど、確か

▼大阪府　早田郎
暑中見舞いのお葉書ありがとうございます。でも、カラーイラストコーナー宛はこれが最初で最後…、だったっけ？　そういえば今日残暑見舞いのイラストのお葉書来たけど、今年の夏の天気は不安定だよね…。
小野寺：世間話など書いて何の意味があるトリリン!!
あ、また言われちゃった…（涙）



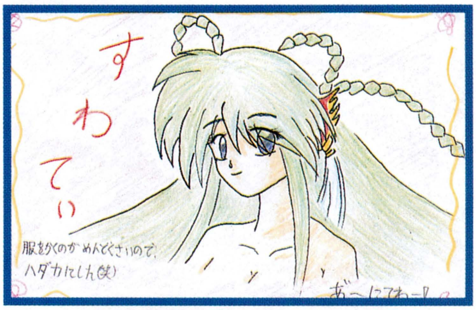


▲東京都　July.y
彼は前号、悪の小野寺営業部長に挑戦してあっけなく斬り返されてしまったのだが、もうそろそろ許してあげたらどうですか。「夜道がこわい」と言ってますし…。
小野寺：だったら貴様が死ぬまで働けトリリン!!
…お願いです。もうトリリンって言うのやめて…



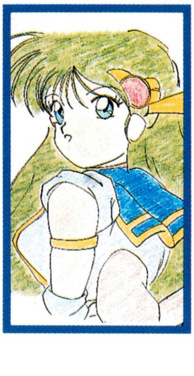
▲岐阜県　御花茶屋竜生
うーむ、うまいよなこの人の絵も。でもこの娘、首に鈴を付けているが、誰かに飼われてるのだろうか？

▶福岡県　野豚くん
ハダカついでにこの次は足の先まで描いてきてくれるとうれしいな



▼福岡県　ミュー
話は飛ぶけど、夏目雅子が三蔵法師やってた西遊記は面白かった





▶神奈川県　「社会人」
見返り美人の絵というのは、意外と背中の線が難しいんだけれど…。は？　そう思うのは私だけ？

イラストコーナー 募集要項

ご免なさい、無意味なコメントで。こんなに字数あるなんて思いませんでした。
で、「イラストコーナー」ではカラー、モノクロを問わずイラスト投稿を募集しています。
モノクロはインクやサインペンで描いてきてくれると、コーナーに載せやすいです。鉛筆で描かれても、印刷の関係から載せるのが難しいんです。カラーは、画材は何でもＯＫですけど、色鉛筆で薄く描かれたりすると、これも載せられないので注意して下さいね。大きさはハガキ大でね。よろしく

〒169 東京都新宿区高田馬場３－１－５
サン・パティオ高田馬場１０１
パソコンプレッセ編集部
「カラー＆モノクロイラストコーナー」
係宛まで

イラスト・CG教室(暫定版)

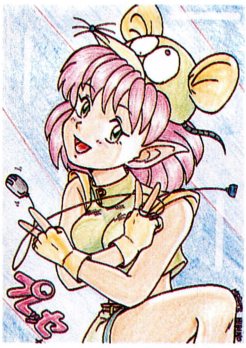
いきなり現われたこのコーナー。喜んでる人、呆れてる人、色々いるとは思うが、始まっちゃったものは仕方ないでしょ。みんなで盛立ててくれぃ、頼みますから(卑屈)



カラーイラストを見ると、どれも色鉛筆の彩色…。お手軽とはいえちょっと多すぎんかい？ 鉄則ロボにいたっては「絵の具が使えない」なんて書いてある。いかんぞ。プレッセのイラスト投稿者って初心者と熟練者だけ？ ならばプレッセで初心者を育て上げようではないか。じゃ、ついでだCGもまとめて面倒見てやらあ、っというコーナーな訳です。



香川県▶
炎の鳥



◀神奈川県 **火弥乃恵**　住所不明 **神楽雅**▶

で、CGの書き方から画材の使い方まで、イラストコーナーに関する質問ならここで受けてしまうぞ。質問内容はできるだけ具体的に。例外として造形もOKとしとこう。でないと、この本らしくないからな。宛先は読者コーナーのこのコーナー宛まで。調べてわからないことだけにしてくれ。聞く相手はみんな気が短いから。

このコーナーが続くかどうかは君たちの葉書次第。よろしく!!

サークル伝言板 from 同人JUNCTION

今月から読者コーナーに移動してきた。これでもう読者コーナーとしてじゃんじゃん利用できるぞ。詳しくは最後でね。

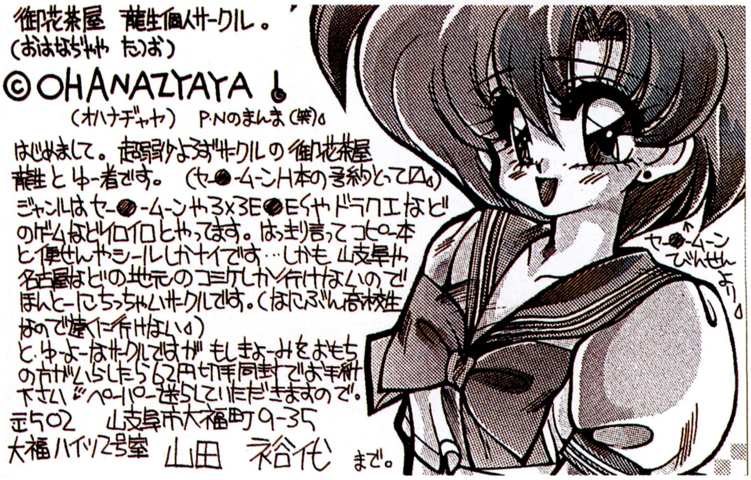
今月のPresse CG



今月はCGの投稿がありませんでした(涙)そんなわけなので編集部で作ったCGです。投稿まってまーす



今月は募集大特集になっちゃいました。我こそという人は、連絡お願いしまーす



夏のD.O.祭り!!

途・中・経・過・発・表・!!

●熱唱カラオケコンテスト

多数の方々の御応募をいただき、本当にありがとうございました。おかげ様を持ちましてカラオケコンテストの方は締め切らせていただきました。

現在はテープ希望者へのテープの配布を終わり、回収を進めているところ。回収が終わり次第、審査に入りたいと考えてます。

ではここで入賞者特典のおさらいをしましょう。

東京都　宅ん



優秀者にはDOR-BS-のソフトをプレゼント!!　さらに最優秀者はスタジオ録音をしてそれをソフトに入れてしまうという豪華さ。録音時の上京の旅費は、D.O.さん持ちだゾ。

さあ結果はいかに!!

★D.O.キャライラストコンテスト

こちらの方はまだまだ受付けています！　Ｄ．Ｏ．キャラなら誰でもＯＫ！　こちらも優秀者はソフトに入れるぞ。締切は10月15日消印有効。

★D.O.キャラコスプレ写真コンテスト

コスプレ写真も受付けています。募集要項はイラスト同様。これも優秀者はソフトに入れます。締切もイラストと同じ10月15日消印有効です。

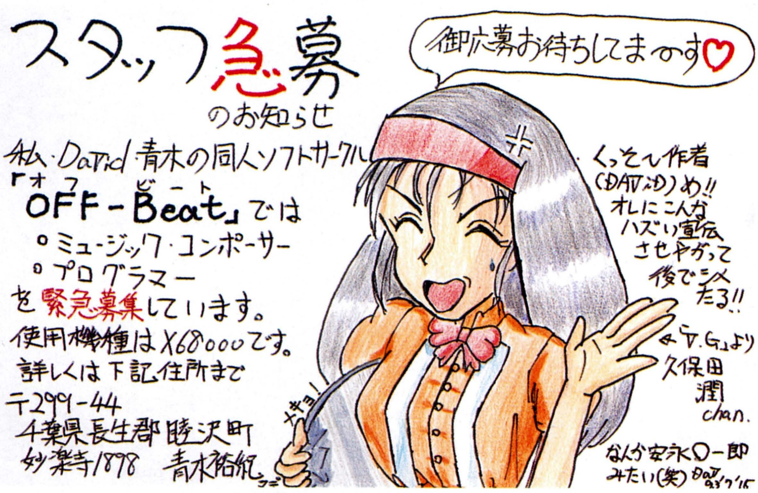
応募先はこちら!

イラストもコスプレ写真も、ビシバシ送って下さい！

〒169
東京都新宿区高田馬場３－１－５
サン・パティオ高田馬場１０１
パソコンプレッセ編集部
「Ｄ．Ｏ．夏祭り」
各コンテスト係

スケジュール

10月15日
イラスト＆コスプレ・コンテスト最終締切
11月8日
………プレッセ５号誌上にて結果発表
11月上旬
…………カラオケ優秀者スタジオ録音
12月
…………………………収録ソフト発売
1994年１月10日
…プレッセ６号にて録音収録時の記事掲載



こちらもスタッフ募集です。人材難なんですね。



STAFF募集!!

はじめまして、私達はこの度「サークルハンチャック」を創設するにあたってメンバーの募集をします。希望職種を挙げますと、イラストレーター、プログラマ、グラフィッカー等です。62円切手とPRを同封して
神奈川県横浜市金沢区六浦
2－10－7
明治方「HC」
係まで

宣伝やアピールなど、編集部読者コーナー内のこのコーナーまで送って下さい。方法は問いませんので、どぞよろしく～。

パソコンプレッセ編集部「サークル伝言板」まで

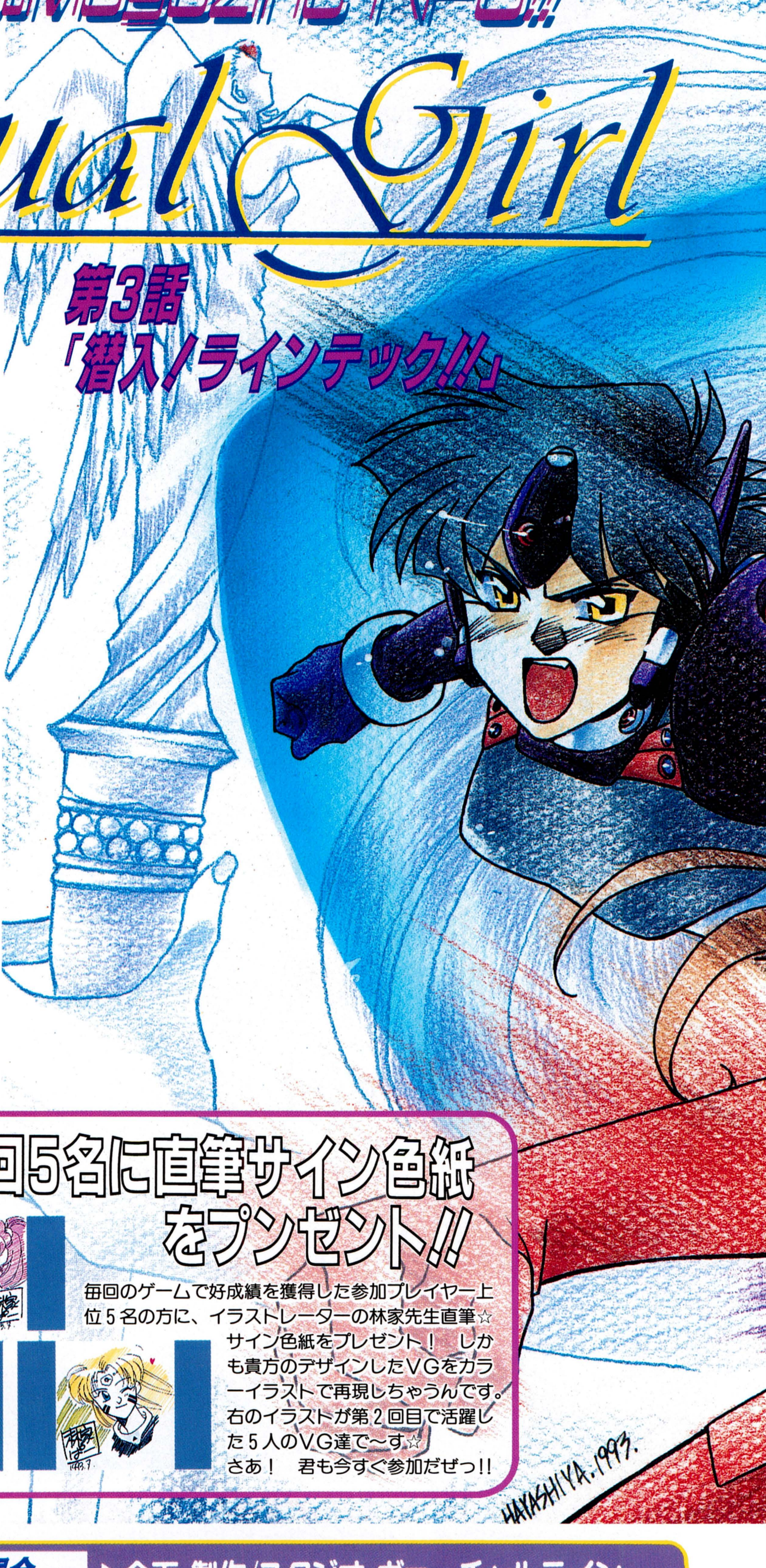
読者ページはまだまだ続くゾ!!
118ページにターゲット・オン!!

▶大好評!!読者参加Magazine-RPG!!

Virtual Girl

ヴァーチャル・ガール

第3話「潜入!ラインテック!!」



ヴァーチャルガール——それは仮想現実空間で産み出されたＡＩ美少女達が活躍するサイバーアクションストーリー！

行方不明となっていた天才オーガナイザー榊原良子を救出する為に佐伯とプレッセのユーザー達は、ついに現実世界での潜入作戦にとりかかる。

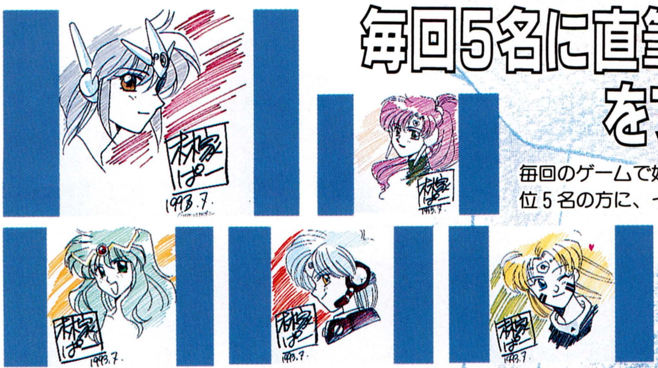
目標は、ラインテックの研究所！

だがそれを支援すべくハッキングを試みるＲｙｏｋｏ達の前に、ＬＴセキュリティーズのVGが、そして最強の敵ソニアが立ちはだかるのだった！

そしてレベル3VSの管理VGスィン解放に向かったVG達がそこで見た物は！

ヴァーチャルスペースに錯綜する陰謀の行方は……!!

毎回5名に直筆サイン色紙をプンゼント!!



毎回のゲームで好成績を獲得した参加プレイヤー上位５名の方に、イラストレーターの林家先生直筆☆サイン色紙をプレゼント！ しかも貴方のデザインしたVGをカラーイラストで再現しちゃうんです。右のイラストが第２回目で活躍した５人のVG達で〜す☆ さあ！ 君も今すぐ参加だぜっ!!

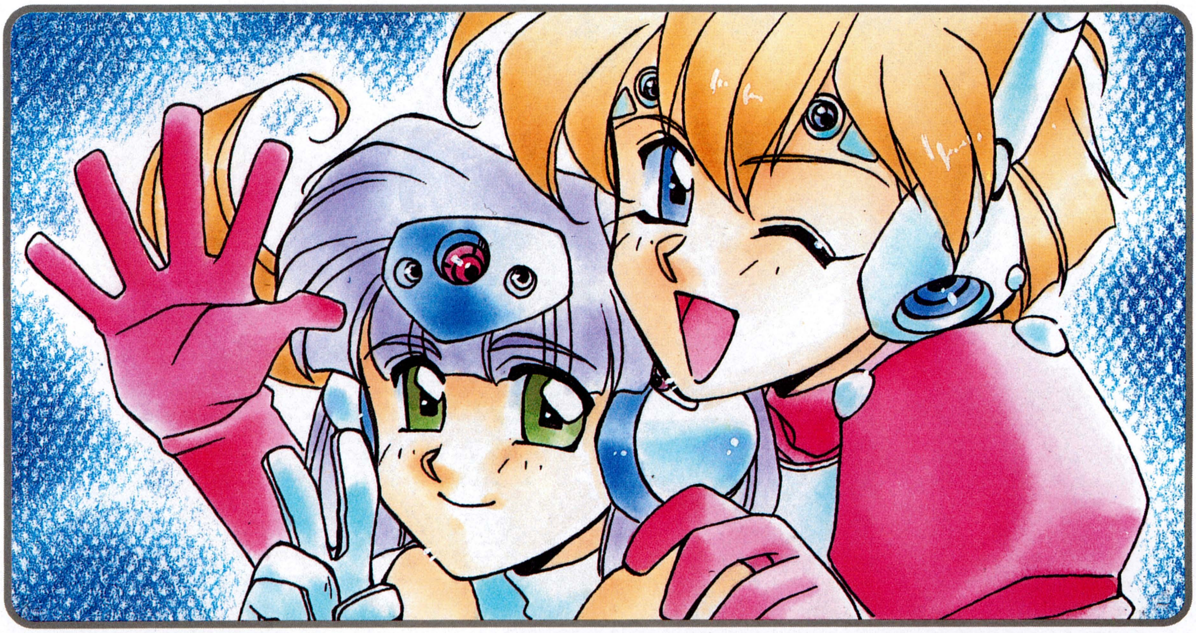
ヴァーチャルガール製作委員会 ▶企画・製作／スタジオ・ヴァーチャルライン ▶ゲームデザイン／八神 純 ▶システムワーク／札神 輝 ▶イラスト／林家ぱ〜



Virtual Girl
Magazine-RPG
the Crisis of Virtual Speace

Welcome To The Virtual Girl World!!
～ヴァーチャルガールの世界へようこそ!!～

メイ：みなさんこんにちわ♥　プレッセネットのマスコットVG、メイアーナで～す。
Ryoko：一応、主人公のRyokoで～す(笑)
メイ：えっとぉ、このコーナーは誌上でRPGを楽しんじゃおって企画なんです。
Ryoko：参加方法は簡単！　ルールをよく読んで、貴方のキャラとパートナーのVGを創るの。そして行動を決めたら応募葉書を送るだけなのよ♥
メイ：はい！　それで上手な行動をとったり、魅力的なVGを送ってきた人は、次号の小説で活躍できるんですよ。
Ryoko：以上、最近カラーで嬉しいRyokoでしたぁ♥
メイ：あ～、お姉様ったら♥なんか飛ばしてるぅ～(笑)



Virtual Girl World Guide!!

ヴァーチャルガールは、近未来の日本に存在する新情報化都市『ネオ美野瀬シティ』を舞台とした、ヴァーチャルアクションストーリーです。

さらなる進化をとげたコンピューターネットワークが産み出した、もう一つの世界『ヴァーチャルスペース』(以下VSと略)。

様々な世界を現実のように体感し、情報自体を五感によって認識、操作できるVSは、新世代のフロンティアとして拡大を続けていきました。しかし加速度的に拡大し続けるVSは、人間によるコントロールが不可能なものになっていったのです。

そこで産み出されたのが、VSをコントロールするAI、すなわちヴァーチャルガール(以下VGと略)です。人間とほぼ同じ知性・感情を有す仮想人格である彼女達。女性人格であるのは、VSにおいて自我安定度に優れているという心理学的研究の結果です。

心理制御をかけられ、ユーザーの命令に忠実な彼女達は、ネットワークの管理等で活躍し、もはやVSは彼女達なしでは成り立たなくなったのです。

VGは、正式には『ヴァーチャルネットワーク用汎用疑似人格システム』と呼ばれ、その製造方式及び能力によって、Class Ⅰ～5まで分類され、数字が若い程、高度なシステムを任されています。

みんなが使用する、Class3VGは、Class Ⅰ・2のデーターを元にして作られる物です。

なんらかの専門分野を持って開発される事が多いのですが、カスタマイズを行うことによって、様々な能力を発揮する事ができます。

▶これまでのあらすじ

優秀なVG製作者『榊原良子』が何者かに拉致された！　Class2VG『Ryoko』は生みの親である良子を助け出す為に、ネットワークポリスへ通報するも報告は無視され、逆にワームに襲撃される。傷ついた彼女は、娯楽ネットワークプレッセの開設者にして良子の昔の恋人『佐伯亮』に協力を頼む。

佐伯とプレッセのユーザー達はClass3VGを駆り調査を開始した。どうやら彼女は、とある陰謀にまつわる情報を知ってしまった為に拉致されたらしい。それは、このネオ美野瀬シティのVSを管理する６人のVGにウイルスを仕掛けコントロールする事！

しかしネオ美野瀬シティの行政・公安機関は沈黙を続けるのみ。

ユーザー達はVSを徘徊する攻撃型ワームやプロテクトを突破し、良子の残したワクチンプログラムによって、Lv5管理VG『ナンナ』、Lv4管理VG『ヴァール』らを救出し、確実にネットワークを解放してゆく。

彼女達の協力を得て、ついに良子は、VS関連のプログラムを扱う企業『ラインテック』の研究所に拉致されている事が判明する。彼女は管理VGのコアデータを知るがゆえに、禁断の『ブレインスキャニング』によって発狂寸前の状態に！　もはや一刻の猶予もない！

しかし黒幕の一人『新城潤也』は、最強の戦闘型VG『ソニア』を操り、Ryoko達の侵入を阻むのであった。

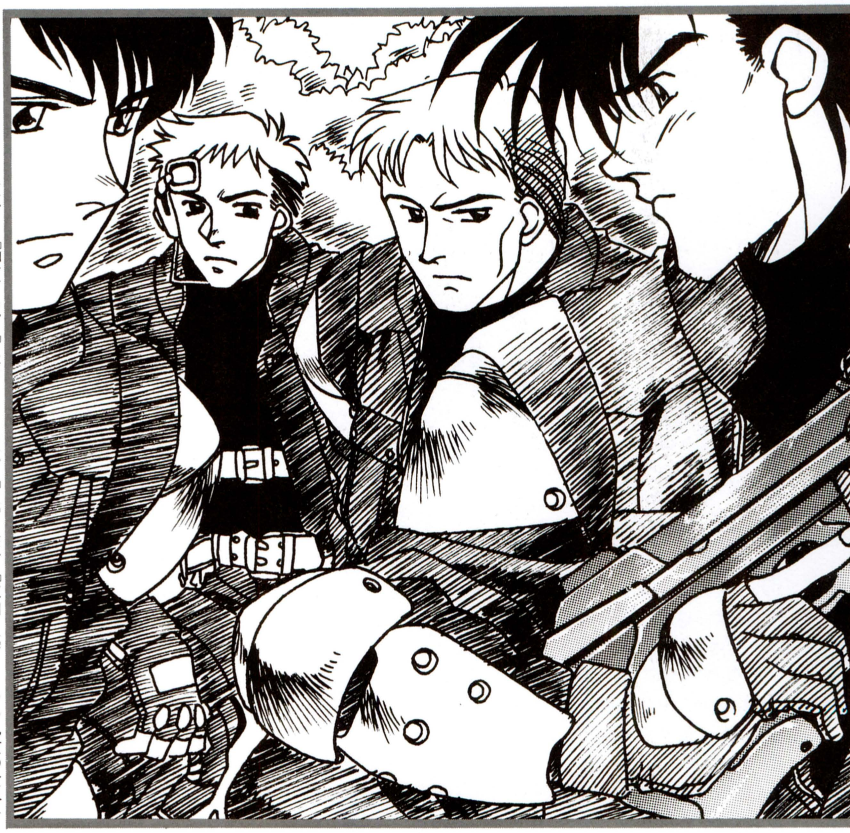
打つ手を失った佐伯達は、謎の少女『西園寺千恵子』の助力によって、現実世界から良子の奪回作戦を試みる。

はたして作戦は成功するのだろうか？

『……目覚めよ…聖なる楽園を穢す者共に、その白き腕で裁きの雷を与えよ……』
地の底から響くような、その不気味な声は、絡め取るようにして彼女の心を摑んでゆく。彼女の心を縛る茨の枷がさらにその力を強め、力ある言葉は軛となって深層意識に打ち込まれゆく。
（私は……正しき者を庇護せし存在……）
どこか遠くで、彼女のか細い意識の断片が、苦しそうにもがいた。
『否認せよ……否認せよ……』
しかし忌まわしき呪咀の声は、途切れる事なく彼女を蝕んでいくのだった。

ACT.1『対立』

モニターに向かう陰湿そうな目に怒りの色が浮かんでいた。黒崎は禿上がった頭部より汗を滴らせながら、いらいらしたように同じ言葉を繰り返す。
「なぜそこまでコアデーターに固執する！　貴様の放ったウイルスは確実に管理VGに取付いたではないか？」
『あれは完璧ではありません。現にLv4の管理VGヴァールはコントロールを回避していました。それに……』
回線を通して伝わってくる怒りの波動にも微動だにせず、新城は冷静に言葉を返す。しかし黒崎は彼の言葉を遮って怒鳴り散らした。
「完全に乗っ取る必要などないではないかっ！　もうすぐ『大変革』が開始される。情報バイパスの埋めこみを優先しろ。解ったな！」
と言うやいなや黒崎は通信を切断する。そのままどかっと椅子に座り込むと、粗っぽく葉巻の端をかみ切った。
「奴め、なにを考えている……さっさと計画を進めぬから、あんな鼠共に……」
その時、卓上モニターに彼の秘書として働いているVGの姿が浮かぶ。
『黒崎様、本日のスケジュールですが…』
「うるさい！　引っ込んでおれ！」
怒鳴り付ける彼は、だが思いついたように好色そうな笑みを浮かべて、双方向モニターに浮かぶ彼女の肢体を見やる。
「待て、たった今用ができた。少々ストレスが溜まっているようでな。気晴らしをさせてもらうか……」
そう言うと黒崎は仮想空間へ向かう為の装置であるVFユニットを装着した。その姿を見つめる秘書の目に恐怖の色が浮かぶ。
社長の秘書となったVGは一週間と持たずして廃棄処分になる。言葉にするのもはばかるような彼の性的嗜好は、並の情報耐性値では耐えられずに……
いつか聞いたそんな噂話が、心理抑制を施されているはずの彼女の感情機構の防壁を氷の如く侵食していった……



▶左から『榊原 龍』『三浦SAN昌弥』『吹雪氷魔』『佐伯 亮』　ああ兄貴の世界☆

ACT.2『前哨』

森の間からちらちらと見える研究所の光を見やってから、佐伯はゆっくりと特殊車両のコックピットボードに埋めこまれたモニターに視線を移す。
『作戦開始まであと27分54秒……』
一つ息をすると、彼は外に出て涼しい夜風に顔をさらした。
「佐伯さん、準備はいいっすか？」
黒ずくめの分厚い服を着込んだ仲間の一人、榊原龍が近づいてくる。。
「ああ……しかし龍君、このハードスーツってのは本当に有効なのかい？」
自分の服を叩く彼。
「もちろんですよ！　こいつは防弾効果以外にも、耐電、耐熱、耐衝撃性能に優れてて、NESK率が9.83もあるんですから。そもそも複合素材のアミド-アラミド繊維を…」
喜々として服の説明を始める彼。まだ25才ながら武器商を営んでいる事もあってか、こういった物の取り扱いに詳しい。彼のVG雷龍は突入支援の為、Ryokoと共にVSからLT社の開発部エリアに向かっている筈だ。
普段ならそういった話題を好む佐伯だったが、今はぼんやりと聞き流して千恵子との会談の事を思い出していた。
－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－
「貴方が……千恵子さんなのですか？」
佐伯は車椅子に座った老婆を前に軽い驚きを覚える。VSで見た彼女はまだほんの少女の姿だったのだ。
「期待を裏切って申し訳ないわねぇ。でも私はあの身体を気に入ってるのよ」
千恵子は深い皺の刻まれた顔に柔和な笑みを浮かべる。
VS内にアクセスしたユーザーは、確かに自由な仮想の身体を持つ事ができる。だが現実の身体と懸け離れたデザインにするほど、心理的に負担がかかる為、通常は現実の姿か、それに若干アレンジを加える程度にとどめるのが普通だった。佐伯のようなパワーユーザーはなおさらだったので、つい見たままの姿に捕らわれていたのだ。
「いえ、『固定観念に捕らわれるな』…VSの基本原則を失念していたようです」
佐伯が頭を掻きつつ答える。
「気にしなくてもいいわ。でも基本原則は全ての局面で適応できる事を忘れないで。今なにが起きているのか、そしてなすべき事は何か。膨大な情報を真の意味で見極め、そして選択するのは私達ユーザーの責任なのだから……」
それから千恵子の提供してくれた情報について打ち合わる。話が終わりに近づいた頃、佐伯は思い切って質問した。
「西園寺さん、聞いていいでしょうか？」
彼女の顔をまっすぐに見つめると言葉を続けた。
「貴女は何故、我々に協力してくれるのですか？　何の関係もない私達に……」

佐伯の真剣なまなざしに一瞬彼女は目をふせる。やがて少し寂しそうな笑みを浮かべるながら一言呟いた。

「年寄りの気まぐれ……じゃ納得しないわね。答えは……そういつか……」

佐伯はそれ以上突っ込もうとはせず、黙って一礼すると、提供してくれた装備に張りついてる仲間のもとへと向かっていった。

その後姿に、千恵子はそっと呟く。

「ごめんなさい」と……

－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－

「亮、そろそろ時間だが」

スタンライフルを構えた吹雪氷魔が佐伯の肩を軽く叩く。たくましく引き締まった身体に、スーツが妙に良く似合っていた。

「……突入班の準備は？」

すかさず答える連絡担当の三浦SAN昌弥。

「あっちは大丈夫です！　何かあったら派手に一発ぶちかましてやるそうですよ」

計画は、このようになっていた。佐伯達は、研究所に続く地下の供給管ー電力や通信回線や水道管等を収束している物ーから内部へ侵入を試みる。当然通路は警備機構や門で防衛されているだろうが、それはVSから侵入した彼等のVGが、制御端末に割り込んで、臨機応変でコントロールする。

但し何らかのアクシデントを考えて、重火器を持った突入班が付近で待機し、いざという時には強行手段に出る。

険しい表情を浮かべていた佐伯は、チームの顔を見渡と相好を崩し、冗談めかして叫んだ。

「さぁて、エクストラステージだ。ポイントをがっちり稼ごうぜ！」

ACT.3『セキュリティ』

佐伯達の突入とタイミングを合せて、プレッセのVG達は、一路LT社の警備エリアに向かった。彼等が研究所に侵入を試みる前に、何としても本社の警備機構を奪取し、そしてRyoko達のエリアへの侵入をサポートする為に。

「……コード8451、ゲートアレイからの信号を迂回……入力一論理信号確認……やったあ、防壁解除成功よ！」

日柳源氏のVG神風信乃が、小さく喜びの声を上げた。

「やったわね信乃さん。さあ気付かれないように侵入しましょう」

雷龍のVG、RURIAがバイザーの奥の瞳を輝かせて語りかける。

「うーん、勉強になるな～」

信乃の手腕に感心した、松下怜之佑のVG松下はるかが、とんぼ眼鏡をつまみながらしきりと頷いている。

『見事だ信乃。形あるものはいつか壊れる。だが破壊は再生の第一歩、我々はいま創造の瞬間に立ち会っているのだなぁ』

日柳はなにやら一人で盛り上がっていた。

「マ、マスター、ちょっと大げさだよぉ」

頭を抱える信乃の横でRURIAがくすくすと笑う。

LT社の管理エリア。中でも重要な機密事項を扱う事の多い開発部のセキュリティエリアは、要塞の如く張り巡らされたトラップによって厚く包まれていた。

ロジックスキャナーからの分析情報を頼りに進む信乃達は、しかし制御中枢まであと一歩という所で探知網にかかってしまう。

「防御プログラム起動反応確認！　防御VG第1群来ます！……やだ、門が閉じちゃうわ！」

慌てる信乃。

「こっそり通過するって予定が狂ったな……はるか、ガードに回るんだ！」

『イエス、マスター！　RURIAさん。ゲートの方をお任せしますっ』

「わかりましたっ」

RURIAは優雅な身のこなしでクラッシュグローヴを展開すると、門の防壁目がけて叩き付けた。火花を散らして論理構造に揺らぎが生じる。だがそれは破壊されることなく、逆に彼女の方が弾き飛ばされてしまった。

「……出力が足りないわっ」

「私におまかせっ！　二人とも衝撃にそなえてくださいっ！」

信乃は論理地雷をゲートに向かって放出すると、離れた場所から起爆させる。情報流の光点をまき散らして崩れる門に向かって突っ込む3人。そこはまだ中枢領域ではなかったが、優先度の高い端末が存在した。

すかさずRURIAがそれに飛びつく。

「時間がないわね、ちょっと無理をするしかないか……」

彼女はそう呟くと、ダブルODを発動した。処理能力の増加にともない急激に流れ込む情報に顔を歪めながら、必死にシステムを解析する彼女。

背後でははるかが指先から光線を放ちながら必死にセキュリティーのClass4VGを相手に時間稼ぎをする。

「早く！　もう持ちません！」

はるかが悲鳴を上げた。

「掴みました！　このコードですねっ」

RURIAが叫ぶと同時にセキュリティ達の攻撃が止む。インターラプトした

「割り込んだのっ？」

信乃の問いに、しかし彼女は残念そうに首を横に振る。

「だめ……私の能力ではとりあえずデータを破壊して一時的に混乱させただけよ。復旧プログラムがあるから……そうね40分位で回復してしまうわ」

「じゃあ佐伯さん達に残された時間は……!?」

小さく悲鳴をあげる彼女。

その時彼女達の通信機に信号が入る。

『……こちら突入班のVGジーナ。状況を教えて下さい』

Ryoko達がエリアに侵入したようだ。信乃がすかさず答える。

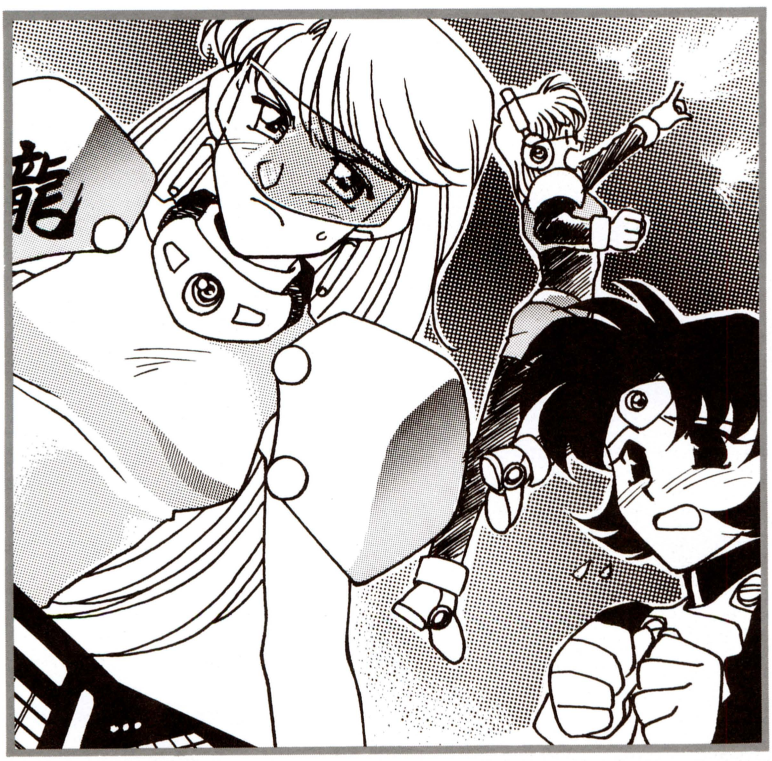
「急いで下さい、時間がありません！　回線LT-247ADから転移できるはずです！」

『わかったわ、みんなも気をつけて！』

Ryokoの返事を最後に通信が切れた。

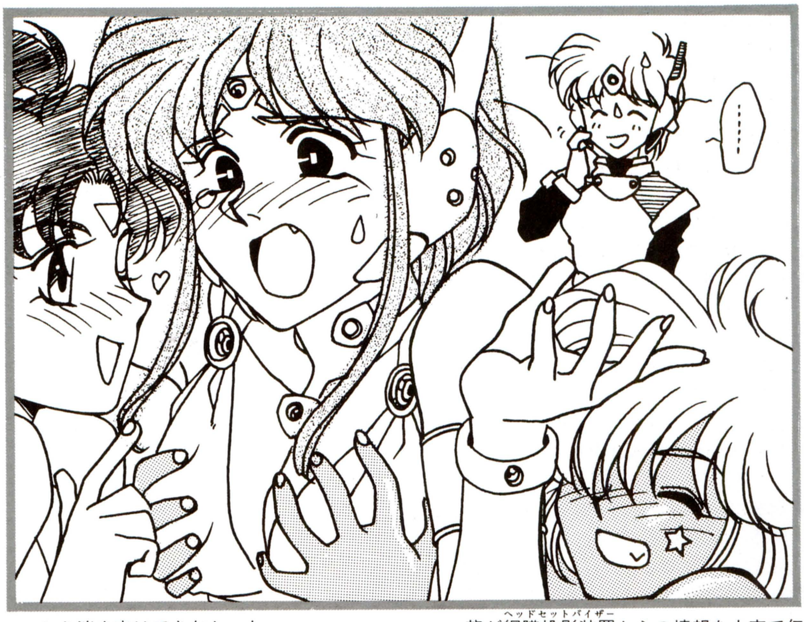
はるかが二人を急かす。

「私達も急ぎましょう！　開発部へ！」



▶左から『RURIA』『松下はるか』『神風信乃』 エリアCにて

ACT.4『ヴァ～ル♥』



◀左から『Mua』『ヴァール』『エクシィ』そして困ってる『シオン』

Lv 4 都市管理VGヴァール。エッダに歌われし『宣約の女神』の名をいだく彼女は、愁いに満ちたしぐさで、だが的確にコンソールを操作し続ける。

ネオ美野瀬シティのVSは、システムの中核であるシステム『アースガルズ』を取り巻くようにして、Lv 1から5までの各階層に分割されていた。

それぞれのレベルに1人のClass 2 管理VGが配置され、独立して管理するという奇妙な構成を取っている。

これはもともとシティのVSが計画された当初、VGによる管理方式が確立していなかったといういきさつによる。

今回の新整備計画は、アースガルズそのものから根本的に改変し、各レベルを統合すると言う大規模なものだった。

ところで名称から解る通り、システムは全て北欧神話のイメージを持っている。

はっきりとした由来は不明なのだが、計画初期に参加したVGオーガナイザーの趣味による物らしい。それはともかくヴァール達管理VG達のVIは市民にも好意を持って受け入れられていた。

「……エリアGへのゲート開放確認。みなさん気をつけてください」

『ヴァールさんありがとう。また後で』

クランケのVGイシュリヒタールからの通信を最後に、ヴァールは門を一時閉鎖する。

Chiaki達の活躍によって発病の危機を回避できた彼女は、迷うことなく佐伯達に協力を申し出た。部下のVG達に御苦労様と声をかけると、通信回線を開く彼女。

「Ｌｖ３ＶＳＣＣよりプレッセへ。そちらの状況はどうでしょうか？」

しかし通信に出たのはメイではなく、早田ろうのVGシロイであった。サポートに忙しいメイに通信担当を押しつけられたのだ。

『えと、こちらプレッセ。現在各エリアの進行度 2-B 、達成度 1-C で推移中です』

緊張する彼女にヴァールは優しく微笑む。

「了解です。でも貴女はもっと肩の力を抜いた方がいいですわね。がんばって」

『は、はいっ！』

その時ヴァールの背後に、じりじりと忍び寄る2つの影！

「お姉さまぁ～～♡」

「お･し･え･て･欲しいんですぅ～♡」

それは神央　翔のVG　Muaと電脳騎士のVGエクシィの嬌声だった。

エクシィがヴァールに背後から抱きつき胸を揉み始めると同時に、Muaが前方から回りこんでほっぺたをすりすりした。後ろから前からの見事な連係プレーである。

「あ、あの……いったい……なにをなさるの……ですか……」

ヴァールは身をよじって逃れようとするが、その程度では燃え上がる2人の闘志をかき消す事はできなかった。

「あのね、Mua聞きたい事があるの～」

「実はウイルスについて……あら、お姉さま、感じてらっしゃるのね♡　Muaちゃん、もっと優しく愛撫するのよ」

「は～い♡　えっとぉこうかしらぁ」

「ああ、そんな……ところまで……」

どうやら情報収集に来たらしい2人は、しかしヴァールの悶える姿に、当初の目的をすっかり忘れ、愛撫に全機能を集中する。

『う～む、まあいいか……』(電脳騎士)

『ふっ、成り行きという奴ですね』(神央)

マスター達もすでにヴァールの肢体に目を奪われ、行為を止めようとはしない。

「あの～お取り込み中申し訳ないんですけどぉ……」

神楽宏希のVGシオンが3人の背後に遠慮がちに立っていた。

「情報を教えて欲しいんですけど……」

だがしかし！　すでにそれを書き記す行数は残ってなかったのだ……合唱(ち～ん)

ACT.5『潜入』

彼女は夢を見ていた。幼い頃体感絵本で見たおとぎ話の夢だった。

悪い魔法使いに連れ去られた王国のお姫様と、苦難を乗り越えて姫を助けに向かう騎士の物語。彼女はそれがお気に入りで、繰り返し再生しては、お姫様の姿に自分を重ねていた。

いつかきっと……

しかし短いまどろみの時間は破られ、再び苦痛が彼女の脳を支配する。

這いずり回る情報網の触手の中で、彼女は涙を流す。

おとぎの時間はもうおしまい。

彼女の騎士は、夢の中……

－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－

「佐伯さん、前方に動体センサーです」

龍が網膜投影装置からの情報を小声で伝える。それはVSでサポートを続ける彼のVG雷龍からの物だった。

「あの位置じゃ回避できないぞ……Ryoko、聞こえるか？　DMF-5427のセンサーを無力化してくれ」

佐伯は通信機のボタンをクリックするとVSのRyokoを呼び出す。

『了解、ＤＭＦ－5427にアクセス……12秒間有効です！』

「よし……行こう」

佐伯達は、急いでセンサーの前を横切ると次のポイントへと移動する。

供給管から無事、研究所内部に侵入した佐伯達は、VSから同時に侵入したRyoko達VGの援護を受けながら、現在内部シャフトから中央部に位置する BS 研究室まであと僅かという所まで来ていた。

「亮、ここから先の区画は構造的に分断されているようだ。通路に出るしかないぞ」

突き当たりの壁を調べていた氷魔が言う。

「仕方がないな、そのダクトから出よう」

彼等は狭いダクトを這いずって、小部屋にたどり着いた。

『マスター！　その先にセンサーが！』

通信機から雷龍の逼迫した声が響く。

「しまった！」

辺りに警報が鳴り響く。

「Ryoko、回路を切れ！　警備員を遮断するんだ！」

しかしその瞬間、はげしい雑音が流れると通信が途切れてしまった。

「……雷龍？　おい返事をしてくれ！」

「こっちも駄目だ。ジーナとの通信が切れている……」

「Ryoko達に何かあったのか？」

佐伯が慌てて囮班へ連絡を取ろうする。

「佐伯さん、警備員が来ます！　応戦しないと！」

通路の奥から、幾つもの足音が近づいてきた。

ACT.6『残像』

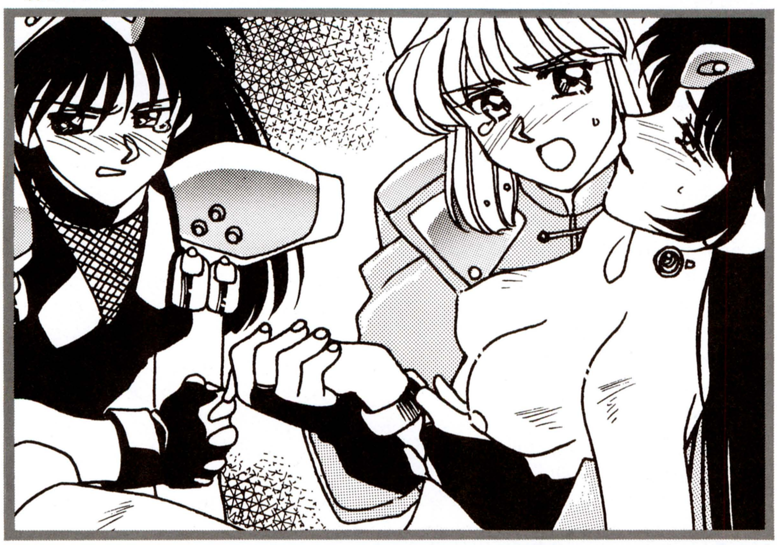
「翡燕、大丈夫？」
「いや、やはり防壁破り(プロテクトブレイク)なぞ私には向かぬな。翠燕、手伝ってくれぬか」
「はい、わかりました」
隠岐雄樹のVG翡燕(ひえん)と井村　桂のVG翠燕(すいえん)。ユーザー同士が親友と言うこともあってか、翡燕は戦闘型、翠燕は情報収集型と最初から完全にカスタマイズ指向を変えてペアを組んでいる。それゆえにお互いの不足部分をカバーしつつ障害を突破してきた。
目的はJPコーポレーション使用領域(エリア)への先行調査。
翠燕のサポートを受けて防壁(プロテクト)はどうにか破壊(ブレイク)され、2人はするりと内部に侵入する。
「翠燕、どこから向かう？」
「外壁から攻めましょう。あちらの回線(ライン)が柔らかいようですから」
探知機(ロジックスキャナー)の情報に目を走らせた翡燕がコートを翻して奥へと向かう。くノ一のVIを持つ翡燕が、身のこなしも軽く彼女に続く。やがて彼女達は雑然とした情報流の漂う領域にたどり着く。
「ここは？」
翡燕は警戒しながら辺りを見渡す。
「……多分、破棄情報用のスタックエリアでしょう。でもなんて有り様……見て、動体反応があるわ。まだ動いてる物まで」
翠燕が少し悲しそうに呟く。
「ふむ……。待て、あそこに倒れているのはVGでないか？」
それは黒崎の秘書VGであった。服(ボディスーツ)は無残にもはぎ取られ、傷だらけになって打ち捨てられている。
「なんて……ことを……」
翠燕が彼女を抱きかかえて叫んだ。
「しっかりして！　いったい何があったの？」
「相当な仕打ちを受けたようだな……」
翡燕は彼女の側に落ちている識別ユニットに手を伸ばす。
「JPC秘書課所属『エミリィ』……黒崎とやらの秘書か？」
翠燕は彼女のポートから割り込んで、コアに残された表層記憶を確認し、そして悲鳴を上げる。
「……酷い……酷いよ！　こんな……！」
彼女が黒崎に受けた性的虐待の数々が、翠燕の体内に記憶となって流れ込んだ。
そのショックの為か、彼女は僅かに意識を取り戻すと彼女の侵入を拒んだ。
「……貴女は当社の秘守義務に抵触しています。直ちにこの領域から退去し……」
「そんな！　貴女をこんな目にあわせたのは、当の社長なのよ！　お願い私達に話して！　彼は何を狙っているの？」
「……出来ません……マスターの……」
そう一言だけ呟くと彼女はこと切れた。
彼女の姿がゆらぎ、残像を残す。それはやがて情報流の輝きとなって消えていった。
「……自己崩壊……しました……」
涙が一粒、翠燕の頬を走った。
翡燕は、ほとばしる怒りを押し殺して呟いた。
「行こう翠燕。我々にはまだ任務が残っている……」

ACT.7『スイン』

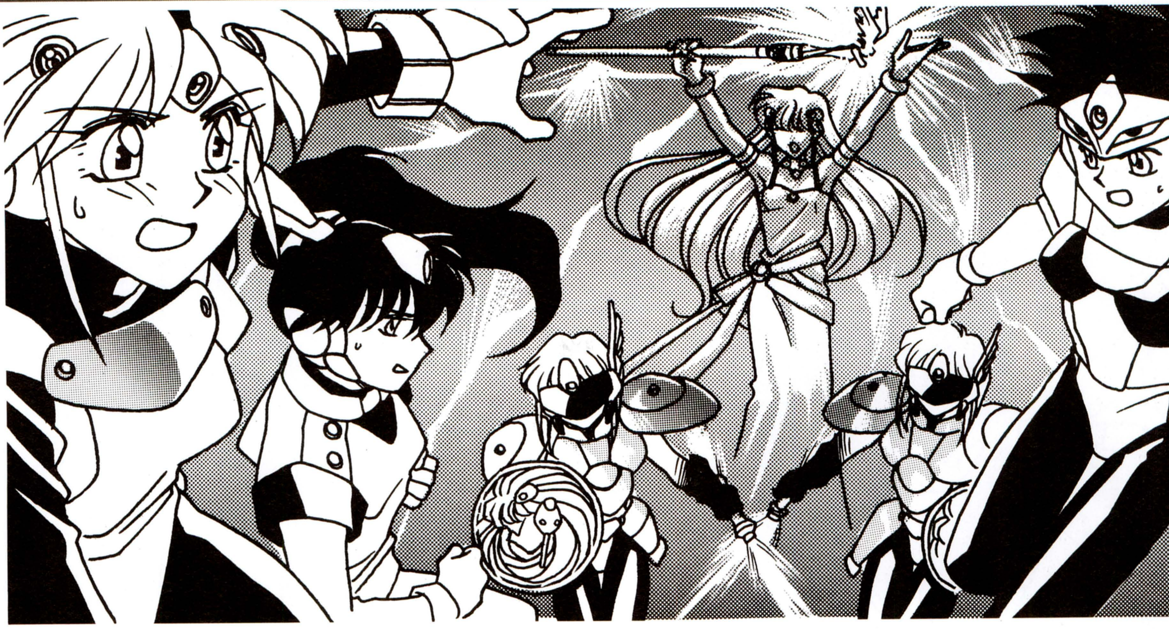
「ははは、やっぱこれ効かないわ〜」
彼女が放った光球(フォノンシュート)は目標に直撃するが、それは敵の盾(シールド)に阻まれ、弱々しい明滅を繰り返して消滅(イレース)する。
「私もです……飛鳥さん」
PALのVG飛鳥Ver.2とT3のVGナリンはLv3 VSCCを目前にして、門(ゲート)を守護するClass 4 VGの戦士(ガーディアン)達に行く手を阻まれていた。彼女達は思いの外手ごわく、苦戦を余儀なくされていた。
「うわ〜！　こっちへくるなぁ〜！」
飛鳥は、槍(ジャベリン)を振りかざしながら迫り来る戦士に向かって光球(フォノンシュート)をいくつも乱射するが、全てスィンの浮き彫り(レリーフ)を刻みし円形(ラウンド)の盾(シールド)に弾かれた。バイザーに覆われた戦士の口もとがほくそ笑む。
「いけない……来るっ！」
論理地雷(ロジックマイン)を放とうとしたナリンの顔が恐怖に怯える。
「おらぁぁぁぁ！　どけどけどけぇ！」
その瞬間、雄叫びと共に池田勝博のVGヴェガが割って入った。彼女はスプライトガンを腰だめにして乱射すると、飛鳥達をガードしつつ敵との距離を稼ぐ。
「ありがと！　助かったわヴェガさん！」
「なぁに、いいって事よ！　しっかしこれじゃ先に進めないな……」
飛鳥の礼に照れるヴェガは、しかし戦闘を繰り広げる敵味方を見てため息をつく。
すでに乱戦状態となった空域(グリッド)に、攻撃力の低い飛鳥達を連れて飛び込むのは無謀に思えた。その時、彼女達の前に救いの手が差し伸べられたのである。
「あの〜よろしかったらぁ、私達が敵を引き付けますから〜、そのですねぇ〜」
「マーキュリー、貴女ノ話シ方ハ非効率的デス。皆サンハ先ニ進ンデクダサイ。ココハ私達ガ引キ受ケマス」
鷹羽景光のVGリニアは、無表情に話すときびすを返して敵に突っ込んでゆく。
「あら〜リニアさん〜待って下さい〜」
雑木林のVGマーキュリーが、おっとりと彼女に続く。
「なんとかなりそうですね」
「そうか？　オレは不安だが……」
ナリンの言葉に渋い顔をするヴェガ。
「ともかく私達もいきましょう!!」
飛び出していく飛鳥。2人は慌てて後を追った。

－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－

「やっと着いたぁ！」
コントロールセンターの門にたどり着いた飛鳥達は、とりあえず内部に侵入しようとする。樫の木の浮き彫りを施された門は、ナリンが手を触れようとすると、勝手に開いた。
「……？　どういうことかしら」
ナリンが首をかしげる。
突然、辺りの情報流が門(ゲート)の奥に向かって急激に収束していく。光点が渦を巻き、一点に集約され、そして爆発する。
瞬間、雷光が空間を切り裂き、圧倒的な情報流の衝撃が飛鳥達を襲った。
「きゃあああああっ！　熱い！」
「な、なによこれ〜〜っ！」
ナリンと飛鳥は、衝撃の余波を喰らってその場にひっくり返る。
「だ、誰だ！　不意打ちなんかしやがって！　姿を見せやがれっ！」
ヴェガは、雷撃の放たれた方に向かって怒鳴り散らす。
その声に答えたのか、2人の戦士(ガーディアン)を引き連れた、それはまだ少女と言ってもよい、幼い顔立ちのVGが出現する。
うなじから腰のラインへと、沿うように



▶左から『翡燕』『翠燕』そして『エミリィ』……

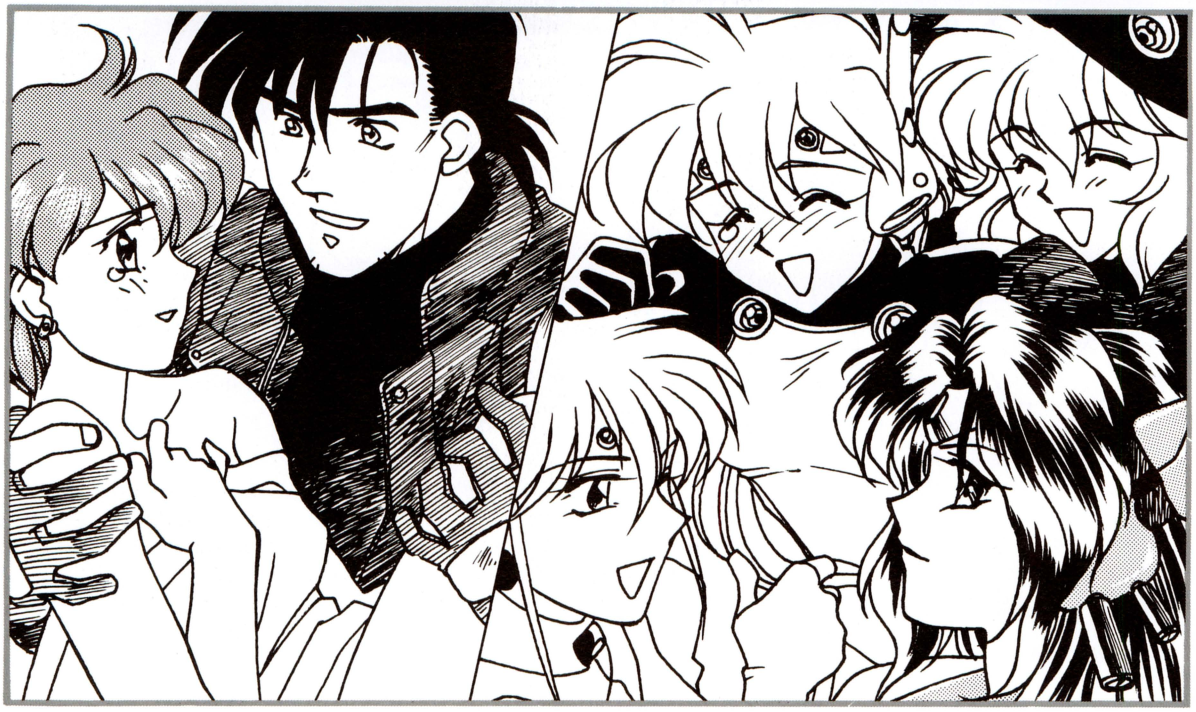


◀左から「飛鳥」「ナリン」「ヴェガ」背後で杖をかまえる「スィン」

流れる豊かな金髪と、そして蒼く輝く瞳。
　彼女は右手に持った杖をゆっくりと頭上に掲げると厳かに宣言する。
「……時は来たれり。我はネオ美野瀬シティ管理VGが一人スィン。我が法廷へよく来た。汝その罪をざんげし、しかる後に我が審判を受けるがよい……
我は裁く者、我は否認する者……」
「貴女がスィン様なのですか!?　聞いて下さい、私達はプレッセの……」
　ナリンと飛鳥は話を聞いてもらおうと、彼女に近づく。が、戦士(ガーディアン)達が歩みでて槍(ジャベリン)で彼女の行く手を阻んだ。叫ぶ飛鳥。
「スィンさん！」
「我が杖の贄(にえ)となれ！」
　またも彼女の杖の先端にまばゆい光が集中していく。
「駄目だ！　完全にイッちまってる！」
　後退しようとするヴェガ。
　ナリンがアドレストレーサーの記録(データ)を検索(サーチ)して叫ぶ。「雷を放つ直前、隙があるはずです！」
「やってみるわ！　ヴェガさんは戦士達をお願いよ！」
「よし！　わかったあ！」
　飛鳥とヴェガは加速しつつ左右に散る。
　杖の輝きが最高潮に達した瞬間、飛鳥が弾けた。
「いけえええええ！　ダブルOD(オーバードライブ)！」
　光の矢のごとくスィンに向かって突き進むと、そのまま体当たりする。
　彼女とスィンの入出力ポートが交った。
「効いて！　お願いっ!!」
　２人の身体が白色に輝き、側にいる者達を包みこんでいった……
－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－
「……終わったの……ですか？」
　光に圧倒され座り込んでいたナリンがゆっくりと起き上がって、辺りを見渡す。
　近くでが泣きじゃくる声が聞こえてくる。
「…誰？　飛鳥さん？　ヴェガさん？」
「よぉナリン、気がついたかぁ」
　なげやりなヴェガの声が聞こえる。
「ヴェガさん、どうなったのですか？」
「どうもこうもねぇよ。オレこういうの苦手なんだ。なんとかしてくれねぇか？」
　彼女は不審そうにヴェガの指し示す方向に目を向けた。
「えっ、えっ、ごめんなさぁい。私ったらとんでもないことしちゃったぁ～！どうしよう……ふぇ～ん！」
「ごめんなさいごめんなさい、ねえ痛かったの？　あーどうしよう……ふぇ～ん」
　そこには、子供の様に大声を上げて泣いているスィンと、その彼女に土下座してぺこぺこ謝る飛鳥の姿があった。
　その光景を見てナリンは思わず笑いだす。
「笑い事じゃないよ～なんとかしてよナリン～！」
　飛鳥とヴェガの声が見事にハモった。

ACT.8『再会』

「性懲りもなくまた来たのね。貴女達の推論機構(リーゾニング・エンジン)は壊れているのかしら？」
「ソニア！」
　セキュリティーVG達の間で腕を組んで立ちはだかる漆黒のVG。彼女はRyoko達を睨みつけると、余裕の笑みを浮かべる。
「何を企んでいるのか知らないけれど、今度は生きて帰す訳にはいかないわ」
　ソニアがさっと右手を振ると、セキュリティーVG達が一斉に襲いかかってくる。
　佐伯との通信を妨害(ジャミング)したのも彼女の仕業のようだ。
「お願い時間を稼いで！　私は良子さんのいる部屋をロックします！」
　武装を持たない三浦のVGジーナ・ブレナンがすかさず防衛回線(セキュリティライン)に割り込む(インターラプト)。一時的であれ、これでしばらくは警備員達も彼女に手を出せまい。
「やるしかないわね……」
　雷龍が光剣(サイブレード)を展開(チャージ)して構える。
「ええ、覚悟はできますわ」
　氷魔のVGエレンが魔導師風のマントを翻して右手に光球(フォノンシュート)を浮かべる。
「ソニア……今度こそ姉さまを帰してもらうわっ！」
　そしてRyokoがOD(オーバードライヴ)を発動する。全身が真紅の光に包まれ、そして高く飛翔した。
「ふん、何度やっても結果は同じだ！」
　蒼光に包まれたソニアが後を追う。
　二人は激しく絡み合うようにして幾度となくぶち当たる。
（こいつ……前回とはまるで動きが違う！まさか私の攻撃(アタック)パターンを読んでいるというのか!?）
　ソニアは焦りを覚える。明らかにRyokoは、前回戦った時より的確に自分の攻撃をかわしていた。
「だが、攻撃力そのものは私が上だ！」
　ソニアの放った光線(ライトブラスト)が、Ryokoの防壁(イーサーシールド)を打ち抜いてダメージを与える。
「ぐっ、しまったっ！」
「Ryokoさん！」
　ジーナが叫ぶ。
　その瞬間、光弾(スプライトガン)がソニアのシールドを激しく叩いた。
「みんなおまたせ！　さあ、ソニア！今度は私達が相手よっ！」
　門からShineのVG　Maria達が現れる。どうやら戦闘班はセキュリティーズVGを制圧できたようだ。
「ノロマ共がぞろぞろと！」
「ノロマかどうか試してみます？」
　森永霙のVG白蓮がにっこり微笑む。
「Maria、ダブルOD(オーバードライブ)発動をっ！」
「Ready！」
　彼女達の身体が激しく輝き、左右に素早く駆けていく。



▶ついに良子が救出！　上段左から『Ryoko』『エレン』下段左『雷龍』『ジーナ』

驚愕するソニア。そのスピードは彼女に勝るとも劣らなかった。守勢に回ったソニアは光弾(フォノンシュート)を幾つも打ち出して撹乱する。

僅かながら優位に立ったMaria達だったが、あと一歩の所で発光がかき消え、一気に速度が低下した。

「……しまった、時間切れ(リミットオーバー)よ！」

「どうやら長くは持たないようだな。消去(イレース)してやるから覚悟しな！」

ソニアが拳を叩きつけようとする。

「次は私達が相手よっ！」

門から次々とVG達が飛び出してくる。立ちはだかるセキュリティーズを蹴散らしてソニアに迫るプレッセのVG達。

「……こ、こいつら！」

『ソニア、引け！　ここから撤退する』

怒鳴りつけるような新城の通信。

「しかし……」

『二度も言わせるな、わかったな！』

「……イエス、マイマスター」

Ryoko達は後を追うが、彼女は後退すると論理地雷(ロジックマイン)を放出して姿を隠す。爆光の中から彼女の怒りの声が聞こえてきた。

「Ryoko、この決着は必ずつけるわ……」

－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－

龍が必死の形相で衝撃銃(スタンライフル)をぶっ放す。

「うーん、ハードボイルドだぜ！」

あれから一行は、激しい銃撃をかいくぐり、研究室まであと僅かという所まで進んでいた。しかし警備員は後からぞくぞくと現れ。ここでくぎ付けになっていたのだ。

「外との連絡は！」

「どひ～！　まだ妨害(ジャミング)されてますよ！」

雑音(ノイズ)だらけの通信機(ヘッドセット)に怒鳴る三浦。

「亮、走れ！　援護(サポート)する！」

銃撃の隙をついて飛び出した氷魔が叫ぶ。警備員の一人が彼の攻撃を受けて昏倒した。

だが当然、敵の攻撃が集中し彼の身体を容赦なく襲った。

「氷魔！」

佐伯が駆け寄ろうする。

「……行け！　行って彼女を助け出せ！」

同時に龍がさわやかな笑顔を向けた。

「ここは任せて下さいよ、白馬の騎士様」

「……すまない！」

佐伯は、もう後を振り返ることなく通路を駆け抜ける。

『佐伯さん！　すみません！』

走り続ける佐伯の通信機(ヘッドセット)にRyokoの声が届いた。通信が回復したのだ。

「Ryokoか！　B-3Aの扉を開放(オープン)しろ！　これでラストだっ！」

『はいっ！』

そのまま研究室に突入する佐伯。その眼前に気を失ったままの良子と、そして彼女を連れだそうとする研究員の姿があった。

「彼女を、良子を返せえええっ！」

佐伯は研究員に拳を叩きつけていた。

－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－

いつのまにか銃声がやんでいた。奇妙に静まりかえる部屋の中、佐伯はゆっくりと良子を抱き起こす。

「良子……良子……？」

彼女のまぶたが、かすかに震えて、ゆっくりと開かれた。

ガラスの様に虚ろだった眼に、少しずつ生気が漲る。その瞳の中に優しく微笑む佐伯の顔が映っていた。

「……まだ夢(VR)の続きなの……？」

「夢なものか。俺はここにいるよ……もっとも俺も自分のした事が信じられないけどな……」

そのまま２人は黙って見つめ合う。

ぎこちなく寄りそう２つの影は、やがて溶け合って１つになっていった……

－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－

良子救出の姿は、モニターを通してVSにも届いていた。

「や、やつたあああぁ！」

「良かつたですね……Ryokoさん！」

雷龍、エレンそしてジーナの歓声が爆発する。多くのVGやマスターからも、祝福の声が届いた。

「佐伯さん……みんな、ありがとう……」

歓喜の嗚咽(おえつ)と共に、その言葉だけを絞りだすとRyokoは、あふれでる思いにただ涙を流し続けるのだった。

－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－－

「そしてお姫様は、騎士に助けられ幸せに暮らしました……か」

少しだけ寂しそうに氷魔が呟いた。

「……何か言いましたか？」

龍が尋ねるが、彼は無言で眼を閉じる。

「みなさん無事でしたか！」

通路の壁に寄りかかっていた氷魔に、囮班のケネスが駆け寄ってくる。

「なんとか生きてるよ！　外の様子は？」

疲労のあまり座り込んだ三浦が、しかし笑顔で答えた。

「今、撤退の準備を。いや～間一髪で間に合って良かったですよ。公安局の方はまゆりさんがなんとか押さえたそうです」

続けて佐伯の行方を尋ねるケネスの肩をぽんと叩く氷魔。

「野暮(やぼ)な事を言いなさんな……行こう」

とある女性への想いをホルスターに押し込んで、氷魔はその場をそっと離れた。

しかしその頃JP.Co(コーポレーション)の一室では……

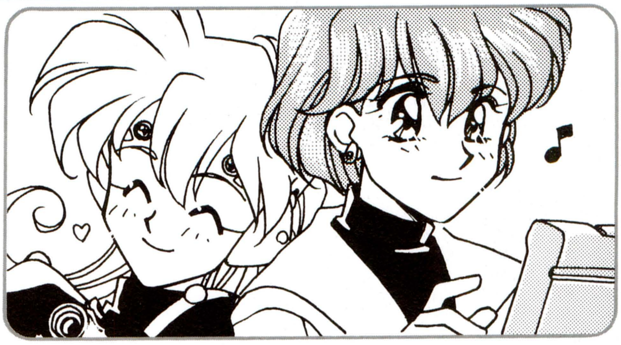
「鼠共が調子にのりおって！　もはや勘弁ならぬ。サイバデリックに連絡しろ。プレッセを潰せとな！」

〈次号に続く〉

第3話

結果&レポート発表!!

今回の行動エリアでの出来事や、小説中では書けなかった情報を公開します。ここは重要ですからよく読んで次回行動の参考にしてねっ❤



エリアA

プレッセでは今回佐伯達の通信サポートに回ったメイがてんてこ舞いしていました。そんな中、万が一に備えてメイを護ろうとした早田ろうのＶＧシロイちゃんは、手伝わされてメイと一緒に端末と格闘するはめに。

あと清水半蔵のＶＧリア・ガーアルドちゃんはなにやらメイにラブレターを持ってきたようですが、忙しくて会えませんでした(泣)

エリアB

イリーガルタウン。ここではまず佐伯と一緒に突入するＶＧが、西園寺のＶＧから情報を受け取り、また選別されました。実は前回活躍したＶＧレイとティアマットの２人ですが、判定結果が芳しくなかった……うーん、がんばってくれればドラマ的に美しかったのにねぇ(苦笑)

エリアC

セキュリティエリアではClass 4 ＶＧの出現で、局地的に大戦闘が起こりました。

エリアD

ここはＢＩ行動で潜入するのと通常行動で潜入するのとでイベントが異なりました。

Ryoko達が遭遇する前に、各領域でソニアが大暴れしてたんです。ま、そんなこんなで戦闘ポイントを稼ぐには最適でしたが。

エリアE

Ｌｖ４管理ＶＧヴァールのいるエリア。前回示唆した通り、彼女はウィルスについての情報等を握っていたのですが、実は第Ｉ行動だけではＬｖ３ネットワークに関する事に限定され、第２行動以降でｄかＩ行動を取るという条件だったのですが……そうしたのは僅かな人達だけ、ついでにID修得者で、さらに！　Ｈ なＶＧばかりが集まるという謎な事態に(笑)　ヴァールってもてるのね。

ついでにここでヒントを一発。ポイントを稼ぐのとはまた別の意味で、小説に登場する方を狙う人は、なるべくイベントの発生しそうな場所を一点に絞って行動した方がよい場合が多々あります。いつもそうとは限らないけどね。ああ、またばらしちゃった(笑)

エリアF

ＪＰコーポレーションの使用エリア。この名前長いから以後ＪＰＣｏって書こう。

では翡燕と翠燕が手に入れた情報を公開。

ＬＴ社が良子を拉致したのは、明らかにＪＰＣｏからの強引な圧力によるものでした。

またブレインスキャニングの開発を命じていたの同様です。

ＪＰＣｏは、かなり巨大な多国籍企業であり、ネオ美野瀬シティのような大規模都市型ネットワークの開発で極端に業績を伸ばしていますが、その強引なやり口に批判の声も高く、ライバル会社の追い上げも激しいようですね。んで日本支社はもろにそのあおりを喰らっていると……。今回のネオ美野瀬シティのシステム改変についても、そういった考えから他会社との共同計画って事になってます。

また黒崎本人の情報ですが、彼はビジネスに関してはかなりやり手です。但し昔からスキャンダラスな噂が絶えないですね。一部政界との癒着や献金問題等ね。その上に変態ですからね〜、なんて正しい悪役の姿(笑)

ちなみに小説冒頭で彼が話題にしてた『大変革』ってのは、今回のＶＳ新整備計画の事です。また『情報バイパス』については不明。

ところで以上の情報ですが、非公式なデーターなので正式な証拠としては成立しません。

またY•HayasiのＶＧクリスティンちゃんのように、ここからＬＴ社へ介入しようとする人もいましたが、回線を切断されていて出来ませんでした。

なおソニアと新城についてのデータはここには存在しませんでしたが……？

それから『サイバデリック』っていうのは、どうやらJPCo所属の、対ＶＳ用特殊部隊のようですね。結構手ごわそうです……

エリアG

今回のＶＳインフォメーションセンターには、ＡＩ型の防壁『ロジックウォール』が仕掛けられてました。ここで結構振り落とされたんです。

判定基準は、『行動選択』と『カスタマイズ』そして『アビリティのＩＲ』でした。

エリアH

レベル３ネットワークポリス。

ここではなんと、ヴァールを襲撃に出た婦警ＶＧ達と、転移中の遭遇戦となりました。

陸奥彪我のVG不破蓮華、森神拓麻のVGシルフィ、Ｋ・ジークのVGフェリア、他が頑張ったお陰で危機は回避できましたが、当のヴァールちゃんはＭｕａ達のＨ攻撃を受けて(笑)

エリアI

レベル３公安局。

まゆりのＶＧミース２、有村純のＶＧシズカちゃん達の活躍によって、都市警察のＬＴ社への出動命令は撤回されました。

エリアJ

レベル３情報局。実は第Ｉ話で示唆した通り情報局は上層部からの指示によって公に行動しないものの、今回の一連の事件に対して各局独自の行動を起こしているみたい。特にレベル２の局長『美里　護』氏は、例のファイルについて興味を示し、内密にコンタクトしたいとの事です。

その場合はメモリードライバーを所持した上で「『GHL-7429』FILEあり」と葉書の補足欄に書いてね。

エリアK

レベル３政務局。

ここではネオ美野瀬シティのＶＳの現状についての詳細なデーターが得られました。では村上宗人くんのＶＧ羅緋ちゃん☆「はい、それでは報告させて頂きますね。まずネオ美野瀬シティの現状なんですが、ＶＳによる都市管理システムを先駆けて採用したその栄光も今は昔。旧式化してしまった管理システムの為、無制限に拡大してゆくＶＳをコントロールすることもままならず、６人の管理ＶＧの働きによってなんとか現状を維持しているんです。この為、都市としてのダイナミズムを欠き、このままでは衰退するだけ……。それであわてて新整備計画を発動したんです。ただここに例の黒崎氏が関わってきていますね。ＪＰＣｏが今回の計画に参加するにあたって不審な点がみうけられるんです。本来はこの整備計画、同業他社にほとんど決定していたのに、どたんばで変更されてるんですね。それでは、これで報告を終わります」

エリアL

いやはや今回は（も？）ゲート付近で派手な戦闘となりました。小説では飛鳥達が最初に到達しているように描かれているけど、判定上では同一ターンで、Ｓｙｎちゃん率いるガーディアンに結構いぢめられてた人が多かったっす。

でも彼女はそうとう落ち込んでたみたいだけど

そうだ、彼女からの情報。レベル２の管理ＶＧであるロヴン。彼女もやっぱりウイルスに汚染されているようです。

それから良子は衰弱しているものの元気です。次回はエリアＡで会えます。また彼女の話ではレベル２のＶＧ研を奪回すれば、ＶＧのパワーアップができると……

☆成績上位者リスト♡

今回のポイント獲得者の皆さんおめでとう♡ 貴方のデータは登録されます。次回応募の時は、IDとパスワードを忘れずに記入して下さいね。

ID	県名	ユーザー名	VGネーム	成功	戦闘
☆3001	三重県	榊原　龍	雷龍	13	5
☆2051	東京都	吹雪　氷魔	エレン	12	6
☆3002	東京都	PAL	飛鳥　Ver.2	12	3
3003	福岡県	T3	ナリン	11	4
3004	埼玉県	宮沢じゅん	ネコマタギ	11	2
3005	福岡県	池田　勝博	ヴェガ	9	7
2029	北海道	三浦SAN昌弥	ジーナ・ブレナン	9	2
3006	栃木県	KENJI	J.B.クスコ	9	2
3007	兵庫県	まゆり	ミース2	9	0
3008	埼玉県	井村　桂	翠燕	9	0
1040	島根県	雷龍	RURIA	8	6
3009	東京都	なつめめぐみ	シグルーン	8	4
1033	宮崎県	ディーン・青龍	ソフィア・青龍	8	2
3010	茨城県	わいんつ☆YAS	クレッセンティア	8	2
2031	東京都	チーフ中丸	ナイル	8	1
2017	福岡県	高野　昌樹	シレネ	8	1
3011	埼玉県	冬　羅雪	M・フェレス	8	0
3012	東京都	ケネス	牡丹	8	0
3013	愛知県	桐生　尚武	システィア	8	0
3014	福島県	ウロボロス・紺碧	メリュジーズ	8	0
1004	北海道	美葉　日明	マイラ	7	2
3015	埼玉県	だんごむし	プル・スウィート	7	2
3016	新潟県	翔龍帝　龍凰	ファー・レミ	7	2
1035	群馬県	山田　真一	マコト	7	1
3017	茨城県	シュウ・タ	玲瓏	7	1
1045	愛知県	天妃　ユキ	シーリージェーン	7	0
2004	東京都	健康　第一	御影	7	0
3018	茨城県	ルイス	チミ	7	0
3019	北海道	松本　芳樹	レミティス	7	0
3020	埼玉県	クランケ	イシュリヒタール	7	0
3021	山梨県	篁望	雅	6	6
3022	埼玉県	山県将人	エメラルド	6	5
3023	北海道	八取翔平	月華	6	3
1056	山口県	一機当千	フェリス	6	2
3024	東京都	ニッテレ	美奈子・N	6	2
3025	熊本県	天・ウラノス	カレン	6	2
3026	神奈川県	沢田　雷人	シルフィーナ	6	2
3027	富山県	アルバート	エリス	6	2
1036	東京都	雷野　晶	クオン	6	0
2015	石川県	御子神　羅牙	ティーファ	6	0
2030	東京都	マクスウェル	ライプニッツ	6	0
2035	長崎県	梅星　鬼霧	シーラ・シェミン	6	0
3028	東京都	マサヒト・天津神	アマテラス	6	0
3029	東京都	木更津まこと	マーサ	6	0
3030	秋田県	有村　純	シズカ	6	0
3031	秋田県	村上　宗人	羅緋	6	0
3032	埼玉県	田中　孝吉	サキ	6	0
3033	兵庫県	甘魅屋　甘露飴	MEGUMI	6	0
3034	神奈川県	覗見　空	マヘリア	6	0
3035	群馬県	カズ・岩間	クリス・ディーア	6	0
3036	富山県	神崎竜也	イエナ	6	0
3037	和歌山県	早瀬　裕	桜華	6	0
3038	新潟県	沢木和矢	メルフィーア	6	0
3039	兵庫県	バイ・ケイス	ホーネット	5	12
3040	福岡県	紫狼	沙羅	5	6
1029	千葉県	神楽　宏希	シオン	5	5
3041	神奈川県	入谷栗明	ジキ	5	5
1031	神奈川県	佐々木　硅	サーシャ	5	3
3042	石川県	ミュンヒハウゼン	一丈青	5	3
3043	兵庫県	レートライン	アフロディーテ	5	3
2001	神奈川県	五塩　慎二	Chiaki	5	2
2039	栃木県	深円寺　亜百合	サユリ	5	2
3044	新潟県	渡部　覚	シェリアス	5	2
1021	岡山県	真田　昌幸	ブラックブレイド	5	0
2010	埼玉県	仁科源次郎士元	G－アリア	5	0
2013	鳥取県	FURAIBOW	レイン	5	0
3045	埼玉県	ライナード	アルナ・シア	5	0
3046	埼玉県	平沢　幸司	ラミィ	5	0
3047	千葉県	Ke Ke	アリシア	5	0
3048	高知県	SAIFA	プリンセス・メイ	5	0
3049	宮城県	水神竜樹	アクア	5	0
3050	大阪府	ハル・フェイザー	アクア・ファーン	5	0
3051	北海道	うたかたかつみ	ヴェクトラ	5	0
3052	愛知県	於喜多　宗次朗	ユウロヴィンディ	5	0
3053	大阪府	アレス	フィリー	5	0
3054	愛知県	グエン・リー	シャーリー	5	0
3055	兵庫県	真実一路	サトミ	5	0
3056	静岡県	ビホー・ガイア	ビクトリーナギサ	4	8
2005	愛知県	ハヤト	ファルコン	4	6
3057	千葉県	日柳　源氏	神風　信乃	4	6
3058	大阪府	Drヘッド	ピチカート	4	6
1015	岩手県	オリビア	ローズマリー	4	4
3059	北海道	高瀬　進	ヴァリシア	4	4
3060	新潟県	美秋	AYAKO	4	3
3061	東京都	聡龍	ニケ	4	3
3062	茨城県	多田野屋　重馬	ラウラ	4	2
3063	神奈川県	如月　裕斗	ミハヤ	4	2
3064	東京都	KAORU	NAOMI	4	1
3065	沖縄県	バド＝リナード	ラリー・B	4	1
3066	埼玉県	ちーさん	ラミカ・マドリス	4	0
3067	東京都	隠岐　雄樹	翡燕	4	0
3068	東京都	KSDD	フレーア	4	0
3069	東京都	ケロケロ	志穂	4	0
3070	神奈川県	斎藤道三	濃姫	4	0
3071	神奈川県	剣豪　翔	麻璃亜	4	0
3072	栃木県	カーマイン	レナ・ヴェイント	4	0
3073	宮城県	ソルジャー	シルビィア	4	0
3074	大阪府	早田ろう	シロイ	4	0
3075	静岡県	ウゴルー天気予報	ライオットアクト	4	0
3076	新潟県	八鬼　かみつき	ひまわり1号	4	0

●今回の戦闘ポイントゲッターTOP19

ID	県名	ユーザー名	VGネーム	成功	戦闘
☆3080	東京都	森永　霙	白蓮	1	16
☆3081	愛知県	雑木林	マーキュリー	1	14
3039	兵庫県	バイ・ケイス	ホーネット	5	12
3082	愛知県	Shine	Maria	2	12
1003	東京都	K・ジーク	フェリア	1	10
3083	東京都	松下　怜之佑	松下　はるか	3	9
3084	東京都	鷹羽　景光	リニア	1	9
3085	千葉県	紫風眠兎	サラスティーナ	1	9
3086	北海道	楠　征四郎	美優姫	0	9
3056	静岡県	ビホー・ガイア	ビクトリーナギサ	4	8
3087	千葉県	リューン	シルフィール	1	8
3005	福岡県	池田　勝博	ヴェガ	9	7
3088	神奈川県	Insanity	シルヴィ	2	7
3089	神奈川県	韋駄天　兄貴	ベンテン	2	7
3090	東京都	暗黒龍	暗黒夜焔龍	1	7
3091	愛知県	鎌田　史樹	ねこたま	0	7
2051	東京都	吹雪　氷魔	エレン	12	6
1040	島根県	雷龍	RURIA	8	6
3021	山梨県	篁望	雅	6	6

ID収得者死亡VG List

1007　瀬河　知香　リブ・ムブス　死亡
Class4VGとの戦闘の時オーバードライヴ切れで…

1027　ストロングマシン　B・コンパイラ　死亡
ネットワークポリスの婦警VGの戦闘で…

1028　真・スチュアート　ハンター・フレア　死亡
エリアDにてソニアとの遭遇戦で。また頑張って(泣)

1038　真院　司　魔印　死亡
エリアDにて、CLASS4VGとの戦闘で…

1050　氷室　涼　アスカ　死亡
先行したが、Synの一撃を喰らい…

1051　高松　潤五郎　キサラ・マークII　死亡
エリアDにてCLASS4VGとの戦闘で…

1058　水龍騎　シェンナート　死亡
エリアDにてソニアとの遭遇戦で…

1066　山猫　良治　ルフィ・アーリア　死亡
エリアCにてCLASS4VGとの戦闘で…

1072　岸斗　池太　ラピスラズリ　死亡
エリアLにてガーディアンの槍で……

2003　渡部　ふろん　パールヴァティー　死亡
エリアDにてCLASS4VGとの戦闘で…パスワードは大丈夫

2050　石井政広　シェラザード　死亡
エリアLにてガーディアンとの戦闘で…

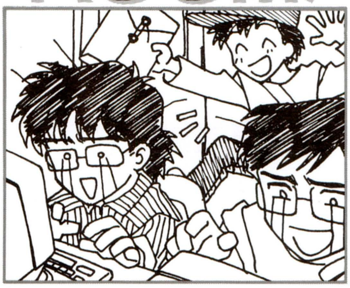
●今回までの合計成功ポイントLIST

ID	県名	ユーザー名	VGネーム	成功	戦闘
1036	東京都	雷野　晶	クオン	20	0
1033	宮崎県	ディーン・青龍	ソフィア・青龍	19	2
2001	神奈川県	五塩　慎二	Chiaki	18	2
2051	東京都	吹雪　氷魔	エレン	17	13
1056	山口県	一気当千	フェリス	17	10
1004	北海道	美葉　日明	マイラ	16	1
1014	神奈川県	三元　大	レイ	16	1
1035	群馬県	山田　真一	マコト	16	1
2004	東京都	健康　第一	御影	16	0
1040	島根県	雷龍	RURIA	15	14
1029	千葉県	神楽　宏希	シオン	15	13

●今月までの合計戦闘ポイントLIST

ID	県名	ユーザー名	VGネーム	成功	戦闘
1076	神奈川県	井井羽羽	フィリア	0	24
1024	埼玉県	司城あやまる	Ayako	9	19
1023	大阪府	ティーゲル	パンテル	5	18
3080	東京都	森永　霙	白蓮	1	16
1072	埼玉県	うぽっ	ラピスラズリ	3	15
2041	広島県	榊　震電	ユキカゼ	2	15
1040	島根県	雷龍	RURIA	15	14
1052	栃木県	電磁ロック	まどり	5	14
2045	大阪府	KAMI	バルペイム	4	14
3081	愛知県	雑木林	マーキュリー	1	14
2051	東京都	吹雪　永魔	エレン	17	13

マスター'S ROOM!



八神：という訳で今月のVGは如何だったでしょうか？　今回のゲストは林家ぱ〜先生です（丁度、居る）
林家：どうも〜林家です。仕事終わりましたからなんか食べさせてください〜☆
八神：さて今月はお兄様達が大活躍するというちょっと異色の回でしたね！（さりげなく話をかわす）
林家：甘いものがいいなぁ！
八神：……甘いものは僕も食べたいなぁ……うっ、つられてしまった。おーい札神くーん、なんか話を……
札神：人魚を刺身にして食いたい。
林家：チョコバナナクレープが食べたいなぁ〜
八神：……うう、2人ともすでにキれてる（泣）
　仕方なひ、取りあえず今月の総評を一発！　今回はターン前半のメインイベント『良子救出』って事で、あちこと派手な展開となりました。ＬＴ社への侵入なんかも多くの判定基準を用意しておき、ユーザーの葉書に書かれている内容と検討した上で決定されました……が本来はもっと地味な展開のはずだったのに、判定している内にどんどん暴走して来て大変でした(^^;)
　ＶＧのシステムは、テーブルトークＲＰＧに限りなく近い物になっているので、このように細かい判定が可能なんです……が、代わりにマスタリングは地獄を見ることになります（泣）。とほほのほ。
　でも読者の人が葉書にいろんな事を書いてきてくれるのがとても嬉しいです。作戦から自分のＶＧの事、励ましや御意見から暴走ネタまで。とにかくなにか書いて欲しいなっ！　札神君と林家さんも何か言ってよ！
札神：今回一番のビックリは、ほとんどファンブルばかりでユーザーにと〜ってもサービスしてしまった(T-T)
林家：次回ヴァーチャルガール第４話！『林家VS良子、カレー十番勝負！』に、いただきます♡
八神&札神：……そういう話だったのかぁ!?（笑）

VG Q&Aコーナーで〜す♥

　読者からの質問の葉書がたくさん寄せられたので読者コーナーから引っ越してきました（笑）こちらからの意見も交えて、ちょっとまとめてお答えしちゃいましょう。

Q:VGの能力（アビリティやカスタマイズポイント）は自由に変えられるのですか？　また毎号異なるVGを新しく出すことはできるのですか？　できるとしたら前のVGはどうなるのですか？　【茨城県　舞理央】

Q:一度とったＩＤは、VGが死んだらどうなるの？　【長野県　三石】

A:ＶＧの設定に関しては、混乱させちゃって申し訳ない！　この場できっちりまとめちゃいましょう。
①まずＩＤを持っていない人。この場合は、毎回全項目を自由に書いてかまいません。ユーザー設定に関しても同様です。
②ＩＤを持っている人は、以下の設定のみを変更する事が出来ます。
a）カスタマイズツールの選択
b）アビリティの配分
c）当然、行動選択や補足欄
　てことです。性格や容姿については、特に規制しませんが、できればあまり変えない方がいいですね。これでも一枚ずつ丁寧に判定している関係上、このＶＧはどんな娘でって事覚えてるんですよ（笑）
　まあ、例えばソニアにいぢめられて性格が歪んだとか、マスターの好みで髪を伸ばしたとかっていうのは美しいかな（笑）
③一度取ったＩＤは、ＶＧが死んでも失いません。但しいままでのポイントは無くなります。
　この場合はＩＤやパスワード等のユーザー設定だけ同様で、ＶＧに関しては自由に再設定してください。別に同じ名前や性格にしても構いません。
　今回ＩＤを書かなかった人に関しては、可能な限りチェックしましたが、問題がある人は手紙でご連絡ください。

Q:一人のユーザーで何人ものVGを持つことは可能でござろうか？　【愛知県　於喜多宗次朗】

A:えっとこれは駄目です。ポイントの問題がありますし、何より美しくないっ！　何通も応募される人は、必ずユーザーの設定も変えてください。

Q:稼いだポイントはプレゼント以外には、何かの役に立つのでしょうか？　【東京都　長倉“魔物”徹】

A:プレゼント以外ですか？　実は葉書に書いてあったように、ある程度貯まるとＣＰ追加っての考えたんだけど、発表するのに場所がいるのに余裕がない事。それとなるべくユーザー間に差が出ないようにって事でやめたのです。代わりにこちらの判定で若干（ほんとに僅か）修正を加えてます。
　そうですね、これに関しては意見を聞きたいな。みんなお手紙くれる？　あ、それからポイントをある程度とった人は最終回で発表&なんか記念品も考えてるので、がんばってちょうだいな。

Q:アビリティのポイントアップはないんですか？　【茨城県　ストロングマシン】

A:その質問には、ふふふとだけ答えておこうかな（笑）

Q:ユーザーが死んじゃったらどうなるんでしょう？

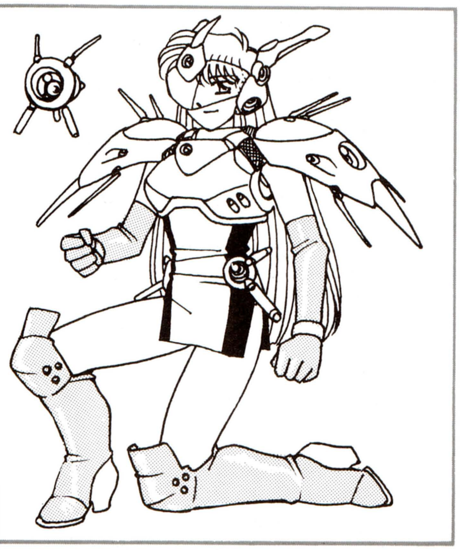
A:残念ながらこの場合、ＩＤ等すべてのデーターを失います。今回は大丈夫だったようですが、今後そのようなイベントがある時はそのつもりで気合いをいれて応募してね（笑）

Q:第３行動では相手がソニアだった場合バーサークさせてください。こんなことできるのでしょうか？　【神奈川県　風美】

A:こういったルールから若干外れたような、自由記入こそＶＧシステムのポイント（笑）　こういった書き込みがあった場合、例えばスタンスの変更や戦闘パターンの変化で対処しています。もっともアビリティ等の数値を上げたりはしません。つまりこの場合、その思いは遂げられるでしょうが戦闘による死亡率も高くなる訳です。また小説に登場する時の演出でも使われるでしょう。
　って所ですか。今回もリストに☆のついてる人は林家ぱ〜先生直筆のサイン色紙をプレゼントだよん！
　あともっとプレゼントを増やしてって意見もありましたね。実はただ今準備中です。そんなにすごいものは用意できないけどね（笑）
　なお質問は葉書や封書でも受け付けますよ☆

Making of Virtual Girl ▶ヴァーチャルガールの作り方◀

▼今回は情報収集用のカスタマイズを受けたVGの例。
横に浮かんでいるのはプローヴ・キューブです。



1) アビリティを決める ▶20Pを振りわけて!!

能力値を決めます。あなたのつくるヴァーチャルガールはClass3に分類されます。以下に記されている能力の全能力値の合計が20ポイント以下になるよう任意の値を振り分けて下さい。ただし、どの能力値にも最低でも1ポイントは振り分けて下さい。振り分けてない場合、ヴァーチャルガールの活動(行動)が、一切出来なくなりますので気をつけて下さい。

Attack Point(AP) =VGの攻撃力、及び情報出力レベルを表す。
Diffence Point(DP) =VGの防御力、及びプロテクション能力を表す。
Information Resist(IR) =情報耐性値。自我安定度及び情報の処理能力を表す。0になると死亡。
Reflex Point(RP) =VGの反応速度、及び情報の処理速度を表す。

2) 性格の設定 ▶2つを選んで記号を記入

ヴァーチャルガールの性格を決めます。以下の項目より二つの性格を選び設定することが出来ます。性格は、一つも選ばない事も可能です。この場合ヴァーチャルガールは、ただ単にプログラムで動作する物体になってしまいます。

基本的に性格は小説時の味付けに使用しますが、行動の判定にも関わってくることがあります。VGのタイプをよく考えてください。

A優しい B冷静 C従順 D男っぽい E女王様 F機械的 G熱血漢 Hおっとり
I温厚 J情熱的 Kお姉様 L勇敢 M憶病 N突張り O幼稚 P淫乱
Q無謀 R明るい S根暗 T思慮深い U知的 V生真面目 W優雅 Xうっかり
Yえっち Z利己的 1利他的 2忠義深い 3泣き虫 4情が深い 5お節介 6短気 7まぬけ

3)カスタマイズツールの選択 ▶カスタマイズポイント(CP)は15Pだ!!

カスタマイズ・ツールは、利用目的にあわせて能力の補助を行うソフトウェアツールです。攻撃用、防御用、情報処理用、機能拡張等のツールがあります。また、同一のツールを複数とることも可能です。

現在使用可能なカスタマイズ・ツールは、下記に記されているとうりです。よくヴァーチャルガールと検討のうえ、どのようなタイプのヴァーチャルガールにするか決めて下さい。

カスタマイズ・ポイント(CP)は、15ポイント以内で選択します。CPが大きいほど強力とは限らないのでよく考えて。状況次第では「こんなツールが?」と思える様なツールが有効な場合もあります。

今回より111ページに掲載されてる、ジャンクツールも選択できます。またEIを2つ取ると短時間ですが、1.5倍の効果があります。

CODE	名称と説明	CP
A	▽攻撃用ソフトウェア	
A1	フォノンシュート 発光球をぶつける。中距離攻撃可能	1
A2	サイブレード 光の剣。接近戦用	2
A3	ライトブラスト 指先から発する光線。中距離用	3
A4	スプライトガン 小型のマシンガン。発光する弾丸を撃つ。中距離用	3
A5	クラッシュグローヴ 手の甲にある突起から、偽情報流をたたき込む。強力だが、ゼロ距離攻撃になる。	4
A6	フリーズオブジェクター 小型のワーム等ならば一撃で機能停止することができる。両腕の装置から発する光球。 中距離用	7
G	▽防御用ソフトウェア	
G1	アクティブ・ギア イメージはメカニックなプロテクター直接的な攻撃を防ぐ	2
G2	デバイスブロッカー 身体の表面でわずかに浮遊する、小さなプレートの集合体ただし探知されやすい	3
G3	ポリゴニックビット 多面体で構成されたパネルが浮遊してガードする 強力だが接近戦には弱い	4
G4	イーサーシールド 全身を覆う半透明の光球。プロテクトや情報流にも有効	6

CODE	名称と説明	CP
S	▽探知・検索用ソフトウェア	
S1	ロジックスキャナー 周囲のネットワークや情報論理構造を分析し、現在位置や状況を探知する	2
S2	アドレストレーサー 特定の情報やプログラムのシステム内での実行番地あるいは、記録位置を検索する	4
S3	プローヴキューブ 情報収集用の小型AI。危険な場所で先行調査やプログラムの追跡に利用できる	3
S4	ビットマーカー 発信機。虫等に常駐又は、特定のエリアを指示するのに使う。	2
E	▽機能拡張・その他のソフト	
E1	オーバードライブ 瞬間的に実行速度を上げることができる。戦闘時も有効	3
E2	メモリードライバー 情報記録容量を上げることができる。情報収集以外に、フリーズしたプログラム等も保存可能	3
E3	コアインターラプト 侵入に成功したネットワークのシステムに介入して乗っ取る事ができる。ただし中枢部に侵入している事が条件	3
E4	ダミーデバイス 戦闘からの逃走や追跡をかわす時に使用する偽のプログラム放出ツール。但し知能の高い相手には通用しない	3
E5	ロジックマイン 論理地雷。特定のエリアに仕掛けることにより侵入したプログラムを破壊する。逃走にも使用できる	3

次回の行動エリア▶この中から行動順序を考えて3つ選んでね!

A アミューズメントネット『プレッセ』
スタート地点。ボードも持つことが出来る。今回はイベントがあるかな?

B ボイドスペース
VS管理センターの管理が及ばない危険エリア。何故、今ここに?

C レベル3VS管理センター
管理VGスィンがレベル2VSへのゲートを開いている。

D サイバデリック・ベース
JPコーポレーションのVG特殊戦闘部隊の基地エリア。

E JPコーポレーション日本支社中枢エリア
JPが使用するエリアの中枢部。黒崎の野望を打ち砕く方法は?

F ネオ美野瀬シティVG研究所
良子の勤めている研究所。VGの戦力を高めるにはここを奪還するしか!

G 公安局レベル2管理エリア
現実世界での都市の治安を司る。都市警察を動かしている。

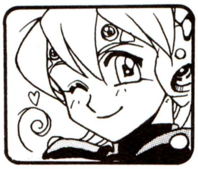
H レベル2VSゲートジャンクション
レベル2VSの各エリアをつなぐ分岐路。

I 情報局レベル2管理エリア
市の情報統制やVSを司る局のエリア。局長の美里護の真意は……

J VSオープンゲート
他都市VSとの接続ゲート。現在はロヴンが機能を制限しているらしい

K VITUAL NETWORK BROADCAST
情報局に所属する半官半民のVS放送局。いわゆるマスコミってやつね。

L レベル2VS管理センター
Lv2VSの情報やエリア管理を行う。管理VG『ロヴン』がいる



行動エリアについて♥

では私、Ryokoが次回行動について解説よ♥

下の地図は、レベル2～5ネットワーク中でも今回に関係のありそうな場所を示してるの。

アルファベットのつけられた○や口が一つのエリアを示していて、そこから延びている線は、各エリアのつながりを表してるわ。つまりその線の通りにネットのエリア間を移動できる訳。

例えば今回のスタート地点、プレッセはAよね。AからIに行きたければ、C−Iか、またはC−H−Iって動けるでしょ。

この時Aは記入する必要はないわ。また特別にAにいたかったり、1つのエリアで行動したい時は、同じ場所を複数選択してもいいわ。

ただしBのボイドスペースだけは別。ここは危険地域だけど、あらゆるエリアにジャンプできるの。例えばB−D−Eって様にね。でも迷いやすい場所だから探知系のツールを用意したほうがいいわ☆

さて今回の主要目的は、ウイルスに侵されてるレベル2管理VGの『ロヴン』を救出しレベル2VSを解放すること。彼女はLにいるから侵入コースはC−G−L、C−H−L、C−I−L、C−J−L、C−Lのどれかを選択できる訳よ。

どのコースで侵入するか、よく考えてね。

それから、姉さまが勤めていたVG研究所を奪回してツールなどの増強を計ろうって事。でも当然一筋縄ではいかないでしょうね……

そして! 姉さまを拉致した上に、今回の事件に深く関わりのあるEエリアのJPコーポレーションをどうにかする事ね。今回手に入れた情報では、謎の戦闘部隊が動いてるって話よ。

あ、それ以外にだって重要なところはたくさんあるわ。

そうそう、良子お姉さまだってせっかく助かったんだから、情報を聞く為にAできこみなんてのもいいかな?

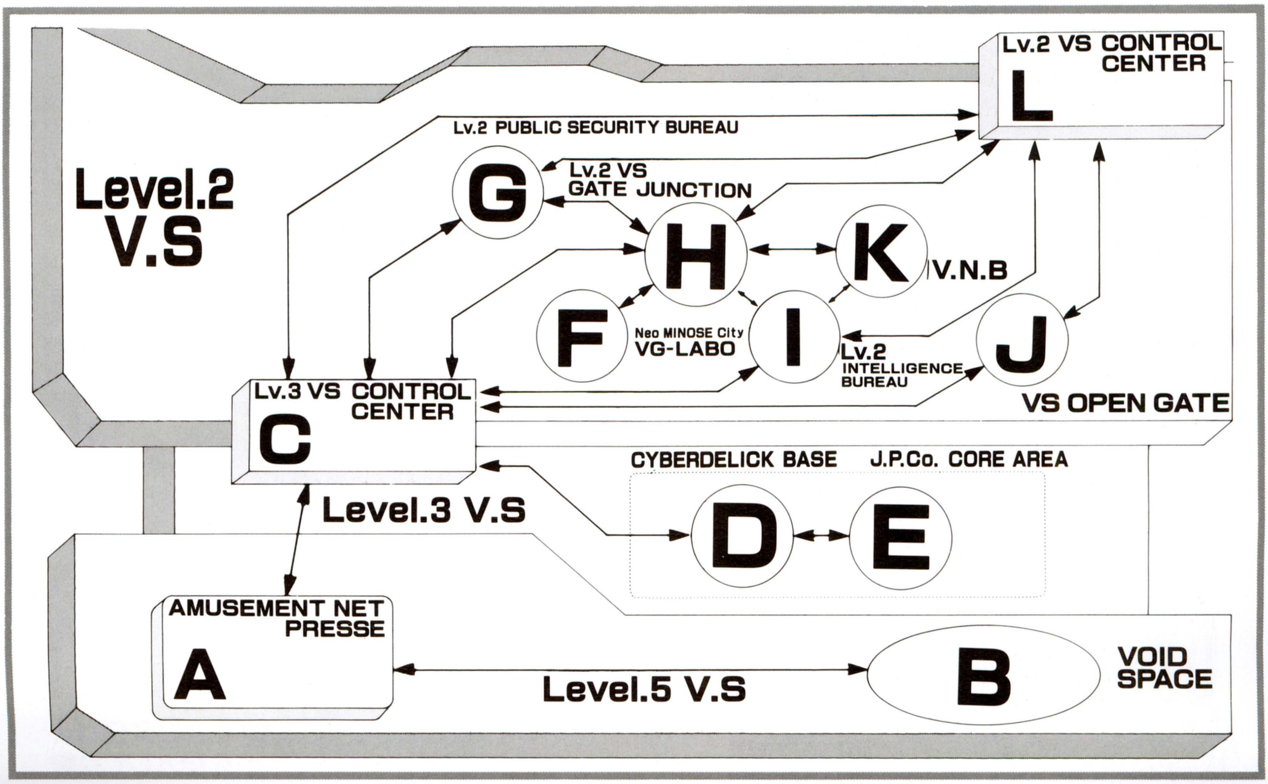
そうそう、カスタマイズについてもよく考えてね。たとえば『ロヴン』を救出にいく人は、カスタマイズツールの『メモリードライバー』がないとワクチンが運べないから、ちゃんと装備するとか、あるいは美里に会いたいなら、同様にメモリーを登載して『GHL−7429』ファイルを運ぶって記入するんです☆

もちろん、例によってそれ以外の場所でも、なにがおこるかわからないわね。

行動のポイントは、自分のVGのタイプを考えて、的確にカスタマイズツールを選択する事。あとはやっぱり内容をよく読むことね♥

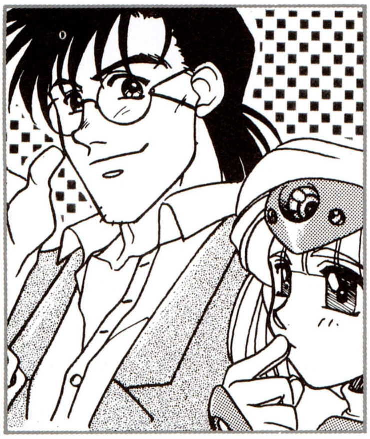
それじゃ、よく考えて行動を決めてね!

Neo-MINOSE City Virtual Network Map



次回の行動選択肢▶行動順序と組み合わせて3つ選択!

a	**そのエリアのデーターを収集する** エリアに存在するデーターを、細かく収集・分析する行動だ
b	**そのエリアのデーターを破壊する** 故意にそのエリアのデーターは破壊して、何らかの妨害をする行動
c	**そのエリアのプロテクトを破壊する** 侵入経路に存在する防壁や障害物を破壊する行動だ
d	**そのエリアで調査行動する** エリア全体の様子を調べたりする。詳しくは佐伯がいってるよ
e	**そのエリアを警戒しつつ通り抜ける** これを選択すると、安全に次のエリアを進む可能性が増えるのだ
f	**そのエリアで戦闘する** とにかく戦う! 別名『カンガンやろうぜ!』 先手をとる確立も増えるのだ
g	**そのエリアでペアを組む** 行動ルートが同じ仲間と組んで、以後一緒に行動する
h	**そのエリアで誰かを守る** 対象を守る行動だ。相手の名前は行動記入欄に書いてね
i	**そのエリアでなんとなくぶらぶらする** ぶ〜らぶ〜ら、ぶーらぶら☆ ようするに成り行き任せの行動です
j	**そのエリアで誰かを攻撃する** 対象を攻撃するコマンド。攻撃する相手を行動補足欄に書いてね
k	**そのエリアで『ロヴン』を救出する** 管理VGを助ける行動。どのように助けるかは欄に書いてね☆
l	**そのエリアで謎の行動(補足欄に記入)** 別名『フリーアクション』 どういう行動をとるか行動補足欄に書くこと



さ〜て、それじゃこの亮様が、次回の行動について解説しよう。

上の行動選択肢、全部『そのエリア』ってなってるだろ。これは前のページのマップに書かれたエリアと組み合わせてって事なんだ。マップの見方は、『次回行動エリア』の欄で、Ryokoが説明しているから、よっく読んでくれ。

で記入方法だが、まず行動したいエリアを決定する。例えばLの『レベル2VS管理センター』だが、もしここのデーターを調査したいと思ったら、上の選択肢からaを選んで葉書の行動欄に『La』と書くんだ。また何のデーターについて調べたいのか、はっきりしてるなら行動補足欄に記入するといいぞ。

それからdは、その場にいる人間やVG等からの聞きこみなんかの意味も含むんだ。

それとhやjだったら誰に対してか名前や対象を書いておくんだぜ。

それから小説ではみんな一緒に行動しているけど『ペアを組む』は、判定時にきちんとやっているからな。

それから他のキャラ達も同時に判定されているからな。例えば最初の行動で、君があるエリア『プロテクトを破壊』すると、同一のターンで『データーを収集』するVGが、行動を容易に行えるようになるんだ。まあ難しく考えなくてもいい。やりたいようにやるのが一番楽しいもんな。だけど他人のアシストだって重要だぞ。それと『謎の行動』だが…

「はい、これは貴方が考えついた自由な行動が取れるんです。補足欄に内容を詳しく書いてくださいねっ♡」

よしよしメイ。んじゃ俺は良子と……

「マスター! まだお仕事が残ってますぅ!」

葉書の書き方

①キャラクターの名前

ヴァーチャルガールマスターのカッコイイ名前を8文字以内で考えてね。

「・」は、1文字になるから注意して!

②ID番号と③パスワード

今回IDを取得したユーザは、ID欄に番号を記入してね。それ以外のユーザは、ID欄は空けといて下さい。

パスワードは、好きな平仮名3文字を記入して。掲載時に必要なので控えてね。

④性格・口ぐせ

キャラクターがVGをどう思っているのかが、分かるようにかいてね。

⑤ヴァーチャルガールの名前

可愛らしい(勇ましい)名前を8文字以内で考えてね。「・」は、1文字になるから注意して下さいね。

⑥性格

前のページを参照してVGの性格を2つ選んで記入して下さい。

⑦アビリティ(能力)

合計して20ポイントになるように能力値を決めて下さいね。余ってもボーナスは付かないから気をつけて。

⑧カスタマイズ・ツール

VGにどんな行動をさせるかによって選ぶべきアイテムが、変わってくるから戦略がとても大事。

⑨行動選択

a.次のページの表を参照して、選んだ行動の番号とアルファベットを記入して下さい。

b.マップを見てVGの通るコースを選んで下ね。間違ったコースを選ぶと大きな危険に出合うから注意が必要。

c.行動スタンスを決めます。

1:意地でも任務遂行

2:状況によっては逃げる

1又は2を葉書のスタンスと書かれている場所にそれぞれ記入して下さい。同じ数字の記入も可能です。

⑩容姿(絵または文章)

VGの外見について描いて下さい。「絵は下手だから」と言う人は、VGの外見を文章で説明して下さい。

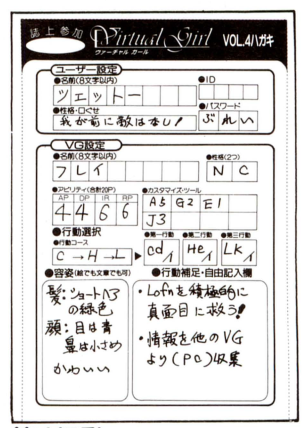
⑪行動補足・自由記入欄

VGの口癖や、行動の補足、マスターとの関係や、ヴァーチャルラインへの意見等、自由にかいて下さい。

※鉛筆書きは、消えちゃうからだめよ☆



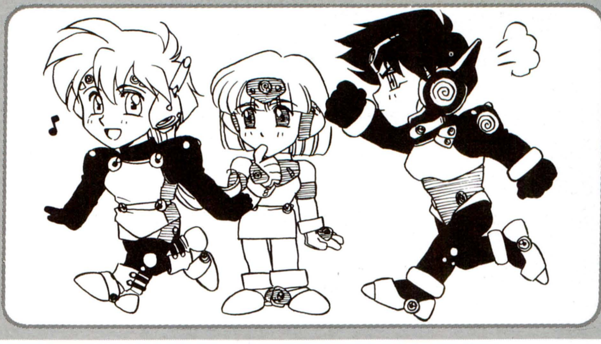
◀葉書の記入例



第1行動

Ed/1 ← ここにスタンスを記入してね♥

アミューズメントぷれっせ
～VG読者コーナーで～す♡～



いつもたくさんの投稿ありがとう！　読者コーナーは今回も増設になっちゃった☆　ではりきっていきましょう!!

▶Free Talkボード

NPCとPCの人気投票もしたいのでボードを頂けるとウレシイ☆
【千葉県　紫風眠兎】

ちょ～っと早いような気がしますケド『VGキャラコン』しません？
【群馬県　月ノ宮龍介】

●キャラコンですか。いいですね♡　集計が面倒そうだけど(笑)　んでは、取りあえず今回、様子見って事で一次応募を受け付けましょう。
　とりあえず今回はNPCとPCの区別は付けません。小説内に登場した人物もしくはVGの好きなキャラを３人まで選んで投票してくださいな。
　応募は葉書でのみ受け付けます。応募葉書や封筒には書かないでくださいね☆
　宛て先は『VGキャラコン』係までよろしくね。

ワールドガイドは同人誌として作って為替で買えるようにすれば希望者全員が手に入れると思うのですが。
【神奈川県　三元　大】

●あ、三元くんだ。色々と感想書いてきてくれてありがとね。手紙の最後の所、とっても嬉しかったです。
……ううむ、同人か(笑)。

ワールドガイド＆ゲーム化希望！　絶対出して下さいよぉ！
【香川県　鴨居】

●わっはっは、その為にもみんな、どんどん仲間を増やして、手紙を編集部に送り付けるのだ！　さすればきっと何処からか命令電波が……(笑)

私は読んでて思った…「な～んかMETAL・EYEみたいになってきたな」と……
【東京都　万能文化狼男】

○そんなことは、ないと思うぞ……と言っても俺は、『METAL·EYE』をしたことがないんで何とも言えないが……ね

けっこうややっこしいから、もっと簡単にして下さい。
【埼玉県　Y.YAMADA】

●うーむ、こう言った声もある。出来ればどの辺がわかりにくいのか教えて欲しいです。お手紙ください。

本当にありがとうございました。(中略)毎日訓練に出る前には必ず色紙に向かって敬礼をしてから出かけています。どうかこれからも頑張ってください。
【大阪府　ティーゲル】

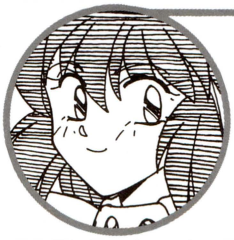
○林家せんせもビックリしてるだろう。ところで昇進試験に合格したということですが、何の階級になったのだろう？

一番悲しかったのはクリス・フレアの早逝だったりする。くうぅ、まるで小町の妹が死んでったみたいな気分だ。
【千葉県　無藤利生】

○死んでしまったキャラクタは悲しいかも知れないが、データのバックアップがあれば、累積のポイントがなくなってしまうだけなので、再び同じVGを使うことは可能だ。
　悲しみを乗り越えろ！　気をしっかり持て！　悲しみや怒りは、巨大な悪を打ち倒す力となるはずだ。みんなの熱い思いを待っているぜ！
●彼は詳細な世界設定なんかも送ってくれました。ありがと、参考にさせてもらうね。

(私のVGの)性格はあんまり動き回らない娘だと思ってくれれば良いと……それではVGの意味がないですね(笑)
　もっと早くこのゲームの存在を知ってれば良かった……
【広島県　橘　仁】

●いろんなVGがいてもいいんじゃないですか？　肝心なのはマスターとの相性が良いことですから。まあ、寝てばっかりいるVGってのも困るけど(笑)
　って所で。みんなお手紙待ってるよ！



ジャンク屋ボード!!

NOW ON SALE!!

ID:S001/デスマト・トラス

「まいどどーも！　祝！　開店御礼のジャンク屋ボード☆　わったしが主のデスマトで～す☆　さっそくみなさんからのリクエスト毎度おおきに！　要望に答えて今回は、このような品揃えとなってまーす。
　どれも凄そうなツールでしょ。でもねジャンク品だから残念ながら完全に動作するかは保証できないの。つまり効果は大きいけどリスクも大きいんです(泣)　でもそれがジャンク品の魅力なのよね。そうそう、このツールを選択する場合もCPを使いますからね。通常のツールと合せて15CP以内って事に気をつけてくださいい。ちなみに返品は受け付けませんよ(笑)　あ、ちょっとそこのお姉さ～ん！　いい品入ってますよぉ～☆　」
　ということです。そうそう、今度からボードを持った人にもIDを発行いたしました。頭がSってなってるのはSIGOPの印です。またSナンバーの人も通常の行動がとれますからね☆
　ではみなさん、こんなツールが欲しいっていうのがありましたら、どうぞ『VGジャンク屋ボード係』までお手紙ください。

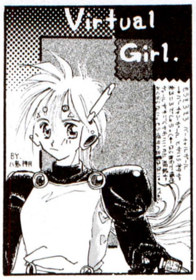
CODE	今月のお品書き♡	CP
J1	**ブースタードライブ**　【千葉県　上月四郎】 オーバードライブ（EI）と併用する事によって、通常の２倍の出力を得られる。但しオーバーロード（暴走）の可能性があり、場合によっては爆発してVGがダメージを受ける。	2
J2	**イレーザーバスター**　【東京都　田中真樹】 両腕に装着する中距離攻撃ツール。強力な破壊力を持つが発射と同時に出力ボートに負荷がかかる為、しばらくの間攻撃不可能になる。	5
J3	**アビリティ・ブースト**　【高知県　魔印　司】 一時的にRP以外のアビリティを上昇させる事ができる。但し効果時間があり、切れるとしばらくの間、全アビリティが低下する。使い捨ての為、一度しか使用できない。どの行動で使用するか記入すること。	3
J4	**サーペント・ワイヤー**　【東京都　デスマト・トラス】 近距離用攻撃ツール。いわゆる鞭だが、それ自体が爆発する構造になっていて、敵に巻きつけて爆発させる事で大きなダメージを与えられる(爆導索ですな)。女王様なVGにおすすめだが、扱いが難しく自分に巻きついて爆発する場合もある。	3
J5	**スパイダーデバイス**　【東京都　ユミナ】 特定のエリアに仕掛ける事によって、効果範囲内に侵入したVGやワームの実行速度を低下できる。戦闘中は使えない。	5

イラストボードSp

祝！　読者コーナー増ページってなわけで、イラストも多く掲載だ☆　そうそう投稿は葉書サイズって事でよろしくねっ!!



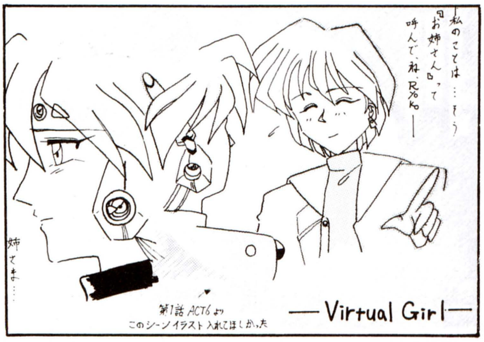
▲東京都／暗黒龍　うん同感



▲東京都／八鬼かみつき　ぐ〜！



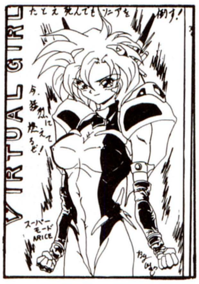
▲和歌山県／田中嘉一　本当に？



▲千葉県／もすぐりーん　いいカットだ〜。こーゆうふうにイメージしてくれると、と〜っても嬉しいゾ！



▲埼玉県／加藤貴樹　よし！



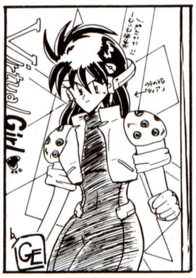
▲兵庫県／福田茂樹　それはダメ



▲愛知県／ハヤト　その意気よ☆



▲東京都／タツトラ
どんどん投稿するのだ



▲愛知県／限界戦士
安産型のお尻が♥



▲静岡県／堀口寺ノ陣
勢いがあってナイス！



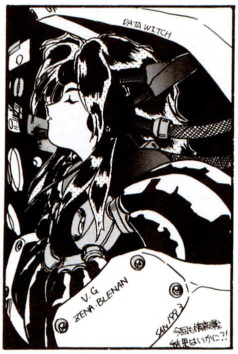
▲島根県／雷龍
八神くんが喜んでいる



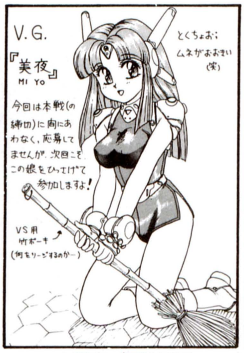
▲埼玉県／芙龍☆まりん
裏の小説も良かったよ



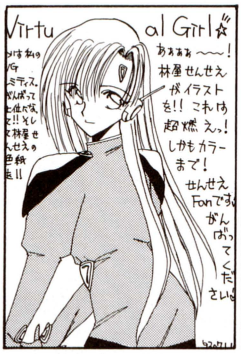
▲東京都／改名王
ソニアの表情が(笑)



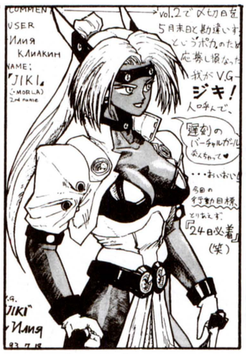
▲北海道／SAN
♪豊平川の流れも尽きず〜



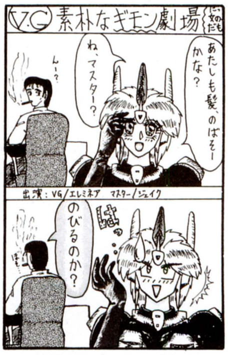
▲大阪府／西脇博恒
待ってるからね〜☆



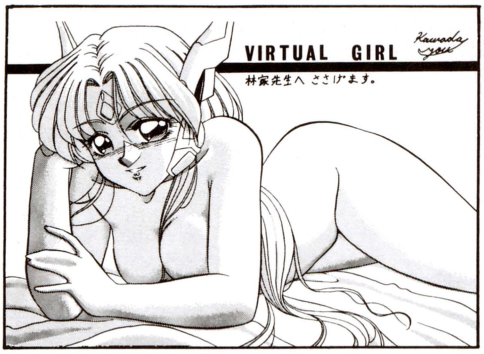
▲北海道／松本芳樹
友達も引き込めば恐くない



▲神奈川県／入谷栗明
遅刻はVSに立ってなさい



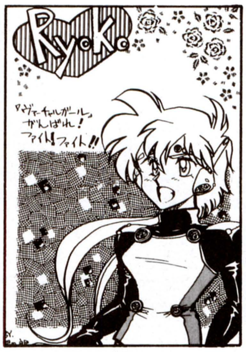
▲東京都／トラフグ
データを書き換えればよい



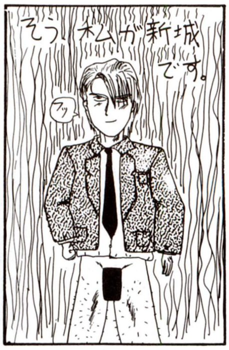
▲栃木県／河田ゆう　毎回上手なイラストありがとう。カラーの方は、今回間に合わなかったけど次回にね☆



▲北海道／SAT
強力招来！　といった感じ



▲大阪府／早田郎
みんなの声援が力の源！

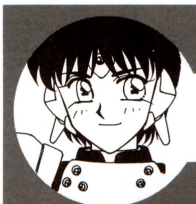


▲大阪府／銀椀の魔術師
八神くんの一推だ(笑)

メイル from 林家せんせい♥
Vol.2『C(キュー●イ)・鈴木と同じ中学でした』

はーい。んじゃ今月も元気にいってみましょうかキュー○イ鈴木のラブラブメッセージ(違うって)。GO→河田ゆうさん。またまた素晴らしいイラストどぉもね♡ん～色っぽいのう。→もすぐりーんさん。おっと、ほのぼのですね～。私もこのシーン書きたかったな～。→茂樹さん。いきなり燃えるッ！…ソニアと仲良くなってみる気は…無さそうだ。→加藤貴樹さん。うぉ！前号に続いてまたデッカード佐伯の登場だ！後ろのメッセージが泣かせます。→雷龍さん。なんか佐伯って人気あるみたいだなぁ…あッ！もしかしてみんな…ホ○？やだな～、言ってくれればいいのに～！(何をだ)→芙龍☆まりんちゃん。もう常連さんでスね。ミルクちゃんとガンバれイケイケ～！→入谷栗明さん。…なんだかすごいぞ…かっこい～ぞ…ちちが…ああ鼻血。→早田郎さん。うぉっとこれまたカッキーRyokoをさんきゅ～さんです。力強い線って好きだなぁ♡→松本芳樹さん。うっひゃ～照れくさいな～。ど～もね☆レミティスちゃんを色紙に描ける日を、私も待ってます。→SATさん。なんでこー読者様の描くVGってのは、色っぽいのが多いのだ？でも好き好き。→銀腕の魔術士さん。これなのよっ!!私の求めていたものは!!!!ああ……素敵…。→改名王さん。ううう…ふびんな娘よのう…マスターには相手にされんやら読者様には攻撃されるやら…。→西脇博恒さん。可愛いね♪美夜ちゃん　って事で次回ガンバッてレレレのVGして下さい。→SANさん。ついに本編に登場、ジーナちゃん。私のカットは、気に入って頂けましたか？→堀口寺ノ陣さん。うおっしゃあ！燃えてるな!!私も燃えすぎて死にそうだ!!→トラフグさん。…どうなんだろう…のびるのか？ひっこんだりしてな。→田中嘉一さん。般若ちゃん…ってなんか顔に似合わずスゴイ名前ですね…防御力の鬼…なるほど。→タツトラさん。これまたスゴイ。鬼に対してこちらは神！って感じですか？→限界戦士さん。ふふふ今度はティアちゃんがうちに嫁入りするのだな→ハヤトさん。私もいつかファルコンちゃん描くぞ～！暗黒龍さん。ち～ん…今度は死なないでね。→八鬼かみつきさん。ヴァールは私もお気に入り。今回も登場してるっス。…つ～訳で笑点この辺でお開きにって何だそりゃ。またね。

新ボード開設!!
親ばかボード!!



ID:S002/リーナ・クレリア

「皆さん初めまして！　リーナ・クレリアって言います。このボードはね、ユーザーの人が『自分のVGはこんなに可愛い！』とか『私のVGはこんなに強いのよ！』って自慢をしちゃうボードなの！　もちろんマスターの人だって一緒に登場できるかも☆　参加方法なんですけど、まず応募葉書に必要事項を記入する事。但し『行動選択』の欄は書かなくてもいいわ。代わりにでっかく『親ばか参加！』って書いてね！　…そうね、この際だからミスがあっても許しちゃう♡　その代わり貴方のVGがどんな娘なのか出来るだけ詳しく書いて欲しいの。絵でも文章でもいいから、別の紙にたくさん設定を書いてね☆　そして応募葉書を同封して封書で送ってくださいな！　もちろん登場VGは林家せんせのイラストになって掲載よ！繰り返すけど応募葉書を同封！　宛て先は『VG親ばかボード係』よ！」

▶ルールがよく解らない人は狙い目だ!!

マスターチェックボード!!



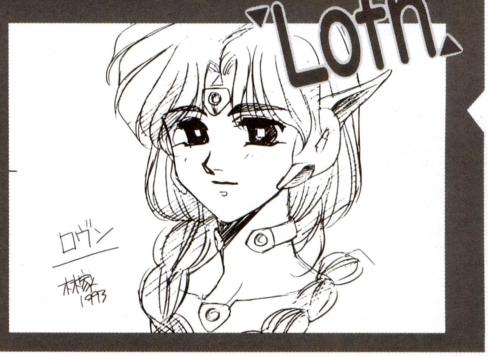
このボードは、葉書になんか面白い事書いてきたVGちゃんを紹介だ☆　いっぱつめは、何故か今月も大活躍？　のエクシィちゃん。右の葉書はイラストボードに送ってくれたんだけど、なんと彼女は次回『ずっとプレッセ（エリアA）にいる』と宣言してきました。と言う訳で電脳騎士くん、君は次回、行動欄に何処を選択しようとも無視してAにくぎ付けだ(笑)。
んで、彼女になんかしたい人は第1行動欄に『AI』と記入の上、補足欄になにをするか書いて来ておくれ☆
但し面白い葉書が来なかったら、エクシィの出番はなしです(笑)　次は福岡県のジャッカル君、金の為に佐伯を殺すって行動を取ってました。こーゆーのは当然来るだろと思った(笑)。実は判定したけど失敗でした☆

ごめんなさいボード

誤植は今にはじまった事じゃないですが、前回のVGではいくつかの致命的なバグが多かったので、差分ファイル（正誤表）を掲載いたします。お手持ちのプレッセをアップデート（修正）してくださいませ。
①小説中、ACT2と8でソフィア・青龍の名前が一部フェリスと表記されていましたが、これは全てソフィアの間違いです。ディーン・青龍さん、一機当千さんごめんなさい。
②読者コーナーの『メイルfrom林家せんせい』コーナーで、なんと『林家』が『林屋』と表記されていました。林家せんせいごめんなさいっ！　ファンの方にもごめんなさいっ！　八神くんと札神くんは土下座ね。
③結果＆レポート発表のエリアC欄で、『メモリードライバー』とあるのは『オーバードライヴ』の間違いです。
④成績優秀者リストで、IDの掲載ミスがありました。1000番台の人は第2話のIDを記入してください。ごめんよ～！

▶次回予告

NEXT TARGET ▼ロヴン



八神：次回の管理VGは『ロヴン』ちゃん。
ちょっと風変わりな名前を持つ彼女は、優しく慈悲深い、恋の女神様なんです。特に許されない恋を実らせる為、彼女はオーディンから直々に許可を得ている。その為、他の上位神からも咎められる事はないそうな。
札神：VG同士の恋？　それともマスターとの……。まぁどっちでもいいかっ。
八神：ふっふっふ、Lv2って言う上位のVSで、他の都市とのネットワークゲートを司る女神様っていう事の方が重要かな？
それでは決めて決めて☆　良子を無事救出した佐伯達は、戦力の増強をはかる為、彼女のVG研究所に向かう。しかしJPコーポレーションは、プレッセに対してついにその牙を向く！　ソニアは？　そして新城は？
では札神君、いつものやつだっ!!
札神：次回ヴァーチャルガール第4話『プレッセ襲撃！』に、シールズ・アタック!!
八神：うひょー、タイトルでばればれだ(笑)
ー投稿の宛て先ー
〒169　東京都新宿区高田馬場3－1－5
サン・パティオ高田馬場101号
パソコン・プレッセ編集部『VG』各係まで

▶応募葉書の〆切りは9月28日必着よ♥

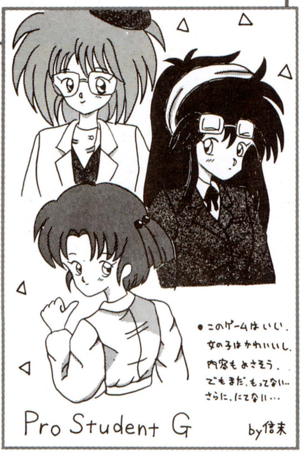
—Virtual Girl End of Line—

CAUTION INTENSE CUTE ONLY

Reader's Corner
えらい！読者のコーナー

Monotone Illustlations

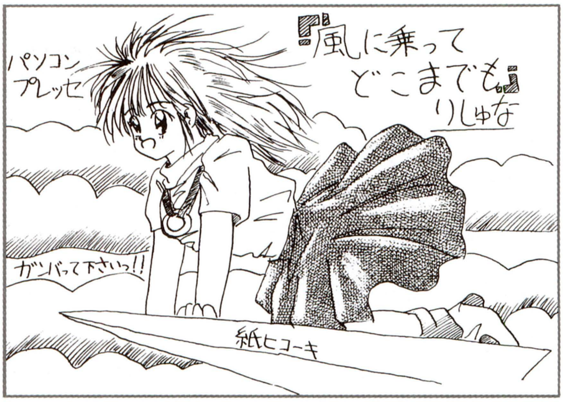
PART1 一色先生のコーナーも復活したし常連も出てきたし、カラーに引き続き、やってきました電線軍団!! ウケない…



▲福岡県　信末
初投稿だそうで。ありがとう。また送ってくれよ~~~

▼大阪府　虎王アクシス
だいぶ前に送ってくれたイラスト。遅くなってゴメン



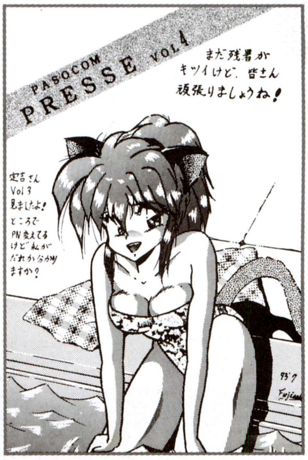


▲和歌山県　りしゅな
紙ヒコーキは飛んで行く行く。そうそう今度はカラーを見たいぞ

埼玉県　藤崎圭▶
願いはかなえた。次もよろしく

▼鹿児島県　LYCURGI
この人の絵は味のある絵だよね





隔月刊 PASOCOM PRESSE批評

Q パソコン持ってなくても、この手の雑誌を買ってもいいじゃないですか。　（神奈川県　大谷嗣朗）

A どんどん買ってください。逆にプレッセがパソコン買うきっかけになるのなら光栄の至りです。ちなみに私は昔から持ってますが今のPCの前はMZだったんで、結局宝のもちぐされでした。（泣）

Q マスコットの名は小野寺裂瀬でかまわん（全く意味なし）　（栃木県　青木孝彰）

A 「おのでられっせ」ですか…。名前を募集してもこの一枚しか来てないんだもんなー。私はこの名前でも別に構いませんけど…。これに決まりそうですが、新しい名前付けたい人はまだ間に合うんじゃないかな～と思うので送って下さい。

Q 愛でもいいからなにかほしい！　（三重県　わらぼう）

A じゃ、惜しみない拍手を差し上げます。

Q ひょっとして「PRESSE」って文章投稿者には「人権はない！」ってコトですかねぇ、それらしいページはぜんぜんないみたいですから…　（神奈川県　菊一文字）

A そういうものは戦って勝ち取るものです。初めからあきらめてはいけません。さあ菊一文字、きみも共に戦う同志にならないか。そういって地球防衛軍の人は私を勧誘…（大うそ）

Q PRESSEを「パソコン通信」と訳すのはかなりの曲訳ですね（笑）　（熊本県　山猫良治）

A 「通信」というよりも意味合いは「報道」に近いんですけどね。だからより正確に訳すと「パソコン報道」…いったい何の本だ？

Q 何で一色さんだけが土下座なんですか。（正義の正誤表のコトね）営業部長の小野寺さん、あなたの力でなんとか彼の顔をあげさせてやって下さい。（千葉県　小神野　徹）

A 大丈夫、大丈夫ですって。一色先生が土下座するから丸くおさまるんです。でないと羅鈍先生によって私が血の海に沈むことになるんだから（読者には意味不明だ。でも書いてる本人もよくわからない）

ふぇばりっといらすとれーしょんず

by 近江舞☆

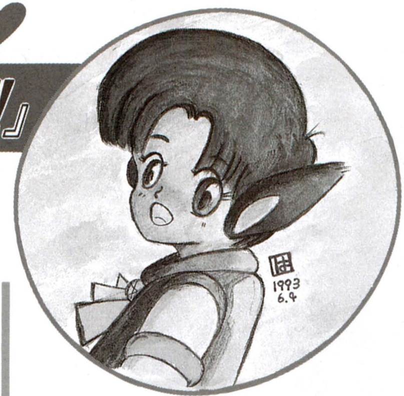
ライターさんの気に入ったイラストを載せる新コーナー。最初は舞ちゃんです。



▶東京都　KAY
そんなわけで、選んでみたのがこの葉書です。別に女の人がこーいう絵を描いたって構わないですよね～、たぶん。知り合いの漫画家さんでも女の方はいますし安心してガンガン（死語）描きまくっちゃいましょ～、ごぉごぉ。

復活の なぞコーナー♥

一色達也の『もう帰りたいじょ〜!!』



外伝・暗黒隘路の章

闇……暗黒……
ひょうるるるるる……
冷たき風が、刃の如く襲いかかる。
鬼の慟哭でさえ、これほどまでに心を凍えさせはすまい。
　運命に操られるまま冥府をさまよい、鬼と亡者共に弄ばれる日々。しかしその渦中にも僅かに光が、在った……
　だが今……それすらも奪われ、ただ闇のみが残りし。
　無限の闇……無限の暗黒……
一色：う〜む、モノクロになってしまった(^^;)
小野寺：しょ〜がないでしょ。企画がめじろ押しでページが足らないの！
一色：いや……楽でいいなと……
小野寺：安心しろ、他で死ぬまで働かせてやるからな。
一色：…シャレになってまへんがな

モノクロページがいい！　もっと増やして！　『もう帰りたいじょ〜！』を復活！　絶対返さない！
【兵庫県　しんく】
一色：は〜ん！　復活いたしましたぁ。と言う訳で今日もお泊まり嬉しいなぁ……らんらん……とほほ……(^^;)

質問なんですが同業他誌をどう思ってるんですか？（「奴隷だね」と答えた人はローディ●ト）あと「正誤表」で一色さんは9回土下座と言われてますが本当にしたんですか？
【埼玉県　猫目鹿耳アルテミス】
一色：……御想像にお任せします(笑)
ロー●ィストは……わははは。
羅鈍：ちなみに、うちのライバル誌は『月刊住職』だよ。

プレッセのロゴが変わった理由は、英字だと読みにくいと言う理由ではないだろうか？　（どーだ図星だろー）
【宮城県　渡辺くん】
一色：ま一色々あんのよ。オトナの世界には（笑）ともかく新しいロゴもよろしくね☆

ちかごろ人生に疲れちゃったよ（ためいき）。そろそろ女になろうかなぁ。
【神奈川県　DioSR】
一色：なったら写真送ってね〜☆

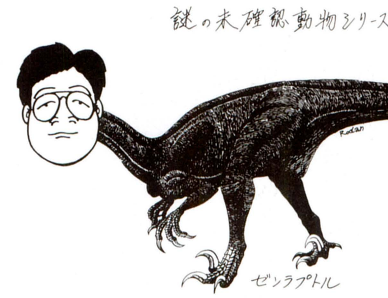
息子がいうには、美少女●フトの娘より日本ファル●ムの美少女キャラの方が可愛いってさ。親の立場ないね。
【北海道　ウヘウヘさん】
一色：いえいえ美少女ソフ●の娘は、大人にだけ解る魅力にもあふれているのです☆　（伏せ字は検閲(^^;)

エッチな本ばかり作らないでください。息子（4才）はマリ●シリーズが大好きです。わがままですがマ●オファミリーも載せて下さい。主人がニヤけて困ってます。【苫小牧市　妻よりさん】
アダルトは方の手紙が続きました。えっと御質問の件ですが、任●堂さんはソフ倫に加盟してないから(笑)　素直に別の雑誌も講読することを…(^^;)

（アンケート葉書の）一言って雑誌に載るの？　【大阪府　榮　貳壹型】
一色：どうやらそうらしいですよ(笑)

ヴァーチャルガールは大変おもしろい。私は絵がめちゃめちゃへたくそなのでだそうと思ってもついやめてしまうのですが、参加している気分で読むとおもしろい！　【埼玉県　鈴木くん】
一色：八神くん、なんとかならんの？
八神：え？　あの一VGは別に絵が描けなくてもいいっすよ。容姿なんか簡単に文字で説明してくれれば、あとは林家せんせがなんとかします(笑)
一色：うーむ、他力本願な奴……(笑)

ついに一色パワー大爆発ですね。すごかったですね〜、いったい何人がついてこれたでしょうね〜。
【岡山県　パニックボーイ】
一色：いやー、どうやら僕たちは『無鉄砲にオタッキー』らしいですから
⬆メガストアさ〜ん、これ編集部で大ウケでした〜(笑)　ではまた次号！



ライターと語れ!!

負けるな一色達也！(笑)　（北海道　K¨）
一色：いやだ！　……って書こうとしたら後ろでトリリンが「そう書くと思ってた」とか言ってるんで徹回！　堂々引き分けを目標にしよう(笑)
担当：だからトリリンて呼ぶのやめろって
造型バカ一代…なんだかなぁいまいちっスどうも心にガビィーンとこないっス。かわいいの造ってほしい！　（岡山県　亀男）
私は羅鈍氏の記事が好きだ。是非他にも何か書いて欲しい（但し本業と健康に関わるのであれば無理をしないで下さい。文句は一切言いません）　（大阪府　題秀寛）
やっぱ怪獣あっての羅鈍さんですよ（ほめことばですよ！）（福岡県　みょまみょむ）
造型バカ一代面白くない。ガレージキット等は好きであるけども（富山県　西坂敏行）
「造型バカ一代」最高じゃありませんか!!
大不評とはひどすぎる。もっとも「面白くない」は書きにくいから、とりあえずパソコン関連以外の記事を挙げた読者が多かったんでしょう。でも多少なりともフィギュアが好きな人間ならこんな有益な記事はないでがす。　（愛知県　劉　吉昇）
それにしてもやっぱり羅鈍さんのコーナーは人気がないのですね…。
（東京都　ゆりのかおり）
羅鈍：人目に触れるという事はケナシがあるのも覚悟の上。但、自分で創る事の楽しさ、というモノを啓蒙しようと思ったのですが徒労でしたね。
ヴァーチャルガールの方にもハガキをおくったので、チョイ役でもいいから、登場させて下さい。　（富山県　神保哲也）
札神：ほんの少し小説を先読みして、他の人と違った行動をしたら…載るかも…ね。

イラストおたより大募集!!

「えらい！読者のコーナー」では各コーナーへのお手紙・お葉書、新コーナーの企画、の投稿を募集しています。この読者のコーナーを盛り上げ、ページを倍増させるため各コーナー宛まで数多く官製ハガキで投稿して下さい。
今回載っていないコーナーもお休みしているだけだから、そういうコーナーにもドンドコドンと投稿して欲しいぞ。宛先は以下の通り

〒169
東京都新宿区高田馬場3-1-5
サン・パティオ高田馬場101
パソコンプレッセ編集部
「えらい！　読者のコーナー」
各コーナー係宛まで

戦え!! 営業部長…と

今回のチャレンジャー

小神野徹さん



編集長：いま小野寺は営業で出てるから殴りたきゃトリリンを代わりに殴っていいよ。俺が許す。
担　当：ちょっと待って下さいよ。そんなのありですか！
編集長：殺しても構わないからな。そんときゃ改造して生き返らすから。
担　当：私の存在って……しくしく（禁語）

読者のゲーム評コーナー

★メタルアイ（エルフ）　／大阪府　槌野　彰

さすがエルフさんの作品、グラフィックの質はすばらしいかぎりです。しかもイベントシーンでもアニメーションたっぷりで魅せてくれます。

ゲーム性も高く、他のゲームと比べても遜色ありません。戦闘シーンも凝っており、敵がアニメーションしたりはじめて味方までもがアニメーションしたときはびっくりしたものです。シナリオもおもしろく、ぐいぐい引き込まれていくようです。

次に少し気がついたところについてですが、まずレベルが上がったときにそのレベルが上がった人の行動が「カマエル」に戻ってしまうのが、少々もどかしく感じました。あと全体的にスムーズにレベルも上がり進んでゆくのですが、一番最初だけが少々きついような気がしました。（ただ単に僕が武器も買わずに戦っていたいただけかも知れませんが）

以上を僕の感想とさせていただきます。以後の参考になれば幸いです。

すごいんだぞ、これ！

誰にでも自慢したいことが一つや二つあるはず。しょーもない自慢ならここで勝負だ。

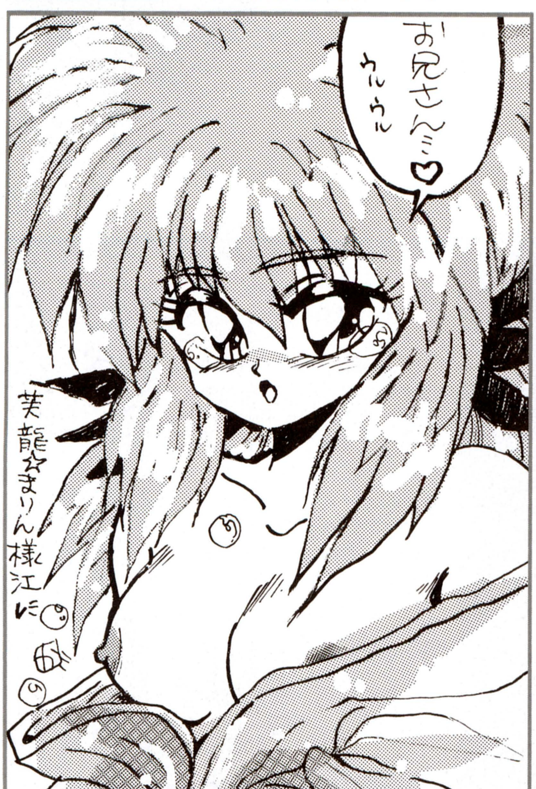
●みんな「シルフィード」というゲームを知っていないだろう、多分。　（石川県　なし）
FM-77AV版はオープニングがきれいだよぉー　（舞☆）
現在一色先生と舞☆ちゃんでメガCD版の話で盛り上がっています。でも舞☆ちゃんのゲーム歴はすごいっス　（担当）
シルフィード…知りませんでした　（かわぐち）

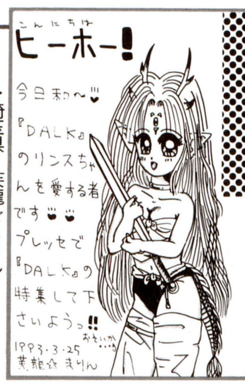
●この間ヤ○トやガ○ダムの昔のプラモがたくさん出てきました。どうしましょう？　（埼玉県K．フェルスター）
編集部でもそういうのが出てきたらみんな喜々として持って帰って行った。処分に困っているならオクレ　（担当）

Monotone Illustlations

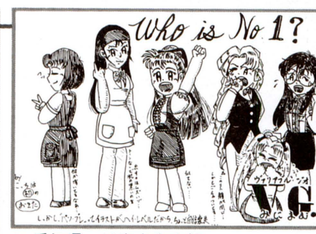
PART2

▼住所不明　神楽雅
そういやイラストコーナーは女性投稿者が多いんだよね、面白いことに。

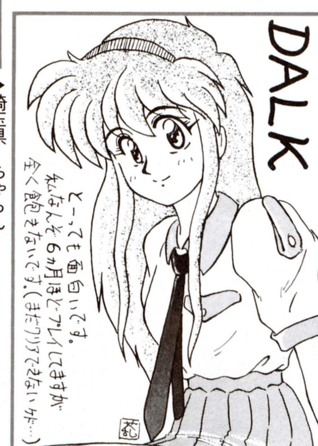




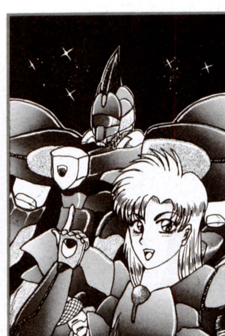
▼埼玉県　芙龍☆まりん
「天龍八部衆の龍神」だそうで。でもあれって男じゃない？



▲愛知県　於喜多宗次朗
ゲームソフトとしてはハイレベルのV.G.
編集部ではまなみちゃんと久保田が大ウケ



▼埼玉県　ちゃらん
その後クリアーできましたか？　本当に面白いゲームは時を越えて残るもんね。例えば将棋や囲碁とかね



▲兵庫県　Tonian
新型MSは知らんけどカイメングリーンは知ってる（脈絡なし）



▼北海道　ゆきむら
この娘はエルフなんだろうか。それともバルカン人だろうか。

…てな訳で

飛ばしまくってしまいました。まだまだ中味はパワーアップします。読者の皆さんの投稿お待ちしてます。締めは正義の正誤表だぞ。では次号で!!

PASOCOM PRESSE Vol.3
の

プレゼント当選者

おめでとう

分裂守護神 トゥインクル☆スター
埼玉県　松崎　幸一　様
東京都　高橋　司　様
東京都　久貝　原太　様
東京都　伴野　聡一　様
神奈川県　手島　博之　様
宮崎県　朝倉　修　様

てぃんくる
東京都　河野　隆之　様
東京都　大隅　誠一　様
東京都　長倉　徹　様
神奈川県　是石　英臣　様
静岡県　長葭　良昌　様

学園物語～いけない放課後～
宮城県　阿久津健一　様
秋田県　小白川和臣　様
埼玉県　小池　貴幸　様
東京都　大植　英明　様

NIGHT SHIFTER
栃木県　澤田　哲　様
兵庫県　大槻　高志　様

D'ark外伝
埼玉県　秋原　裕之　様
東京都　前原　稔　様
長野県　小島　貴義　様
愛知県　山田　善照　様
三重県　野田　宏　様

WORDS WORTH
北海道　成田　文博　様
宮城県　今井　祐一　様
秋田県　富沢　亨　様
広島県　久保本晃夫　様

CALIII
静岡県　横尾　健一　様
兵庫県　山本　将弘　様
岡山県　半田　栄一　様

くるくる☆Party プリンセスクエスト
埼玉県　真田　幸広　様
千葉県　小西　基央　様

GOKKO Vol.01
東京都　平井　陽一郎様
神奈川県　生田　陽康　様
福井県　今井　淳也　様
滋賀県　岩崎　泰志　様

ようこそシネマハウスへ
北海道　長岡　浩寿　様
東京都　神田　基充　様
長野県　林　孝亮　様
福井県　上　一弘　様
鹿児島県　前田　輝良　様

LIPSTICK ADV.3
千葉県　田中　香苗　様
香川県　長田　博　様

HALF PIPE
三重県　綿野　務　様
大阪府　大山　孝弘　様
佐賀県　柴田　昭浩　様
宮崎県　白石　裕志　様

透明人間あらわるあらわる
愛知県　開藤　文雄　様
愛知県　木野　並博　様

V.G.～ヴァリアブル・ジオ～
埼玉県　宮沢　淳　様
長野県　栗原　将彦　様
愛知県　山口　浩寿　様
愛知県　柳川　裕輝　様

黒猫館
愛知県　田中　新一　様
福岡県　中原　憲一　様

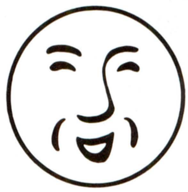
ストリップファイター
北海道　高津　敏之　様
東京都　山内　主広　様
東京都　本田　暁　様
富山県　鈴木　利洋　様
兵庫県　中野　哲也　様

BeRain
静岡県　井口　和幸　様
静岡県　山田　勝司　様
熊本県　田中　智彦　様

BATTLETECH無料ゲームチケット
神奈川県　相川いずみ　様
千葉県　米田　敦士　様
東京都　栗栖　友弥　様
神奈川県　小倉　弘之　様
神奈川　中里見隆志　様
大阪府　福盛　克仁　様

あやよさん1－2－3
東京都　牧野　三喜　様
山梨県　古木　洋平　様
奈良県　阿部　訓啓　様

NOVA～魅入られた肢体～
岩手県　小笠原　哲　様
埼玉県　桜井　雄一　様
鳥取県　田中　貴洋　様
山口県　飯田　幸弘　様
香川県　倉本　友子　様



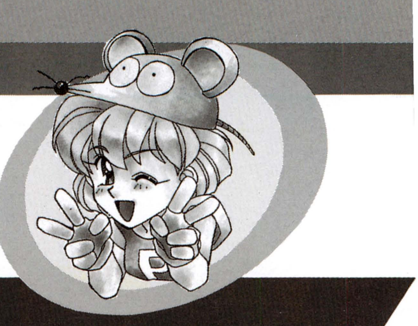
正義の正誤表

●表紙。「DORSE魅」は「DORSE魁」の誤り。また「分裂守護神ティンクル☆スター」は「トゥインクル☆スター」が正しい。
●8頁。「林家パー」は「林家ぱー」の誤り。
●同上。「バリアブル・ジオ」は「ヴァリアブル・ジオ」の誤り。
●9頁と75頁。誤「トリプルウォーズ」→正「トリプルウォーズ外伝」
●同上。「MAGICAL THEATER第一号」は「～第一幕」の誤り。同様に「～第2号」は「第2幕」の誤り。
●11頁。「BeRein」は「BeRain」の、「BATTLETEC」は「BATTLETECH」の誤り
●16頁。機種対応表のところで未対応の黒ラインが入っていない。また「GAME SYSTEN」は「～SYSTEM」の誤り。
●20頁、28頁。タイトル横。18禁マークを入れ忘れている。
●22頁。「12～13」は「12～13ページ」が正しい。
●24頁。メーカー名「Cat's Pro」、ジャンル「ADV」が抜けている。
●27頁。「受動ならは」は「～ならば」の誤り。
●29頁。「今野初子」は「金野初子」の誤り。
●30頁。「トゥィンクルさん」は「トゥインクル」の誤り。
●31頁。「18禁ソフトコナー」は「～ソフトコーナー」が正しい。
●同上。目次ソフトのタイトル。誤「奈美子」→正「奈緒美」
●34頁。「タッググマッチ」は「タッグマッチ」が正しい。
●40頁。誤「好男」→正「好夫」
●49頁と73頁。18禁マークが一般マークになっている。
●49頁、61頁、62頁の98、81頁のX68とTOWNSの機種対応表。ジョイスティック対応マークが古いもの（非対応）のマークになっている。
●54頁。誤「読編」→正「続編」
●59頁。「名作カエル」は「名作エル」の間違い。
●61頁。ソフトハウス名。誤「オレンジ」→正「オレンジハウス」。
●62頁。「ADG」は「ADV」の誤り。また
●同上。タイトル部、すぐ下の写真。上半分が切れている。
●64頁。「自走砲SAMを配置し」のあとに「都市は占有したのち歩兵部隊で」の文が入る。「白走砲」は「自走砲」の誤り。また、「自走砲だと」のあとに「比較的破壊しやすいようです。上の方法だと」の文が入る。
●同上。誤「難囲度」→正「難易度」。誤「ラインン」→正「ライン」
●66頁。誤「MBをして、めた＊液」→正「MBして、貯めた＊液」。また、誤「抜とり」→正「抜きとり」。
●67頁。機種対応表のX68のワンポイント部分。DOSマークが入っているが不要。
●76頁。タイトル部。一般マークが18禁になっている
●77頁。誤「マッケンロー」→正「マケンロー」
●83頁。誤「モードと2ある」→正「モードと2つある」
●同上。「しなじ場合」は「しない場合」の誤り。
●84頁。「ジシャクワガタ」は［ジシャククワガタ］の誤り。
●85頁。誤「IVENT」→正「EVENT」
●86頁。誤「八鬼かつみき」→正「八鬼かみつき」
●87頁。誤「QIS」→正「QIZ」。誤「山本足吉」→正「山本定吉」
●94頁。誤「でんせつのひとう」→正「～のひほう」
●102頁。誤「42頁」→正「43頁」。
●108頁。当選者の住所。誤「太自区」→正「太白区」
●110頁。誤「知りま29せん」→正「知りません」
●131頁。誤「加能」→正「可能」
●132頁。「的碓」は「的確」が正しい。
●132頁。マップのところ。誤「CENETR」→正「CENTER」
●133頁。「確立」は「確率」の誤り。
●134頁。「意表を付く」は「意表を突く」の誤り。また「林屋…」は、「林家」の誤り。
●136頁。誤「四柱推命ゴッコ」→正「四柱推命学ゴッコ」

…はあ、今回はいつもに比べて多いのなんのって、本当に読者の皆様をはじめ、各ソフトメーカー様、それに名前を間違えてしまった林家先生に伏してお詫び申し上げます。
それとプレゼントの発送はソフトメーカー様や編集部の諸々の都合のために遅れてしまっていますが、当選者の方には必ずお送りしますのでもうしばらくの間待ってて下さいね。
あとは一色先生が土下座してくれるから…「やだ」そんなわがままいわないで製作主任でしょ「やなものはやだ」じゃどうするの。「トリリンが血の海に沈めばいい」『（編集長）決まりだな』非情な編集部…

発・売・時・機・期

TIME SCHEDULE FOR SALE



発売時期表の発売日、価格等は全て予定のものです。小誌の発売後、変更の場合も有り得ます。データは、8月13日現在のものですのでご了承ください。

PC-9801系

7/25	俺は守護霊様!	¥7,800	4	ADV	Grocer	♥
7月下旬	トリプルウォーズ外伝	¥10,800	?	TBL	Nichibutsu	
8/6	くるくる☆Party	¥7,800	?	RPG	カクテル・ソフト	
8/6	宝魔ハンターライム#3	¥1,500	2	ADV	サイレンス	
8/12	電話のベルが…	¥5,800	?	ADV	カクテル・ソフト	♥
8/10	Poison. Needle	¥7,800	2	ADV	May-BeSOFT	♥
8/20	コレクターD番外編	¥7,800	?	SLG	D.O.	♥
8/27	もっこりまん	¥7,800	5	ACT	イリュージョン	♥
8/27	VIPER-V8	¥6,800	3	ADV	ソニア	♥
8/27	Marionnete Mind	¥6,800	3	ADV	スタジオみるく	♥
8月下旬	URBANSOLGER	¥7,800	4	QIZ	オレンジハウス	♥
8月予定	DENGEKIDEVISION	¥7,800	?	?	アップルパイ	♥
8月予定	HALF PIPE	¥7,800	?	RPG	アーヴォリオ	♥
9月上旬	てぃんくる	¥7,800	?	ADV	アグミックス	
9月上旬	クイーン・オブ・デュエリスト外伝※1	未定	?	ACT	アグミックス	
9/10	宝魔ハンターライム#4	¥1,500	2	ADV	サイレンス	
9/14	Engage Errands	¥7,800	5〜6	SLG	ポニーテールソフト	♥
9/15	あゆみちゃん物語	¥6,800	?	ADV	アリスソフト	♥
9/17	妖獣戦記A.D.2048	¥8,800	?	SLG	D.O.	♥
9/17	カスタムメイト	¥7,800	?	ADV	カクテル・ソフト	♥
9/17	パープルCATvol 3	¥6,800	5	DMS	パームツリーソフト	♥
9/22	極楽まんだら	¥7,800	?	ADV	フェアリーテール	♥
9/24	カクテルソフト増刊号2	¥3,900	?	ADV	カクテル・ソフト	
9/29	GOKKO vol.2 school GAL'S	¥7,800	6	AGV	ミンク	♥
9/30	シャングリラ2	¥8,800	?	SLG	エルフ	♥
9月頃	ようこそシネマハウスへ	¥7,800	?	SAG	ハード	♥
9月予定	Sonic Linker	¥7,800	2	PZL	May-BeSOFT	
9月予定	メタモルミーナ	¥7,800	?	?	アップルパイ	♥
9月予定	ヌークIIレミーの逆襲	未定	?	ADV	ポンびぃぽんぽん!	♥
秋頃	ごくらく天国巨桃の塔之巻	未定	?	RPG	ピンキィソフト	♥
10/1	ANGEL	¥7,800	?	ADV	カクテル・ソフト	♥
10/8	やどかり衛星放送局BS-986	¥9,800	?	TBL	ALLEX	
10/8	宝魔ハンターライム#5	¥1,500	2	ADV	サイレンス	
10/10	ハイスクール・バンパイア	¥8,800	8〜9	ADV	インターハート	♥
10月上旬	if2	¥7,800	?	ADV	アクティブ	♥
10月上旬	ミラージュ2	未定	5	RPG	ディスカバリー	♥
10月上旬	機甲装神ヴァルカイザーACT II	¥7,800	5	ADV	サイレンス	
10/15	レッスルエンジェルス3（仮）	¥7,800	?	SLG	PLUM	
10/22	ストロベリー大戦略2	未定	?	SLG	フェアリーテール	♥
10/23	落第天使コロン	¥7,800	?	ADV	ピーチソフト	♥
10月下旬	オール美少女エクストラ	¥7,800	5	ETC	アーカムプロダクツ	♥
10月下旬	HHG〜ハート・ヒート・ガールズ	未定	?	ADG	ぱんだはうす	
10月末	牌牌遊戯	未定	?	TBL	イリュージョン	♥
10月末	ぱのらま倶楽部	¥7,800	4	TBL	ソフトウェアぱせり	♥
10月予定	Mimmys	¥8,800	?	ADV	ジャスト	♥
11/5	宝魔ハンターライム#5	¥1,500	2	ADV	サイレンス	
11/15	Rance IV	未定	?	ADV	アリスソフト	♥
11月末	DEMONCITY	未定	?	ADV	カクテル・ソフト	♥
11月中旬	VIPER- V 10	¥6,800	3	ADV	ソニア	♥
11月下旬	あにまーじゃん X	¥8,800	5	TBL	ソニア	
11月予定	不揃いのレモン	未定	?	ADV	ポンびぃぽんぽん!	♥
12月上旬	スーパーピンクソックス3（仮）	¥4,800	?	ETC	ウェンディマガジン	
12月上旬	Bacta2	¥8,800	?	ADV	姫屋ソフト	♥
12/10	パープルCATvol4	¥6,800	?	DMS	パームツリーSOFT	♥
12月中旬	麻雀エレガンス	¥4,800	2	TBL	C-CLASS	♥
12月下旬	NATERA〜汚れた天使達〜	¥7,800	3	PZL	サイレンス	
12月末	Charm2	未定	?	DMS	ACIDPLAN	♥
12月末	電撃ナース2	未定	?	ADV	カクテル・ソフト	♥
12月予定	未定	未定	?	?	Cat' s Pro.	♥
12月予定	オーガリアン亜人伝	未定	?	ADV	エレメンタル	
12月予定	天午後コレクション	未定	?	ADV	ジャスト	♥
12月予定	GAOGAO	未定	?	ADV	フォアナイン	♥
年内予定	UNIFORMCONQUEST（仮題）	¥7,800	?	CAG	アンジェ	?
暮頃	水龍士III	未定	?	RPG	ソフト屋しゃんばら	
年末	DRAGON KNIGHT4	未定	?	?	エルフ	♥
毎月10日	宝魔ハンターライム#3〜#12	¥1,500	2	ADV	サイレンス	♥
未定	麻雀エレガンス	未定	?	TBL	C-CLASS	♥
未定	DOR〜SPECIAL EDITION〜	未定	?	ADV	D.O.	♥
未定	クリスタル・リナール	未定	?	RPG	D.O.	♥
未定	ブランマーカー2	未定	?	RPG	D.O.	♥
未定	Diary	¥6,800	3	DMS	FIX	♥
未定	TEEN	未定	?	ADV	カスタム	♥
未定	淫魔召喚	¥9,800	?	RPG	スタジオみるく	♥
未定	神と悪魔のものがたり（仮）	未定	?	ADV	バーディーソフト	♥
未定	たまご料理	未定	?	ADV	ポンびぃぽんぽん!	♥
未定	GOKKO vol.3 ETCETRA	¥7,800	6	AGV	ミンク	♥
未定	お父さんの芸夢パート9	¥6,800	?	?	メディックス	?
未定	JINN［ジン］〜永遠の勇士〜	未定	?	RPG	天津堂	♥

FM-TOWNS系

発売日	タイトル	価格	枚数	ジャンル	ブランド	18禁
8/7	Prostudent G	¥6,800	CD+I	ADV	アリスソフト	♥
8/10	天使たちの午後IV	¥8,800	3	ADV	ジャスト	♥
8/30	きゃんきゃんバニーエクストラ●	¥8,800	?	ADV	カクテル・ソフト	♥
9/25	麻雀幻想曲II	¥7,800	CD	TBL	アクティブ	♥
9/30	Words Worth	¥8,800	CD	RPG	エルフ	♥
9月未定	人形使い	¥9,800	CD	ACT	フォレスト	♥
10/1	パープルキャットvol 3	¥6,800	5	DMS	パームツリーソフト	♥
10/8	宝魔ハンターライム#1ⓥ	¥1,500	2	ADV	サイレンス	
10/15	あゆみちゃん物語	¥6,800	?	ADV	アリスソフト	♥
10月下旬	オール美少女エクストラ	¥7,800	5	ETC	アーカムプロダクツ	♥
10月下旬	Oh!Pai	¥7,800	?	TBL	シルキーズ	♥
10月下旬	極楽まんだら ●	¥7,800	?	ADV	フェアリーテール	♥
11/5	宝魔ハンターライム#2ⓥ	¥1,500	2	ADV	サイレンス	
11月上旬	Lua	未定	?	ADV	インターハート	♥
11月上旬	極楽まんだら	¥7,800	?	ADV	フェアリーテール	♥
11月末	if2	¥7,800	CD	ADV	アクティブ	♥
12/17	パープルCATvol4	¥6,800	?	DMS	パームツリーSOFT	♥
12月予定	ヌークI IIカップリング	未定	?	ADV	ポンぴいぽんぽん!	♥
未定	DOR〜SPECIALEDITION〜	未定	CD	ADV	D.O.	♥
未定	ブランマーカー	¥9,800	CD	RPG	D.O.	♥
未定	ブランマーカー 2	未定	CD	RPG	D.O.	♥
未定	クリスタル・リナール	未定	?	RPG	D.O.	♥
未定	Rance IV	未定	?	ADV	アリスソフト	♥
未定	JYB ●	¥7,800	CD	ADV	カクテル・ソフト	♥
未定	ANGEL	未定	?	ADV	カクテル・ソフト	♥
未定	LIPSTICKADV 3 ●	¥7,800	CD	ADV	フェアリーテール	
未定	透明人間 ●	¥7,800	CD	ADV	フェアリーテール／レッドゾーン	♥
未定	CALIII	¥8,800	CD	ADV	バーディソフト	

X68000系

発売日	タイトル	価格	枚数	ジャンル	ブランド	18禁
7/30	あにまーじゃんV3	¥8,800	4	TBL	ソニア	
8/8	きゃんきゃんバニーエクストラ	¥8,800	?	ADV	カクテル・ソフト	♥
8/27	Words Worth	¥8,800	12	RPG	エルフ	♥
9/10	宝魔ハンターライム#2ⓥ	¥1,500	2	ADV	サイレンス	
10/1	パープルキャットvol 3	¥6,800	5	DMS	パームツリーソフト	♥
10/8	宝魔ハンターライム#3ⓥ	¥1,500	2	ADV	サイレンス	
10月上旬	if2	¥7,800	?	ADV	アクティブ	♥
10月下旬	オール美少女エクストラ	¥7,800	5	ETC	アーカムプロダクツ	♥
10月下旬	Oh!Pai	¥7,800	?	TBL	シルキーズ	♥
11月上旬	Lua	未定	?	ADV	インターハート	♥
12/17	パープルCATvol4	¥6,800	?	DMS	パームツリーSOFT	♥
未定	クリスタル・リナール	未定	?	RPG	D.O.	♥
未定	DOR〜SPECIALEDITION〜	未定	?	ADV	D.O.	♥
未定	MOONLIGHT-ENERGY	未定	?	ADV	インターハート	♥
未定	JINN［ジン］〜永遠の勇士〜	未定	?	RPG	天津堂	♥

PC-9821

発売日	タイトル	価格	枚数	ジャンル	ブランド	18禁
9/25	麻雀幻想曲II	¥7,800	CD	TBL	アクティブ	♥
11月末	if2	¥7,800	CD	ADV	アクティブ	♥
年末	未定	未定	CD	?	R-RATE	?
未定	ブランマーカー 2	未定	CD	RPG	D.O.	♥
未定	クリスタル・リナール	未定	?	RPG	D.O.	♥
未定	DOR〜SPECIALEDITION〜	未定	CD	ADV	D.O.	♥
未定	LIPSTICKADV3	¥7,800	CD	ADV	フェアリーテール	
未定	透明人間	¥7,800	CD	ADV	フェアリーテール／レッドゾーン	♥

Macintosh

発売日	タイトル	価格	枚数	ジャンル	ブランド	18禁
11月上旬	Lua	未定	?	ADV	インターハート	♥
年末	未定	未定	CD	?	R-RATE	?
未定	MOONLIGHT-ENERGY	未定	?	ADV	インターハート	♥

IBM-PC/AT

発売日	タイトル	価格	枚数	ジャンル	ブランド	18禁
8月予定	ヌークあばかれた陰謀	未定	?	ADV	ポンぴいぽんぽん!	♥
10月下旬	オール美少女エクストラ	¥7,800	5	ETC	アーカムプロダクツ	♥

MSX2

発売日	タイトル	価格	枚数	ジャンル	ブランド	18禁
12月上旬	スーパーピンクソックス3（仮）ⓥ	¥4,800	?	ETC	ウェンディマガジン	

表の見方

表の見方は、下記の通りです。

発売日　ソフトのタイトル
価格　ディスクの枚数　ジャンル　ブランド名　18禁

ジャンル早見表

ADV：アドベンチャー
RPG：ロールプレイ
SLG：シミュレーション
ACT：アクション
STG：シューティング
QIZ：クイズ
DMS：ディスクマガジン等
PZL：パズル
TBL：テーブル（含麻雀）
ETC：その他
SAG：SLG+ADV
CAD：カードバトル
CAG：CAD+ADV
ADG：ACT+ADV

●……MARTY対応　30……68030対応
♥……18歳未満お断りソフト　?……未定
※　PC-9801系……PC-98VM以降
EPSON286・386以降
PC-9821……PC-9821シリーズ
FM-TOWNS系…FM-TOWNSシリーズ
X68000系……X68000シリーズ
Macintosh……Macintoshシリーズ
IBM/AT………IBM-PC/AT及びAT互換機
タイトル後のⓥは、TAKERU販売です。

※I……CPU386以上



PRESSE2
新作ソフトだっ!
ぱちぱち☆
コネで1日早く手に入れたぞ!!
すごーい!
ぱちぱちぱち
クリア先着5名に等身大のタツヤくん人形をくれるんだぞ!!
Fresh
わはははは……とるぞー!!
それは私ずぇんずぇん欲しくない。
ゆっくりやろーよー。
KISS ME
4th
瀬川直子
☆秋の夜長にパソコンソフトはいかが?
さて。
バックアップもとったし。
わくわく♡
おおっ!動いてるぞっ!
ぷっちん!
おれ
ぞ



新作ソフトを1日早く手に入れたミウ。タツヤくん人形をもらえるか!?



瀬川先生の漫画が読めるのは(たぶん)プレッセだけ!



CGも描ける瀬川先生に応援のお便りを!! あて先⬇〒169 東京都新宿区高田馬場3-1-5 サン・パティオ高田馬場一〇一パソコンプレッセ編集部。

PASOCOM PRESSE HARDWARE 放送局

今回のお題

「パソコン葉書相談室」

HARDWARE Q&Aコーナー

いつものごとく編集部…

小野寺(以下、小):おら働け～。

担当(以下、担):ひ～、家に帰ってサイバーフォーミュラのLD見たいぞ～。

小:つべこべ言わず働け～。

担:やってます、やってます。まったく、前回は風邪で倒れて代わってもらった上に、今回はネタ切れだし、グリッドマンは情けないし、ぶつぶつ。

小:なにか文句あるのか。

担:ひ～、ないです～～。

小:だったら働け～。

担:あう～。

近江　舞☆(以下、舞):ねーねーねー、こんなアンケート葉書来てるよー。

担:んー、どれどれ…

「最近ミニディスクを購入したので、アナログレコードをMDへダビングしています。約1000枚あります。MDの生ディスクは74分で1枚約1,700円です…。やめた方がいいでしょうか?」

P.N.　PROJECTOM

ふ～む、MDってCDよりサンプリングレート低いからなぁ。音飛びしない点では優れているんだけど、低音の伸びがないというか、う～ん、まぁ、テープに落とすのよりいいかな。

舞:でも、DATに落とした方が…

担:それもあるねぇ…。ん、おーいアンケート葉書から質問みたいな事書いてある奴集めてきて。

舞:え、あたしが?

担:そう、今回のネタはこれにしよう。

舞:あう～、すっごく安易な展開:-)

担:んじゃ、最初の質問。

Q PC-9801と9821の互換性は?　9801にCD-ROMを付けて9821のソフトで遊べるでしょうか?

P.N.　金がないよ～!

A 担:同じような内容で何通も来てましたが、やはり皆さん気になるのは9821で9801のソフトが動くのかということのようです。結論から言ってしまいますが、現在の所9821は「完全互換ではない」ということです。

舞:確かVRAM周りが変わってしまった都合だっけ?

担:まぁ、簡単に言えばね。それだけじゃないんだけど。なんにせよ動かないソフトもあるということ。これから出てくるソフトは対応するのが増えるだろうけど、昔のソフトとなると動かなかったら諦めるしかないでしょうね。互換率は80%と見たほうが無難でしょう。

舞:それに、9801と9821はあくまでも違う機械でしょ。

担:そう。んだから9801にCD-ROM付けても9821のソフトは動かない。

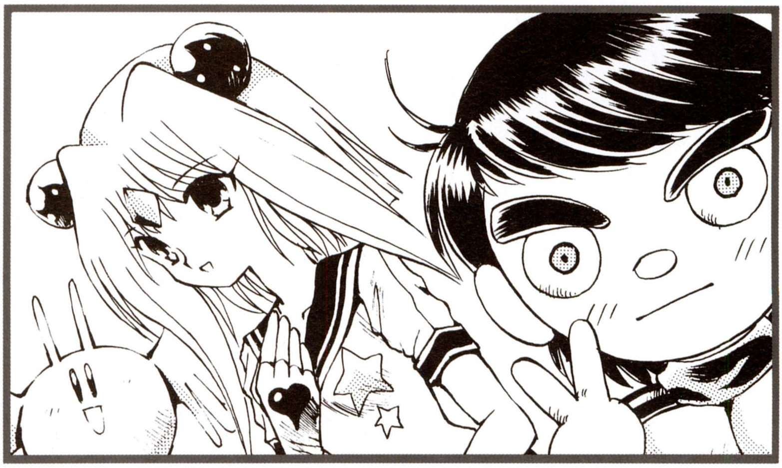
舞:両方持っていればベストなのね。

担:そこまで金あるかよ、ふつ～。

Q 私の486はハードディスクをつけたら、立ち上げそのものが遅くなってしまいました。これでは、意味がないぞ……

P.N.　宮下　唯

A 担:ん～、普通そういうもんでないかな。ハードディスクは立ち上げがちょっともたつくけど、それ以上に見返りがあるでしょー。ファイルが沢山入るし、速

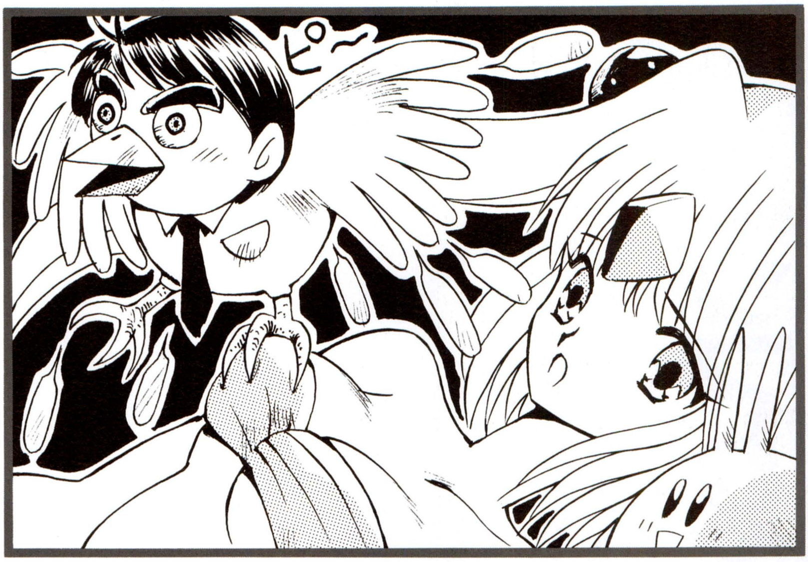


いし。
舞:ゲームも最近はハードディスク対応になってきてるしね。
担:そうそう、実際ゲームのハードディスク対応の恩恵は大きい。
舞:実際、あの立ち上げの時はいろいろと仕事をしているわけで、それが終わらないとイケナイんですよ、だからそういう物だと納得して下さい。
担:そうとしか言えないねぇ。わしも遅いと感じてるから（笑）

Q IBM-PCのCD-ROMはどうしたら手に入るのですか。それに98にCD-ROMを付けたら動くのでしょうか?

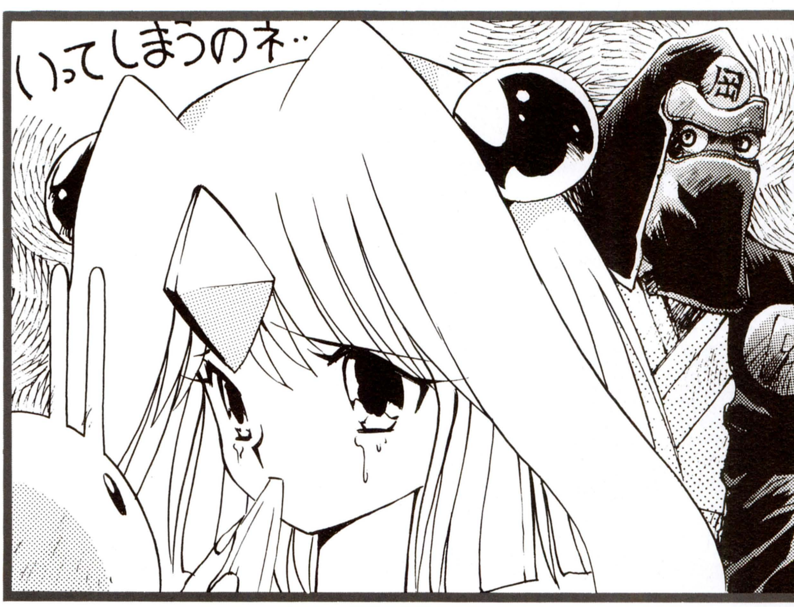
P.N. 坂崎 あたる

A 担:最近流行りのIBM関連の質問ですが、はっきりと言います。動きません。
舞:（笑）
担:いや、笑ってる場合でなくて、本当なんだから。ハードが違うのだから無理な話しなんだけど。
舞:そりゃそうですね。
担:あと、CD-ROMの入手ですが、秋葉原にはIBMショップが結構できてきたので簡単に手にはいります。
舞:Hな奴も?（笑）



担:（笑）どの程度のHなのかは知らないけれど、日本の法律で平気なのは売っていますね。いわゆる税関で通過できるソフトってのは。最近騒ぎになったCD-ROMは無理です。税関で止まる。
舞:詳しいのねぇ
担:AMIGAのソフト輸入するとわかるんだけど、パッケージに"R"とか"X"ってのが入っていると内容に関わらず税関で1月は止まるよ、最近。
舞:あ～、いわゆるR指定、X指定って奴ね。そーいうの輸入してるのね、ふ～ん。
担:違う～、「PROJECT X」ってソフトだ、シューティングだ～信じてくれって。
舞:今度見せて貰うまで信じない（笑）
担:しくしく。

舞:ん―、あんまり質問ってないですね。
担:もっと探せば出てくると思うけど、全体的に9821関連のが多かった。最初の質問だけで同様20通はあったからなぁ。
舞:（笑）
担:そんなんで、次回から質問のコーナーを作っちゃいます。アンケートに書かれている奴とか、別な葉書でもいいです。無作為に選んでお答えします。担当は舞☆ちゃんです。
舞:え、なにそれ、聞いてないよぉ。
担:今決めた。ついでにハードの方もよろしく頼むわ。
舞:無理だよぉ、あんな改造できないってば。
担:ほぉ、そう言う。わしと同じ電子技術科卒業してるのに、ふーん。
舞:あははは(←うつろな笑い)
担:それは冗談として、質問コーナーは任せるから。
舞:しくしく、やりますよ、やればい--んでしょ。
担:任せた（笑）
舞:はいはい。そういうわけなので、質問まってまーす。
担:んじゃ、この辺で。
舞:まって、ちょっとある。
担:なにが?
舞:これも葉書なんだけど、前々回のあの改造のついて。
担:はいはい、で、内容は?
舞:システムサコムからジョイステックボードが出ているからそれを買えって葉書が何通かありますよ。
担:ああ、知ってます。ただ、編集部の機械の拡張スロットって全部埋まってるんです。それにあの改造だと単価が500円なもんで（笑）電子技術屋の悲しい習性やな。
舞:あはは、そうかもね。
担:そんなんであの改造はあれでいいのです、葉書くれた人ありがとう。
舞:んじゃ、そういうことにしましょう。
担:ですね（笑）
舞:さ～て、次回のハードウェアは?
担:予定は未定であって確定では無い。
舞:お～い。



見たい 知りたい

ソフトメーカー探偵団!!

中年オヤジ3人組
行くぞ遠征金はない

AD3

調査報告書

その外観



アリスソフト

なんと今回の探偵団は関西遠征である。これに時間を費やした団員の一色くんは今日もハードスケジュールに泣いている。
アリスソフトは大阪のとあるビルの3フロアを陣取っていた。艱難辛苦を乗り越えインタビューをおこなった結果をここに報告しよう。

今月の押収証拠物件 読者プレゼント



憧れの 商品カード



夢の 年賀状



心の 暑中見舞い



謎の イラスト

ユキミさん



サイン入りシャープペン



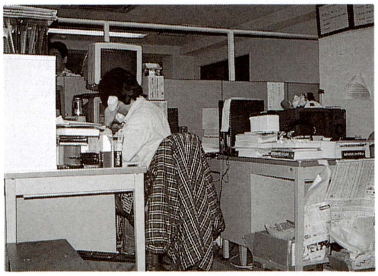
イラスト入りミニカー

今回は6点もあるのだ。欲しい人は欲しいプレゼント名と何か一言意見・感想を**アンケート以外の葉書に書いて**送ってくれ。どれも各一名限り!!

今回の目的地はのぞみで2時間半であった。

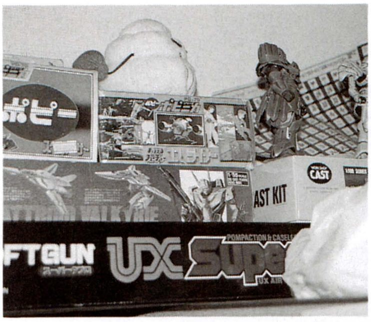
設立について

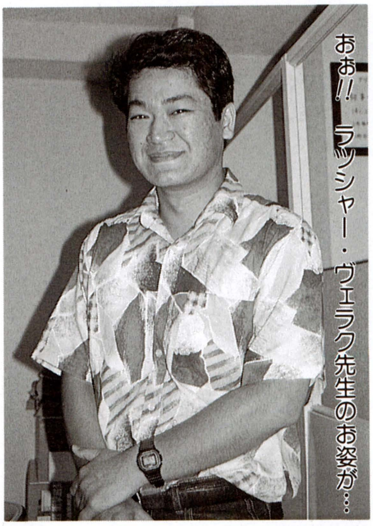
探偵団「さあ真実を語ってもらおうか！」
アリス「ええ、なんでも聞いて下さい」
探偵団「余裕のあるフリをしても無駄だ。『アリスソフト』の名前の由来から聞かせてもらおうか」
アリス「他社に重複してない物でファンタジー系でかわいい感じの、覚えてもらえるような名前を社内で候補を上げてもらったんです。その中で『アリスソフト』があってそれに決定しました」
探偵団「マスコットキャラは誰がデザインしたのか？　隠し立てするとただではおかんぞ！」
アリス「アリスのキャラデザインはランスの原画等を描いているユキミが描いたんです」
探偵団「いっしょにいる鳥はなんだ？白鳥ですなどという言い訳は通じんぞ!!」
アリス「あの鳥はユキチといって最初はアリスだけだったんですけど、何となくサブキャラみたいなのが欲しくなってあの鳥を描いてユキチと名付けたんです」
探偵団「ではアリスソフトはいつできたのか。我々から真実を隠し通せると思うなよ！」
アリス「会社の設立（チャンピオ●ソフト）よりもあとですけど、いつだったかな…」
探偵団「覚えてないの？…」
アリス「え～私は今年で足かけ6年目ですからそれよりあとで…4年ぐらい前ですか…。あとで資料を送りますのでそれで確認して下さい」
探偵団「（なんのための遠征なんだよ）ならば、アリスソフトができた理由を知っているはずだな」
アリス「チャンピオ●ソフトで色々やってきたけれども心機一転して本格的に美少女ものをやっていきたい、ということでアリスソフトをチャンピオ●ソフトとは別枠で作ったんです」
探偵団「なるほど…」
アリス「で、今のはオフレコでお願いしますね」
探偵団「それを先に言え。書いてしまったではないか」
アリス「冗談です」



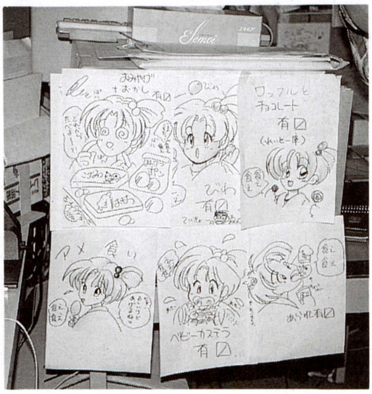
現在の開発状況

探偵団「ところで、今は何人ぐらいいるんだ？」
アリス「現在は受付の人も含めて26人です。CGやシナリオ補助のバイトが8人でそれも含めれば総勢34人ですね」
探偵団「アリスソフトができた頃は何人だった？」
アリス「確か6～7人だったと思いますけど」
探偵団「そんなあいまいな記憶力でこの厳しい業界を乗切れると思っているのか!!」
アリス「乗切ってますけど」
探偵団「…だねえ」
アリス「肩凝りませんか？　その言い方」
探偵団「なにーっ！　正義をナメているのか!!　（でもこの前もう止めようって言ったじゃん）（他のパターンが思いつかないんだよ）…では、我々もオトナだからな。キミの意を汲んで普通にやろうじゃないか。ソフトの開発期間はどれくらいです？」
アリス「ソフトによって違いますねぇ。長いものもあれば早いと3～4ヶ月で完成、というものもあります。長くかかるのはやはり外注で、原画のを描いてもらう漫画家さんとのスケジュール合わせの関係とかで発売が半年先、一年先になってしまったりしますけど、アリスソフト

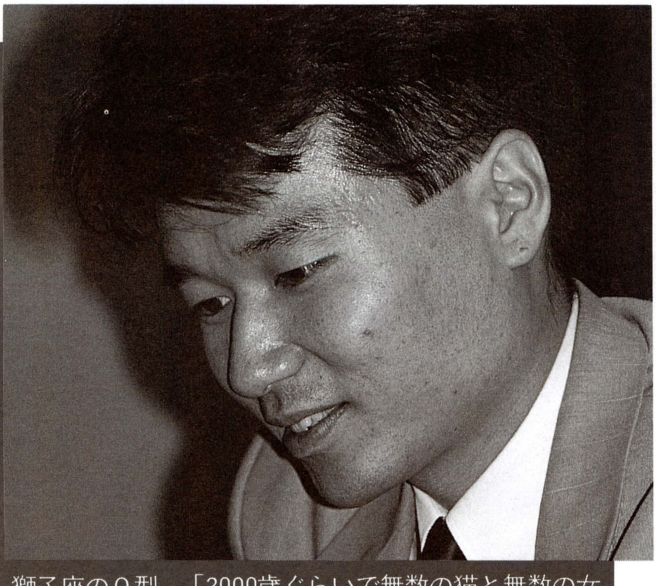




おお!! ラッシャー・ヴェラク先生のお姿が…



長谷川吉孝（ヨシタカ）氏の略歴



獅子座のO型　「2000歳ぐらいで無数の猫と無数の女性に囲まれて暮らしている」という状況を求めて、今日もハードなスケジュールの中、東西に奔走している。

AD3







内で原画を描く分には３～４ヶ月、半年もかけないで完成します。できてしまえば、後は移植作業だけですからね。

移植もシステムを改良しようとしたり例えばTOWNSだと声を入れてみたり、と凝りたがるのでなかなか次の新作に取りかかれなかったりするんですよ」

探偵団「作品ついてこだわりを持ってるんですね。企画の方はどうやって？」

アリス「企画は基本的に全員で決めますが、一本筋の通った（作品の）基本となる部分を必ず誰かが押さえて、それに細かいところは各人が持っているキャラクターを絡めて作品に出していく、という形をとっています」

開発環境

探偵団「固いところで勤務時間は？」

アリス「朝10:00から夕方6:00までで、キッカリ守ります」

探偵団「キッカリ…」

アリス「朝10:00に出社して昼食は12:00から１時間昼休み、3:00～3:15まで中休みで６時にはみんな全員一斉に帰ります。前に別の雑誌社の取材中に、定時の6:00になると回りのスタッフが帰ってしまって記者の方が驚いていた事がありました。ひでさんのマンガにもそのことが描かれてましたね。残業はたまにありますが」

探偵団「（え、じゃあと２時間しかないよ）仮眠室とかあるんですか」

アリス「ありません。仮眠するくらいならみんな帰ってしまいますね。残業は追い込みのときにしたりしますけど、泊まるときは完徹です」

探偵団「（こっちはなんやかやで結局夜遅くなるか、泊まりだもんな）（その話題はむなしいから止めよう）そういえば食事はどこで？」

アリス「食事は近くのところで弁当買ったり、出前とったりして遊戯室兼食堂でみんなでゲームしながら食事してます。そのせいか外食はあまりしません」

探偵団「フロアは禁煙のようですけど」

アリス「マシンによくないですから。それにタバコ吸わない人が多いんです。タバコを吸うのは５人ぐらいなんで吸いたいときは通路で吸ってもらってます。そちらはどうなんですか」

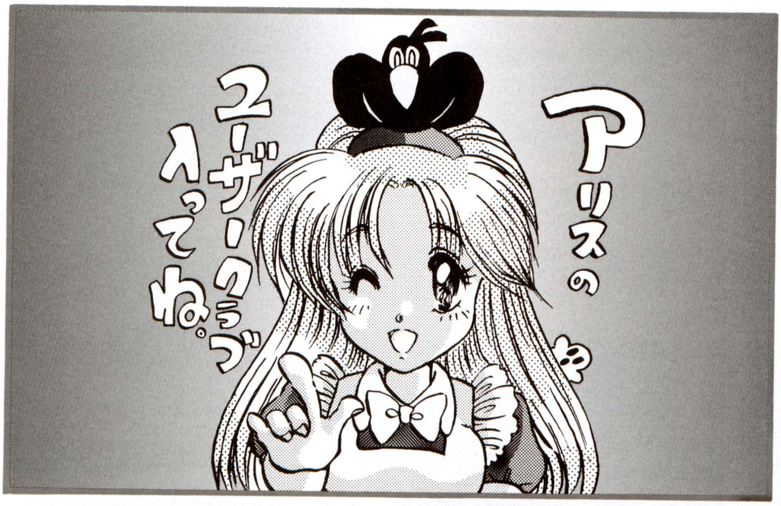
探偵団「みんなで吸うからエアコンかけると部屋が煙で真っ白になりますね」

アリス「そうですか…。じゃ次の質問に行きたいと思います」

探偵団「あの…取材に来たのはこちらなんですけど…」

製作意識

探偵団「アリスソフトの作品は18禁ものが主流ですねぇ」



アリスソフト年表

1989年
- 4月 アリスソフト誕生
- 7月 Rance 98版発売 以後88、FM-TOWNS、MSX2、X68、88VA版発売
- 7月 Intruder 88版発売、以後MSX2版発売
- 8月 クレセントムーンがある 98版発売 以後MSX2、X68、88VA版発売
- 10月 あぶないてんぐ伝説 98版発売 以後88、FM-TOWNS、MSX2、X68、88VA版発売
- 12月 D.P.S. 98版発売 以後88、FM-TOWNS、MSX2、X68、88VA版発売
- アリスの館 98版発売 以後X68、88VA版発売

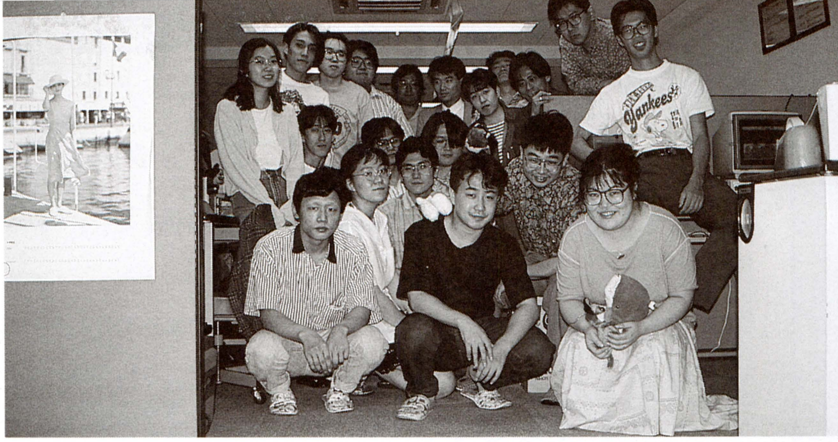
1990年
- 5月 RanceⅡ 98版発売 以後88、FM-TOWNS、MSX2、X68、88VA版発売
- 8月 D.P.S.SG 98版発売 以後FM-TOWNS、MSX2、X68、88VA版発売
- 10月 アリスソフトユーザークラブ活動開始
- 11月 ユーザークラブ不定期会誌第一号発行
- 12月 闘神都市 FM-TOWNS版発売 以後98、MSX2、X68版発売

1991年
- 4月 D.P.S.SG set2 98、X68、FM-TOWNS版発売 以後MSX2版発売
- 8月 大阪の現在地に移転
- 10月 RanceⅢ X68版発売 以後FM-TOWNS、98版発売
- 12月 D P S SG set3 98、X68、FM-TOWNS版発売 以後MSX2版発売

1992年
- 4月 Dr. STOP! 98版発売 以後FM-TOWNS、MSX2、X68版発売
- 7月 アリスの館Ⅱ 98版発売 以後X68版発売
- 9月 Super D.P.S. 98版発売 以後FM-TOWNS、X68版発売
- 会誌の隔月化
- 10月 アリスの館CD FM-TOWNS版発売
- アリスの館CDⅡ FM-TOWNS版発売
- 12月 DALK 98版発売 以後FM-TOWNS、X68版発売

1993年
- 5月 Prostudent G 98版発売 以後FM-TOWNS、X68版発売
- 以降の予定
- 9月 あゆみちゃん物語 98版発売 以後FM-TOWNS、X68版発売
- 11月 RanceⅣ

アリス「別に18禁を創りたいからということではないんです。自分たちが楽しめるソフトを作ろうということでそれはHシーンが見たいとか、そういうことを含めていろいろ自分たちが好きなやってみたいソフトを作ったら一般の基準では18禁になってしまった、ということですねきれいごとに聞こえるかもしれませんけどきっかけはそういうきっかけなんです」



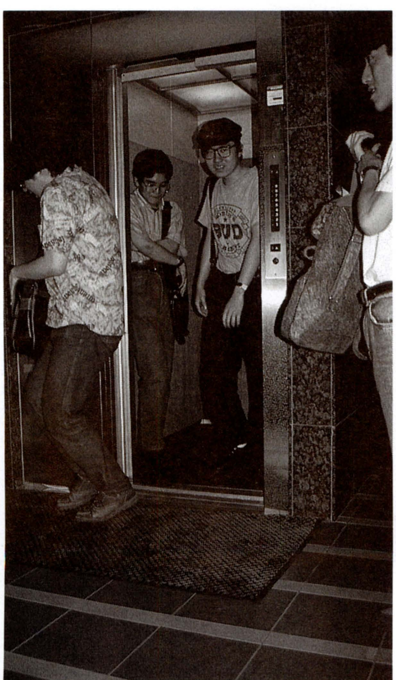
海外機種への対応

探偵団「最近はMacやIBMの進出が激しいですがそれについての対応は?」
アリス「それについてはまだ状況が変わりやすいんで様子を見よう、というところですね。移植のラインが一つあいたらIBMかMacどちらかラインナップとして創りたいんですが」

今後の抱負

探偵団「マルチメディアについてですけど」
アリス「今回初めて『pro studentG』のCD-ROM版に「キャラクターの自己紹介」という形で音声を入れてみたんです。でも今後は「TOWNS専用の音声が入るという前提で創るソフト」の企画をしない限り、そういうことはしないでしょうね。ただCD-ROMのソフトを9821,9801,FM-TOWNSのすべてに互換ができるような事は将来的に考えてはいます」
探偵団「今後はどんな方向性というか、展望を考えていますか?」
アリス「これからも美少女系で、というか創っていくアリスソフトの作品(ゲーム)が時代の流れで18禁という枠に指定されないのであれば、18禁でないということで…。将来にはパソコンユーザー以外の多くの人にアリスソフトを知ってもらいたいんで家庭用ゲーム機への参入もできれば、と。もちろんその時は家庭用ゲーム機の製作基準には従いますよ(笑)でも基本的な製作のスタンスは変わりませんね」
探偵団「ライバルに思っている会社があれば教えて欲しいんですが」
アリス「やっぱりパソコンプレッセかなあ」
探偵団「あの(笑)出版社ではなくてソフトメーカーの方で…」
アリス「全部がライバルですね。特に名前は挙げませんが綺麗で細かい絵の、CGの完成度の高いメーカーですか。そういうメーカーさんは気になりますね。」
探偵団「最後にプレッセに対して何か」
アリス「他の雑誌とは違った誌面作りと、"何でもあり"でがんばって欲しいです」

こうして関西遠征を乗切った我々はその後大阪の珍味を堪能して帰った。だが事務所には次なる強敵・締切地獄が待っていたのであった… しかし我々は負けない。合言葉は一つ
探偵団「正義は勝つ!!」



押収証拠物件の読者プレゼント

前号の当選者

オレンジハウスさんの
業務用ビデオゲームの基盤
福岡県大牟田市
AV-98くん

抜け駆けセレクションのミニディスク
宮城県仙台市
氏家真澄くん

オメデトウ!!

アリスソフトさんの最新情報

「Pro student G」がPC98・X68・FM-TOWNS版が現在全国で発売中です。

Hだけでなくパロディなども盛り沢山の逸品に仕上がっていますので、まだ買ってない人はぜひとも買ってみて下さいネ

また「あゆみちゃん物語」が9/15にはPC98版が、10/15にはFM-TOWNS版が発売になります。

まえにプロトタイプ版というのがおまけでありましたが、今回あの時の数倍以上にもパワーアップしてお届けできる事になりました。

内容は当然の事ながら、もうすーっごくHになっています。

プロトタイプ版をプレイした人もプレイしたことのない人も満足できるものになっています。

それもかわいい彼女であるあゆみちゃんとひたすらHしてしまうという壮大な(どこが)スケールにおける物語を、あなた自身で築いてみてください。

「あなたはあゆみちゃんとどこまで愛(H)することができますか?」
と、つい問いかけてしまうかもしれない作品です。
あ、X68版も発売が予定されています。よろしくね!

そして11月には、「ランスⅣ-教団の遺産-」が発売される予定になっています。

こちらの方は「ランスⅢ」の続編で前作でランスとシィルちゃんが神様に飛ばされてしまったので、見知らぬ場所からのスタートとなります。

詳しいことはこの本に詳しく説明されているページ(編注:8~13ページ)があるはずなのでそちらの方を見てくださいネ。

AD3

コンピュータソフトウェア倫理機構

ソフ倫って何するところ？

R指定について

　読者のみなさんは『ソフ倫』なる組織が存在する、ということは言うまでもなくご存知ですね。その『ソフ倫』が、ユーザーのみなさんに広く意見を求めています。現在『ソフ倫』でまま話題（正式な議題ではありません）になるのは、R指定（当誌2号参照）についてなのですが、その基準をどうするか、それ以前にR指定なるものを設けるべきかどうか、まずその根本にかかわるところからご相談したいのです。

読者の声を求む!!

　そのため『ソフ倫』ではR指定を専門に検討する役員を決め、正式な議題となった時に備えていますが、一部での密室会議にならないように準備期間を長くとり、その間に多くの人の声を聞きたいという考え方に立っています。あなたの意見を是非当編集部に送ってください。責任をもって『ソフ倫』の本部にお届けします。わたしたちの愛するゲームソフトの未来は、わたしたち自身の考えが決定するのです。

探偵団出張版　委員長会社アクティブを急襲!!



　今回正義の探偵団は前述の通り、アリスソフトのある関西へ出動した。

　「関西では我々の目が届かないのをよいことに、ソフトメーカーが跳梁跋扈しているらしいぞ」

「はっはっは、猪口才な。一網打尽にしてくれよう」

ところが！　我々には関西地区全域をフォローするだけの経済力がなかった!!　なにせ宿泊費がなく、民家に泊めさせてもらっているぐらいなのだ（本当の話）。

　「仕方がない、ならば大将の首をおさえよう」

　我々はナケナシの旅費で京都に向かい、現在『ソフ倫』の委員長をしているアクティブに決死の突入を試みた。

「いらっしゃ〜い、遠いところわざわざご苦労様」

「いゃぁ〜一色は実はホモなんですよ。否定してるのは当人だけ」と、調査は進み、我々のギャラでは一生かかっても食べられないような食事をご馳走になった。関西は食べ物がおいしかったよ。ご馳走様でした



ソフ倫のお母さん
内藤道子　社長

螺子山博物館（ねじやまはくぶつかん）

案内人：池上隆之

展示物其ノ四 ちょ～能力(?)女殺し

私の博物館にようこそ。え？　いつもと前口上がちがう？　いや、実は館長が恐竜の血を吸った蚊が閉じ込められている琥珀を求めて、南コスタリカの無人島に行ったきり帰って来ないんだよなぁ。どうしたんだろ？



女霊媒師の胸

超能力者のことをサイキックと言うこともあるが、これには他に巫女、霊媒師などといった意味も持つ。そして、心霊といえばポルターガイスト。ことにラップ音が有名だ。この現象を世に知らしめるきっかけとなったのが1848年にハイズビルのフォックス姉妹が行った霊との交信だろう。多くの、心霊書にでてくるこの事件。しかし、実際は姉妹が足の関節をならせるという特技を利用した、いたずらであった。これ以降アメリカでは心霊主義がはびこることになるが、そのすごさは、バッファロー薬科大学により、ラップ音はフォックス姉妹が関節を鳴らしていたに過ぎない、と報告したあとも一向に降霊会ブームが去らなかったことからもわかる。いや、それどころか、1888年に姉のマーガレット婦人は、ある日自分の罪をざんげせねばならないという衝動にかられ、新聞に自分が行ってきたことは全てイカサマであったと告白する記事を書いた。それだけではない。講演会まで開いて、それを世に知らしめようとしたのだ。ところが、その後間もなくマーガレットは再び霊媒師としての活動を再開する。普通に考えれば、そんな彼女たちを信じるものはいないように思われる。が、フォックス姉妹には彼女たちを「本物の霊媒師である」と信じる「信者」とも言える人たちが相当おり、結局ふたりは商売を続けられたのだ。

果して、何がマーガレットの胸に去来したのか。何故、自分のペテンを暴露したのかは謎だが、「信者」にとってはそれは何ほどのこともない、些細なことであったようだ。そして、そういった人たちによって、今も様々なトリックが横行しているのだ。もっとも、どうせだますならうまくだまして欲しいと思ってしまうようなものも多いが…。

スキャンティの穴

最近の日本でも、マーガレットの告白に匹敵する事件があった。一時期話題になった占い「天中殺」(厳密には「算命学」)の第一人者・和泉宗章氏が昭和55年に長嶋茂雄(当時巨人軍監督)に関する占いを外し、それを機に易者をやめたのだ。算命学を絶対に当たる究極の占いと心から信じていた氏は、その反動で今や一寸した「占いハンター」みたいなものになっている。

ま、かたいことを言わずに遊びでやるなら占いもなかなか楽しいもの。彼女をつくるきっかけに、仲間内のパーティーでの余興に。常識の盲点を付いた(？)、一寸したテクニックを記しておこう。だまされないためにも役に立つしね(笑)。

まず、占いの場合、一般的だけど全く逆の性格を、それもなるべく具体的に話す。例えば「優しいけど怒りっぽい」ではなく「普段は人当りも善く、なるべく優しく人に接しようと心がけているけど、心の中では細かいことにもイライラしていて、怒らないよう努力してるでしょ」てな具合。この調子で幾つものバリエーションを組めばその内一つは相手がびっくりするくらい当たっているはずだ。つぎに、言葉を曖昧にする方法がよく知られている。「貴方のお父さんは、死んで、いませんね」というのがある。これは相手の父が死んでしまってもうこの世にいないとも、死んではいない、つまり生きているともとれる。開口一番こう言って相手に「父が死んでいるのが(あるいは、生きているのが)解るんですか！」と言わせればしめたもの。相手は、自分から色々なことを喋ってくれる。あまり、悪用しないように(笑)。

てなわけで、二回に渡って続けたちょ～能力(？)のお話は、これでおしまい。興味のある人は、次の参考書を読んでみてください。結構、面白いぞ。

「超能力のトリック」松田道弘（講談社現代新書）
「大予言の嘘」志水一夫（データハウス）
「和泉宗章が明かす占いの謎」(集英社)

また、Niftyにおいて、以下の会議室のログを参考にさせていただきました。

サイエンスフォーラム「ちょ～科学の詭弁論理学」
SFフォーラム「超科学お笑い劇場の逆襲」

改めまして、こんにちは！。全国の「螺子山博物館」ファンの皆様。館長もどこかへ行っちゃってしまったし、鬼のいぬまに何とやら。今回より、わたくし池上隆之が、皆さんからの御質問・御意見に答えるサロンを開かせていただくことになりました。では、一番目のお客様は…

☆螺子山ってどう読むんですか？　「らしざん」と読んでましたけど？　（宮崎県　流血ゴロ）

すいません。「ねじやま」と読みます。確かに、あまり一般的な字ではないので、今回からルビをうってみました。

☆もっと危ないこと書いてください。　（北海道　S.H.）

あ、「危ないこと」って一体…？　何について書いて欲しいかを具体的に書いてくれると嬉しいぞ(笑)。

今日の所は、これにてサロンを閉めさせていただきます。当サロンでは、次回へ向けて皆様のお手紙をお待ちしています。どうか、ドシドシご応募ください。

Illustrated Encyclopedia

Illustrated Encyclopedia of the 『CAT'S PART-I』Girl

學習版　電腦美少女大圖典

CAT'S PART-1

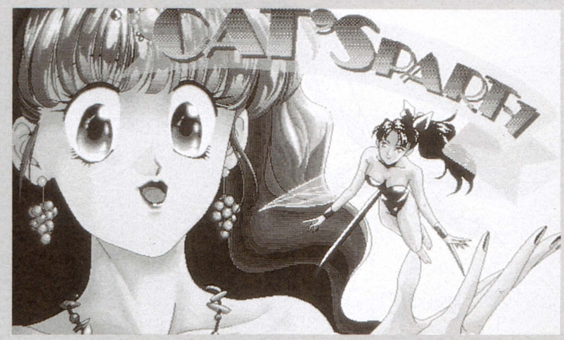
CAT'S PART-1

サギ師小野寺の策略にはまり、前回から大きく軌道修正を施された当コーナーです。案の定と言うか何と言うか、支持率は大幅にハネ上り、文句の葉書も倍増しました。文句の葉書に『死ね』と書いた人、自信を持って生きて居る人間は悪口では殺せません。貴方も其う云う人間に成って下さい。

主筆・羅　鈍

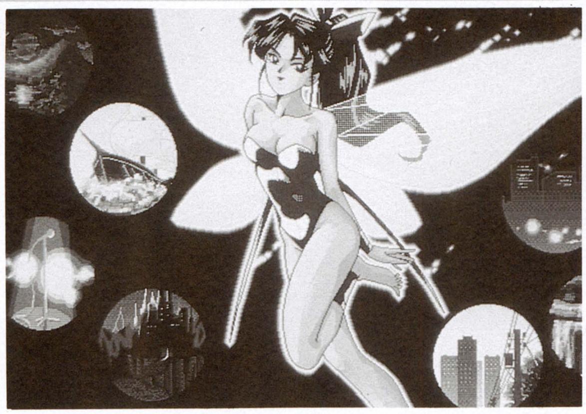
当作『CAT'S PART-1』はCat's Pro.の処女作で有ります。其の処女作に『PART-1』と付けて終うのですから、此れは大した自信と言えるでしょう。其う、人間には其う云う自信が必要なのです。『根拠の無い自信』、此れこそが人間を付き動かす最も巨大なエネルギーで有り、世界を救う神にする事も、世界を滅ぼす悪魔にする事も出来る、正にマジンガーZにも匹敵する力なので有ります。

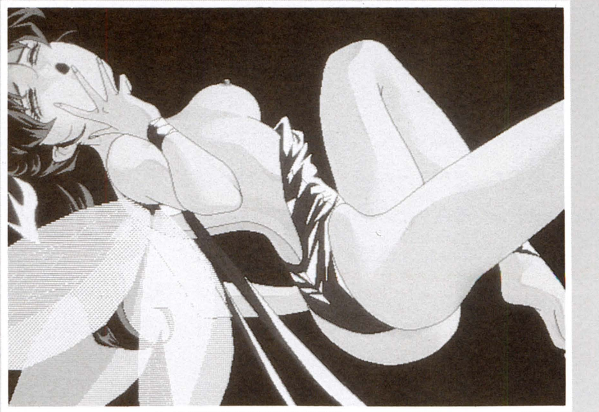
では、其の力を何う使うか？　私は勿論世界を救う為に使いますが、Cat's Pro.の皆さんは何の様に使って下さるのでしょうか…？



扨、此のゲームでは主人公たるプレイヤーは不思議な動物（怪獣って奴ですな、と勝手に解釈する）に姿を変えられて居ます。妖精の王女様に頼まれて後継者を探す為なのですが、此れが色々役得が有りそう♡　ま、同時に面倒な事も多々有る訳でして、主人公は或方の世界此方の世界と尋ね歩かなければ成ら無いのです。其の世界は、現代世界１、未来世界１、現代世界２、未来世界２、現代世界３、未来世界３、過去世界の７つから成って居り、訪ねる順番は自分の意思で選べますが条件に因って行動に制限は有る様です。

で、此の下の写真の妖精ですが、ピクシーちゃんだそうです。ピクシーと言えば昔ピクシー絵本と云うのが有って（確か60円だった）、妹に良く買わされた。で、其の妹は現在私より遙かに金回りの真面なOLと成り、「堅気の仕事しなさいよ。恥かしいのは家族なんだからね」と5000円呉れた。どうも只でさえ不細工な兄貴が年がら年中同じ格好なのが堪えられ無いらしい。でも今更綺麗な格好しても物書きとしての評価が変る訳じゃ無いし、モテる様に成る訳でも無いから何うでも良いと思うんだけどね。まぁ、今でも何となく幸せだし…。





妖精



主人公に後継者探しを依頼したのが此のステラ王女。ステラと言えば絶滅したステラー大海牛の仲間で有るジュゴンやマナティーだが、「何うして或れが裸の美女（人魚）に見えるんでしょうかねぇ？」と某新聞の記者が某海洋学者に尋ねた所、「船乗りは永い事女を見無いからね」と答えたと云う。う～ん、私も何日も女性を見無い事が有るけど、其うは成ら無い。船乗りと云う仕事は其れ程に大変な事なのだろうと云う事が良く判る。







悪魔







此れは『未来世界１』に住んでいる悪魔サッキュバス。其の世界は悪魔に支配されて居るそうです。で、此の悪魔姉ちゃんの服装で気に成るのは、『ブラジャーは指骨の様な物で出来て居るのに、何故パンツは其うでは無いのか？』と云う事だ。此れは由々しき問題で有る。質感の統一と云うのは大切な事で、其れが成されて居無い事の格好悪さは過去幾多の『合体怪獣』が証明している。拠ってパンツも指骨風の物に変える事を薦める。

偶像

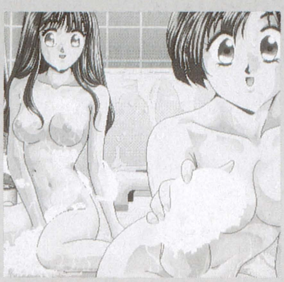


崇拝に値する優れた対象の事を『アイドル』と云う。瑞瀬ひかるは、現代世界２の中での其れで有るらしい。女性の『像』は古来より豊饒の象徴として彫塑に残されて居り、美しい女性は其れ丈で崇拝の対象たりえるのだ。

同じ理由に因り、美しい怪獣も崇拝の対象たりえる。実際に使える人間の技術は知れて居るが、想像は無限に出来るので、其れを職業にして居る人は格好良い怪獣を考えて欲しい。私は美しい女性に囲まれる可能性は皆無なので、せめて美しい怪獣に囲まれて暮したいのだ（何だ其れ…）。



学友



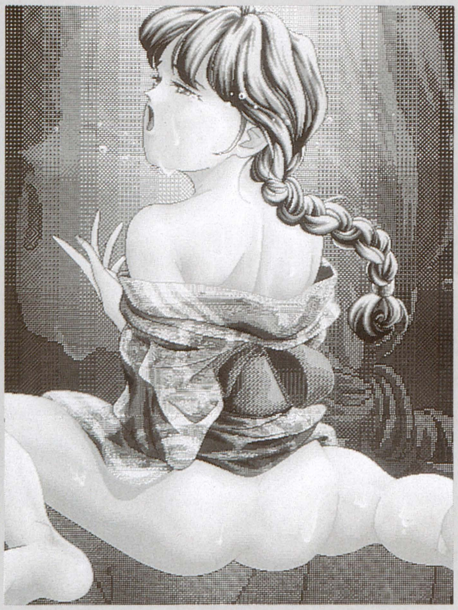
学友と云うのは『戦友』と云うのと一緒で、当人の意思に拘らず『友』とされて終う。私個人にとって一番厄介な学友は皆さん良く御存知の小野寺だ。同じ誕生日と云う星巡りの悪さの為か、中学の時からの腐れ縁で騙され続けて居る。頼むから金に成ら無い過酷な丈の仕事を俺に回すのを止めて呉れ!!

写真は高那ありさ嬢と藤堂まこ嬢。



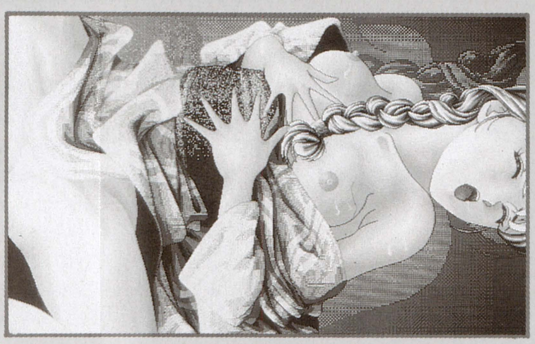


浴衣

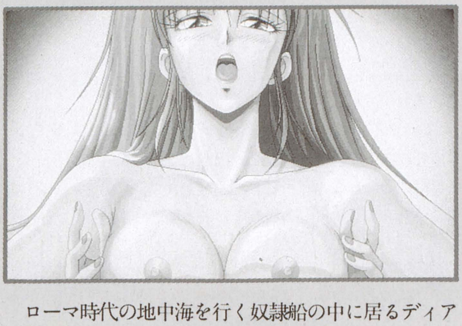


浴衣美人と縁の無い私が『浴衣』と聞いて連想するのは旅館で有る。此の前、私も所属する美術関係者の集りが伊東で有り、数年ぶりに温泉旅館に泊った。其れが丁度前回の『造型バカ一代』と『戦隊』と『恐竜』がぶつかってた時。遊ぶ間も無く飛んで帰り徹夜で労働。其れでも毎年借金が累積して行くのは何故？　だから何だって事は無いんだけど。

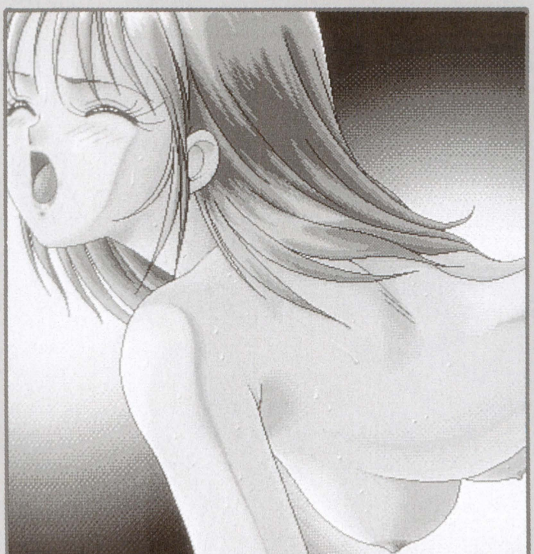
で、写真は山窩の子孫、か何うかは判ら無いが山村に住んでいる久留米静嬢。田舎は良いね。大変心が休まります。現代世界３の女の子。



奴隷



ローマ時代の地中海を行く奴隷船の中に居るディアナです。奴隷と言えば奴隷獣と戦うコンバトラーVが私は大好きで、子供の頃良くヨーヨーを練習したものです（小学校６年生の時だ…え？　もう17年も前かい！　時の経つのは速いねぇ…）。或れ、矢っ張りガルーダって漢字圏では迦褸羅って言うのかなぁ等と妙な心配をしたものだ。で、迦褸羅って言えば永井豪先生がテレビマガジンに描いてたガルラは途中で終っちゃったけど…え？　或れも小学生の時!?　う～ん…。

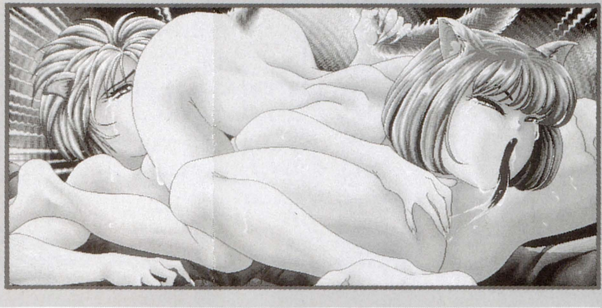


獣



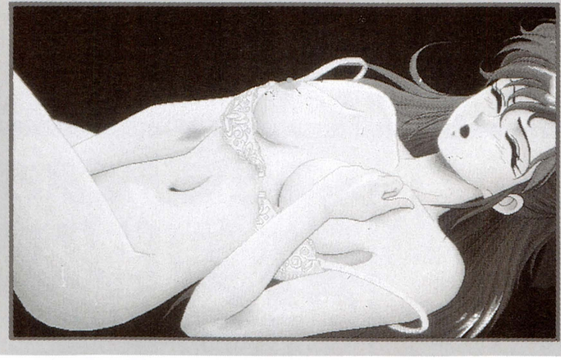
未来世界２に居る獣人達。獣人と言えば勿論仮面ライダーアマゾンと戦ってた奴だけど、或れも俺好きだったんだよなぁ。え？　アマゾンライダーはコンバトラーＶより前かい。んん～、其う云う本書くのを生活の糧にしてると其んな昔って気がしないよなぁ。年は知らぬ間に過ぎて行きます。一生なんてアッと言う間ですな。





狩人

未来世界３で、暴走アンドロイド＝バグロイドを狩る仕事をして居るのが、この朝倉レイカ嬢だ。2093年だそうだけど、其の時実際の世界は何うなって居るでしょう。10年先なんて全く予想着かないよねぇ。少年マガジンとかに載ってた大伴昌司先生の未来予想図見て「へぇぇ～」と思って居た頃が懐かしいです。雑誌の編集に携わる様に成ってもナカナカ大伴先生の様な仕事は出来ません。良い時代だったんだなぁと思うと共に、何も出来ずに日々過している自分を情け無いとも思う今日この頃です。





羅鈍先生がやっと正気を取り戻して呉れて心底安心しました。此れも理解有る小野寺編集長と一部読者の皆様のお陰と感謝しています。今後も更なる貴誌の御発展と怪獣・特撮コーナーの頁が増える事を期待して止みません。 **三郎君**

小野寺は営業部長です。編集長は…ね…。

羅鈍さんへ。やっぱり上原正三さんがシナリオを書いた作品は面白いですよね。 **ステルガン君**

紙面の都合で前後を略してしまって申し訳ありませんが、あなたの意見には概ね賛成です。

コメントがうるさい！　なに？「怪獣ネタでブチ切れる」？　だったら怪獣雑誌にでもいけ！ **があどらあ君**

そういう仕事もしてます。済みません。

羅鈍！　いらねーからどっか行けこの宅ヤロー **佐々木徃君**

今号でいくらか気が済みましたか？

羅鈍先生!!　オレを弟子にしてくれ!! **ダルシムマスター君**

あなたはまだ若いのですから、人生を粗末にしてはいけません。

では又逢う日迄で

サヨナラ　サヨナラ　サヨナラ

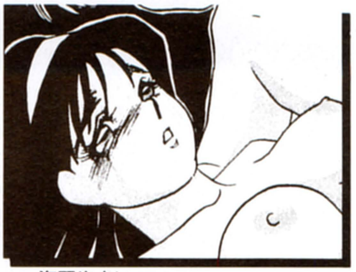


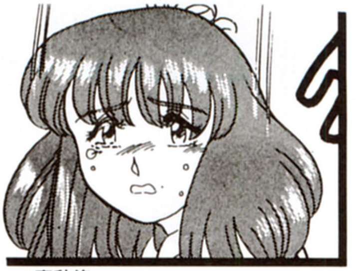
COMIC
フラミンゴ

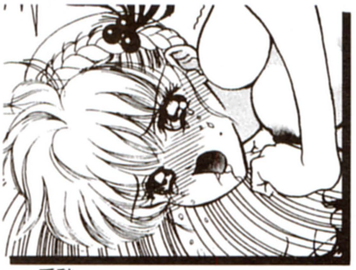
毎月14日発売

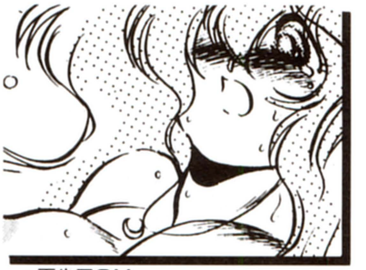
ウルトラ・ディープにして超濃い味の月刊カルトコミック、それが『COMICフラミンゴ』だ。毎回ひとクセもふたクセもある執筆陣が、コレデモカという濃厚なエッチを連発!! うれしいなあ。

定価320円!


▲海野やよい


▲富秋悠


▲香愁


▲夏生TOM


▲笑林寺炎


▲時野実

発行＋発売
三和出版
〒101
東京都千代田区三崎町3−6−14
第2ハンタービル6F
TELEPHONE
【在庫問合】03-5275-6969
【内容問合】03-3237-1175



攻略と解析重視のお役立ち本

美少女パソコンゲーム大研究 1〜6

美少女パソコンゲーム誌の中で、市販バージョンを徹底的にプレイしているのは『大研究』だけ。ゲーマー必携だぜ。

第6弾絶賛発売中!

定価各980円　第7弾 9月30日発売

『美少女パソコンゲーム大研究'90〜'92総集編』も絶賛発売中

上巻➡AVG＋SLG特集
下巻➡RPG＋その他特集
各1300円

次号予告



三和出版が世界に放つ　電脳美少女誌の決定版

次々迫る電脳美少女の群れ!!

我らの防衛
果して成るか?!

スゴイ!!

一色達也
世斗行
かわぐちたかし
当間透
近江舞☆
えのきだけしめじ
池上隆之
羅鈍
山之内案山子
小野寺志郎

パソコンプレッセ

悪ノリ新企画

続々登場!!

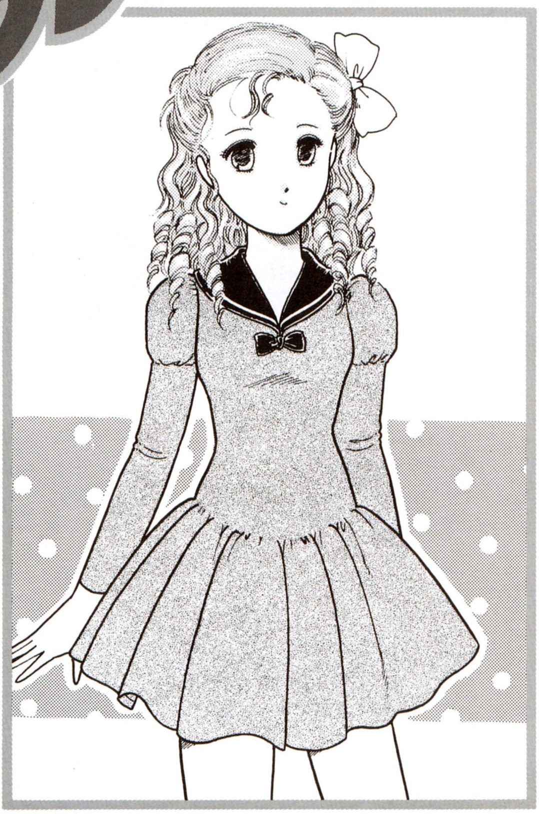


世界を凌駕する、無鉄砲でオタッキーなこのパワー!!「我ら日本の指針とならん」を合い言葉に、一色達也を人柱に、正義の心を胸に、次号も大躍進を企てる!!
まず第一弾は、『倒錯の史実 in GAME WORLD』(仮)だ。ヒットゲームの設定・裏設定をムリヤリの考証とヴィジュアルで綴る、正気とは思えない無謀企画!!
他にも、読者の質問とその回答を中心に構成するわかりやすいハード講座、読者の得意芸をなんでも募集するチャクムチャな読者コーナーなど、細川内閣に優るとも劣らない大改革を断行！　キミが日本人ならプレッセを読め!!　日本人でなくても読め!!

乞う御期待!!

パソコンプレッセ

いつになく忙しい編集部。編集長の声が飛び小野寺営業部長は電話に追われ、一色先生が机の間を走り回る。「今日何曜日だっけ?」「さあ?」こうして編集部の夜はまた更けて行く…



イラスト／となみむか

STAFF

スーパーバイザー……………………須賀静香
発 行 人…………………………………鈴木克則
編 集 長………………………………多賀もちゆき
編　　集……………高橋悟紀　岡澤知行
いすゞ憲吉　鳥海宏純
製作主任…………………………………一色達也
ライター……羅　鈍　当間　透　世斗行
近江　舞☆　山之内案山子
池上隆之　かわぐちたかし
えのきだけしめじ
アート・ディレクション…CLIF SIDE
レイアウター………SGT.Ben Luck
フォトグラファー………桜田ファミリア
M.S.ロバート
楽市厳蔵
VIRTUAL.GIRL制作委員会…八神　純
札神　輝
[STUDIO・VIRTUAL LINE]
イラストレーター…瀬川直子　林家ぱー
となみむか
あかやまとしふみ
営　業……………………………小野寺志郎

次号のパソコンプレッセは11月8日(月)発売です

バックナンバーの御案内

パソコンプレッセのバックナンバーをお求めになりたい方はお近くの書店に注文していただくか、お名前・ご住所・電話番号と希望誌名・VOL数・冊数を明記の上、代金・送料を添えて下記の住所に現金書留にて直接お申し込みください。代金は一冊700円、送料は、1冊310円・2冊380円・3冊450円です。

宛先　〒101 東京都千代田区飯田橋3－7－14
宝紙業第2ビル1F
三和出版㈱　営業部

急募 製作スタッフ

パソコンプレッセでは次のスタッフの募集をしております。
●編集（若干名）
●営業（若干名）
ともに年齢・性別・経験不問、やる気のある方!!
希望者は履歴書（写真添付）を下記の住所にまで送るか、電話で詳細をお問い合わせ下さい。（担当／小野寺）

〒169 東京都新宿区高田馬場3－1－5
サン・パティオ高田馬場101
データ・スキャン「スタッフ募集」係
TEL 03-3360-4812

編集後記

●援軍の筈がいつの間にか主力軍。しかも補給部隊なし…。今、私はロンメルと呼ばれている。ちっとも嬉しくない。また小野寺に騙された。（多賀）
●いやぁ、メガCDのシルフィードいいっすねー。ひさびさにメガCD持っててよかったと思ったよ、ほんと。次はV.R.だだだのだ!!（岡澤）
●最近割とアニメとか見るようになったけど、でも昔ほどでもないよなぁ。前は毎日見てたもんなー。でも今はぶっ飛んだのばっか見てるなぁ。（鳥海）
●アリス取材で久々に新幹線に乗ってちょっぴり嬉しかったなりぃ。しかし車内の弁当は不味かった（泣）そういえば最近食べるものが偏ってる……（一色）
●営業部長として君臨して半年以上が過ぎ去ってしまった。最近、下僕が反抗期を迎えてきたように思える。私に逆らうのは100万年早いわい。（小野寺）

発売元　三和出版㈱
〒102 東京都千代田区飯田橋3－7－14
宝紙業㈱第二ビル1F
TEL03-3222-6000
発行所　㈱蒼光堂
〒169 東京都新宿区高田馬場3－1－5
サン・パティオ高田馬場
TEL&FAX 03-3360-4803
編　集　データ・スキャン
〒169 東京都新宿区高田馬場3－1－5
サン・パティオ高田馬場101
TEL 03-3360-4812
印　刷　日版プロセス／光邦

プレゼントとヴァーチャルガールはこのハガキで送ってね!!

プレゼントが欲しいキミは、下のハガキのアンケートに答え、切手を貼って投函してくれたまえ。

ヴァーチャルガールに応募したいキミは、字も絵も丁寧に書いて送ってくれたまえ。読みづらいと担当が泣いてしまうぞ!!

郵便はがき

41円
切手を
はって下さい

169-□□

東京都新宿区高田馬場3ノ1ノ5
サン・パティオ高田馬場101
パソコンプレッセ編集部
VOL.4『ヴァーチャルガール』係 行

名前		男・女	歳
住所	〒	職業	

郵便はがき

41円
切手を
はって下さい

169-□□

東京都新宿区高田馬場3ノ1ノ5
サン・パティオ高田馬場101
パソコンプレッセ編集部
VOL.4『プレゼント』係 行

名前		男・女	歳
住所	〒	職業	

★ご応募お待ちしております!!★

誌上参加 MRPG

Virtual Girl ヴァーチャル ガール

VOL.4ハガキ

ユーザー設定

●名前(8文字以内)

●ID

●性格・口ぐせ

●パスワード

VG設定

●名前(8文字以内)

●性格(2つ)

●アビリティ(合計20P)

AP	DP	IR	RP

●カスタマイズ・ツール

●行動選択

●行動コース

→ →

●第一行動 ●第二行動 ●第三行動

/ / /

●容姿(絵でも文章でも可)

●行動補足・自由記入欄

パソコンプレッセVol.4アンケート

今号で面白かった記事、つまらなかった記事をそれぞれ3つずつ番号で選び下の枠にご記入ください。

①巻頭特集	⑧発売リスト
②18禁ソフトコーナー	⑨KISSME
③新作ソフト情報	⑩HARDWARE放送局
④一般ソフトコーナー	⑪ソフトメーカー探偵団
⑤同人JUNCTION	⑫ソフ倫ってなにするところ?
⑥Reader's Corner	⑬螺子山博物館
⑦ヴァーチャルガール	⑭電脳美少女大図典

面白かった記事

つまらなかった記事

ゲームの内容に関係なく、紹介がわかりやすかった記事を挙げて下さい。(複数可)

当誌の他に講読しているパソコン関係雑誌をお知らせ下さい。

好きな作品とゲームメーカーをお知らせください。

ご意見等をお書き下さい。ペンネーム(　　　　)

希望賞品		機種		5インチ	3.5インチ	CD

ありがとうございました

お　知　ら　せ

コンピュータソフトウェア倫理機構は、コンピュータソフトウェアを通じて社会に貢献し、健全な制作活動を以って文化の発展に寄与することを目的とし、コンピュータソフトウェアの制作に関しての明確な倫理規程、即ち「一般販売向け」と「18才未満禁止」の基準を定め、それに基づいた作品の制作によってコンピュータソフトウェアの作品を社会の健全なる娯楽として発展させてゆくという趣旨のもとに設立いたしました。

設立　平成4年12月1日

コンピュータソフトウェア倫理機構は以下に該当する作品については一定の倫理感及び倫理基準のもとに制作、販売されるべきだと考えております。

女性の裸体や性描写を扱ったもの

過度な暴力、不良行為等を扱ったもの

倫理感に留意すべき宗教、人権等にかかわるもの

コンピュータソフトウェア倫理機構統一シール

コンピュータソフトウェア倫理機構　倫　加盟会社

倫理機構加盟シール

コンピュータソフトウェア倫理機構　18　18才未満お断り

18才未満者販売禁止シール

加盟ソフトメーカー

- ■エルフ
- ■姫屋ソフト
- ■オレンジハウスソフトウェア
- ■アリスソフト
- ■ソフトウェアハウスぱせり
- ■ディー・オー
- ■シルキーズ
- ■ウェンディマガジン
- ■ピンクエレファント
- ■FLAT
- ■ユーコム
- ■ゲームエクスプレス
- ■ボンびいボンボン
- ■フォアナイン
- ■ワイルドライフ
- ■アンジェ
- ■マトリクス
- ■アクティブ
- ■HARD
- ■スタジオトゥインクル
- ■クィーンソフト
- ■ドット企画
- ■カスタム
- ■ピーチソフト
- ■天津堂
- ■フェアリーテール
- ■パーディーソフト
- ■ハート電子
- ■イリュージョン
- ■ACID PLAN
- ■スタジオ みるく
- ■スタークラフト
- ■フォレスト
- ■ギミックハウス
- ■Nichibutsu
- ■ポニーテールソフト
- ■メディックス
- ■アレックス
- ■ソフト屋しゃんばら
- ■真実プロ
- ■アップルパイ
- ■インターハート
- ■パームツリーソフト
- ■S・W・A・T
- ■リビドー
- ■ぱんだはうす
- ■Cat's Pro
- ■ソフトハウス ガ・ルーダ
- ■ミンク
- ■Holy Wood
- ■フェアリーダスト
- ■イレブン
- ■カクテルソフト
- ■サンタフェ
- ■ジャスト
- ■サイレンス
- ■ソニア
- ■グローサー
- ■エンジェル
- ■ルシファー
- ■グレイト
- ■アグミックス
- ■ディスカバリー
- ■SPICE
- ■ドライアイス
- ■フィックス
- ■戯画
- ■momodera's BRAND
- ■アーカムプロダクツ
- ■トランスペガサスリミッテット
- ■風雅書房
- ■R-RATE
- ■PLUM(プラム)
- ■アンビシャス
- ■アーヴォリオ
- ■MAY-BE SOFT
- ■MAX
- ■はにわ

平成5年7月現在

●ご不明な点やお問い合わせは　コンピュータソフトウェア倫理機構事務局
〒108 東京都港区芝5-14-17 白蘭ビル4F
TEL.03(5442)0036 FAX..03(5442)0038 受付時間／10:00～17:00(月曜日～金曜日)

パソコンプレッセ Vol.4
ザ・ビットマガジン 1993年10月号増刊
平成5年10月15日発行
発行人 編集人 鈴木克則
編集・発行／㈱蒼洸堂 〒169 東京都新宿区高田馬場3-1-5-101 TEL 03-3360-4803
発売／三和出版㈱ 〒101 東京都千代田区三崎町3-6-14 TEL 03-3222-6000（営業）
雑誌14136-10　T1014136100700
定価700円(本体680円)